

TUGAS AKHIR  
**PERANCANGAN *USER INTERFACE***  
***WEBSITE* KAMPANYE SOSIAL BIJAK**  
**DAN SANTUN BERINTERNET**



NIM 41912110031

Program Studi Desain Produk

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCUBUANA JAKARTA

2017



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPEREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA



Semester : 9 (Sembilan)

Tahun akademik : 2016/2017

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa	: Syukron Ahmad Alhasan
Nomor Induk Mahasiswa	: 41912110031
Jurusan / Program Studi	: Desain Produk
Judul Tugas Akhir	: User Interface Website Kampanye Sosial Bijak dan Santun Berinternet



Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 14 Januari 2017

Yang memberikan pernyataan,

(Syukron Ahmad Alhasan)

	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPEREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	
---	--	---

Semester : 9 (Sembilan)

Tahun akademik : 2016/2017

Tugas Akhir ini melengkapi tugas - tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana desain, jenjang pendidikan Strata 1 ( S-1), Jurusan desain produk, Fakultas desain dan seni kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : User Interface Website Kampanye Sosial Bijak dan Santun Berinternet

Disusun Oleh :

Nama Mahasiswa : Syukron Ahmad Alhasan

Nomor Induk Mahasiswa : 41912110031

Jurusan / Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang sarjana Tanggal 14 Januari 2017.

Pembimbing,

  
**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**  
 Dr. Ariani Kusumo Warilhani S.Sn, M.Ds, Cs  
 Jakarta, 14 Januari 2017

Mengetahui,

Kordinator Tugas akhir



**Hady Soedarwanto, ST., M.Ds**

Mengetahui,

Ketua Program Studi



**Hady Soedarwanto, ST., M.Ds**

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, Assalamu'alaikum wr.wb

Allhamdulillah segala puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, Karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “ *User Interface Website* Kampanye Sosial Bijak dan Santun Berinternet”. Tugas Akhir ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada program studi Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi, namun dapat membukakan mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan tersebut adalah guru yang terbaik bagi penulis.

Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenalkan penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Edy Mulady, Ir, Msi selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
2. Bapak Hady Soedarwanto, ST., M.Ds sebagai Koordinator Tugas Akhir.
3. Ibu Dr. Ariani Kusumo Wardhani S.Sn, M.Ds, Cs selaku Dosen pembimbing yang telah sabar memberikan bimbingan, bantuan dan dukungan baik secara moril dan teknis.
4. Untuk Mama yang selalu kuat menjadi *single fighter* semenjak penulis kecil, Untuk Bapak penulis yang sudah mendahului berada di pangkuanNya dan terus menjadi semangat dan menginspirasi.
5. Atika Rela Setia Putri, Istri penulis yang telah memberikan dukungan mental dan doa untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Teman teman seperjuangan FDSK (Helmi, Toto, Danang, Doloy, Alfian, Pasha, Rinaldy, dll) atas masukan dan energi positifnya.
7. Seluruh pihak yang tidak mungkin disebutkan satu-persatu yang telah terlibat dan banyak membantu sehingga tugas ini dapat terselesaikan.

Akhir kata semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan dan masyarakat luas. Aamiin!

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Jakarta, 14 Januari 2017

**Penulis**

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
Abstrak .....	v
Abstract .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
BAB II METODE PERANCANGAN.....	4
2.1. Orisinalitas .....	4
2.2. Kelompok Pengunjung <i>Website</i> .....	7
2.2.1 Tujuan dan Manfaat.....	7
2.2.2. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	8
BAB III DATA DAN ANALISA PERENCANAAN .....	10
3.1 Fungsi dan Kegunaan <i>Website</i> .....	10
3.2 Estetika Produk Rancangan.....	12
3.2.1. Jenis-jenis <i>Website</i> .....	12
3.2.2. Efek <i>Parallax</i> .....	13
3.3. Aspek Teknis Produk Rancangan.....	13
3.3.1. Mendefenisikan Tujuan Proyek.....	13
3.3.2. Penelitian dan Perencanaan .....	14
3.3.3. Perancangan.....	14
BAB IV KONSEP PERANCANGAN .....	22
4.1. TATARAN LINGKUNGAN / KOMUNITAS.....	22
4.1.1. TATARAN SISTEM.....	22
4.2. TATARAN PRODUK.....	28
4.3 TATARAN ELEMEN .....	28
BAB V PAMERAN.....	35

