

ANDROID GAME DESIGN THEMED INDONESIA (OUR FLAG CHAPTER 3)

Written Project Report

Study Programs Product Design

Mercu Buana University Jakarta, 2016

By : **Sakti Maulana**

ABSTRACT

In this modern era, who doesn't know about a game in digital form or commonly called a video games. Video game is an entertainment that makes every age person can play with fun and enjoy, especially on android's game. Android's game is attractive for people because easier and can be accessed wherever you want doesn't like computer or console game.

In this thesis, i design a game that many circle enthusiastic about, i made a game with historical and war theme that full of challenge, with side-scrolling genre. This game i design will be named "Our Flag", i give that name because i take a historical event on 10 november 1945 at Surabaya as the background.

Our Flag is designed in such an interesting way, so the people who play it will be curious about what's gonna happen next in the game. In Our Flag game i speak with a visual how i give a sign and what to do next. Even though this game theme is historical but the fantasy in game still be maintain to draw attention people so they will be interested.

Keywords = game, side-scrolling, smartphone, android, history

PERANCANGAN GAME ANDROID BERTEMA INDONESIA (OUR FLAG CHAPTER 3)

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2016

Oleh : **Sakti Maulana**

ABSTRAK

Pada era yang sudah modern ini siapa yang tidak mengenal permainan dalam bentuk digital yang biasa disebut video game. *Game* merupakan suatu sarana hiburan yang diminati setiap kalangan dan segala usia khusus nya *game android*. *Game android* sangat di minati oleh setiap orang karna lebih mudah dan kapan saja bisa di akses di banding harus memakai komputer ataupun konsol.

Pada Tugas Akhir kali ini, saya merancang sebuah karya berupa Game yang kini banyak diminati oleh segala kalangan, saya membuat Game bertema sejarah dan perang yang penuh dengan rintangan, ber-genre *side-scrolling game*. Game yang saya rancang ini akan di beri nama “Our Flag”, di beri nama demikian karna saya mengambil latar belakang cerita sejarah 10 November 1945 di Surabaya.

Our Flag di rancang sedimikian mungkin menarik, agar pemain terus penasaran dan penasaran apa yang akan terjadi di permainan. Pada game Our Flag saya berbicara lewat visual bagaimana saya memberi tanda dan apa yang harus di lakukan. Dalam game Our Flag, walaupun saya mengambil tema sejarah tapi fantasi – fantasi pada game tetap di pertahankan untuk menarik pemain agar tertarik.

Keywords = game, side-scrolling, smartphone, android, sejarah