

**TUGAS AKHIR**

**KARASIX**



**TRI SUSENO**

**41911010072**

**DESAIN PRODUK**

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF (FDSK)**

**UNIVERSITAS MERCUBUANA**

**JAKARTA, 2017**

# HALAMAN PENGESAHAN

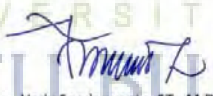
 MERCU BUANA	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA</b>  KOMPREHENSIF LOKAL  FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  UNIVERSITAS MERCU BUANA	<b>Q</b>
Semester: Ganjil		Tahun akademik: 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perancangan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **KARASIX**  
Disusun Oleh :  
  
Nama : **TRI SUSENO**  
NIM : **41911010072**  
Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 4 January 2017

Pembimbing,

  
**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**  
Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

Jakarta , 4 January 2017



Mengetahui,  
Koordinator Tugas Akhir

  
Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Desain Produk

  
  
Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

## HALAMAN PERNYATAAN

	<p>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
---	---	---

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **TRI SUSENO**  
Nomor Induk Mahasiswa : **41911010072**  
Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**  
Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 4 January 2017

Yang memberikan pernyataan,



**TRI SUSENO**

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikumWr.Wb.

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia yang dilimpahkan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi dengan judul

**“KARASIX”.**

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh banyak dukungan baik moril maupun materil, baik secara langsung maupun tidak langsung, karena tanpa bimbingan, bantuan dan dorongan semangat dari berbagai pihak, terutama hidayah dan inayah dari Allah SWT pembuatan skripsi ini tidak mungkin terwujud.

Dalam penyusunan ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan baik dalam penyusunan maupun penyajiannya. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun sehingga penulis dapat melakukan perbaikan dan penyempurnaan.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih dan berharap semoga penulisan skripsi ini dapat bermanfaat untuk penulis pada khususnya dan setiap pembaca pada umumnya.

Jakarta, 4 Januari 2017

TRI SUSENO

# DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul .....	i
Halaman Pengesahan .....	ii
Halaman Pernyataan .....	iii
Abstraksi .....	iv
Kata Pengantar .....	v
Daftar Isi .....	vi
Daftar Tabel .....	viii
Daftar Gambar .....	ix
Daftar Lampiran .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
<b>BAB II METODE PERANCANGAN .....</b>	<b>7</b>
A. Orisinalitas .....	7
B. Kelompok Pengguna Produk .....	10
C. Tujuan Dan Manfaat .....	11
1. Tujuan .....	11
2. Manfaat .....	12
D. Relevansi Dan Konsekuensi Studi .....	12
1. Logika Dasar Perancangan .....	12
2. Teknologi Yang Dibutuhkan .....	13
3. Material Yang Digunakan .....	16
4. Biaya Perancangan Dan Produksi .....	22
5. Skema Proses Kerja .....	24
6. Eksplorasi Gambar .....	25

<b>BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>27</b>
A. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan .....	27
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Estetika Produk Rancangan .....	28
C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Rancangan .....	29
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Ekonomi Produk Rancangan .	30
<b>BAB IV KONSEP RANCANGAN .....</b>	<b>31</b>
A. Tataran Lingkungan Atau Komunitas .....	31
B. Tataran Sistem .....	32
C. Tataran Produk .....	33
D. Tataran Elemen.....	34
<b>BAB V PAMERAN .....</b>	<b>36</b>
A. Desain Final .....	36
B. Konsep Pameran .....	37
C. Respon Pengunjung .....	39
<b>KEPUSTAKAAN .....</b>	<b>40</b>
A. Kepustakaan .....	40
B. Lampiran .....	42
C. Kartu Bimbingan Asistensi .....	47
D. Daftar Riwayat Hidup.....	48

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 2.1 : Biaya Perancangan Dan Pembuatan .....	23



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : sketsa .....	8
Gambar 2.2 : sketsa ukuran .....	9
Gambar 2.3 : Karambol Segi Empat .....	9
Gambar 2.4 : Karambol Segi Enam .....	10
Gambar 2.5 : Mesin Potong Kayu .....	13
Gambar 2.6 : Mesin Jigsaw .....	14
Gambar 2.7 : Mesin Kompresor .....	14
Gambar 2.8 : Mesin <i>Speed Spray Gun</i> .....	15
Gambar 2.9 : Mesin Serut Kayu/Planne .....	15
Gambar 2.10 : Mesin Bor .....	16
Gambar 2.11 : Papan Melamin .....	16
Gambar 2.12 : Kayu Mahoni .....	17
Gambar 2.13 : Karet Busa .....	17
Gambar 2.14 : <i>Cat NC</i> .....	18
Gambar 2.15 : Kompon .....	18
Gambar 2.16 : Amplas 1500 .....	19
Gambar 2.17 : Tinner .....	19
Gambar 2.18 : Koin karambol .....	20
Gambar 2.19 : Pylox .....	20
Gambar 2.20 : Crystal .....	21
Gambar 2.21 : Lem Aibon .....	21
Gambar 2.22 : Pernis .....	22
Gambar 2.23 : Skema Proses Kerja .....	24
Gambar 5.1 : Display karasix .....	36
Gambar 5.2 : Display menggunakan alas .....	36



Gambar 5.3	: Display Tampak atas .....	37
Gambar 5.4	: Full display .....	37
Gambar 5.5	: Proses perabaan pada koin .....	38
Gambar 5.6	: Pengunjung melihat secara dekat .....	38
Gambar 5.7	: Pengunjung memainkannya .....	38
Gambar 5.8	: Komentar dari pengunjung pameran .....	39
Gambar 5.9	: Respon Pengunjung .....	39



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Display Karasix.....	41
Lampiran 2 : Display Tampak Atas .....	41
Lampiran 3 : Komentar Pengunjung .....	42
Lampiran 4 : Komentar Pengunjung 2 .....	42
Lampiran 5 : Pengunjung Memainkan .....	43
Lampiran 6 : Pengunjung dan Dosen Meraba Koin .....	43
Lampiran 7 : Pengunjung dan Dosen Meraba Koin .....	43
Lampiran 8 : Pengunjung Mendobrak Koin .....	44
Lampiran 9 : Pengunjung Membaca Peraturan Permainan Karasix .....	44
Lampiran 10 : Dosen Meraba Karet Pantulan Karasix .....	44
Lampiran 11 : Pengunjung Melihat Display Karasix.....	45
Lampiran 12 : Pengunjung Bermain Karasix .....	45
Lampiran 13 : Pengunjung dan Dosen Bermain Karasix .....	45
Kartu Bimbingan Asistensi .....	46
Daftar Riwayat Hidup .....	47