



**“APLIKASI PEMASARAN IKAN LELE SANGKURIANG  
BERBASIS ANDROID”**

*Laporan Tugas Akhir*

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

Oleh:  
**DITA SITARESMI WAHYUNINGTYAS**

41812010013

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2016**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41812010013

Nama : Dita Sitaresmi Wahyuningtyas

Judul Skripsi : Aplikasi Pemasaran Ikan Lele Sangkuriang Berbasis  
Android

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul diatas adalah hasil karya seni saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapat sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 10 Januari 2016



Dita Sitaresmi Wahyuningtyas

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**LEMBAR PERSETUJUAN**

NIM : 41812010013  
Nama : Dita Sitaresmi Wahyuningtyas  
Judul Skripsi : Aplikasi Pemasaran Ikan Lele Sangkuriang Berbasis  
Android

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, *8 Januari 2016*



Bagus Priambodo, ST, M.TI  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**LEMBAR PENGESAHAN**

NIM : 41812010013  
Nama : Dita Sitaresmi Wahyuningtyas  
Judul Skripsi : Aplikasi Pemasaran Ikan Lele Sangkuriang Berbasis  
Android

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, .....2016

Menyetujui



**Bagus Priambodo, ST, M.TI**

Dosen Pembimbing

Mengetahui,

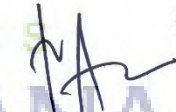
UNIVERSITAS

MERCU BUANA



**Bagus Priambodo, ST, M.TI**

Koordinator Tugas Akhir istem Informasi



**Nur Ani, ST, MMSI**

Kaprodi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT berkat Rahmat dan Ridho-Nya yang diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan dan menyusun Tugas Akhir ini dengan judul “Aplikasi Pemasaran Ikan Lele Sangkuriang Berbasis Android”.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat beberapa kekurangan, karena keterbatasan kemampuan penulis dalam mendapatkan sumber yang menjadi bahan acuan dalam penyusunan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun agar dapat dimanfaatkan pada masa yang akan datang.

Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, sehingga terlaksananya penulisan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih terutama kepada:

1. Pihak keluarga khususnya Ibu, Bapak dan adik tercinta yang tanpa henti memberikan dukungan, semangat, dan doa yang sangat luar biasa kepada penulis baik moril maupun materil.
2. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan selama penulisan tugas akhir sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
4. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI selaku koordinator TA Program studi Sistem Informasi.
5. Bapak dan Ibu dosen yang memberi bekal ilmu selama penulis kuliah di Universitas Mercu Buana.
6. Kepada Abdul yang tanpa henti memberikan dukungan, semangat, dan doa yang sangat luar biasa kepada penulis.
7. Pemilik Peternakan Ikan Lele Sangkuriang yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian untuk penyusunan Tugas Akhir.

Penulis sangat menyadari keterbatasan penulis. Untuk itu, penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun dengan harapan dapat memperbaiki kekurangan yang ada dalam laporan tugas akhir ini. Semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan bagi para pembaca umumnya.

Akhir kata, Semoga Allah SWT membalas kebaikannya dan selalu mencurahkan taufik dan hidayah-Nya kepada kita semua, Amin.

Jakarta, Januari 2016



**Dita Sitaesmi Wahyuningtyas**

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
<b>BAB I</b> .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3    BATASAN MASALAH .....	2
1.4    TUJUAN DAN MANFAAT PENULISAN.....	2
1.5    METODOLOGI PENULISAN .....	3
1.6    SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
<b>BAB II</b> .....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1    KONSEP DASAR SISTEM.....	6
2.1.1    Definisi Sistem .....	6
2.1.2    Karakteristik Sistem .....	7
2.1.3    Klasifikasi Sistem .....	8
2.2    KONSEP DASAR INFORMASI.....	9
2.2.1    Definisi Informasi .....	9
2.2.2    Kualitas Informasi.....	9
2.3    KONSEP SISTEM INFORMASI .....	10
2.3.1    Definisi sistem informasi .....	11
2.3.2    Komponen Sistem Informasi .....	11
2.3.3    Internet dan <i>World Wide Web</i> (WWW).....	12

