

ABSTRACT

Especially android smartphone usage has become a common thing, everyone from all walks of life must have this smart phone. Smartphone technology is expected to be also useful for children as: a medium of learning to facilitate understanding the subject matter by the method of multimedia learning more exciting, creative and fun, with a system of explanation through an interactive animated audio-visual practically presented in an application based on Android so that the material sulitpun lessons that can be understood easily. And the relationship of man with the technology at this time is very tight, especially the computer is a tool that is needed by many agencies and companies are state-owned and private introducing computers from an early age in children will give good impact to Improve learning skills and stimulates creativity and imagination among children in an academic program computer. an application that memperkenalkan computers to children with the introduction of computer hardware, mengenalkan figures computer inventors, along with its history and is expected to train the intelligence of children in recognizing computer hardware with a quiz-quiz entitled: "Draft Application Animation Interactive Introduction to Hardware computer-Based Android "

Keyword: Interactive Animation, Introduction to Computer Hardware and Applications Android.

ABSTRAK

Penggunaan *smartphone* terutama *android* sudah menjadi hal yang umum, setiap orang dari berbagai kalangan pasti mempunyai *handphone* pintar ini. Teknologi *smartphone* diharapkan dapat juga bermanfaat bagi anak-anak sebagai media belajar untuk mempermudah memahami materi pelajaran dengan metode pembelajaran multimedia yang lebih menarik, kreatif dan menyenangkan, dengan sistem penjelasan melalui animasi interaktif *audio visual* yang praktis yang disajikan dalam sebuah aplikasi berbasis *android* sehingga materi pelajaran yang sulitpun dapat dipahami dengan mudah. Dan keterkaitan manusia dengan teknologi pada saat ini sangatlah erat khususnya komputer yang merupakan alat yang sangat dibutuhkan oleh banyak instansi dan perusahaan-perusahaan milik negara maupun swasta memperkenalkan komputer sejak dini pada anak-anak akan memberi dampak baik yang dapat Meningkatkan keterampilan belajar dan menstimulasi kreativitas dan imajinasi pada anak dalam program akademis komputer. sebuah aplikasi yang memperkenalkan komputer kepada anak-anak dengan mengenalkan perangkat keras komputer, mengenalkan tokoh penemu komputer, berikut dengan sejarahnya serta diharapkan dapat melatih kecerdasan anak dalam mengenal perangkat keras komputer dengan adanya kuis-kuisnya yang berjudul: "Rancangan Aplikasi Animasi Interaktif Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android"

Keyword: *Animasi Interaktif, Pengenalan Perangkat Keras Komputer dan Aplikasi Android.*