



**MEMBANGUN APLIKASI PENJUALAN KARYA SENI
BERBASIS WEB**

MULYADI

01502-040

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2009



**MEMBANGUN APLIKASI PENJUALAN KARYA SENI
BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

MULYADI

01502-040

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2009

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dari mahasiswa berikut ini :

Nama : Mulyadi

NIM : 01502-040

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Teknik Informatika

Judul : Membangun Aplikasi Penjualan Karya Seni Berbasis Web.

Yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dari mahasiswa tersebut di atas, telah diuji dan dipresentasikan pada sidang tugas akhir serta telah disetujui dan disahkan sebagai Laporan Tugas Akhir.

Menyetujui,

(Anis Cherid,ST, MKom)
Pembimbing I

(Bambang JokoNowo,S.Si.,MTI)
Pembimbing II

Mengesahkan,

Mengetahui,

(Devi fitriana,S.kom.,MTI)
Koordinator Tugas Akhir

(Abdusy Syarif, ST. MT)
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mulyadi

NIM : 01502-040

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dengan judul :

Membangun Aplikasi Penjualan Karya Seni Berbasis Web.

Adalah hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis sendiri, dan bukan merupakan jiplakan, kecuali kutipan-kutipan yang berasal dari sumber-sumber yang tercantum pada Daftar Pustaka.

Jakarta, Agustus 2009

Mulyadi

ABSTRAK

Internet sering di asosiasikan dengan Web, yang merupakan situs di dunia maya tempat informasi diletakkan dan dapat di akses oleh pengguna Internet. Melihat kemajuan dunia internet yang semakin pesat, sangat berarti untuk memajukan sektor perekonomian bangsa yaitu dengan mempromosikan atau menjual produk tanpa harus datang ketempat penjualnya. Sehingga pemasaran akan produk yang dijual dapat dilihat oleh dunia luar.

Pada hal ini penulis ingin mengangkat object tentang penjualan karya – karya seni di Indonesia yang banyak macamnya agar dapat dilihat oleh dunia luar. Maka dari itu penulis ingin membangun sebuah aplikasi penjualan karya seni online dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL

Kata kunci: E-commerse, PHP, MySQL.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr. wb

Segala puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT atas segala Rahmat, karunia dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir dan laporan ini.

Maksud dan tujuan dari penulisan laporan Tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi Strata (S1) di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Dalam kesempatan ini, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bantuan, bimbingan, motivasi, serta do'a yang telah diberikan baik dalam pelaksanaan Tugas akhir hingga penulisan laporan. Untuk itu penulis sangat berterima kasih kepada:

1. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan dorongan semangat moril dan materil.
2. Istri dan anak tersayang Laelatul Qodriyah S.pd, dan Affan Ghaly Mulya Putra yang telah memberikan spirit
3. Bapak Abdusy Syarif, ST, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Raka Yusuf, ST, MTI, selaku pembimbing akademik pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
5. Bapak Anis Cherid, MTI selaku Pembimbing I Tugas Akhir pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
6. Bapak Bambang Joko Nowo, S.Si., MTI selaku Dosen Pembimbing II.

7. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika angkatan 2002 : Supri, yani, Agus, Hermanto, Lina, Mario,Wahyu, Farid, iqar dan yang lainnya yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.I Love you full sobat
8. Sahabat-sahabat KOSTDUKATECH yang telah memberi semangat,bantuan baik moril atau materil dalam membuat laporan tugas akhir.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih terdapat kekurangan-kekurangan, baik dalam isi maupun cara penyajian materi. Oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan dimasa datang. Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan memberikan manfaat bagi penulis pribadi pada khususnya dan para pembaca umumnya.

Jakarta, Agustus 2009

Penulis

MULYADI
NIM : 01502-074

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Pernyataan.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Kata Pengantar	iv
Abstract	vi
Abstrak	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Kode.....	xv
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II : LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	6
2.2 Pengertian Perangkat Lunak (Software)	8
2.2.1 Karakteristik Perangkat Lunak.....	8

2.2.2 Batasan Perangkat Lunak	9
2.3 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	10
2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.4.1 Diagram <i>Use Case</i>	14
2.4.2 Diagram Sequence	16
2.4.3 Pemodelan Diagram Aktivitas	19
2.5 Pengenalan <i>Database (Basis Data)</i>	20
2.5.1 Jenjang Data	21
2.5.2 Tipe File	22
2.5.3 Normalisasi	23
2.6 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	24
2.7 Teori tentang E-commerce	26
2.7.1 Dampak Positif dan Negatif E-Commerce.....	28
2.8 MySQL.....	29
BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1 Analisis Masalah	32
3.2 Pemecahan Masalah	32
3.3 Perancangan Aplikasi.....	32
3.4 Diagram Use Case.....	33
3.5 Pemodelan Diagram Aktivitas	35
3.6 Pemodelan Diagram Sequence.....	45
3.7 Pemodelan <i>Entity Relational Diagram</i>	47
3.8 Rancangan Layar.....	54
3.8.1 Rancangan Layar Pengunjung	54

3.8.2 Rancangan Layar Administrator	59
3.8 Mekanisme Manajemen Situs Web.....	60
BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	63
4.1 Implementasi	63
4.1.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	63
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	64
4.1.4 Implementasi Pengkodean	70
4.2 Pengujian.....	94
4.2.1 Skenario Pengujian.....	95
4.2.2 Skenario Pengujian.....	100
4.2.3 Analisis Hasil Pengujian	103
4.2 Pengujian <i>White Box</i> (Kotak Putih)	104
BAB V : PENUTUP	107
5.1 Kesimpulan	107
5.2 Saran.....	108
Daftar Acuan	109
Lampiran Kode instalasi dan konfigurasi	L1