5.1	Desain Final .....	35
5.2	Konsep Pameran .....	37
5.3	Foto pameran .....	39
5.4	Komentar.....	40
5.5	Kesimpulan .....	41
	DAFTAR PUSTAKA .....	i

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Contoh <i>Website</i> Kampanye .....	4
Gambar 2	Contoh <i>Website</i> Kampanye Lain.....	5
Gambar 3	Logo www.bicarasantun.com.....	6
Gambar 4	Sketsa Manual Rancangan Desain .....	15
Gambar 5	Pengunjung tidak berhenti setelah 3 klik, bahkan ada yang sampai 25 klik, jadi aturan 3 klik hanya mitos menurut sumber uie.com .....	16
Gambar 6	Sketsa Digital .....	17
Gambar 7	Desain Digital <i>Website</i> .....	18
Gambar 9	Tampilan Dalam cPanel .....	20
Gambar 8	Tampilan Login cPanel <i>Website</i> www.bicarasantun.com.....	20
Gambar 10	Tampilan Home <i>Website</i> .....	22
Gambar 11	Tampilan Slide Video .....	23
Gambar 12	Menu <i>Stop Hate Speech</i> .....	24
Gambar 13	Tampilan Menu Video .....	25
Gambar 14	Tampilan Menu Kuis.....	26
Gambar 15	Contoh Tampilan Score Bijak.....	26
Gambar 16	Contoh Tampilan Score Cukup Bijak .....	26
Gambar 17	Contoh Tampilan Score Negatif.....	26
Gambar 18	Tampilan Reaction .....	27
Gambar 19	Tampilan Menu Opini.....	27
Gambar 20	Buttom Menu .....	28
Gambar 21	Slide Animation - slide 1.....	28
Gambar 22	Slide Animation - Slide 2.....	29
Gambar 23	tombol Pintas menu.....	29
Gambar 24	Video.....	29
Gambar 25	Pemintas Kuis .....	30
Gambar 26	Fiture Opini .....	30
Gambar 27	Halaman Stop Speech .....	30
Gambar 28	Menu Hate Speech .....	31

Gambar 29 Tampilan Tips Twitter.....	31
Gambar 30 Tampilan Video.....	31
Gambar 31 Tampilan Pertama Kuis.....	32
Gambar 32 Pertanyaan Pertama Kuis .....	32
Gambar 33 Pertanyaan Kedua Kuis.....	33
Gambar 34 Pertanyaan Ketiga Kuis.....	33
Gambar 35 Pertanyaan Keempat Kuis.....	34
Gambar 36 Pertanyaan kelima kuis .....	34
Gambar 37 Tampilan Opini .....	34
Gambar 38 Tampilan slide utama .....	35
Gambar 39 Gambar halaman hate speech.....	35
Gambar 40 Gambar halaman stop share hoax .....	36
Gambar 41 Halaman tips shared hoax .....	36
Gambar 42 Halaman video .....	36
Gambar 43 Halaman kuis.....	37
Gambar 44 Halaman opini.....	37
Gambar 45 Pendukung pameran.....	38
Gambar 46 Sticker dan flyer pendukung pameran.....	38
Gambar 47 Pengunjung pameran.....	39
Gambar 48 Tampilan pameran.....	39
Gambar 49 Komentar pengunjung 1 .....	40
Gambar 50 Komentar pengunjung 2.....	40
Gambar 51 Komentar pameran 3.....	41