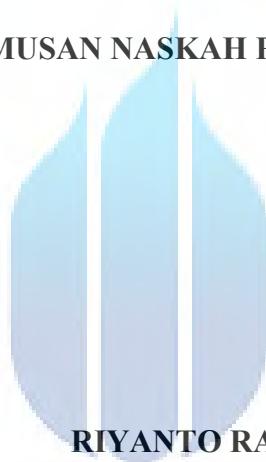




PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KOLEKSI PADA MUSEUM

PERUMUSAN NASKAH PROKLAMASI



RIYANTO RACHMAT

41810010057

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 41810010057

Nama : Riyanto Rachmat

Fakultas : Ilmu Komputer

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Administrasi koleksi pada Museum Perumusan Naskah Proklamasi**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang berkaitan dengan hal tersebut.

Jakarta, 5 Maret 2016



Riyanto Rachmat

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 41810010057

Nama : Riyanto Rachmat

Fakultas : Ilmu Komputer

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Administrasi koleksi pada Museum Perumusan
Naskah Proklamasi

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 5 Maret 2016


Bagus Priambodo ST,MTI

Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA


Bagus Priambodo ST,MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Nur Ani,MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Tidak lupa shalawat serta salam selalu tercurah pada Nabi Muhammad SAW, keluarga dan para sahabat-sahabatnya.

Adapun penyusunan tugas akhir yang berjudul “**PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KOLEKSI PADA MUSEUM PERUMUSAN NASKAH PROKLAMASI**” adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Program Strata I Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sehingga pengetahuan penulis dapat bertambah.

Dengan selesainya laporan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak – pihak yang telah memberikan waktu nya untuk membantu dan membimbing penulis serta memberikan dorongan secara langsung maupun tidak langsung. dengan segenap hati penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Bagus Priambodo, ST,M.TI, selaku Dosen Pembimbing dan yang telah memberikan banyak bantuan, arahan dan nasehat kepada penulis selama proses penyelesaian Tugas Akhir ini.
2. Bapak dan Mama makasih atas doanya, kakak ku yang tercinta sekaligus salah satu Pegawai Negri sipil di Museum Perumusan Naskah Proklamasi mba Riska serta adik-adikku yang kusayangi Rani dan Raffa yang telah memberikan dukungan mental maupun materi serta doa - doanya yang tak terhingga kepada penulis.
3. Bapak dan Ibu dosen yang memberi bekal ilmu selama penulis kuliah di Universitas Mercu Buana.

4. Segenap Pegawai Museum Perumusan Naskah Prokalmasi yang telah memberikan banyak kemudahan dalam membantu penulis untuk memenuhi kelengkapan administratif skripsi.
5. Teman-teman Sistem Informasi angkatan 2010, terutama Ilma Akrimatunnisa yang telah berjuang bersama-sama dengan penulis.

Penulis sadar bahwa Laporan Tugas Akhir ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca. Akhir kata penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat khususnya bagi mahasiswa Universitas Mercu Buana dan masyarakat umumnya bagi pihak lain yang membutuhkan.



Tangerang, 14 February 2016

Riyanto Rachmat

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan Penelitian.....	2
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1. Metode Rekayasa Perangkat Lunak.....	4
1.6.2. Metode Pemodelan Sistem.....	4
1.6.3. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7. Sistematika Penulisan Laporan.....	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Pengelolahan Koleksi.....	7
2.1.1. Kebijakan Pengelolaan koleksi.....	7
2.1.2. Pengadaan Koleksi.....	8
2.1.3. Registrasi Koleksi.....	9
2.1.4. Inventarisasi Koleksi.....	10
2.1.5. Penghapusan Koleksi.....	11

