



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENCARIAN LOKASI
KULINER BERDASARKAN LOKASI SEKITAR DENGAN
PEMANFAATAN SERVICE
GOOGLE MAP**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Oleh :

Muhammad Awalludin

41513120140

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41513120140
Nama : Muhammad Awalludin
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Sistem Pencarian Lokasi Kuliner
Berdasarkan Lokasi Sekitar Dengan Pemanfaatan
Service Google Map

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Januari 2016



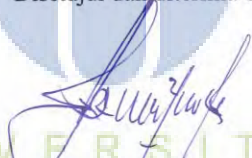
Muhammad Awalludin

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Muhammad Awalludin
NIM : 41513120140
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Perancangan Aplikasi Sistem Pencarian Lokasi Kuliner
Berdasarkan Lokasi Sekitar Dengan Pemanfaatan Service Google
Map

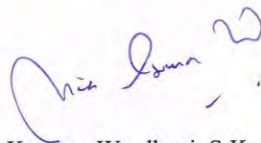
Jakarta, 2016
Disetujui dan diterima oleh,


Muhammad Rifqi, S.Kom, M.Kom.

Dosen Pembimbing



Sabar Rudiarto, M.Kom.
Kaprosdi Teknik Informatika



Nia Kusuma Wardhani, S.Kom., MM.
Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah S.W.T, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini tepat pada waktunya.

Skripsi yang berjudul *Perancangan Aplikasi Sistem Pencarian Lokasi Kuliner Berdasarkan Lokasi Sekitar dengan Pemanfaatan Service Google Map*, disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Skripsi di Jurusan Teknik Informatika, Program Studi Strata I Mercubuana Jakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Skripsi ini mendapat banyak bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak, sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan. Pada Kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua penulis atas doa dan dukungannya baik material maupun spritual.
2. Muhammad Rifqi, S.Kom, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dan mengarahkan dalam penyelesaian Skripsi ini.
3. Rekan-rekan mahasiswa (ADPD) di Mercubuana, khususnya Jurusan Teknik Informatika angkatan 2013 atas kerjasama dan suportnya.
4. Pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berusaha menyusun laporan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya, namun sangat disadari dengan sesungguhnya karena keterbatasan kemampuan penulis maka masih ada kekurangan dan kesalahan tetapi penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi penulis maupun pembaca umumnya.

Jakarta, 2016

Penulis

DAFTAR ISI

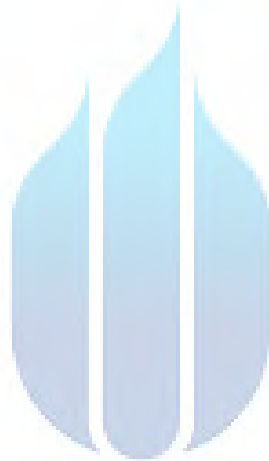
Abstrak	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar isi.....	iv
Daftar Tabel	v
Daftar Simbol	vi
Daftar Gambar	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3.1 Tujuan.....	2
1.3.2 Manfaat.....	2
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	
2.1 Online	5
2.2 Macromedia Dreamweaver.....	6
2.3 HTML (Hypertext Markup Language).....	7
2.4 Database.....	7
2.4.1 Diagram Relasi Entitas.....	8
2.5 MySQL	9
2.6 XAMPP	9
2.7 PHP (hypertext preprocessor).....	10
2.8 TCP/IP	10
2.9 INTERNET.....	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1 Analisis	12
3.1.1 Sistem yang sedang berjalan	13
3.1.2 Sistem yang akan dibangun.....	13

3.1.2.1 Analisis Kebutuhan Aplikasi	14
3.2 Perancangan.....	15
3.2.1 Flowmap yang akan dibangun.....	16
3.2.2 Konteks Diagram.....	17
3.2.3 Data Flow Diagram	18
3.2.3.1 DFD Level 0	19
3.2.3.2 DFD Level 2 Kelola Lokasi	20
3.2.3.3 DFD Level 3 Kelola Komentar Lokasi	21
3.2.3.4 DFD Level 4 Kelola Berita	22
3.2.3.5 DFD Level 4 Kelola Komentar Berita	23
3.2.3.6 DFD Level 4 Kelola Pesan Kontak.....	24
3.2.4 Perancangan Database	25
3.2.4.1 Conceptual Data Model	26
3.2.4.2 Physical Data Model.....	27
3.2.4.3 Kamus Data Tabel.....	28
3.2.5 Perancangan Interface	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	
4.1 Implementasi	30
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	35
4.1.1.1 Perangkat Lunak	40
4.1.1.2 Perangkat Keras	42
4.1.2 Tampilan Antar Muka	45
4.2 Identifikasi Pengujian	48
4.2.1 Deskripsi dan Hasil Uji	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran	52

