

ABSTRACT

There are many weaknesses found on Music Award that operate manually, it makes MusicMedia, PT want to change the way they operate it this year. This weakness comes from the way they calculate the voice of people by a team, which is inaccurate and ineffective.

To answer this problem, it needs an application that can help the company to operate Music Award 2009 in a mobile way. Then an application using an SMS Gateway needs to be developed, that can receive data from SMS and send SMS to people who get reward. Then the application will calculate all the SMS according to the Category and the Nominator that already set before. This calculation use to ranking each Nominator according to its category, so that will find the winner for every category.

To develop the application, used *Waterfall* Model.

On this paper be explained each step that have been done to develop the application, so that this paper can help everyone who need it for reference.

The application has been tested and the result is that the application can be use on Music Award 2009.

In the end of this paper enclosed some enclosure that complete this paper. For suggestion that hope can evolutive the application are the media communication between application and HP in the future will use Bluetooth and infra red parallelly and hope in the future the application has auto reply feature.

Keyword: polling SMS, SMS gateway

ABSTRAK

Banyaknya kelemahan yang ditemukan pada pelaksanaan Music Award yang dilakukan secara manual, membuat PT. MusicMedia bermaksud untuk merubah cara pelaksanaan award pada tahun 2009 ini. Kelemahan ini dapat dilihat dari proses penghitungan suara yang dilakukan oleh tim tertentu yang dianggap kurang akurat dan efektif.

Untuk menjawab permasalahan ini dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu perusahaan dalam pelaksanaan Music Award 2009 secara mobile. Sesuai dengan kebutuhan ini dikembangkan aplikasi Polling SMS dengan menggunakan SMS Gateway, yang akan menerima setiap data pilihan pemirsa melalui SMS dan mengirimkan SMS kepada pemirsa tertentu yang memperoleh reward. Kemudian akan dilakukan penghitungan setiap perolehan SMS sesuai dengan kategori dan nominator yang sudah ditentukan sebelumnya. Penghitungan ini dilakukan untuk merengking setiap nominator berdasarkan kategorinya, hingga akhirnya ditemukan pemenang dari masing-masing kategori.

Model yang digunakan dalam pengembangan aplikasi Polling SMS ini adalah model *waterfall*.

Pada laporan Tugas Akhir ini ditulis dan dijelaskan setiap tahapan yang dilakukan dalam pengembangan aplikasi, dengan harapan dapat membantu setiap pembaca yang membutuhkan Tugas Akhir ini sebagai referensi.

Aplikasi yang dikembangkan telah melalui tahap pengujian yang menghasilkan suatu kesimpulan bahwa aplikasi sudah dapat digunakan untuk pelaksanaan music award.

Diakhir penulisan Tugas Akhir ini terdapat beberapa lampiran yang akan melengkapi dokumen. Saran yang diharapkan dapat membantu perkembangan aplikasi adalah media penghubung antara aplikasi dan HP dapat dilakukan dengan menggunakan Bluetooth dan infra red secara bersamaan dan diharapkan adanya auto reply (balasan sms secara otomatis oleh sistem) pada aplikasi untuk memberikan feedback kepada pemirsa.

Kata kunci: polling SMS, SMS gateway, gnokii