2.1.6.	Perawatan Koleksi (Konservasi)	11
2.1.7.	Penyimpanan Koleksi	12
2.1.8.	Peminjaman Koleksi.....	12
2.1.9.	Pemanfaatan Koleksi	13
2.2	Konservasi Koleksi Museum	15
2.2.1.	Perencanaan Administrasi Konservasi Museum.....	16
2.2.2.	Perencanaan.....	16
2.2.3.	Penanganan.....	16
2.2.4.	Pengawasan.....	17
2.2.5.	Laporan.....	17
2.3.	Konsep Dasar Sistem	18
2.3.1	Pengertian Sistem.....	19
2.3.2	Pengertian Subsistem	19
2.4.	Konsep Dasar Informasi.....	20
2.5.	Definisi Sistem Informasi.....	20
2.6.	Perancangan Sistem Informasi.....	20
2.6.1.	Metode Waterfall.....	21
2.7.	Pemodelan Sistem.....	22
2.7.1.	Pengertian UML.....	22
2.7.2.	Diagram UML.....	23
2.7.3.	Class UML.....	23
2.7.4.	Use Case UML.....	25
2.7.5.	Activity Diagram.....	27
2.7.6.	Sequence Diagram.....	29
2.8.	Perancangan Sistem Informasi.....	31
2.9.	Konsep Basis Data.....	32
2.9.1.	Database.....	32
2.9.2.	SQL SERVER.....	32

BAB III.....	34
ANALISA PERANGKAT LUNAK.....	34
3.1. Sejarah Berdirinya Museum.....	34
3.2. Struktur Organisasi.....	34
3.3. Analisa Berjalan.....	36
3.3.1. Usecase Diagram Berjalan.....	37
3.3.2. Activity Diagram Registrasi dan Inventarisasi Koleksi berjalan.....	40
3.4. Perancangan Sistem Usulan.....	41
3.4.1. Use Case Diagram Usulan.....	41
3.4.2. Activity Diagram.....	43
3.4.3. Class Diagram.....	47
3.4.4. Sequence Diagram Usulan.....	48
BAB IV.....	52
PERANCANGAN SISTEM.....	52
4.1. Perancangan Database.....	52
4.2. Spesifikasi Basis Data.....	53
4.2.1. Tabel User.....	53
4.2.2. Tabel Registrasi.....	53
4.2.3. Tabel Detail Registrasi.....	54
4.2.4. Tabel Inventarisasi.....	56
4.2.5. Table Detail Uraian.....	58
4.2.6. Tabel Kartu Treatment.....	59
4.2.7. Tabel Konservasi.....	59
4.2.8. Tabel Detail Konservasi.....	60
4.2.9. Tabel Bentuk Kerusakan.....	60
4.2.10. Tabel Identifikasi Koleksi.....	61
4.2.11. Table Tahap Kerja.....	61

4.2.12. Table Katalog.....	62
4.2.1. Table Katalog Isi.....	62
4.3. Perancangan tampilan aplikasi.....	63
4.3.1. Struktur Navigasi Aplikasi main menu.....	63
4.3.2. Struktur Navigasi Aplikasi menu Registrasi.....	64
4.3.3. Struktur Navigasi Aplikasi menu Inventarisasi.....	65
4.3.4. Struktur Navigasi Aplikasi menu Konservasi.....	66
4.3.5. Struktur Navigasi Aplikasi menu Katalog.....	67
BAB V.....	68
5.1. Kesimpulan.....	78
5.2. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.0Metode Waterfall	23
2. Gambar 2.1Contoh Class Diagram	27
3. Gambar 2.2Contoh Use Case Diagram	29
4. Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram.....	31
5. Gambar 2.4 Contoh Sequence Diagram.....	33
6. Gambar 3.0Struktur Organisasi.....	41
7. Gambar 3.1Use Case Diagram Berjalan	44
8. Gambar 3.2Use Case Diagram Usulan	48
9. Gambar 3.3 Activity Diagram Login	52
10. Gambar 3.4 Activity Diagram Mengolah Data Master.....	53
11. Gambar 3.5 Activity Diagram Melakukan Registrasi.....	54
12. Gambar 3.6 Activity Diagram Penghapusan Koleksi	55
13. Gambar 3.7 Activity Diagram Inventarisasi	56
14. Gambar 3.8 Activity Diagram Katalog Koleksi.....	57
15. Gambar 3.9 Activity Diagram Melakukan Perawatan atau Koneservasi	58
16. Gambar 3.10 Sequence Diagram Log In.....	59
17. Gambar 3.11 Sequence DiagramRegistrasi	59
18. Gambar 3.12 Sequence Diagram Penghapusan koleksi.....	60
19. Gambar 3.13 Sequence Diagram Inventarisasi	60
20. Gambar 3.14 Sequence Diagram Re-Inventarisasi	61
21. Gambar 3.15 Sequence Diagram Katalogisasi.....	61
22. Gambar 3.16 Sequence Diagram Perawatan atau Konservasi	62
23. Gambar 3.17 Class Diagram	63
24. Gambar 3.18Struktur Navigasi	69
25. Gambar 3.19 Rancangan Layar Login	70
26. Gambar 3.20 Rancangan Layar Manu Utama.....	70
27. Gambar 3.21 Rancangan Layar Registrasi.....	71

