

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat sangat mempengaruhi berbagai aspek kehidupan masyarakat. Telepon seluler adalah salah satu teknologi yang selalu mengalami pembaharuan dan menyediakan berbagai fasilitas. Perkembangan teknologi telepon seluler telah memberi kemudahan yang didukung dengan perkembangan bahasa pemrograman untuk pembuatan Aplikasi Doa yang menampilkan doa dalam bentuk ayat beserta artinya. Aplikasi Doa yang terdapat pada ponsel tentunya lebih diminati, karena ukuran telepon seluler yang kecil memungkinkan untuk dibawa kemana-mana, sehingga dalam mempelajari doa-doa akan lebih mudah.

Dalam membangun Aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Micro Edition (J2ME). Merupakan sebuah bahasa pemrograman Java yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi perangkat mobile. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan empat jenis diagram antara lain, *usecase* diagram, *activity* diagram, *sequence* diagram, dan *statechart* diagram. Semua kegiatan yang telah dilakukan dalam penelitian ini secara jelas dinyatakan dalam bab kesimpulan, dan semua saran juga dibahas dalam bab yang sama, yaitu bab V (lima). Pada tahap implementasi penulis menggunakan perangkat mobile, Java versi 1.6 dan emulator Sun Java Wireless ToolKit 2.5.2. Sedangkan pengujian terhadap aplikasi ini dilakukan dengan metode blackbox testing dan whitebox.

Kata kunci: Aplikasi Doa Sehari-hari, J2ME

ABSTRACT

A Rapid development in technology has big influence towards society in every aspect of life. Handphone or cellular phone is one of technology component which always has innovation and provides many features. The development has offered some facilitators supported by language program features development to create Prayer Application which presents prayer in the form of verse and also the meaning. This application is interesting for the handphone is possible and easy to carry so that everytime people go somewhere, it is easier for them to learn the prayer.

In building the application, the writer has used language program called Java 2 Micro Edition (J2ME). It is Java language program which can be used to set mobile application. Moreover, while designing this, there are four types of diagram used, for instance *usecase diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, and *statechart diagram*. All the activities which have been done in this research have clearly stated in conclusion and the suggestion of the last chapter (chapter V). In the implementation phase, the writer using mobile device, Java versi 1.6. and emulator Sun Java Wireless ToolKit 2.5.2. And at the testing phase, the player application using blackbox testing methods and whitebox testing.

Key words: Application for praying study, J2ME