

ABSTRAK

Oleh: Sriyani Halim
FDSK / Desain Produk
Mercu Buana Jakarta, 2017

Karya ini bertujuan mempertahankan permainan tradisional dan cerita lokal yang dikolaborasikan dengan konsep permainan ular tangga, permainan kartu serta adanya informasi mengenai penjelasan cerita hantu lokal. Penggabungan permainan papan tradisional ini dapat menjadi permainan baru yang lebih modern tetapi tidak menghilangkan unsur tradisional.

Di Indonesia permainan dengan unsur tradisional sangat langka sedangkan board game merupakan jenis permainan konvensional yang sudah dikenal sejak lama. Board game merupakan permainan yang erat dengan fitur sosialisasi di antara pemainnya dan dapat dimainkan oleh berbagai kalangan usia tidak diperlukan pemahaman khusus untuk bisa memainkannya, sehingga semua orang bisa langsung bermain board game.

Karakter hantu yang terdapat dalam permainan Hantu Ngumpet ini berjumlah 13 hantu yang ditentukan berdasarkan hantu populer. Untuk desain hantu dibuat lucu berbeda dengan desain papan dan kartu yang terlihat seram, hal ini bertujuan untuk memberikan kesan seram namun tidak menakutkan.

Kata Kunci: Desain, Papan Permainan, Lokal, Tradisional

ABSTRACT

By: Sriyani Halim
FDSK / Product Design
Mercu Buana Jakarta, 2017

This study's objective is to maintain traditional games and local stories which collaborate with the concept of the game of *snakes and ladders*, card game as well as their explanatory information about local ghost stories. The collaboration of the traditional board game could change to a brand new modern game without eliminating the traditional values.

In Indonesia the modern board game with traditional values very rare since the board game is a conventional type of game. Which is well-known since long time ago. Board game is a great game featuring socialization among the gamers and can be played on all different ages, and special knowledge is not required to play the game, so everyone can play board games.

Ghost characters contained in hiding ghost game consist of 13 ghosts determined by most popular ghost. For the ghost design looks funny while the board design looks scary. To give the scary impression but not spooky.

Keywords: Design, Board Game, Local, Traditional