

## **ABSTRACT**

*Know the alphabet is one of the lessons obliged to children a preschool. Know the alphabet is one of the lessons obliged to children a preschool. age Children aged is age where likes to play , the game that either a physical or a video game. One approach to improve desire learning a is to combine education into the game itself . The development of game use application a blender, application graphic processing 3d that have been fitted engine game. With 3d model , of course the game more interesting , so as to increase the interest of the children in playing while learning. The author makes a the application of game that contains elements of education of the alphabet .Game play and learnt this have the concept of ahead on points and letter so as to make child can know and get to know the of the alphabet. Application game education to know a letter of the alphabet to pre schools and kindergarten use application bleder based desktop developed in a luther. The purpose of this program is making in getting alphabetic anak-anak learned to know that can read*

*Keywords : alfabet, alphabet, game edukasi, Blender, 3D.*

*xii + 77 pages; 56 pictures; 18 tables;*

*Bibliography : 13 (2003 - 2015)*



## ABSTRAKSI

Mengenal alfabet merupakan salah satu pelajaran wajib untuk anak prasekolah. Orang tua seharusnya memberikan media belajar untuk anak sesuai dengan kebutuhannya. Usia anak-anak adalah usia dimana anak gemar bermain, baik permainan fisik maupun video game. Kegemaran anak dalam bermain, seringkali lebih besar dibanding keinginan untuk belajar. Salah satu pendekatan agar lebih meningkatkan keinginan belajar anak adalah dengan memadukan unsur edukasi kedalam game itu sendiri. Pengembangan Game menggunakan aplikasi Blender, aplikasi pengolah grafis 3D yang telah dilengkapi engine game. Dengan model 3D, tentunya game lebih menarik, sehingga meningkatkan minat anak dalam bermain sambil belajar. Penulis membuat suatu aplikasi game yang mengandung unsur edukasi alfabet. Game Bermain dan Belajar ini memiliki konsep mencari angka dan huruf sehingga membuat anak-anak dapat mengenal dan mengetahui alfabet tersebut. Aplikasi game edukasi untuk mengenal huruf alfabet untuk pra sekolah/tk menggunakan aplikasi blender berbasis desktop dikembangkan menggunakan metode *luther*. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk dapat membantu anak-anak belajar mengenal alphabet agar dapat bisa membaca.

Kata Kunci: alfabet, alphabet, game edukasi, Blender, 3D.

Xii + 77 halaman; 56 gambar; 18 tabel;

Daftar acuan : 13 (2003 - 2015)



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA