

TUGAS AKHIR
IMPLEMENTASI PURCHASE ONLINE PADA
PERUSAHAAN DISTRIBUSI UNTUK MENINGKATKAN
KEUNTUNGAN KOMPETISI

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1)**



MERCU BUANA

Yayasan Menara Bhakti	
UNIVERSITAS MERCU BUANA	
Perpustakaan Pusat	
Sumber :	_____
Tanggal :	_____
Nc Reg. :	1 _____ 2 _____

Disusun Oleh :

Nama : Mienarmah Redaharini
NIM : 41505110100
Program Studi : Teknik Informatika

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2009

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa laporan tugas akhir dari mahasiswa dengan data-data sebagai berikut:

NIM : 41505110100

NAMA : MIENARMAH REDAHARINI

JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS : TEKNOLOGI INDUSTRI

JUDUL TUGAS AKHIR : IMPLEMENTASI PUCHASE ONLINE PADA
PERUSAHAAN DISTRIBUSI UNTUK
MENINGKATKAN KEUNTUNGAN KOMPETISI

Telah disidangkan dalam sidang tugas akhir Teknik Informatika dan telah diperiksa
serta disetujui sebagai laporan tugas akhir.

Jakarta, Februari 2009

Menyetujui
Pembimbing



Ir. Nixon Erzed MT

Mengetahui
Koordinator Tugas Akhir
Teknik Informatika



Devi Fitrianah, S.Kom.,MTI

Mengesahkan
Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Abdusy Syarif, ST.,MT

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Atas berkat rahmat Allah SWT akhirnya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Penulisan Skripsi ini, walaupun masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penulisan ini. Adapun Penulisan Skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi guna menyelesaikan jenjang Strata 1

Pada Universitas MercuBuana

Penulis menyadari bahwa Penulisan Skripsi ini tidak dapat terwujud tanpa adanya bantuan, dorongan, bimbingan serta dukungan baik moril maupun spiritual dari berbagai pihak, baik langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ir. H Suharyadi MS, selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Ir. Yuriadi Kusuma, MSc, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri.
3. Bapak Abdusy Syarif ST, MT, selaku Kaprodi Teknik Informatika.
4. Bapak Ir. Nixon Erzed, MT selaku dosen Pembimbing, yang telah meluangkan waktunya memberikan arahan dalam penulisan ini.
5. Bapak dan ibu atas bantuan, dorongan, motivasi, dukungan, arahan, serta bimbingan dalam penulisan ini.
6. Adikku Maya Rosita, Arief Bastari, Linny Mokoagow dan para kurcaci gaib yang memberi warna dan pemberi semangat dalam penulisan.
7. Bintang Rizky Ananda, anakku tercinta atas dorongan, motivasi dan dukungan dalam penulisan skripsi ini, Mama sayang Kiky, sangat.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penyelesaian Penulisan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, dikarenakan keterbatasan kemampuan diri penulis sendiri. Untuk itu penulis mengharapkan segala saran serta kritik yang sifatnya membangun untuk menuju pada perbaikan dan penyempurnaan Penulisan ini.

Penulis berharap bahwa Penulisan Skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat baik bagi diri sendiri khususnya maupun bagi pembaca pada umumnya.
Semoga Allah SWT melimpahkan Rahmat dan Karunia-nya kepada kita semua .
Amien.

Jakarta, 2009

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	ii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
ABSTRAK	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Tujuan Penelitian	7
1.5. Manfaat Penelitian	7
1.6. Metodologi Rekayasa.....	8
1.7. Sistematika Penulisan	9
BAB II DASAR TEORI	11
2.1. Tinjauan Pustaka	11
2.2. Dasar Teori.....	12
2.2.1 Rekayasa Perangkat Lunak	12
2.2.2 Sistem Basis Data.....	15
2.2.3 Electronic Data Interchange (EDI).....	17
2.2.4 UML (Unified Modelling Language)	20
2.2.5 Internet	26
2.2.6 Website.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30

3.1.	Lokasi/Obyek Penelitian	30
3.2.	Bahan dan Alat Penelitian.....	30
3.2.1	Bahan Penelitian.....	30
3.2.2	Alat Penelitian.....	31
3.3.	Metoda Pengumpulan Data.....	32
3.4.	Spesifikasi Kebutuhan.....	32
3.4.1	Input	32
3.4.2	Output.....	34
3.4.3	Proses	35
3.5.	Arsitektur Sistem.....	37
3.5.1	Skenario.....	37
3.5.2	<i>Use Case</i> Pengelolaan Warehouse	39
3.5.3	<i>Use Case</i> Sistem Purchase Order Online	40
3.5.4	<i>Use Case</i> Sistem Purchase Order Online Proses 1	41
3.5.5	<i>Use Case</i> Sistem Purchase Order Online Proses 2.....	42
3.5.6	<i>Use Case</i> Sistem Purchase Order Online Proses 3.....	43
3.5.7	<i>Use Case Sistem</i> Purchase Order Online Proses 4	44
3.6.	Perancangan	44
3.6.1	Perancangan <i>Database</i>	44
3.6.2	Perancangan Proses.....	51
3.6.3	Perancangan Antarmuka	54
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		60
4.1.	Lingkungan yang dibutuhkan.....	60
4.1.1	<i>Hardware</i>	60
4.1.2	<i>Software</i>	61

4.2. Sistem <i>Interface</i>	62
4.3. Proses	63
4.3.1 Pengelolaan Data oleh Admin Pusat.....	63
4.3.2 Pengelolaan Data oleh Admin Sales, Admin Gudang dan Admin Delivery.....	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	92
5.1. Kesimpulan	92
5.2. Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN.....	96