

## ABSTRAK

Radio adalah satu media massa elektronik yang masih banyak diminati baik kalangan muda maupun tua, bahkan anak-anak. Radio mempunyai fungsi diantaranya sebagai media hiburan dan media pembelajaran. Atas dasar fungsi radio tersebut, Pustekkom mengembangkan media pembelajaran melalui media radio, melalui Suara Edukasi. Hal ini sesuai dengan fungsi Pustekkom yaitu mengembangkan media-media pembelajaran untuk peningkatan mutu dan pemerataan pendidikan. Selanjutnya, untuk efektifitas operasional siaran radio Suara Edukasi, maka perlu didesain sebuah aplikasi monitoring media audio player yang tepat guna keperluan tersebut. Untuk itu diambil rencana tersebut sebagai topik Tugas Akhir.

Metode perancangan sistem itu sendiri pada Tugas Akhir ini, menggunakan metode pemodelan sistem dengan bahasa pemodelan standar UML (*Unified Modeling Language*). Sebagai implementasinya, program aplikasi media audio player ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Python 2.3.

Sebagai hasil akhir perancangan sistem akan dibuat aplikasi media audio *player*. Aplikasi ini mampu menyusun daftar main (*playlist*), mengelola database yang ada, melakukan pencarian file, dan mencetak daftar main yang telah diputar berdasarkan tanggal atau pengguna sebagai laporan pertanggungjawaban kepada pimpinan.

Kata kunci: Media audio *player*, Python 2.3, menyusun *playlist*, mencetak laporan.



## **ABSTRACT**

*Radio is the electronic mass media are still much in demand among both young and old, even children. Radio has a function such as entertainment and education. Pustekom develop instructional media through the radio, via Suara Edukasi. This is consistent with the function Pustekom is develop instructional media to improve the quality and equity of education. Furthermore, for the effectiveness of broadcast Suara Edukasi, it is necesary to creat an audio player monitoring. For the plan was taken as the final project topic.*

*System design method in this final project, using system modeling method with a UML (Unified Modeling Language). For its implementation, the program audio media player application is built using the Python programming language 2.3.*

*As the final results will be made application system design audio media palyer. This app is able to sort the playlist (playlist), manage existing database, do a file search, and print a playlist that has been played by date or user as an accountability report to the leadership.*

*Key Word:* Media audio player, Python 2.3, compile playlist, print report.