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis diagram resmi UML.....	13
Tabel 2.2 Notasi pemodelan diagram <i>use case</i>	14
Tabel 2.3 Notasi pemodelan diagram <i>sequence</i>	17
Tabel 2.4 <i>Simbol-simbol pada activity diagram</i>	19
Tabel 3.1 Spesifikasi naratif untuk Login admin	36
Tabel 3.2 Spesifikasi naratif untuk menu kategori.....	37
Tabel 3.3 Spesifikasi naratif untuk akses produk.....	39
Tabel 3.4 Spesifikasi naratif untuk akses order	40
Tabel 3.5 Spesifikasi naratif untuk akses atur toko.....	41
Tabel 3.6 Spesifikasi naratif untuk akses user	42
Tabel 3.7 Spesifikasi naratif untuk pengunjung web	44
Tabel 3.8 Rancangan tbl_cart.....	51
Tabel 3.9 Rancangan tbl_category	51
Tabel 3.10 Rancangan tbl_currency.....	51
Tabel 3.11 Rancangan tbl_order	52
Tabel 3.12 Rancangan tbl_order_item	52
Tabel 3.13 Rancangan tbl_product	53
Tabel 3.14 Rancangan tbl_shop_config.....	53
Tabel 3.15 Rancangan tbl_user	53
Tabel 4.1 Skenario pengujian.....	96
Tabel 4.2 Hasil pengujian	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema model Waterfall.....	10
Gambar 2.2 Contoh Diagram <i>Use Case</i>	16
Gambar 2.3 Contoh Diagram Sequence penggunaan sistem AC.....	18
Gambar 2.4 Contoh Diagram Activity daftar.....	20
Gambar 2.5 Susunan Database.....	22
Gambar 3.1 Diagram use case aplikasi sistem penjualan	33
Gambar 3.2 Diagram aktifitas pada <i>login administrator</i>	36
Gambar 3.3 Diagram aktifitas pada akses Kategori.....	37
Gambar 3.4 Diagram aktifitas pada akses Produk.....	39
Gambar 3.5 Diagram aktifitas pada akses Order	40
Gambar 3.6 Diagram aktifitas pada akses atur toko	41
Gambar 3.7 Diagram aktifitas akses user.....	42
Gambar 3.8 Diagram aktifitas pengunjung web	43
Gambar 3.9 Diagram <i>sequence Administrator</i>	46
Gambar 3.10 Diagram <i>sequence</i> pengunjung	47
Gambar 3.11 Diagram <i>ERD</i>	48
Gambar 3.12 Diagram <i>ERD cart dan product</i>	48
Gambar 3.13 Diagram <i>ERD category dan produk</i>	49
Gambar 3.14 Diagram <i>ERD product dan order</i>	50
Gambar 3.15 Diagram <i>ERD order_item dan order</i>	50
Gambar 3.16 Rancangan Layar Pengunjung.....	54
Gambar 3.17 Rancangan Layar Form Belanja Pembeli.....	55

Gambar 3.18 Rancangan Layar Form Informasi Pembayaran Dan Pengiriman....	56
Gambar 3.19 Rancangan Form Konfirmasi Pesanan	58
Gambar 3.20 Rancangan layar informasi.....	59
Gambar 3.21 Rancangan Layar Login	59
Gambar 3.22 Rancangan Layar Administrator	60
Gambar 4.1 Tampilan tabel <i>tbl_cart</i>	64
Gambar 4.2 Tampilan tabel <i>tbl_category</i>	65
Gambar 4.3 Tampilan tabel <i>tbl_currency</i>	66
Gambar 4.4 Tampilan tabel <i>tbl_order</i>	67
Gambar 4.5 Tampilan tabel <i>tbl_order_item</i>	68
Gambar 4.6 Tampilan tabel <i>tbl_product</i>	68
Gambar 4.7 Tampilan tabel <i>tbl_shop_config</i>	69
Gambar 4.8 Tampilan tabel <i>tbl_user</i>	70
Gambar 4.9 Halaman login username salah.....	72
Gambar 4.10 Halaman login password salah.....	72
Gambar 4.11 Halaman login username dan password salah.....	73
Gambar 4.12 Halaman menu administrator	75
Gambar 4.13 Halaman Kategori	76
Gambar 4.14 Halaman produk	77
Gambar 4.15 Halaman Order	78
Gambar 4.16 Halaman Atur Toko.....	80
Gambar 4.17 Halaman User	81
Gambar 4.18 Halaman logout	81
Gambar 4.19 Halaman menu Home	84

Gambar 4.20 Halaman pesan produk.....	84
Gambar 4.21 Halaman lihat pesanan produk.....	85
Gambar 4.22 Halaman form pengiriman dan pembayaran.....	85
Gambar 4.23 Halaman form pengiriman dan pembayaran sudah terisi.....	86
Gambar 4.24 Halaman pesan.....	86
Gambar 4.25 Halaman menu about.....	89
Gambar 4.26 Halaman menu profile.....	91
Gambar 4.27 Halaman menu contact.....	94
Gambar 4.28 Diagram flowchart.....	104
Gambar 4.29 Diagram alir.....	105

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Web merupakan tempat diletakkannya berbagai informasi, sehingga dapat diakses oleh pengguna Internet. Melihat kemajuan Web yang semakin pesat, sangatlah potensial untuk memperkenalkan produk seni Indonesia melalui Web dan memanfaatkan Web untuk menjual produk-produk tersebut.

Dalam tugas akhir ini, penulis akan mengangkat topik tentang penjualan karya – karya seni di Indonesia yang banyak macamnya agar dapat dilihat oleh dunia luar. Maka dari itu penulis ingin membangun sebuah aplikasi penjualan karya seni online dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka perumusan masalahnya adalah bagaimana membangun suatu aplikasi penjualan online yang disertai fasilitas pencarian produk dan dan fasilitas interaksi pengunjung dengan menggunakan PHP dan My SQL.

1.3 Batasan Masalah

Dengan tetap mempertahankan keutuhan dari pokok permasalahan yang telah dikemukakan diatas sehingga skripsi yang dikerjakan dapat dipelajari secara keseluruhan maka perlu dibatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi penjualan karya seni berbasis web dibangun dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.
2. Aplikasi penjualan karya seni berbasis web menggunakan MySQL sebagai basis datanya.
3. penelitian ini mencakup pengisian data pengiriman dan pembayaran.
4. Penelitian ini tidak mencakup masalah pembayaran

1.4 Tujuan Dan Manfaat

Tujuan dan manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Tujuan penulisan

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah penulis akan mencoba membangun aplikasi penjualan online dengan memanfaatkan perangkat lunak PHP.

2. Manfaat Penulisan

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah memberikan penjelasan kepada pembaca tentang pembangunan aplikasi penjualan online.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis melakukan penelitian dengan menggunakan metode sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Yaitu teknik dalam pengumpulan data-data atau keterangan melalui buku-buku serta tulisan-tulisan lainnya yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang penulis bahas. Pengumpulan data juga diambil dari situs web yang membahas mengenai penjualan online.

2. Studi atau kajian mengenai penjualan online

Yaitu teknik dalam pengumpulan data atau keterangan menggunakan penelitian mengenai penjualan online. Mekanisme yang dibahas dalam perancangan penjualan online adalah bagaimana membuat perangkat lunak sebagai antarmuka, serta pengujiannya yang menggunakan sistem operasi Windows.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I. Pendahuluan

Latar belakang diambilnya permasalahan pada objek yang diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

2. BAB II. Landasan Teori

Bab ini berisi tentang teori – teori penunjang yang dipergunakan dalam penyelesaian proyek akhir.

3. BAB III. Analisis dan Perancangan

Bab ini berisi tentang penjelasan mengenai perencanaan serta realisasi perancangan pembuatan aplikasi penjualan online.