2.4	APLIKASI <i>MOBLIE</i> .....	12
2.4.1	Pengertian Aplikasi.....	12
2.4.2	Pengertian <i>Mobile</i> .....	13
2.4.3	Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i> .....	13
2.5	<i>SMARTPHONE</i> .....	14
2.5.1	<i>Smartphone Android</i> .....	17
2.6	TRANSAKSI.....	18
2.7	BASIS DATA.....	19
2.8	MODEL BASIS DATA BERORIENTASI OBJEK (OODBMS) .....	19
2.9	ANALISA PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK .....	19
2.9.1	Model Waterfall.....	20
2.9.2	Metodologi Pengujian.....	21
2.10	Unified Modeling Language (UML).....	22
2.10.1	Use Case Diagram .....	24
2.10.2	Sequence Diagram .....	27
2.10.3	Activity Diagram .....	30
2.10.4	Class Diagram.....	33
2.11	Perangkat Lunak Pendukung.....	35
2.11.1	PHP .....	35
2.11.2	MYSQL (Structured Query Language) .....	36
2.11.3	XAMPP.....	37
2.11.4	Eclipse.....	38
2.12	PEMASARAN .....	40
2.13	BAURAN PROMOSI .....	43
BAB III .....		46
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM .....		46
3.1	SEJARAH PETERNAKAN .....	46
3.2	STRUKTUR ORGANISASI.....	47
3.3	Perancangan Sistem Berjalan .....	48
3.3.1	<i>Use Case</i> Berjalan.....	48
3.3.2	<i>Use Case Description</i> .....	48
3.3.3	Activity Diagram .....	50



3.4 Perancangan Sistem Usulan .....	51
3.4.1 Use Case .....	51
3.4.2 <i>Use Case Description</i> .....	52
3.4.3 Activity Diagram .....	54
3.4.4 Sequence Diagram .....	55
3.4.5 Class Diagram .....	59
3.4.6 Basis Data .....	60
3.4.6 Basis Data .....	60
3.4.7 Basis Data Relational .....	63
3.4.8 <i>UserInterface</i> .....	64
BAB IV .....	71
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	71
4.1 Implementasi Sistem .....	71
4.2 Implementasi Basis Data .....	71
4.3 Implementasi Program .....	75
BAB V .....	87
KESIMPULAN DAN SARAN .....	87
5.1 Kesimpulan .....	87
5.2 Saran .....	87
DAFTAR PUSTAKA .....	88

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall Model .....	20
Gambar 2.2 Contoh Use Case Diagram (Alan Dennis,2012) .....	27
Gambar 2.3 Contoh Sequence Diagram (Alan Dennis, 2012).....	29
Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram (Alan dennis, 2012) .....	33
Gambar 2.5 Contoh Class Diagram (Alan Dennis, 2012).....	35
Gambar 2.6 Adobe Dreamweaver CS6 .....	36
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Peternakan Lele sangkuriang .....	47
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Berjalan .....	48
Gambar 3.3 Activity Diagram.....	50
Gambar 3.4 Use Case Usulan.....	51
Gambar 3.5 Activity Diagram Usulan .....	54
Gambar 3.6 Class Diagram Usulan.....	55
Gambar 3.7 Sequence Diagram Menginput Data Admin .....	56
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menginput Data Pelanggan.....	57
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menginput Data Persediaan Ikan .....	58
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menginput Data Pembayaran Ikan.....	59
Gambar 3.11 Basis Data Relational .....	63
Gambar 3.12 <i>UserInterface</i> Login Admin.....	64
Gambar 3.13 <i>UserInterface</i> Persediaan Lele Dewasa.....	64
Gambar 3.14 <i>UserInterface</i> Persediaan Bibit .....	65
Gambar 3.15 <i>UserInterface</i> View Pemesanan .....	65
Gambar 3.16 <i>UserInterface</i> View Pembayaran .....	66
Gambar 3.17 <i>UserInterface</i> View Bibit .....	66
Gambar 3.18 <i>UserInterface</i> View Lele Dewasa .....	67
Gambar 3.19 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pelanggan Login.....	67
Gambar 3.20 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pelanggan Home.....	68
Gambar 3.21 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pelanggan Sejarah .....	68
Gambar 3.22 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pelanggan Jenis Lele .....	69
Gambar 3.23 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pelanggan Bibit .....	69
Gambar 3.24 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pelanggan Dewasa.....	70

