

## **TUGAS AKHIR**

### **PERANCANGAN BUKU WISATA JAKARTA DENGAN AUGMENTED REALITY**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
AHMAD ZACKI  
NIM : 41910120003

Dosen Pembimbing :

**Ir. Edy Muladi, M.Si**

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA  
2016**

TUGAS AKHIR  
**PERANCANGAN BUKU WISATA JAKARTA**  
**DENGAN AUGMENTED REALITY**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK**  
**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

**2016**



**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPERHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

Q

Semester: 9

Tahun akademik: 2015 - 2016

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ahmad Zacki  
Nomor Induk Mahasiswa : 41910120003  
Jurusan/Program Studi : Desain Produk / Desain Grafis dan Multimedia  
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Wisata Jakarta dengan Augmented Reality

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

**UNIVERSITAS**

**MERCU BUANA**

Jakarta, 6 Februari 2016

Yang memberikan pernyataan,

  
( Ahmad Zacki )



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPERHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Q

Semester: 9

Tahun akademik: 2015 - 2016

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir

: Perancangan Buku Wisata Jakarta  
dengan Augmented Reality

Disusun Oleh

:

Nama

: Ahmad Zacki

NIM

: 41910120003

Jurusan/Program Studi

: Desain Produk / Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 23 Januari 2016.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Pembimbing,

( Ir. Edy Muladi, M.Si )

Jakarta, 06 Februari 2016

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

(Hady Soedarwanto, ST, M.Ds)

Mengetahui,

Ketua Program Studi

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur Alhamdulillah saya ucapan kehadirat Allah SWT atas segala nikmat dan limpahan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang merupakan sebagian syarat dalam mencapai gelar sarjana strata satu (S1) pada Program Studi Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana Jakarta.

Penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini Penulis ingin menyampaikan banyak ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT, Tuhan yang Maha Kaya, yang tidak hentinya memberi Nikmat, Karunia, Kesempatan dan Kemudahan dalam menyelesaikan Penulisan Tugas Akhir ini.
2. Ir. Edy Muladi, M.Si, Selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana Jakarta.
3. Hady Soedarwanto, ST. M.Ds, selaku Ketua Program Studi Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana Jakarta.
4. Ir. Edy Muladi, M.Si, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, bimbingan dan waktunya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
5. Kedua orang tua tercinta, istri dan anak serta keluarga besar lainnya, terimakasih atas do'a, kasih sayang dan dukungan yang diberikan kepada penulis.
6. Seluruh Dosen Program Studi Desain Produk yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan kepada penulis.
7. Rekan-rekan Mitragrafia yang telah rela ditelantarkan dalam bekerja.
8. Rekan-rekan mahasiswa yang telah banyak bertukar ilmu dan wawasan dalam dialog tiap sabtu.

Akhir kata, harapan penulis semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca. Tentunya karya tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, kekurangan tersebut tentunya dapat dijadikan sebagai tolak ukur kemampuan dalam mendesain untuk lebih baik. Penulis berharap semoga laporan Tugas Akhir ini dapat berguna banyak bagi pembaca.

Jakarta, Januari 2016

Ahmad Zacki



## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Lembar Pernyataan .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Abstract .....	iv
Abstrak .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	x
Daftar Lampiran .....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang .....	1
BAB II METODE PERANCANGAN	
A. Orisinalitas .....	3
B. Kelompok Pengguna Produk .....	6
C. Tujuan dan Manfaat .....	6
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	7
E. Skema Proses Kerja .....	9
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	
A. Kelompok Data Berkaitan dengan aspek fungsi Produk Rancangan .....	10
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan .....	16
C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Rancangan .....	22
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan .....	28
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	
A. Tataran Lingkungan/Komunitas .....	30
B. Tataran Sistem .....	33
C. Tataran Produk .....	35
D. Tataran Elemen .....	44

BAB V	PAMERAN	
A.	Desain Final .....	48
B.	Konsep Pameran .....	51
C.	Respon Pengunjung .....	52
Kesimpulan .....		54
Daftar Pustaka .....		55
Lampiran .....		56



## DAFTAR GAMBAR

Gb.1.	Buku Wisata Budaya Kota Tua Jakarta.....	4
Gb.2.	Buku Wisata Buku Wisata Kota Larantuka.....	4
Gb.3.	Panduan Sang Petualang: 47 Museum Jakarta .....	5
Gb.4.	Skema Proses Kerja .....	9
Gb.5.	Tataran Lingkungan Rancangan Produk Buku WIsata Jakarta .....	30
Gb.6.	Tataran Sistem Rancangan Produk Buku WIsata Jakarta.....	33
Gb.7.	Rancangan Produk Buku WIsata dan Tampilan Augmented Reality.....	34
Gb.8.	Identitas Jakarta Diversity.....	35
Gb.9.	Sketsa Proses Brainstorming.....	35
Gb.10.	Isi Buku Wisata Halaman Skiblat.....	37
Gb.11.	Isi Buku Wisata Halaman Preface/ Penjelasan Tema.....	37
Gb.12.	Isi Buku Wisata Halaman Highlight Utama .....	38
Gb.13.	Isi Buku Wisata Halaman Daftar Isi.....	38
Gb.14.	Isi Buku Wisata Halaman Pembatas.....	39
Gb.15.	Isi Buku Wisata Halaman Isi utama.....	39
Gb.16.	Isi Buku Wisata Halaman Sub Bab .....	40
Gb.17.	Isi Buku Wisata Halaman Tanggal Agenda .....	40
Gb.18.	Isi Buku Wisata Halaman Isi Agenda .....	41
Gb.19.	Isi Buku Wisata Halaman Isi Agenda .....	42 - 44
Gb.20.	Penggunaan Typeface Buku Wisata Jakarta .....	45
Gb.21.	Hasil Rancangan Jaket buku Wisata Jakarta .....	48
Gb.22.	Hasil Rancangan Sampul Buku Wisata Jakarta.....	48
Gb.23.	Hasil Rancangan Isi buku Wisata Jakarta .....	49
Gb.24.	Hasil Rancangan Aplikasi Augmented Reality pada Android .....	50

Gb.25.	Pengunjung Pada Saat Pameran .....	51
Gb.26.	Komentar Pengunjung Pameran Tugas Akhir .....	52
Gb.27.	Komentar Pengunjung Pameran Tugas Akhir .....	53



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran.1. Kartu Asistensi ..... 56