4. BAB IV : Implementasi dan Pengujian
5. BAB V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan yang telah ada serta saran

– saran guna pengembangan proyek akhir lebih lanjut.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Menurut *Cushing* (1991, p348) perancangan sistem dapat dikatakan sebagai proses penyiapan spesifikasi yang terperinci untuk pengembangan sistem baru. Menurut *Baridwan* (1993, p.169), perancangan sistem terutama ditujukan untuk menghilangkan kekurangan atau kelemahan sistem yang sedang berlaku, dan meningkatkan kelebihan sistem yang berlaku. Ada dua maksud atau tujuan utama dari perancangan sistem yaitu :

1. Untuk memenuhi kebutuhan sistem
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancangan bangunan yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat.

Dalam mendefinisikan sistem terdapat dua kelompok pendekatan, yaitu pendekatan yang menekankan pada prosedur dan pendekatan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai berikut: suatu sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu, Dari definisi sistem tersebut, terlebih dahulu harus dipahami apakah sebenarnya prosedur-prosedur itu. Suatu prosedur adalah urutan-urutan yang tepat dari tahap-

tahapan instruksi untuk menerapkan apa yang harus dikerjakan, siapa yang mengerjakannya, kapan dikerjakan, dan bagaimana mengerjakannya.

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya mendefinisikan sistem sebagai berikut: sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sebuah tatanan yang terdiri dari sejumlah komponen fungsional dengan satuan fungsi atau tugas khusus yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses atau pekerjaan tertentu.

2.1.1 Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat yang tertentu, yaitu :

1. Komponen- komponen (*components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen-komponen atau elemen-elemen yang saling berinteraksi dan bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau berupa bagian-bagian dari sistem. Masing-masing dari subsistem tadi mempunyai sifat-sifat sistem untuk menjalankan fungsi tertentu dan berpengaruh terhadap proses sistem keseluruhan.

2. Batas Sistem (*boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem

dapat menentukan atau mendefinisikan dan membatasi sistem yang menunjukkan ruang lingkup dari sistem itu sendiri.

3. Lingkungan Luar Sistem (*environments*)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

4. Penghubung Sistem (*interface*)

Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya. Keluaran (*output*) dari satu subsistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung. Dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem lainnya membentuk satu kesatuan.

5. Masukan Sistem (*input*)

Masukan adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Masukan perawatan adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Masukan sinyal adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

6. Keluaran Sistem (*output*)

Suatu data yang keluar atau dihasilkan dari suatu proses. Keluaran dari suatu sistem bisa menjadi masukan bagi sistem yang lainnya.

7. Pengolah Sistem (*process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran. Di dalam sistem informasi pengolahan data-data diolah menjadi informasi.

8. Sasaran Sistem (*objectives*)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*). Kalau suatu sistem tidak mempunyai suatu sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

2.2 Pengertian Perangkat Lunak (*Software*)

Menurut (*Roger S. Pressman, 1997:10*) perangkat lunak adalah :

1. Perintah (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fungsi seperti yang diinginkan.
2. Struktur data yang memungkinkan program memanipulasi informasi.
3. Dokumen yang menggambarkan operasi dan kegunaan program.

2.2.1 Karakteristik Perangkat Lunak

Karakteristik-karakteristik yang terdapat pada perangkat lunak :

1. Pembuatan suatu perangkat lunak berdasarkan logika. Ini yang menyebabkan pembuatan suatu perangkat lunak yang dibuat oleh seseorang akan berbeda dengan orang lain walaupun hasilnya sama.

2. Perangkat lunak dikembangkan bukan dibuat oleh pabrik-pabrik tertentu. Hal ini menandakan bahwa perangkat lunak tidak dibuat massal, karena dalam pembuatan perangkat lunak memerlukan perancangan yang baik.
3. Perangkat lunak tidak akan pernah usang karena selalu diperbaharui.

2.2.2 Batasan Perangkat Lunak

Ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam membuat perangkat lunak, yaitu :

1. *Function*

Fungsi dari perangkat lunak yang akan dibuat harus dievaluasi kembali hingga didapat fungsi dari perangkat lunak secara rinci.

2. *Performance*

Unjuk kerja meliputi hambatan atau kendala pembuatan perangkat lunak, keterbatasan memori serta ketergantungan terhadap mesin-mesin tertentu.

3. *Interface*

Antar muka meliputi :

1. Perangkat keras yang akan dipakai untuk mengerjakan perangkat lunak dan peralatan yang secara tidak langsung mengontrol perangkat lunak.
2. Perangkat lunak yang telah ada harus digabung dengan perangkat lunak yang baru.
3. Pemakai yang akan menggunakan perangkat lunak melalui terminal atau piranti Input/Output.
4. Prosedur pemakaian perangkat lunak.

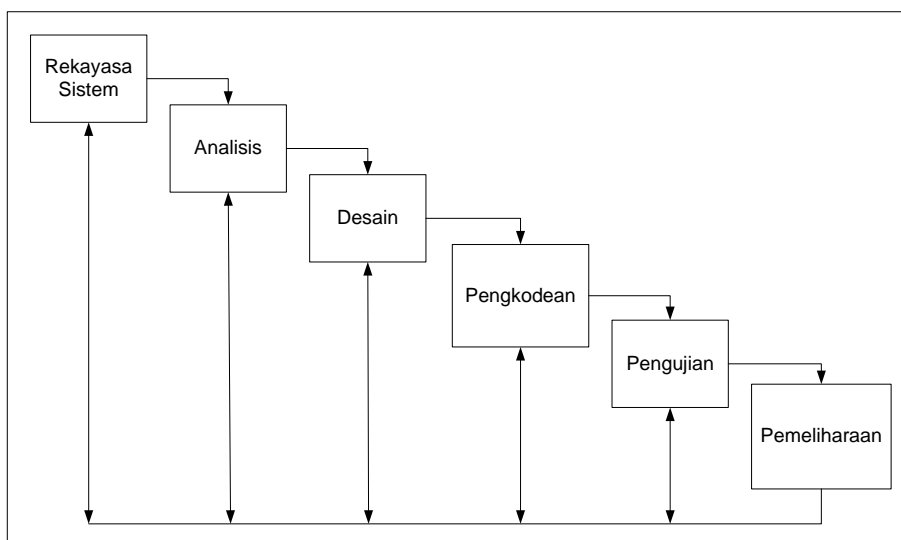
4. *Reliability*

Hal terakhir yang harus diperhatikan adalah *reliability* atau keandalan perangkat lunak yang dihasilkan.

2.3 *System Development Life Cycle (SDLC)*

SDLC adalah fase pendekatan untuk analisa dan desain untuk suatu sistem yang dikembangkan melalui daur tertentu dari analisis dan aktifitas *user* (Kenneth E. Kendall, Julie E. Kendall).

Model Waterfall merupakan salah satu dari model-model yang terdapat pada penerapan SDLC. Tahap model waterfall adalah sebagai berikut: tahap rekayasa sistem, analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan (Roger S. Pressman [1] "Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)") yang dapat digambarkan pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Skema model Waterfall

Berikut penjelasan dari masing-masing tahapan dalam waterfall:

1. Tahapan Rekayasa Sistem.

Tahapan ini menyangkut pengumpulan kebutuhan pada tingkat sistem dengan beberapa analisis dan desain.

