

ABSTRACT

Collaborative learning can provide opportunities to lead to successful learning practices. As the technology for learning (technology for instruction), collaborative learning involves the active participation of the students and minimize the differences between individuals. Collaborative learning has added momentum formal and informal education. The practice of collaborative learning can create awareness of social interaction. Collaborative learning is the umbrella term for a variety of educational approaches. It Involves Integrated Intellectual efforts of students or students and teachers together. In collaborative learning, students work in groups of two or more, seek mutual understanding, solutions, or meaning, or create a product. In this case the author tries to materialize collaborative learning systems, combined with today's technology, so it can be easier and become a potential method of easy and beneficial learning. This application is a web application built using HTML5 Canvas and NodeJS. This application has several main features, namely Realtime Drawing Board, Object Data Store Mechanism.

Keywords: Learning, Collaborative, HTML5, Canvas, RequireJS, NodeJS, ExpressJS, KeystoneJS, MongoDB

xiv+ 210; 38 figure; 26 Table; 3 Attachment

Bibliography : 16 (2000-2016)

ABSTRAKSI

Pembelajaran kolaboratif dapat menyediakan peluang untuk menuju pada kesuksesan praktek-praktek pembelajaran. Sebagai teknologi untuk pembelajaran (*technology for instruction*), pembelajaran kolaboratif melibatkan partisipasi aktif para siswa dan meminimisasi perbedaan-perbedaan antar individu. Pembelajaran kolaboratif telah menambah momentum pendidikan formal dan informal dari Realisasi Praktek juga menumbuhkan kesadaran berinteraksi social. Pembelajaran Kolaboratif merupakan istilah umum untuk berbagai pendekatan pendidikan yang melibatkan upaya intelektual bersama oleh siswa, atau siswa dan guru bersama-sama Dalam kebanyakan situasi pembelajaran kolaboratif siswa. bekerja dalam kelompok dua atau lebih, saling mencari pemahaman, solusi, atau makna, atau menciptakan produk. Dalam hal ini penulis mencoba merealisasikan sistem pembelajaran kolaboratif yang dikombinasi dengan teknologi saat ini, sehingga dapat lebih mudah dan menjadi sebuah potensi metode pembelajaran yang jauh lebih mudah dan bermanfaat. Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi web yang dibangun menggunakan HTML5 Canvas dan NodeJS, Aplikasi ini mempunyai beberapa Fitur utama yaitu *Realtime Drawing Board*, *Object Data-Store Mechanism*.

Kata Kunci : Pembelajaran, Kolaboratif, HTML5, Canvas, RequireJS, NodeJS, ExpressJS, KeystoneJS, MongoDB

xiv+ 210; 38 Gambar; 26 Tabel; 3 Lampiran

Daftar acuan : 16 (2000-2016)