

# ABSTRAK

**Kata Kunci : Desain, Permainan, Estetika, Typografi, Peraturan dan Visualisasi**

Karasix merupakan sebuah permainan hampir mirip dengan karambol namun karasix ini sendiri dirancang dengan sebuah bentuk segi enam yang bisa dimainkan dengan 6 orang. Karasix ini juga dirancang dengan visual gambar yang ada dialas karasix itu sendiri dengan menggunakan gambar 3 unsur elemen udara seperti pagi, sore dan malam hari yang dimana karambol adalah sebagai permainan yang menggantikan disela-sela waktu kosong permainan ini diartikan sebagai permainan yang merakyat bisa juga digunakan atau dimainkan disemua kalangan masyarakat. Karasix ini dirancang tidak hanya bentuknya saja melainkan pada peraturan permainan yang terlihat sangat berbeda dan unik jika dimainkannya. Karasix ini menggunakan bahan atau material seperti kayu mahoni, papan melamin dan cat air brush pada alas karambol itu sendiri. Karasix dirancang dengan ukuran panjang 106cm dan lebar 122cm ukuran tersebut cukup terbilang besar yang dimana pada koin tersebut menggunakan 29 koin pada karasix itu sendiri dengan 3 warna yang berbeda yang masing-masing 9 koin. Permainan karasix dimainkan 6 orang namun permainan karasix atau disebut karambol ini sistem bermainnya itu pertim atau berteman dengan teman sebangannya yang sesuai dengan warna dan gambar yang sama. Perbedaan dengan karambol biasa yang kita gunakan sangatlah beda dari karasix perbedaan ini meliputi dari segi bentuk, visual gambar dan sistem dalam permainannya, dengan dirancangnya karasix justru permainan karambol yang kita kenal dengan permainan tradisional harus lebih dikembangkan dan dirancang dengan ide-ide yang creative dan bisa menjadi inspirasi bagi para desainer untuk mengembangkan permainan tradisional agar permainan tidak mudah saja dilupakan dikalangan masyarakat.

## **ABSTRACT**

**Keywords: Design, Games, aesthetics, typography, Regulation and Visualization**

Karasix a game is almost similar to carom but karasix itself is designed with a hexagon shape that can be played with 6 people. Karasix is also designed with a visual image that is dialas karasix itself by using an image 3 elements of the air element such as morning, afternoon and evening in which Carom is a game that replaces the sidelines empty time this game is defined as a game yang populist can also be used or played in all societies. Karasix is designed not only its form, but on the rules of the game that looks very different and unique when it plays. Karasik using materials or materials such as mahogany, melamine board and watercolor brushes on a carom board itself. Karasix designed with a length of 106cm and a width of 122cm The size is fairly large at which the coins using 29 coins at karasix itself with 3 different colors, each of which 9 coins. The game is played karasix 6 but Karasik game called Carrom is the account of the system of play or friends with sebrangnya corresponding to the color and the same picture. Differences with carom that we use is very different from karasix these differences include the terms of shapes, visual images and systems in the game, with he designed karasix actually play carom that we are familiar with traditional games should be developed and designed with ideas that creative and can an inspiration for designers to develop traditional game so that the game is not easy forgotten among the community.



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA