

Pertanggung Jawaban Tertulis
Fakultas Desain dan Ilmu Kreatif Program Studi Desain Produk
Universitas Mercu Buana
2017

Oleh: Priyo Wibisono

ABSTRAK

Pada zaman yang modern ini masyarakat terus berkembang dalam pola pikir dan juga kebutuhan. Di era modern tingkat stress setiap orang semakin besar, oleh sebab itu dibutuhkan suatu hiburan yang baik, simple, dan juga menyenangkan. Kebutuhan orang akan hiburan merupakan sebuah peluang bagi penulis untuk menyajikan satu solusi, yaitu melalui sebuah papan permainan.

Papan permainan atau board game merupakan sebuah media untuk bermain yang mempunyai ciri-ciri permainan ini menggunakan media papan, sebagai sarana utama untuk bermain. Papan permainan pada umumnya mempunyai bidak yang mewakili diri setiap pemain dalam permainan tersebut. Elemen lain yang terdapat pada papan permainan seperti dadu, kartu dan sebagainya.

Penulis merancang papan permainan the Heroes of Valthea bertujuan untuk menciptakan sebuah alternatif permainan dalam bentuk board game yang menyenangkan dan mudah dimainkan. The Heroes of Valthea ada karena timbulnya inspirasi dari papan permainan yang sudah ada sebelumnya. Papan permainan yang sudah ada menjadi motivasi bagi penulis untuk membuat sebuah board game yang menyenangkan dan juga mudah untuk dimainkan. Target utama papan permainan ini adalah pemain berusia 5-12 tahun.

Papan permainan the Heroes of Valthea menghadirkan beberapa elemen yang terdapat dalam papan permainan guna mendukung berjalannya permainan. Elemen yang ada dalam papan permainan the Heroes of Valthea adalah sebuah papan permainan utama sebagai alas dan juga peta utama dalam permainan ini. Bidak dibuat sebagai alat yang mewakili pemain dalam permainan. Tiga jenis kartu yang membuat permainan semakin menarik dan lebih menantang, karena tiap jenis kartu mempunyai fungsi yang menguntungkan pemain dan juga ada kartu yang

membawa kerugian bagi pemain. Elemen aksesoris ditambahkan pada papan permainan ini seperti, sebuah jembatan rahasia, perahu dan juga podium kemenangan.

Penulis berharap papan permainan yang penulis buat menjadi papan permainan favorit bagi pemainnya. Dengan adanya papan permainan ini diharapkan para pemain bisa saling berkomunikasi, bercengkrama, dan saling bercanda dengan pemain lain dan menciptakan sebuah hubungan yang baik satu sama lain.



Project Report
Faculty of Design and Creative Sciences, Major Program Product Design
Mercu Buana University
2017
By: Priyo Wibisono

ABSTRACT

In this modern age society continues to evolve in the mindset and life needs. In the modern era the level of stress gets higher, and therefore required a good entertainment, that simple, and fun. People's need for entertainment is an opportunity for authors to present one solution, through a board game.

Board games to play is a playing media that has the characteristics of these games using a board, as the primary to play. Board games generally have a peon that represent each player in the game. Another element contained in board games such as dice, cards and many more.

The author designed the board game: the Heroes of Valthea aims to create an alternative to the game in the form of board game that is fun and easy to play. The Heroes of Valthea created because of the inspiration from the board game that has come before. Board games that already available become a motivation for the author to create a board game that is fun and easy to play. The main target player for this board game is children from 5 to 12 years old.

Heroes of the game board Valthea presents some of the elements contained in the board game to support the game. Elements in board game The Heroes of Valthea is a main board as a main map in this board game. Peons created for representing players in this board game. Three types of cards that make this games more interesting and more challenging, because each type of card has a function that give advantages for players and there are also cards that bring harm to the player. Accessory elements added to the game board like, a secret bridge, boats and also the victory podium.

The authors hope that the author created the board game into a favorite board game for players. With this game board author expected of the players can

communicate with each other, chatting and joking with each other players and create a good relationship with each other.