2. Tahapan Analisis.

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan perangkat lunak. Dalam pemahaman perangkat lunak yang di bangun, perekayasa perangkat lunak harus memahami domain informasi, tingkah laku, unjuk kerja, dan antarmuka yang diperlukan. Kebutuhan baik untuk sistem maupun perangkat lunak di dokumentasikan dan dilihat lagi dengan konsumen. Analisis merupakan sebuah proses penemuan, perbaikan, pemodelan, dan spesifikasi.

3. Tahapan Desain.

Proses desain menerjemahkan kebutuhan ke dalam sebuah representasi perangkat lunak yang dapat di perkirakan demi kualitas sebelum dimulai pemunculan kode. Sebagaimana persyaratan, desain didokumentasikan dan mejadi bagian dari konfigurasi perangkat lunak.

4. Tahapan Pengkodean.

Desain harus diterjemahkan ke dalam bentuk kode. Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

5. Tahapan Pengujian.

Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan

bahwa masukan yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

6. Tahapan Pemeliharaan.

Perangkat lunak akan mengalami perubahan setelah di sampaikan kepada pelanggan. Perubahan akan menimbulkan kesalahan-kesalahan, karena perangkat lunak harus di sesuaikan untuk mengakomodasi perubahan-perubahan di dalam lingkungan eksternalnya. Penerapkan pemeliharaan perangkat lunak sesuai dengan tahap program sebelumnya dan tidak menghasilkan yang baru.

2.4 Unified Modelling Language (UML)

Unified Modelling Language (selanjutnya disebut UML) adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (Fowler, 2005:1). Selain itu UML juga dapat diartikan sebagai sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak (Dharwiyanti dan Wahono, 2003:2). UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun. Tetapi karena UML juga menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka ia lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek seperti C++, Java, C# atau VB.NET. Walaupun demikian, UML tetap dapat digunakan untuk *modeling* aplikasi prosedural dalam VB atau C.

Seperti bahasa-bahasa lainnya, UML mendefinisikan notasi dan *syntax* atau semantik. Notasi UML merupakan sekumpulan bentuk khusus untuk menggambarkan berbagai diagram piranti lunak. Setiap bentuk memiliki makna tertentu, dan *syntax* UML mendefinisikan bagaimana bentuk-bentuk tersebut dapat dikombinasikan.

UML terdiri atas 13 jenis diagram resmi seperti tertulis dalam Tabel 2.1:

Tabel 2.1 Jenis diagram resmi UML



No.	Diagram	Kegunaan
1.	<i>Activity</i>	<i>Behavior prosedural</i> dan <i>parallel</i>
2.	<i>Class</i>	<i>Class, fitur</i> , dan hubungan-hubungan
3.	<i>Communication</i>	Interaksi antar objek; penekanan pada jalur
4.	<i>Component</i>	Struktur dan koneksi komponen
5.	<i>Composite structure</i>	Dekomposisi <i>runtime</i> sebuah <i>class</i>
6.	<i>Deployment</i>	Pemindahan artifak ke node
7.	<i>Interaction overview</i>	Campuran <i>sequence</i> dan <i>activity</i> diagram
8.	<i>Object</i>	Contoh konfigurasi dari contoh-contoh
9.	<i>Package</i>	Struktur hirarki <i>compile-time</i>
10.	<i>Sequence</i>	Interaksi antar objek; penekanan pada <i>sequence</i>
11.	<i>State machine</i>	Bagaimana <i>event</i> mengubah objek selama aktif
12.	<i>Timing</i>	Interaksi antar objek; penekanan pada <i>timing</i>
13.	<i>Use case</i>	Bagaimana pengguna berinteraksi dengan sebuah sistem

2.4.1 Diagram *Use Case*


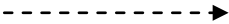
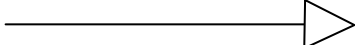
Diagram *Use Case* adalah menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar system (aktor) diagram ini menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. (A.suhendar dan Hariman Gunadi, 2002:49).

Diagram *use case* dapat digunakan selama proses analisis untuk menangkap *requirements* sistem dan untuk memahami bagaimana sistem seharusnya bekerja. Selama tahap desain, diagram *use case* menetapkan perilaku (*behavior*) sistem saat diimplementasikan. Dalam sebuah model mungkin terdapat satu atau beberapa *use case* diagram. Notasi-notasi yang digunakan dalam pemodelan *use case* (lihat tabel 2.2) :

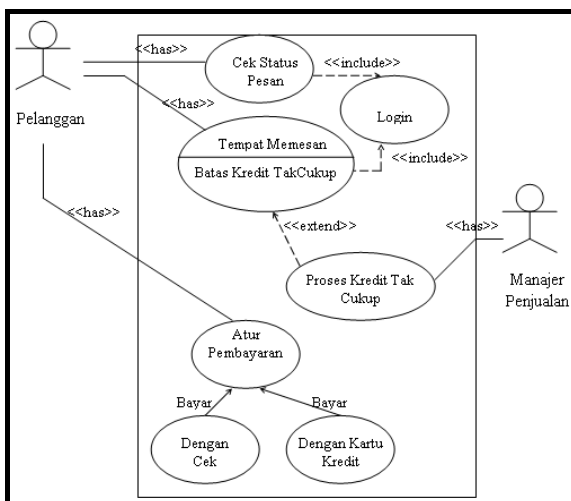
Tabel 2.2 Notasi pemodelan diagram *use case*

Notasi	Keterangan
	<p>Aktor</p> <p>merupakan sebuah peran yang dimainkan seorang pengguna dalam kaitannya dengan system</p>
	<p>Use case</p> <p>Adalah rangkaian/uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah aktor. <i>use case</i> digunakan untuk membentuk tingkah-laku benda/ <i>things</i> dalam sebuah model serta di realisasikan oleh sebuah collaboration.</p>

Lanjutan Tabel 2.2 Notasi pemodelan diagram *use case*

	<p><i>Generalization</i></p> <p>adalah menggambarkan hubungan khusus dalam obyek anak/<i>child</i> yang menggantikan obyek <i>parent</i> / induk</p>
	<p><i>dependency</i></p> <p>adalah hubungan semantik antara dua benda/things yang mana sebuah benda berubah mengakibatkan benda satunya akan berubah pula.</p>
	<p><i>Realization</i></p> <p>merupakan hubungan semantik antara pengelompokkan yang menjamin adanya ikatan diantaranya. Hubungan ini dapat diwujudkan diantara <i>interface</i> dan kelas atau <i>elements</i></p>

Gambar 2.2 menggambarkan contoh suatu fungsionalitas sederhana dimana seorang aktor Pelanggan dengan kondisi <<has>> ke *use case* Tempat memesan, Cek Status Pesan, dan Atur Pembayaran. Aktor Manajer Penjualan terlibat dengan *use case* Proses Kredit Tak cukup, lalu dengan kondisi <<extend>> ke *use case* Tempat Memesan yang dalam kondisi <<include>> akan masuk ke *use case* Login.