28. Gambar 3.22 Rancangan Layar Inventarisasi	71
29. Gambar 3.23 Rancangan Layar Kartu Simpan	72
30. Gambar 3.24 Rancangan Layar Sub Kode Ruangan.....	72
31. Gambar 3.25 Rancangan Layar Kartu Threatment	73
32. Gambar 3.26 Rancangan Layar Konservasi.....	73
33. Gambar 3.27 Rancangan Layar Katalog Detail	74
34. Gambar 3.28 Rancangan Layar Buku katalog	74



DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1 Simbol-Simbol Class Diagram	26
2. Tabel 2.2 Simbol-Simbol Diagram Use Case	28
3. Tabel 2.3 Simbol-Simbol Diagram Activity	30
4. Tabel 2.4 Simbol-Simbol Diagram Sequence.....	32
5. Tabel 3.1 Keterangan Use Case Melakukan Registrasi	44
6. Tabel 3.2 Keterangan Use Case Melakukan Penghapusan Koleksi.....	45
7. Tabel 3.3 Keterangan Use Case Melakukan Inventarisasi.....	45
8. Tabel 3.4 Keterangan Use Case Melakukan Re- Inventarisasi.....	45
9. Tabel 3.5 Keterangan Use Case Melakukan Katalogisasi	46
10. Tabel 3.6 Keterangan Use Case Melakukan Perawatan Atau Konservasi.....	46
11. Tabel 3.7 Keterangan Use Case Melakukan Registrasi	48
12. Tabel 3.8 Keterangan Use Case Melakukan Penghapusan Koleksi.....	49
13. Tabel 3.9 Keterangan Use Case Melakukan Inventarisasi.....	49
14. Tabel 3.10 Keterangan Use Case Melakukan Re- Inventarisasi	49
15. Tabel 3.11 Keterangan Use Case Melakukan Katalogisasi	49
16. Tabel 3.12 Keterangan Use Case Melakukan Perawatan Atau Konservasi.....	50
17. Tabel 3.13 Keterangan Use Case Laporan.....	50
18. Tabel 3.14 Keterangan Use Case Mengolah Data Master	51
19. Tabel 3.15 Keterangan Data Pegawai	64
20. Tabel 3.16 Keterangan Data Registrasi.....	64
21. Tabel 3.17 Keterangan Data Inventarisasi	66
22. Tabel 3.18 Keterangan Data Kartu Simpan	66
23. Tabel 3.19 Keterangan Data Detail Kode Ruangan	66
24. Tabel 3.20 Keterangan Data Kartu Threatment	67
25. Tabel 3.21 Keterangan Data Detail No Konservasi	67
26. Tabel 3.22 Keterangan Data Detail Katalog	68
27. Tabel 3.23 Keterangan Data Katalog.....	68

