

ABSTRACT

The development of image processing technology has been progressing rapidly. The applications of this technology have penetrated into many fields. A camera is used to capture images or events. Pictures or events that have been captured by the camera carry some information. That information is then processed by using a computer media with software which can be used to perform specific activities including in the world of industry. Sinar Baja Electric welding workshop which is located in Sibanteng, Lewiliang subdistrict, Bogor regency, is an electric welding workshop which accepts orders of variety of jobs such as making fences, trellis, stairs, balconies, canopy, and other steel constructions. Nowadays, the catalogs used are only in 2-dimensional images which are not effective because the customers cannot see the complete 3-dimensional images. This augmented reality with blender based can help customers to visualize images in the catalog in three dimensions. The catalogs which used to be only books containing two-dimensional images now have been developed into three-dimensional augmented reality. The research method which will be used is descriptive method, a method which describes situations or problems based on the facts and the data obtained and collected at the time of conducting the research.

Keywords: electric welding workshop, catalogs, augmented reality



ABSTRAK

Perkembangan teknologi *image processing* mengalami kemajuan yang pesat. Penerapan teknologi tersebut merambah berbagai bidang. Kamera digunakan untuk menangkap suatu gambar atau suatu kejadian. Gambar atau kejadian yang telah ditangkap oleh kamera memiliki informasi. Informasi tersebut kemudian diolah melalui media komputer dengan bantuan perangkat lunak sehingga dapat digunakan untuk membantu manusia melakukan kegiatan yang spesifik tidak terkecuali dalam dunia Industri. Bengkel las listrik Sinar Baja yang beralamat di Desa Sibanteng kecamatan Lewiliang Kabupaten Bogor, merupakan bengkel las listrik yang menerima dan mengerjakan berbagai macam pekerjaan seperti membuat Pagar, tralis, tangga, balkon, canopy, kontruksi baja dan lain-lain. Saat ini, katalog yang di gunakan hanya sebuah gambar-gambar 2 dimensi yang di nilai kurang efektif karena konsumen tidak bisa membayangkan secara visual dengan baik. Augmented reality berbasis blender ini merupakan kegiatan yang dapat membatu memvisualisasikan gambar-gambar di katalog menjadi 3 dimensi. Katalog yang awal nya hanya buku yang berisi gambar-gambar 2 dimensi di kembangkan menjadi 3 dimensi augmented reality. Metode penelitian yang akan digunakan meliputi metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

Kata kunci: bengkel las listrik, katalog, augmented reality



UNIVERSITAS
MERCU BUANA