Gambar 2.2. Contoh Diagram *Use Case*.

Use Case Description



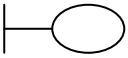
Nama	Pemesanan
Aktor	Pelanggan dan Manajer Penjualan
Deskripsi	Sistem menyediakan form untuk tempat pemesan, cek status pesan dan atur pembayaran untuk pelanggan. Serta form proses kartu kredit tak cukup ke dalam kondisi tempat pemesan untuk masuk ke dalam proses login.

2.4.2 Diagram Sequence



Sebuah diagram *sequence* secara khusus menjabarkan aktivitas sebuah skenario tunggal. Diagram tersebut menunjukkan sejumlah objek contoh dan pesan-pesan yang melewati objek-objek di dalam *use case* diagram (Fowler, 2005:81). Diagram *Sequence* menunjukkan interaksi dengan menampilkan setiap partisipan dengan garis alir secara vertikal dan pengurutan pesan dari atas ke bawah.

Diagram *Sequence* biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah kejadian (*event*) untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang men-*trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan. Masing-masing objek, termasuk aktor, memiliki *lifeline* vertikal. Pesan digambarkan sebagai garis berpanah dari satu objek ke objek lainnya. Notasi-notasi yang digunakan dalam pemodelan *sequence* diagram (lihat tabel 2.3) :

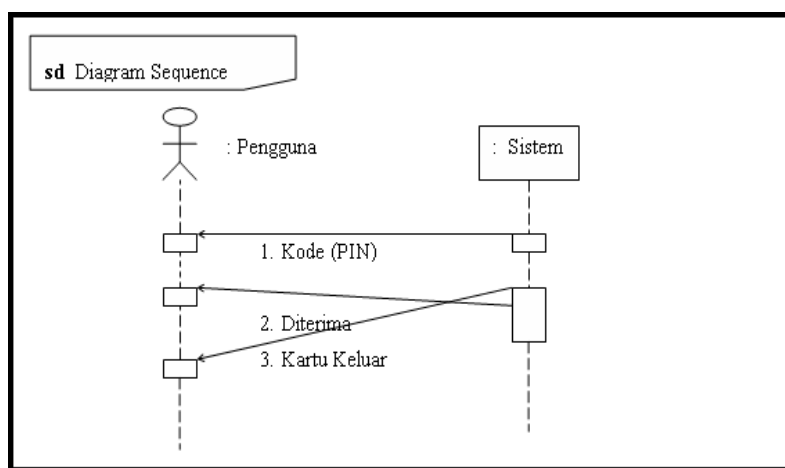
Tabel 2.3 Notasi pemodelan diagram *sequence*

Notasi	Keterangan
	<p>Aktor</p> <p>merupakan sebuah peran yang dimainkan seorang pengguna dalam kaitannya dengan system</p>
	<p>Activation</p> <p>Menggambarkan waktu yang dibutuhkan suatu objek untuk menyelesaikan suatu aktifitas.</p>
	<p>Kelas boundary</p> <p>Adalah yang memodelkan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem.</p>

Lanjutan Tabel 2.3 Notasi pemodelan diagram *sequence*

	<p>Kelas kontrol</p> <p>Digunakan untuk memodelkan “perilaku mengatur”, khusus untuk satu atau beberapa <i>use case</i> saja</p>
	<p>Kelas entitas</p> <p>Memodelkan informasi yang harus disimpan oleh sistem</p>

Contoh diagram *sequence* pada Gambar 2.3 menunjukkan notasi yang digunakan dapat berinteraksi dengan notasi *use case* pada aktor dengan objek Pengguna. Pengguna dan Sistem AC masing-masing memiliki *lifeline* yang kemudian akan tampak interaksi Kode (PIN), Diterima, dan Kartu Keluar.













Gambar 2.3. Contoh Diagram Sequence penggunaan sistem AC.

2.4.3 Pemodelan Diagram Aktivitas

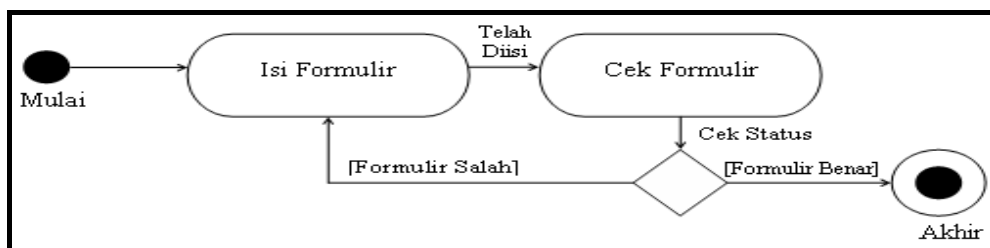
Diagram aktivitas adalah teknik untuk mendeskripsikan logika prosedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Diagram aktivitas mempunyai peran seperti halnya *flowchart*, akan tetapi perbedaannya dengan *flowchart* adalah diagram aktivitas bisa mendukung perilaku paralel sedangkan *flowchart* tidak bisa.

Berikut pada Tabel 2.4 adalah simbol-simbol yang sering digunakan pada saat pembuatan diagram aktivitas.

Tabel 2.4 Simbol-simbol pada activity diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Titik awal
2		Titik akhir
3		<i>Activity</i>
4		Pilihan untuk pengambilan keputusan
5		<i>Fork</i> ; digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
6		<i>Rake</i> ; menunjukkan adanya dekomposisi
7		Tanda waktu
8		Tanda pengiriman
9		Tanda penerimaan
10		Aliran akhir (<i>flow final</i>)

Pada Gambar 2.4 terdapat aktifitas Isi Formulir dan Cek Formulir. Setelah keluar aktifitas Cek Formulir akan muncul *decision* antara beralih ke aktifitas Isi Formulir jika kondisinya [Formulir Salah] atau berakhir di titik akhir jika kondisinya [Formulir Benar].



Gambar 2.4 Contoh Diagram Activity daftar

2.5 Pengenalan *Database* (Basis Data)

Data adalah nilai (*value*) yang turut merepresentasikan deskripsi dari suatu objek atau kejadian (*event*). Sedangkan Informasi merupakan hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu *event* (kejadian-kejadian) yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan.

Database adalah kumpulan dari item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, tersimpan di hardware komputer dan dengan software untuk melakukan manipulasi untuk kegunaan tertentu. Database diperlukan karena beberapa hal di antaranya:

1. Salah satu komponen penting dalam sistem informasi, karena merupakan dasar dalam menyediakan informasi.

2. Menentukan kualitas informasi yang akurat, tepat pada waktunya dan relevan. Informasi dapat dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya.
3. Mengurangi duplikasi data (data redundancy).
4. Hubungan data dapat ditingkatkan (data reliability).
5. Mengurangi pemborosan tempat simpanan luar.

