

DESIGN AND APLICATION OF EDUCATION TOY

ARABIC PUZZLE

Written Project Report

Study Program Product Design Departement of Graphic Design & Multimedia

Mercu Buana University Jakarta, 2013

By : **Ahmad Annajihi**

ABSTRACT

Educational toys have good influence in the process of stimulation of child development. Especially in physical development, cognitive (thinking skills), courage, as well as psychosocial. This is important as an early stage taught them how to be smart in responding to any incident on the environment, either from what is heard, seen, or felt.

Educational toys designed specifically to enhance creativity, intellectual as well as build physical, emotional development, by way of introducing the shape, colors, numbers, letters, stimulate motor skills, stimulates the brain, etc.

The concept of educational toys is a toy of Arabic Puzzle that consists of several pieces of parts that can be assembled into the shape of animals or things that are funny and interesting. Besides that there are some plus points in this toys, like language knowledge content, colourful, and many more. Be a plus in terms of the functioning of the toy itself and become a means to educate the children of the nation.

Keywords : Arabic, puzzle, toys, kids, educational toys.

PERANCANGAN DAN APLIKASI MAINAN EDUKASI

ARABIC PUZZLE

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain & Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : **Ahmad Annajih**

ABSTRAK

Mainan edukasi adalah mainan yang mempunyai pengaruh dalam proses stimulasi perkembangan anak. Terutama dalam perkembangan fisik, kognitif (kemampuan berfikir), keberanian, serta psikososial. Ini merupakan masa emas anak pada tahap awal mereka dalam merespon setiap kejadian di lingkungan sekitar, baik dari apa yang didengar, dilihat, maupun dirasakan.

Mainan edukatif dirancang khusus untuk meningkatkan kreativitas anak, intelektual serta membangun perkembangan fisik, emosional, dengan cara mengenalkan bentuk, warna, angka, huruf, merangsang motorik, merangsang otak, dan fungsi-fungsi lainnya.

Konsep mainan edukasi *Arabic Puzzle* adalah mainan *puzzle* yang terdiri dari beberapa keping bagian yang dapat dirakit menjadi bentuk hewan atau benda tertentu yang didesain lucu dan menarik bagi anak-anak. Selain itu terdapat konten tambahan mengenai pengetahuan bahasa, sehingga menjadi nilai plus dari segi fungsi mainan itu sendiri dan menjadi sarana untuk mencerdaskan anak bangsa.

Kata kunci: Edukasi, *arabic puzzle*, mainan, anak-anak, permainan edukasi.