

Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tunai pada PT. Mitra Marga Sejahtera

Menggunakan Visual Foxpro

Yogyakarta, 27-1-09	
UNIVERSITAS MERCU BUANA	
Fakultas Ilmu Komputer	
Sumber :	S
Tanggal :	27-1-09
No. Reg. :	1. 5080901070
	2. 51K/09/119

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk melengkapi persyaratan

mencapai gelar sarjana strata satu (S1)

program studi Sistem Informasi

Disusun oleh :

Ryan Gerry Ferdian

NIM 4180401 - 010



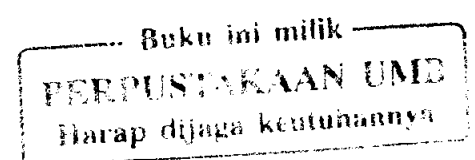
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2008



LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan Laporan Tugas Akhir dari mahasiswa berikut ini :

Nama : Ryan Gerry Ferdian

Nim : 4180401-010

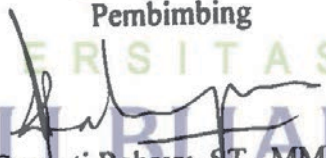
Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada PT Mitra Marga
Sejahtera Menggunakan Visual Foxpro Telah disidang, diperiksa
dan disetujui sebagai laporan tugas akhir.

Menyetujui,

Pembimbing


(Sarwati Rahayu, ST., MMSI)

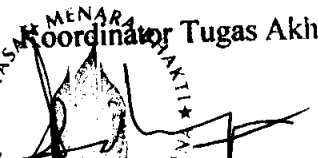
Mengesahkan :

Ketua Program Studi



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)

Mengetahui :

Koordinator Tugas Akhir

(Sarwati Rahayu, ST., MMSI)

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ryan Gerry Ferdian

Nim : 4180401-010

Fakultas : Ilmu Komputer

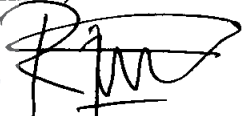
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dengan judul :

Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tunai pada PT Mitra Marga Sejahtera
Menggunakan Visual Foxpro Adalah hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis
sendiri dan bukan merupakan jiplakan, kecuali kutipan-kutipan yang berasal dari sumber-
sumber yang tercantum pada Daftar Pustaka.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, Desember 2008


Ryan Gerry Ferdian

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul : “**APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA PT. MITRA MARGA SEJAHTERA MENGGUNAKAN VISUAL FOXPRO**”. Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi pada Universitas Mercu Buana.

Dalam proses penyelesaian Tugas Akhir ini tentunya tidak terlepas dari bimbingan, peranan dan bantuan berharga dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, dari lubuk hati yang paling dalam penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan ungkapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orangtua penulis, kakak, adik yang telah banyak memberikan dukungan baik moril maupun materiil, terima kasih atas doa, dukungan, kasih sayang serta pengertian yang diberikan kepada penulis, sehingga dengan penuh semangat penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Sarwati Rahayu, ST., MMSI . selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing dan memberi motivasi serta petunjuk kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Seluruh dosen dan karyawan Universitas Mercu Buana yang telah memberikan informasi dan bimbingannya.

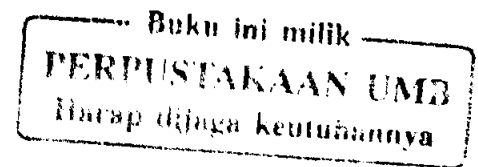
5. Sahabatku yang terbaik terutama Handayani terimakasih karena sudah banyak membantu dalam berbagai hal.
6. Sahabat-sahabatku terima kasih yang selalu memberi semangat terus - menerus terutama Ayu yang banyak membantu dalam berbagai hal, dukungan dan bantuan Ayu tidak akan pernah lupa, untuk semuanya,
7. Dan untuk Dadi, teman yang sama-sama berjuang menyelesaikan skripsi sampai dengan selesai.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, baik dalam tehnik penulisan maupun isinya. Walaupun demikian penulis telah berusaha keras sesuai dengan kemampuan dan ilmu yang dimiliki hingga terbentunya skripsi ini.