2.5.1 Jenjang Data

Pada *database* memiliki 5 jenjang data di antaranya:

1. Karakter.

Merupakan bagian data yang terkecil, dapat berupa karakter numerik, huruf ataupun *special characters* (karakter-karakter khusus) yang membentuk *field* (item data).

2. *Field* (item data)

Merepresentasikan suatu atribut dari record yang menunjukkan suatu item dari data, seperti misalnya nama, alamat dan lain sebagainya. Kumpulan dari field membentuk suatu record.

3. Record.

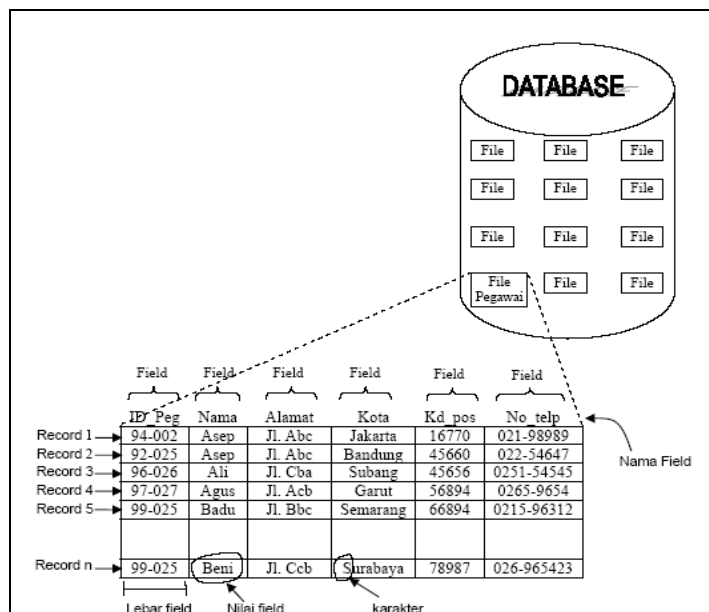
Kumpulan dari field membentuk suatu record. Record menggambarkan suatu unit data individu yang tertentu. Kumpulan dari record membentuk suatu file. Misalnya file personalia, tiap-tiap record dapat mewakili data tiap-tiap karyawan.

4. File.

File terdiri dari record-record yang menggambarkan satu kesatuan data yang sejenis. Misalnya file mata pelajaran berisi data tentang semua mata pelajaran yang ada.

5. Database.

Kumpulan dari file/tabel membentuk suatu database. Pada gambar 2.6 memperlihatkan susunan dari database.



Gambar 2.5 Susunan Database.

2.5.2 Tipe File

Pada database terdapat lima tipe file di antaranya:

1. File induk (*master File*).
 - a. file induk acuan (*reference master file*) : file induk yang recordnya relatif statis, jarang berubah nilainya. Misalnya file daftar gaji, file mata pelajaran.
 - b. file induk dinamik (*dynamic master file*): file induk yang nilai dari record-recordnya sering berubah atau sering dimutakhirkan (*update*) sebagai hasil dari suatu transaksi. Misalnya file induk data barang, yang setiap saat harus di *up-date* bila terjadi transaksi.
2. File Transaksi (*transaction file*).

File ini bisa disebut *file input*; digunakan untuk merekam data hasil dari transaksi yang terjadi. Misalnya file penjualan yang berisi data hasil transaksi penjualan.

3. File Laporan (*Report file*).

File ini bisa disebut *output file*, yaitu file yang berisi informasi yang akan ditampilkan.

4. File Sejarah (*history file*).

File ini bisa disebut file arsip (*archival file*), merupakan file yang berisi data masa lalu yang sudah tidak aktif lagi, tetapi masih disimpan sebagai arsip.

5. File Pelindung (*backup file*).

File ini merupakan salinan dari file-file yang masih aktif di dalam database pada suatu saat tertentu. File ini digunakan sebagai pelindung atau cadangan bila file database yang aktif mengalami kerusakan atau hilang.

2.5.3 Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam logikal desain sebuah basis data (database), teknik pengelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redundansi). Berikut bentuk-bentuk normalisasi:

1. Normal Pertama (1st Normal Form).

Memiliki ketentuan sebagai berikut:

1. Mendefinisikan atribut kunci
2. Tidak adanya group berulang
3. Semua atribut bukan kunci tergantung pada atribut kunci

2. Normalisasi Kedua (2nd Normal Form).

Memiliki ketentuan sebagai berikut:

1. Sudah memenuhi dalam bentuk normal kesatu
2. Sudah tidak ada ketergantungan parsial, dimana seluruh field hanya tergantung pada sebagian field kunci.

3. Normalisasi Ketiga (3rd Normal Form).

Memiliki ketentuan sebagai berikut:

1. Sudah berada dalam bentuk normal kedua
2. Tidak ada ketergantungan transitif (dimana field bukan kunci tergantung pada field bukan kunci lainnya).

Normal seharusnya berada dalam bentuk normal tertinggi dan bergerak dari bentuk normal satu dan seterusnya untuk setiap kali membatasi hanya satu jenis redundansi. Keseluruhannya cuma ada lima bentuk normal. Tiga bentuk normal pertama menekankan redundansi yang muncul dari fungsi dependensi (*Function Dependencies*), sedangkan bentuk keempat dan kelima menekankan redundansi yang muncul dari kasus isi dependensi (*Multi Valued Dependencies*).

2.6 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP sudah dikenal sebagai bahasa scripting yang menyatu dengan tag-tag HTML, dieksekusi diserver, dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis seperti halnya *Active Server Pages* (ASP) dan *Java Server Pages* (JSP). PHP sering digunakan karena beberapa sebab diantaranya:

1. *Life cycle* (daur hidup) yang singkat, sehingga PHP selalu up to date (berkembang) mengikuti perkembangan teknologi internet.
2. *Cross Platform* (dapat digunakan diberbagai sistem operasi), PHP dapat dipakai pada web server yang ada dipasaran seperti mApache, AOLServer, fhttpd, phttpd, Microsoft IIS, dan lain-lain dan dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi seperti Linux, Unix, FreeBSD, Solaris, Windows.

PHP mendukung berbagai macam database baik yang komersial maupun non komersial, seperti SQL, MySQL, Oracle, SQL Server, Informix, dan lain-lain.

PHP adalah bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada *serverside* (sisi server). Artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja.

Berikut contoh sintak PHP:

```
<html>
<head>
<title>
Contoh Sederhana
</title>
</head>
<body>
<?php
echo("Hallo apakabar? Nama saya PHP script");
?>
</body>
</html>
```


2.7 Teori tentang E-commerce

E-commerce adalah dimana dalam satu website menyediakan atau dapat melakukan Transaksi secara online atau juga bisa merupakan suatu cara berbelanja atau berdagang secara online atau direct selling yang memanfaatkan fasilitas Internet dimana terdapat website yang dapat menyediakan layanan “get and deliver“. E-commerce akan merubah semua kegiatan marketing dan juga sekaligus memangkas biaya-biaya operasional untuk kegiatan trading (perdagangan) .

