

ABSTRACT

Mobile phone or it is called by hand phone is the wireless communication device that smaller than home telephone and able to carry anywhere. Hand phone has similar machine component structure with computer. Due to its equality, hand phone is able to be said as small-carried computer for telecommunication. Development of telecommunication era now makes hand phone not only used as telecommunication device, but also many other of its functions spoil its user, one of them is game.

Mobile game is the application that is able to treat human in between his daily business. Game can spoil anyone who has hand phone as it can be played anywhere, anytime. Mobile game is made many with the programming languages, one of them is Java 2 Micro Edition (J2ME) programming language from Sun Microsystems. As many fond of mobile game nowadays, the writer tries to design and develop 'Thomas and The Mushroom House' interactive game using Java 2 Micro Edition (J2ME) programming language from Sun Microsystems.

Keyword : Mobile Phone, Game, Java.

ABSTRAK

Mobile phone atau lebih akrab kita sebut *handphone* (telepon genggam) merupakan alat komunikasi nirkabel yang wujudnya lebih kecil dari telepon rumah dan dapat dibawa kemana-mana. Telepon genggam memiliki struktur komponen mesin yang hampir mirip dengan komputer. Karena fungsinya yang hampir mirip dengan komputer, telepon genggam juga disebut sebagai komputer mini untuk komunikasi. Perkembangan era telekomunikasi membuat telepon genggam sekarang bukan hanya digunakan sebagai alat komunikasi saja, akan tetapi banyak dari fungsi-fungsinya yang lain yang sudah sangat memanjakan penggunanya, salah satunya adalah permainan.

Game merupakan aplikasi yang dapat mengobati kejenuhan manusia disela-sela kesibukan harian. *Game* dapat memanjakan siapa saja yang memiliki telepon genggam karena bisa dimainkan dimana saja, kapan saja. Aplikasi *game* banyak dibuat dengan bahasa-bahasa pemrograman yang ada, salah satunya adalah bahasa Java 2 Micro Edition (J2ME) dari Sun Microsystems. Karena banyaknya peminat *game* telepon genggam, penulis mencoba merancang *game* interaktif 'Thomas and The Mushroom House' menggunakan bahasa Java 2 Micro Edition (J2ME) dari Sun Microsystems.

Kata kunci : Telepon genggam, Permainan, Java.