Jakarta, Desember 2008



DAFTAR ISI



LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Penulisan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metoda Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Model Air Terjun.....	5
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.3 Analisa Pendahuluan.....	9

2.4 Perancangan Sistem.....	10
2.5 Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	11
2.6 Analisa Berorientasi Objek.....	12
2.7 Perancangan Berorientasi Objek.....	30
2.8 Kamus Data	34
2.9 Perangkat Lunak Pendukung.....	35
2.10 Teori-Teori Pendukung.....	37
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....	39
3.1 Tinjauan Organisasi.....	39
3.2 Use Case Sistem Usulan	42
3.3 Analisa Proses	45
3.4 Identifikasi Kebutuhan	46
3.5 Sequence Diagram	49
3.6 Spesifikasi Basis Data	58
3.7 Kamus Data	60
3.8 Rancangan Basis Data	60
3.9 Normalisasi	61
3.10 Entity Relationship Diagram.....	62
3.11 Rancangan Keluaran.....	63
3.12 Rancangan Masukan.....	64
3.13 Rancangan Tampilan.....	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	71

4.1 Instalasi Software.....	71
4.2 Implementasi.....	71
4.3 Metode Pengujian.....	80
4.3.1 Skenario Pengujian.....	81
4.3.2 Analisis Hasil Pengujian.....	84
 BAB V PENUTUP.....	 85
5.1 Kesimpulan.....	85
5.2 Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA.....	87



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Waterfall/.....	5
Gambar 2.2	Contoh Diagram Use Case Untuk Restoran Sederhana.....	15
Gambar 2.3	Contoh Activity Diagram.....	16
Gambar 2.4	Contoh Diagram Sequence untuk Restoran Sederhana.....	18
Gambar 2.5	Collaboration Diagram Untuk Pengiriman Pesan Ke Banyak Obyek.....	19
Gambar 2.6	Contoh Statechart Diagram Untuk CD Player.....	20
Gambar 2.7	Component Diagram Pada Kasus Belanja Online.....	21
Gambar 2.8	Deployment Diagram Pada Kasus Belanja Online.....	22
Gambar 2.9	Package Diagram Pada Kasus VCD Gallery.....	23
Gambar 2.10	Contoh Object Diagram Pada Kasus KRS.....	24
Gambar 2.11	Communication Diagram VCD Gallery.....	25
Gambar 2.12	Composite Structure Diagram Pada TV Dan Interfacenya.....	26
Gambar 2.13	Contoh Interaction Overview Diagram.....	27
Gambar 2.14	Timing Diagram Menunjukkan State Sebagai garis.....	28
Gambar 2.15	Class Diagram menunjukkan menunjukan beberapa kelas.....	30
Gambar 2.16	Visual Foxpro.....	36
Gambar 2.17	Database Designer.....	37
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	40
Gambar 3.2	Diagram Use Case Dalam Aplikasi	42
Gambar 3.3	Activity Diagram Proses Pemesanan Barang	45
Gambar 3.4	Activity Diagram Proses Pembayaran Barang.....	45
Gambar 3.5	Activity Diagram Proses Pengiriman Barang	46

