

TUGAS AKHIR

“Board game”

THE HEROES OF VALTHEA

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh:

Priyo Wibisono

41911010083

Dosen pembimbing



Dr. Ariani Kusumo Wardhani, S.Sn, M.Ds, Cs

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

FAKULTAS DESAIN SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA

2017

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPRESIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	--	---

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2016/2017

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Priyo Wibisono
 Nomor Induk Mahasiswa : 419191010083
 Jurusan/Program Studi : Desain Produk
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
 Judul Tugas Akhir : Board Game: The Heroes of Valthea

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 27 Januari 2017

Yang memberikan pernyataan,



Priyo Wibisono

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester: Ganjil

Tahun akademik: 2016/2017

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : BOARD GAME : THE HEROES OF VALTHEA

Disusun Oleh :

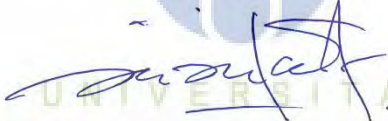
Nama : PRIYO WIBISONO

NIM : 41911010083

Jurusan/Program Studi : Desain Produk / Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 14 Januari 2017

Pembimbing,


 Ariani Kusumo Wardhani, S. Sn, M. Ds, Cs
 Jakarta, 27 Januari 2017

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Hady Soedarwanto, ST., M.DS

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain



Hady Soedarwanto, ST., M.DS

KATA PENGANTAR

Salam sejahtera bagi kita semua,

Segala puji dan sukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yesus Kristus. Yang telah memberikan rahmat dan nikmatnya serta kesehatan, sehingga dapat menyelesaikan penulisan laporan Tugas Akhir ini.

Tujuan penulisan laporan Tugas Akhir ini dibuat ialah untuk memenuhi syarat dalam mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1). Tidak lupa saya ucapkan banyak-banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berjasa dalam penyelesaian penulisan laporan ini.

1. Tuhan Yesus Krsitus atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.
2. Keluarga yang senantiasa tidak henti – hentinya mendukung proses Tugas Akhir ini.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST. M.Ds selaku Ketua Program Studi Desain Produk Riset Desain.
4. Ariani Kusumo Wardhani, S.Sn, M.Ds, Cs , dosen pembimbing saya untuk Tugas Akhir ini.
5. Teman – teman “cie tugas akhir” yang selalu memberi kabar dan saling menolong.
6. Teman hidup saya Patricia, yang sudah membantu saya dan menyemagati selama proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
7. Semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, penulis berharap dengan terselesaikannya laporan ini semoga dapat berguna dan bermanfaat bagi mahasiswa yang akan melaksanakan tugas akhir selanjutnya dan dapat berguna pula bagi masyarakat luas.

Jakarta, Januari 2017

Priyo Wibisono

DAFTAR ISI

COVER

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PENGESAHAN

KARTU ASISTENSI

ABSTRAK

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

a. Latar Belakang Perancangan1

BAB II METODE PERANCANGAN

a. Orisinalitas 4

b. Kelompok Pengguna Produk 6

c. Tujuan pembuatan produk.....7

d. Manfaat pembuatan produk7

e. Relevansi dan Konsekuensi studi.....7

f. Skema Pengerjaan..... 14

g. Biaya Produksi15

BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN

a. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan 18

b. Kelompok Data Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan 18

c. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Rancangan 19

d. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan 36

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

a. Tataran Lingkungan/Komunitas	37
b. Tataran Sistem	38
c. Tataran Produk	47
d. Tataran Elemen	70

BAB V PAMERAN

a. Desain Final	82
b. Konsep Pameran	89
c. Respon Pengunjung	94

DAFTAR PUSTAKA