DAFTAR TABEL

3.1 <i>Flow map aplikasi yang sedang berjalan</i>	16
3.2 <i>Flow Map yang akan dibangun</i>	18
3.3 <i>Spesifikasi Tabel</i>	19
3.4 <i>Spesifikasi DFD Level 2 Kelola Lokasi</i>	20
3.5 <i>Spesifikasi DFD Level 3 Kelola Komentar Lokasi</i>	22
3.6 <i>Spesifikasi DFD Level 4 Kelola Berita</i>	23
3.7 <i>DFD Level 5 Kelola Berita</i>	24
3.8 <i>DFD Level 6 Kelola Pesan Kontak</i>	25
3.9 <i>tbl_admin</i>	26
3.10 <i>tbl_lokasi</i>	27
3.11 <i>tbl_komentar</i>	28
3.12 <i>tbl_berita</i>	29
3.13 <i>tbl_komenberita</i>	30
3.14 <i>tbl_pesan</i>	31
3.15 <i>Form menu Beranda tampilan Map</i>	32
3.16 <i>Form menu berita / info terbaru</i>	33
3.17 <i>Menu Kontak</i>	34
3.18 <i>Form Menu LogIn</i>	35
3.19 <i>Form menu Beranda</i>	40
3.20 <i>Form menu data lokasi</i>	42
3.21 <i>Form menu data berita</i>	43
3.22 <i>Form menu data komentar</i>	46

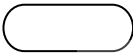

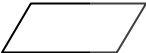

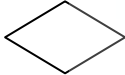





3.23 Form menu data pesan.....	49
3.24 Form menu akun admin	50
4.25 Identifikasi pengujian	51
4.26 Validasi Login	52
4.27 Ubah Data	52
4.28 Input Data.....	52
4.29 Hapus Data	52



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR SIMBOL

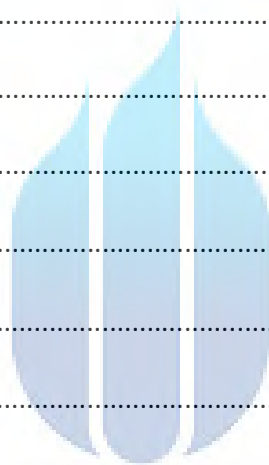
1. Simbol *Flow Chart*

Simbol	Keterangan
	Mulai/selesai
	Aliran data
	Input/output
	Proses
	Percabangan
	Pemberian nilai awal suatu variabel
	Memanggil suatu prosedur/fungsi
	Titik konektor yang berada di halaman yang sama
	Titik konektor yang berada di halaman lain
	File/dokumen

DAFTAR GAMBAR

3.1 <i>Konteks Diagram Aplikasi yang Dibuat</i>	12
3.2 <i>DFD Level 0</i>	13
3.3 <i>DFD Level 2 Kelola Aplikasi</i>	14
3.4 <i>DFD Level 3 Kelola Komentar Lokasi</i>	16
3.5 <i>DFD Level 4 Kelola Berita</i>	17
3.6 <i>DFD Level 5 Kelola Komentar Berita</i>	18
3.7 <i>DFD Level 6 Kelola Pesan Kontak</i>	19
3.8 <i>CDM (Conceptual data Model)</i>	20
3.9 <i>PDM (Physical data Model)</i>	20
3.10 <i>Menu Beranda tampilan Map</i>	21
3.11 <i>Form Menu Berita / Info Terbaru</i>	22
3.12 <i>Form Menu Kontak</i>	23
3.13 <i>Form Menu Login</i>	24
3.14 <i>Form Menu Beranda Admin</i>	24
3.15 <i>Form Menu data Lokasi</i>	25
3.16 <i>Menu Berita halaman admin</i>	28
3.17 <i>Menu data Komentar halaman Admin</i>	29
3.18 <i>Menu data Pesan</i>	30
3.19 <i>Menu Akun Admin</i>	31
4.20 <i>Halaman Menu Beranda tampilan Map</i>	32
4.21 <i>Menu Berita / Info Terbaru</i>	34

4.22 <i>Menu Kontak</i>	35
4.23 <i>Menu Login Admin</i>	36
4.24 <i>Beranda Admin</i>	37
4.25 <i>data Lokasi</i>	37
4.26 <i>Form tambah data lokasi</i>	38
4.27 <i>Form edit data lokasi</i>	39
4.28 <i>Delete data lokasi</i>	40
4.29 <i>data berita</i>	41
4.30 <i>Tambah berita</i>	41
4.31 <i>Edit data berita</i>	42
4.32 <i>Delete data berita</i>	43
4.33 <i>Menu komentar Lokasi</i>	44
4.34 <i>Menu komentar berita</i>	45



UNIVERSITAS
MERCU BUANA