



APLIKASI INFORMASI SELURUH PROVIDER PERDANA DI INDONESIA
YANG ADA DI JAKARTA BERBASIS ANDROID



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ANDRE ARIZKI

41511010065

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016



APLIKASI INFORMASI SELURUH PROVIDER PERDANA DI INDONESIA
YANG ADA DI JAKARTA BERBASIS ANDROID

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memproleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ANDRE ARIZKI

41511010065

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Andre Arizki
NIM : 41511010065
Judul Skripsi : Aplikasi Informasi Seluruh Provider Perdana Di Indonesia
Yang Ada Di Kota Jakarta Berbasis Android

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan tugas akhir dengan judul diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam laporan tugas akhir ini. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal-hal tersebut.

Jakarta, Februari 2016



Andre Arizki

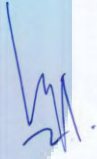
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Andre Arizki
NIM : 41511010065
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Juduk : Aplikasi Informasi Seluruh Provider Perdana Di Indonesia
Yang Ada Di Kota Jakarta Berbasis Android

Jakarta, Februari 2016

Disetujui dan diterima oleh :



Umiy Salamah, ST, MMSI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Sabar Rudiarto, M.Kom.

Kaprodi Teknik Informatika



Nia Kusuma Wardhani, S.Kom., MM

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Robbil 'Alamiin, tiada sanjungan dan pujian yang diucapkan selain hanya kepada Allah SWT, yang senantiasa memberikan rahmat, ridho, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan judul “Aplikasi Informasi Seluruh Provider Perdana Di Indonesia Yang Ada Di Kota Jakarta Berbasis Android” tepat pada waktunya. Rasa Syukur dan bahagia yang tak terhingga setelah bisa mengerjakan Tugas Akhir ini untuk melengkapi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini, penulis tidak lepas dari dukungan, bantuan serta sumbangan ide maupun pikiran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini perkenankan penulis untuk mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Umny Salamah, ST.,MMSI, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana, yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, ide maupun kritik kepada penulis, sejak awal penelitian hingga selesainya laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Sabar Rudiarto, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Nia Kusuma Wardhani, S.Kom., MM, selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Raka Yusuf, S.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Seluruh dosen dan staff akademis program S-1 Teknik Informatika yang telah membantu penulis selama menempuh pendidikan di Universitas Mercu Buana.
6. Bapak dan Ibu tercinta Samsudin dan Mulyati yang selalu memberikan dukungan, perhatian, motivasi dan inspirasi serta mendo'akan yang terbaik untuk kelancaran pembuatan laporan Tugas.
7. Keluarga Besar Teknik Informatika dan ILUTIKA (Ikatan Alumni Teknik Informatika Universita Mercu Buana), Khususnya kawan-kawan angkatan 2011 yang selalu memberikan motivasi dan semangat serta inspirasi kepada penulis.

8. Dan semua pihak yang telah membantu baik langsung maupun tidak langsung dalam pembuatan laporan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis di setiap kesempatan.

Akhir kata, Penulis sadar bahwa kesempurnaan hanya milik Tuhan Yang Maha Esa, apabila terdapat kesalahan, kekurangan, dan hal yang kurang berkenan penulis mohon maaf sebesar-besarnya. Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Penulis, Februari 2016

Andre Arizki



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DENGAN SPESIFIKASI.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1 Tujuan.....	2
1.4.2 Manfaat.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Statistika Penulisan	4
BAB II LANDASAR TEORI	
2.1 Pengertian Provider	6
2.2 Macam-macam Perusahaan Provider	6
2.3 Alamat dan Lokasi	7
2.4 Rekayasa Perangkat Lunak	7
2.4 .1 Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak	7
2.4 .2 Tujuan Rekayasa Perangkat Lunak	7
2.5 Metode Waterfall.....	7
2.5 .1 Tahapan Rekayasa Sistem.....	8
2.5 .2 Tahapan Analisis	8

2.5.3 Tahapan Perancangan.....	8
2.5.4 Tahapan Pemrograman.....	8
2.5.5 Tahapan Pengujian.....	9
2.5.6 Tahapan Pengoperasian dan Pemeliharaan.....	9
2.6 Multimedia.....	9
2.7 Android.....	10
2.7.1 Sejarah Android.....	10
2.7.2 Perkembangan Android.....	10
2.8 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	12
2.9 Eclipse.....	12
2.10 SQLite.....	13
2.10.1 Penjelasan Umum.....	13
2.10.2 Fitur.....	14
2.11 ADB (<i>Android Debug Bridge</i>).....	15
2.12 ADT (<i>Android Developer Tools</i>).....	15
2.13 JDK (<i>Java Development Kit</i>).....	16
2.14 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	16
2.14.1 Use Case Diagram.....	19
2.14.2 Activity Diagram.....	20
2.14.3 Class Diagram.....	21
2.14.4 Sequence Diagram.....	22
2.15 Black-Box Testing.....	23
2.16 DataBase.....	24