Gambar 3.25 <i>UserInterface</i> Aplikasi Kategori Pemesanan .....	70
Gambar 3.26 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pemesanan Bibit Lele .....	71
Gambar 3.27 <i>UserInterface</i> Aplikasi Pemesanan Lele Dewsa .....	71
Gambar 3.28 <i>UserInterface</i> Aplikasi Konfirmasi Pelanggan .....	72
Gambar 3.29 <i>UserInterface</i> Aplikasi Tentang Peternakan .....	72
Gambar 4. 1 Tampilan Localhost XAMPP .....	74
Gambar 4.2 Tampilan awal pembuatan database.....	74
Gambar 4.4 Tampilan database tb_admin.....	75
Gambar 4.5 Tampilan database biopelanggan .....	75
Gambar 4.6 Tampilan database lele_bibit.....	76
Gambar 4.7 Tampilan database lele_dewasa .....	76
Gambar 4.8 Tampilan database tb_pembayaran .....	76
Gambar 4.9 Tampilan database tb_pemesanan.....	77
Gambar 4.10 Tampilan Menu Login.....	77
Gambar 4.11 Tampilan menu home.....	78
Gambar 4.12 Tampilan menu pelanggan .....	78
Gambar 4.13 Tampilan menu Lele Dewasa.....	79
Gambar 4.14 Tampilan menu Lele bibit .....	80
Gambar 4.15 Tampilan menu Pemesanan.....	80
Gambar 4.16 Tampilan menu Pembayaran.....	81
Gambar 4. 17 Tampilan layer Login.....	82
Gambar 4.18 Tampilan Layer Home .....	83
Gambar 4.19 Tampilan Layer Sejarah Lele .....	83
Gambar 4.20 Tampilan Layer Jenis Lele .....	84
Gambar 4.21 Tampilan layer Bibit.....	84
Gambar 4.22 Tampilan Layer Dewasa.....	85
Gambar 4.23 Tampilan Layer Kategori .....	86
Gambar 4.24 Tampilan Layer Bibit Lele Pemesanan .....	87
Gambar 4.25 Tampilan Layer Lele Dewasa Pemesanan .....	87
Gambar 4.26 Tampilan Layer Konfirmasi Pembayaran .....	87
Gambar 4.27 Tampilan Layer Tentang .....	88

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis Diagram UML.....	23
Tabel 2.2 Simbol Use Case (Alan Dennis, 2012) .....	25
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram (Alan Dennis, 2012).....	28
Tabel 2.4 Simbol Pada Activity Diagram (Alan Dennis, 2012) .....	30
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram (Alan Dennis, 2012).....	34
Tabel 2.7 Penjualan menurut Lauterborn diacu dalam Kotler (2002) .....	42
Tabel 3.1 Memberikan Informasi Ketersediaan Ikan.....	48
Tabel 3.2 Mengelola Pemasaran Ikan .....	48
Tabel 3.3 Membuat Laporan Pemasaran.....	49
Tabel 3.4 Melakukan Pemesanan Ikan .....	49
Tabel 3.5 Melakukan Pembayaran.....	49
Tabel 3.6 Mengelola Persediaan Ikan .....	52
Tabel 3.7 Mengelola Data Pemesan Ikan.....	52
Tabel 3.8 Validasi Pembayaran.....	52
Tabel 3.9 Mencetak Hasil Laporan Ikan Terjual .....	52
Tabel 3.10 Memesan Ikan.....	52
Tabel 3.11 Konfirmasi Pembayaran.....	53
Tabel 3.12 Menerima hasil pesanan.....	53
Tabel 3.13 Menerima pesanan pelanggan.....	53
Tabel 3.14 Mengelola ikan pesanan.....	53
Tabel 3.15 Mengirim pesanan ikan.....	53
Tabel 3.16 Data Admin.....	60
Tabel 3.17 Data Pelanggan .....	60
Tabel 3.18 Data Pesediaan Bibit Lele .....	61
Tabel 3.19 Data Persediaan Lele Dewasa.....	61
Tabel 3.21 Data Pembayaran .....	62