Adapun pendapat mengenai pengertian E-Commerce bahwa E-commerce mengacu pada internet untuk belanja online dan jangkauan lebih sempit. dimana e-commerce adalah subperangkat dari E-Bisnis. cara pembayarannya: melalui transfer uang secara digital seperti melalui account paypal atau kartu credit Sedangkan, E-Bisnis mengacu pada internet tapi jangkauan lebih luas. area bisnisnya terjadi ketika perusahaan atau individu berkomunikasi dengan klien atau nasabah melalui e-mail tapi pemasaran atau penjualan di lakukan dengan internet. dengan begitu dapat memberikan keuntungan berupa keamanan fleksibilitas dan efisiensi. cara pembayarannya yaitu dengan melalui pembayaran digital secara E-Gold dan sudah diakui di seluruh dunia dalam melakukan transaksi online.

Pada umumnya pengunjung Website dapat melihat barang atau produk yang dijual secara online (24 jam sehari) serta dapat melakukan correspondence dengan pihak penjual atau pemilik website yang dilakukan melalui email. Dalam prakteknya, berbelanja di web memerlukan koneksi ke internet dan browser yang mendukung transaksi elektronik yang aman, seperti Microsoft Internet Explorer dan Netscape Navigator. Microsoft dan Netscape, bekerja sama dengan perusahaan

kartu kredit (Visa dan MasterCard), serta perusahaan-perusahaan internet security (seperti VeriSign), telah membuat standar enkripsi khusus yang membuat transaksi melalui web menjadi sangat aman. Bahkan, Visa dan MasterCard menyediakan jaminan keamanan 100% kepada pengguna credit cardnya yang menggunakan e-com.

Adapun proses yang terdapat dalam E-Commerce adalah sebagai berikut :

1. Presentasi electronis (Pembuatan Website) untuk produk dan layanan.
2. Pemesanan secara langsung dan tersedianya tagihan.
3. Secar otomatis account pelanggan dapat secara aman (baik nomor rekening maupun nomor kartu kredit).
4. Pembayaran yang dilakukan secara langsung (online) dan penanganan transaksi.

Adapun keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan transaksi melalui E-Commerce bagi suatu perusahaan adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan pendapatan dengan menggunakan online channel yang biayanya lebih murah.
2. Mengurangi biaya-biaya yang berhubungan dengan kertas, seperti biaya pos surat, pencetakan, report, dan sebagainya.
3. Mengurangi keterlambatan dengan menggunakan transfer elektronik/pembayaran yang tepat waktu dan dapat langsung dicek.
4. Mempercepat pelayanan ke pelanggan, dan pelayanan lebih responsif.

Contoh E-Commerce.

Banyak sekali yang dapat kita lakukan melalui E-Commerce yaitu :

1. Pembelian buku melalui online.\

2. Pembelian elektronik melalui online.
3. Pembelian kendaraan melalui online.
4. Pembelian pakaian melalui online, dll.

2.7.1 Dampak Positif dan Negatif E-Commerce

Didalam dunia E-Commerce pasti terdapat dampak positif dan negativenya.

Dampak positifnya, yaitu :

1. Revenue Stream (aliran pendapatan) baru yang mungkin lebih menjanjikan yang tidak bisa ditemui di sistem transaksi tradisional.
2. Dapat meningkatkan market exposure (pangsa pasar).
3. Menurunkan biaya operasional (operating cost).
4. Melebarkan jangkauan (global reach).
5. Meningkatkan customer loyalty.
6. Meningkatkan supplier management.
7. Memperpendek waktu produksi.
8. Meningkatkan value chain (mata rantai pendapatan).

Dampak negativenya, yaitu :

1. Kehilangan segi finansial secara langsung karena kecurangan. Seorang penipu mentransfer uang dari rekening satu ke rekening lainnya atau dia telah mengganti semua data finansial yang ada.
2. Pencurian informasi rahasia yang berharga. Gangguan yang timbul bisa menyingkap semua informasi rahasia tersebut kepada pihak-pihak yang tidak berhak dan dapat mengakibatkan kerugian yang besar bagi si korban.
3. Kehilangan kesempatan bisnis karena gangguan pelayanan. Kesalahan ini bersifat kesalahan non-teknis seperti aliran listrik tiba-tiba padam.

4. Penggunaan akses ke sumber oleh pihak yang tidak berhak. Misalkan seorang hacker yang berhasil membobol sebuah sistem perbankan. Setelah itu dia memindahkan sejumlah rekening orang lain ke rekeningnya sendiri.
5. Kehilangan kepercayaan dari para konsumen. Ini karena berbagai macam faktor seperti usaha yang dilakukan dengan sengaja oleh pihak lain yang berusaha menjatuhkan reputasi perusahaan tersebut.
6. Kerugian yang tidak terduga. Disebabkan oleh gangguan yang dilakukan dengan sengaja, ketidakjujuran, praktek bisnis yang tidak benar, kesalahan faktor manusia, kesalahan faktor manusia atau kesalahan sistem elektronik.

2.8 MySQL

SQL (dibaca "ess-que-el") merupakan kependekan dari Structured Query Language. SQL digunakan untuk berkomunikasi dengan sebuah *Database*. Sesuai dengan ANSI, SQL merupakan bahasa standar untuk sistem manajemen *database* relasional. Statemen SQL digunakan untuk melakukan tugas-tugas seperti melakukan *update* terhadap *database*, atau mengambil data dari sebuah *database*. Beberapa *database* relasional yang menggunakan SQL dan cukup ngetop adalah: MySQL, Oracle, Sybase, Microsoft SQL Server, Access, Ingres, etc. Meskipun sebagian besar sistem *database* menggunakan SQL, namun sebagian besar dari mereka juga memiliki ekstensi khusus yang hanya bisa digunakan di sistem masing-masing. Namun demikian, perintah standar SQL seperti "*Select*", "*Insert*", "*Update*", "*Delete*", "*Create*", dan "*Drop*" dapat digunakan untuk melakukan hampir semua hal yang perlu dilakukan terhadap sebuah *database*. Tutorial ini akan mengenalkan kamu pada penggunaan dasar dari perintah tersebut. Kamu bisa praktek dengan menginstal

MySQL atau *database* lain di komputer kamu. (Sunday, 22 October 2006 - Contributed by Prothelord – Last. www.tutorSQL.com).