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Konsep.....	26
3.1.1 Analisis Masalah.....	26
3.1.2 Analisa Kebutuhan.....	27
3.2 Perancangan Sistem.....	27
3.2.1 Pemodelan Diagram Use Case.....	28
3.2.2 Pemodelan Diagram Activity.....	30
3.2.3 Pemodelan Diagram Sequence.....	32

3.2.3.1 Sequence Diagram Menampilkan Menu Utama	32
3.2.3.2 Sequence Diagram Pilih Provider	32
3.2.3.3 Sequence Diagram Menampilkan Halaman Maps	32
3.2.3.4 Sequence Diagram Melihat Nomor Call Center	33
3.2.4 Class Diagram	33
3.2.5 Perancangan Aplikasi	33
3.2.5.1 Splash Screen	33
3.2.5.2 Halaman Menu Utama	34
3.2.5.3 Halaman Pilih Provider	34
3.2.5.4 Halaman Maps	35
3.2.5.5 Halaman Call Center	36

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Perangkat Pendukung Pengembangan	37
4.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	37
4.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	38
4.2 Implementasi Basis Data	38
4.2.1 Tabel Informasi Perdana	38
4.2.2 Tabel Provider	39
4.3 Implementasi Antarmuka Aplikasi	39
4.3.1 Antarmuka Splash Screen	39
4.3.2 Antarmuka Menu Utama	40
4.3.3 Antarmuka Galeri Perusahaan Provider	42
4.3.4 Antarmuka Maps	44
4.3.5 Antarmuka Call Center	47
4.3.6 Antarmuka Popup Bantuan	47
4.4 Pengujian Aplikasi	49
4.4.1 Hasil Pengujian	49

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Metode Waterfall	8
2. Gambar 2.2 Tampilan Aplikasi Eclipse	13
3. Gambar 2.3 Tampilan Android Developer Tools	16
4. Gambar 3.1 Use Case Diagram	28
5. Gambar 3.2 Activity Diagram	31
6. Gambar 3.3 Sequence Diagram Menampilkan Menu Utama	32
7. Gambar 3.4 Sequence Diagram Menampilkan Galeri Provider	32
8. Gambar 3.5 Sequence Diagram Menampilkan Maps	32
9. Gambar 3.6 Sequence Diagram Menampilkan Call Center	32
10. Gambar 3.7 Class Diagram	33
11. Gambar 3.8 Gambar Splash Screen	34
12. Gambar 3.9 Gambar Menu Utama	34
13. Gambar 3.10 Gambar Galeri Perusahaan Provider	35
14. Gambar 3.11 Gambar Halaman Maps	35
15. Gambar 3.12 Gambar Call Center	36
16. Gambar 4.1 Antarmuka Splash Screen	39
17. Gambar 4.2 Antarmuka Menu Utama	41
18. Gambar 4.3 Antarmuka Galeri Perusahaan Provider	43
19. Gambar 4.4 Antarmuka Maps	45
20. Gambar 4.5 Antarmuka Call Center	48
21. Gambar 4.6 Antarmuka Bantuan	49

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1. Simbol-Simbol Use Case Diagram	20
2. Tabel 2.2 Simbol-Simbol Activity Diagram	21
3. Tabel 2.3 Simbol-Simbol sequence diagram.....	23
4. Tabel 3.1 Spesifikasi scenario <i>use case</i> melihat informasi provider.....	28
5. Tabel 3.2 Spesifikasi scenario <i>use case</i> melihat lokasi perusahaan	29
6. Tabel 3.3 Spesifikasi scenario <i>use case</i> melihat nomor call center	30
7. Tabel 4.1 Struktur Tabel Informasi Perdana	38
8. Tabel 4.2 Struktur Table Provider.....	39
9. Tabel 4.3 Hasil Pengujian	49



DAFTAR KODE PROGRAM

1. Kode 4.1 Tampilan Layout Splash Screen	39
2. Kode 4.2 Tampilan Layout Menu Utama.....	41
3. Kode 4.3 Tampilan Layout Galeri Perusahaan Provider.....	43
4. Kode 4.4 Tampilan Layout Maps.....	45
5. Kode 4.5 Tampilan Layout Call Center	48

