

ABSTRACT

Kalimantan and Sulawesi is an island in Indonesia which has a variety of traditional indigenous clothing. However, information about the traditional custom clothing is still rare making it difficult for people who want to know about the information. In the previous application there are still shortcomings in terms of animation , there is also information that has not been filled in full. When the authors want to supplement deficiencies in the previous application and also add information custom clothing on the island of Sulawesi. The system design is made with UML (Unified Modeling Language), and then implemented with the programming language PHP (Hypertext Preprocessor). This app is enriched with features descriptions of custom clothing and also has multimedia features such as images , audio , and video. The design of this system was made with the UML (Unified Modeling Language) , then implemented by programmers language PHP (Hypertext Preprocessor). In the testing phase is done with black box testing , where all the buttons on the user interface and admin has to function in accordance with the drafted and implemented by the programmers .

*Keywords: encyclopedia, custom clothing, kalimantan, Sulawesi
xii-62 pages, 44 images, 17 table.*



ABSTRAK

Kalimantan dan Sulawesi adalah pulau di Indonesia yang memiliki beragam pakaian adat tradisional. Namun informasi tentang pakaian adat tradisional tersebut masih jarang sehingga menyulitkan masyarakat yang ingin mengetahui tentang informasi tersebut. Pada aplikasi sebelumnya masih ada kekurangan dari segi animasi, juga terdapat informasi yang belum terisi secara lengkap. Maka dari itu penulis ingin melengkapi kekurangan pada aplikasi sebelumnya dan juga menambahkan informasi pakaian adat di pulau Sulawesi. Pada pengembangan aplikasi berbasis *website* ini bertujuan untuk memberikan informasi yang terintegrasi secara lengkap kepada masyarakat tentang pakaian adat di pulau Kalimantan dan Sulawesi. Aplikasi ini diperkaya dengan fitur deskripsi tentang pakaian adat dan juga terdapat fitur-fitur multimedia berupa gambar, audio, dan video. Perancangan sistem ini dibuat dengan UML (*Unified Modelling Language*), selanjutnya di implementasikan dengan bahasa programer PHP (*Hypertext Preprocessor*). Dalam tahap pengujian dilakukan dengan pengujian *box hitam*, dimana semua tombol pada user interface dan admin telah berfungsi sesuai dengan yang direncanakan dan di implementasikan oleh para programer.

Kata Kunci : ensiklopedia, pakaian adat, kalimantan, sulawesi
xii-62 halaman, 44 foto, 17 tabel.