Gambar 3.6 Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Penjualan.....	46
Gambar 3.7 Sequence Diagram Untuk Use Case Entry Data Barang.....	50
Gambar 3.8 Sequence Diagram Untuk Use Case Entry Data Pelanggan.....	51
Gambar 3.9 Sequence Diagram Untuk Use Case Form Transaksi Penjualan.....	52
Gambar 3.10 Sequence Diagram Untuk Use Case Cetak Laporan Barang	53
Gambar 3.11 Sequence Diagram Untuk Use Case Cetak Laporan Penjualan	54
Gambar 3.12 Sequence Diagram Untuk Use Case Cetak Kartu Pelanggan	55
Gambar 3.13 Sequence Diagram Untuk Use Case Cetak faktur penjualan.....	56
Gambar 3.14 Sequence Diagram Untuk Use Case Cetak Laporan Bulanan Penjualan....	57
Gambar 3.15 Diagram Ketergantungan Secara Fungsional Data Barang.....	61
Gambar 3.16 Diagram Ketergantungan Secara Fungsional Data Pelanggan.....	61
Gambar 3.17 Diagram Ketergantungan Secara Fungsional Faktur.....	61
Gambar 3.18 Diagram Ketergantungan Secara Fungsional Detail Faktur.....	61
Gambar 3.19 <i>Entity Relationship Diagram</i>	62
Gambar 3.20 Struktur Tampilan.....	66
Gambar 3.21 Rancangan Layar Menu Utama.....	66
Gambar 3.22 Rancangan Layar File.....	67
Gambar 3.23 Rancangan Layar Proses.....	67
Gambar 3.24 Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	68
Gambar 3.25 Rancangan Layar laporan.....	68
Gambar 3.26 Rancangan Layar Cetak.....	69
Gambar 3.27 Rancangan Layar Cetak Kartu Pelanggan.....	69
Gambar 3.28 Rancangan Layar Cetak Faktur Penjualan.....	70

Gambar 3.29 Rancangan Layar Cetak laporan bulanan penjualan	70
Gambar 4.1 Menu Utama.....	71
Gambar 4.2 Menu File	72
Gambar 4.3 Entry Data Barang	73
Gambar 4.4 Entry Data Pelanggan	75
Gambar 4.5 Menu Proses	75
Gambar 4.6 File Penjualan	76
Gambar 4.7 Menu Laporan	77
Gambar 4.8 Laporan Barang	77
Gambar 4.9 Laporan Penjualan	78
Gambar 4.10 Menu Cetak	78
Gambar 4.11 Cetak Kartu Pelanggan.....	79
Gambar 4.12 Cetak Faktur Penjualan.....	80
Gambar 4.13 Cetak Laporan Bulanan.....	80

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe Diagram UML.....	13
Tabel 2.2 Notasi Diagram Use Case.....	14
Tabel 2.3 Notasi Diagram Aktifitas.....	15
Tabel 2.4 Notasi Sequence Diagram.....	17
Tabel 2.5 Notasi Collaboration Diagram.....	19
Tabel 2.6 Notasi Statechart Diagram.....	20
Tabel 2.7 Notasi Component Diagram.....	21
Tabel 2.8 Notasi Deployment Diagram.....	22
Tabel 2.9 Notasi Package Diagram.....	23
Tabel 2.10 Notasi Object Diagram.....	24
Tabel 2.11 Notasi Object Diagram.....	25
Tabel 2.12 Notasi Composite Structure Diagram.....	26
Tabel 2.13 Notasi Interaction Overview Diagram.....	27
Tabel 2.14 Notasi Timing Diagram.....	28
Tabel 2.15 Notasi Class Diagram.....	29
Tabel 3.1 Entry Data Barang	43
Tabel 3.2 Entry Data Pelanggan	43
Tabel 3.3 File Penjualan	43
Tabel 3.4 Laporan Barang	44

Tabel 3.5 Laporan Penjualan.....	44
Tabel 3.6 Cetak Kartu Pelanggan.....	44
Tabel 3.7 Cetak Faktur Penjualan.	44
Tabel 3.8 Cetak Laporan bulanan Penjualan.....	45
Tabel 3.9 Data Barang	58
Tabel 3.10 Data Pelanggan.....	59
Tabel 3.11 Data Faktur.....	59
Tabel 3.12 Data Detail Faktur.....	60
Tabel 4.1. Skenario pengujian aplikasi penjualan tunai P.T Mitra Marga Sejahtera.....	82
Tabel 4.2 Hasil pengujian Aplikasi penjualan tunai pada PT. Mitra Marga Sejahtera Dengan Metode <i>Black Box</i>	83

