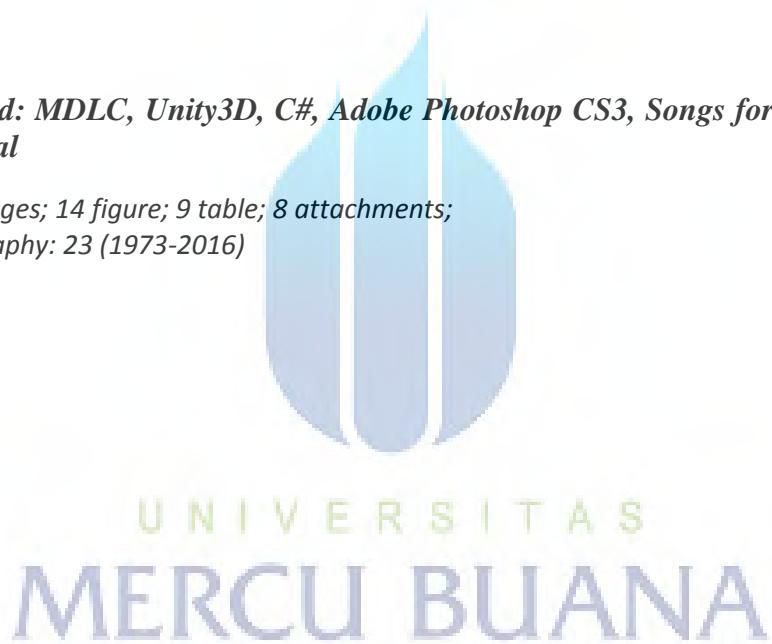


## **ABSTRACT**

*Indonesia has low public awareness of the importance of preserving national songs and this area was the background of the authors to design and create applications introduction of national songs and the area in android based smartphone. This application is created using a method that Luther had six stages: concept, design, data collection, manufacture, testing and distribution. This application is created using software Unity3D, using the language C# as its programming language as well as Adobe Photoshop CS3 as a picture editor for the manufacturing of display applications. Further, the application will display information about the composer, the history of the song, and exercises so users can hear and recall the national and regional songs Indonesia and evaluate user. Results of the application design is expected to provide facilities and can provide information that is easy to understand visually for all her special among children.*

**Keyword:** MDLC, Unity3D, C#, Adobe Photoshop CS3, Songs for National and Regional

*xi+73 pages; 14 figure; 9 table; 8 attachments;  
bibliography: 23 (1973-2016)*



## **ABSTRAK**

Rendah nya kesadaran masyarakat Indonesia akan penting nya melestarikan lagu-lagu nasional dan daerah ini lah yang menjadi latar belakang penulis untuk merancang dan membuat aplikasi pengenalan lagu-lagu nasional dan daerah pada *smartphone* berbasis android. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode Luther yang mempunyai enam tahapan yaitu: konsep, perancangan, pengumpulan data, pembuatan, pengujian dan distribusi. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Unity3D, dengan menggunakan bahasa C# sebagai bahasa pemrograman nya serta Adobe Photoshop CS3 sebagai editor gambar untuk pembuatan tampilan aplikasi. Selain itu aplikasi ini akan menampilkan informasi mengenai pencipta lagu, sejarah lagu, serta latihan soal dengan demikian *user* dapat mendengarkan dan mengingat kembali lagu nasional dan daerah Indonesia serta mengevaluasi *user*. Hasil dari perancangan aplikasi ini di harapkan dapat memberikan kemudahan serta dapat memberikan informasi yang mudah dipahami secara visual untuk semua kalangan khusus nya anak-anak.

**Kata kunci:** MDLC, Unity 3D, C#, Adobe Photoshop CS3, Lagu-lagu Nasional dan Daerah

xi+73 halaman; 14 gambar; 9 tabel; 8 lampiran;  
daftar pustaka: 23 (1973-2016)