Menurut *Welling dan Thomson* (2001, p3), MySQL (dibaca *My-Ess-Que-Ell*) adalah *Relational Database Management System* (RDBMS) yang cepat dan kuat. Suatu *database* memungkinkan kita untuk melakukan penyimpanan, pencarian, pengurutan dan pengambilan data secara efisien. *Server* MySQL mengedalikan akses ke data untuk menjamin bahwa beberapa *user* dapat bekerja bersama-sama, menyediakan akses yang cepat dan menjamin hanya *user* yang memiliki hak yang dapat mengakses. Karena itu MySQL ialah *server multi-user, multi-threaded*. MySQL menggunakan SQL (*Structured Query Language*), standar bahasa *query database* di seluruh dunia. MySQL dipublikasikan sejak 1996, tetapi memiliki sejarah perkembangan dari tahun 1979. MySQL sekarang tersedia dibawah lisensi *open source*, akan tetapi lisensi komersial juga tersedia jika diperlukan.

Beberapa pesaing dari MySQL adalah PostgreSQL, Microsoft SQL Server dan Oracle. MySQL memiliki banyak kekuatan, termasuk didalamnya performa yang tinggi, biaya yang rendah, mudah dikonfigurasi dan dipelajari, portabilitas dan *source code* yang tersedia secara umum.

1. Performa yang tinggi

MySQL tidak dapat disangkal lagi cepat. Banyak dari hasil perbandingan menunjukkan bahwa MySQL lebih cepat dari pada para pesaing lainnya.

2. Biaya yang rendah

MySQL tersedia tanpa biaya apapun, dibawah lisensi *open source*, atau biaya yang rendah dibawah lisensi komersial jika diperlukan untuk aplikasi.

3. Mudah digunakan

Sebagian besar *database* modern menggunakan SQL. Jika telah menggunakan salah satu RDBMS, tidak akan mengalami kesulitan untuk beradaptasi dengan MySQL. MySQL juga lebih mudah diatur dari pada produk-produk lainnya.

4. Portabilitas

MySQL dapat digunakan pada sistem UNIX yang berbeda-beda, juga pada Microsoft Windows.

5. Ketersediaan *Source Code*

Seperti PHP, kode MySQL dapat diperoleh dan dimodifikasi.

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Masalah

Melihat kemajuan dunia karya seni yang semakin pesat, serta sulitnya penjualan untuk barang kesenian mejadi kendala bagi para pengrajin seni. Banyak pembeli kurang mengetahui tentang barang – barang yang dijual dikarenakan tidak tahunya pembeli tentang tempat penjualan dan barang – barang karya seni di jual.

3.2 Pemecahan Masalah

Melihat masalah tersebut, penulis mencoba memberikan alternatif pemecahan masalah yaitu dengan membangun sistem penjualan berbasis *web*. Dengan demikian penjual dapat mempromosikan dan menjual barang – barang keseniannya tanpa harus mengeluarkan biaya mahal. Selain itu pembeli dapat memilih dan memesan barang – barang kesenian tanpa harus datang ketempat penjualnya karena dapat diakses melalui internet. Serta pembeli dapat melakukan proses interaksi dengan *Customer Service* penjual.

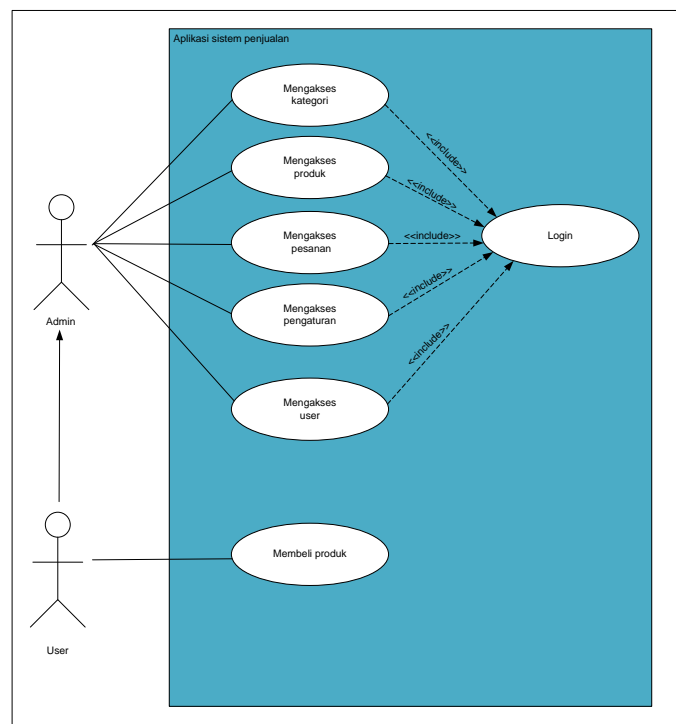
3.3 Perancangan Aplikasi

Berdasarkan hasil analisa diatas penulis membangun aplikasi sistem penjualan karya seni online dengan menggunakan perangkat lunak PHP dan database MySQL. Agar aplikasi ini mudah dipahami penulis membuat Pemodelan Diagram *Use Case* untuk menunjukkan fungsionalitas suatu sistem. Pemodelan Diagram *Sequence* untuk

menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem, Pemodelan Diagram aktifitas untuk mengurutkan aktifitas dalam suatu proses.

3.4 Diagram Use Case

Use case adalah menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem (*actor*), diagram *use case* juga menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. Secara umum pemodelan diagram *use case* pada aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 3.1 berikut ini:



Gambar 3.1 Diagram use case aplikasi sistem penjualan

Penjelasan dari masing-masing use case dari Gambar 3.1 dapat dilihat berikut ini.

1. Nama : Mengakses Kategori
- Aktor : Admin
- Deskripsi :

Pengguna dapat melakukan proses add, edit, delete untuk data kategori yang akan ditampilkan pada sisi pengunjung

2. Nama : Mengakses Produk

Aktor : admin

Deskripsi :

Pengguna dapat melakukan proses add, edit, delete untuk data produk pada masing- masing kategori

3. Nama : Mengakses Pesanan

Aktor : admin

Deskripsi :

Pada menu pesanan pengguna dapat melihat data pembeli yang melakukan order barang untuk dikonfirmasi kepada pembeli, dan pengguna dapat merubah status dari order yaitu completed, cancel, paid, shipped.

4. Nama : Mengakses Pengaturan

Aktor : admin

Deskripsi :

Pengguna dapat melakukan pengaturan *form shop configuration* yaitu proses input nama toko, alamat, nomor telephone, email dan pada form misc configuration pengguna dapat melakukan proses edit satuan mata uang yang digunakan, biaya pengiriman, dan balasan email ke pembeli.

5. Nama : Mengakses User

Aktor : admin

Deskripsi :

Pengguna dapat melakukan proses add, change password, delete pada menu user. Pada proses add pengguna dapat menambahkan user baru untuk dapat

mengakses halaman admin. Pada proses change password pengguna dapat merubah password. Dan pada proses delete pengguna dapat menghapus username dan password pengguna.

6. Nama : Membeli Produk

Aktor : user/admin

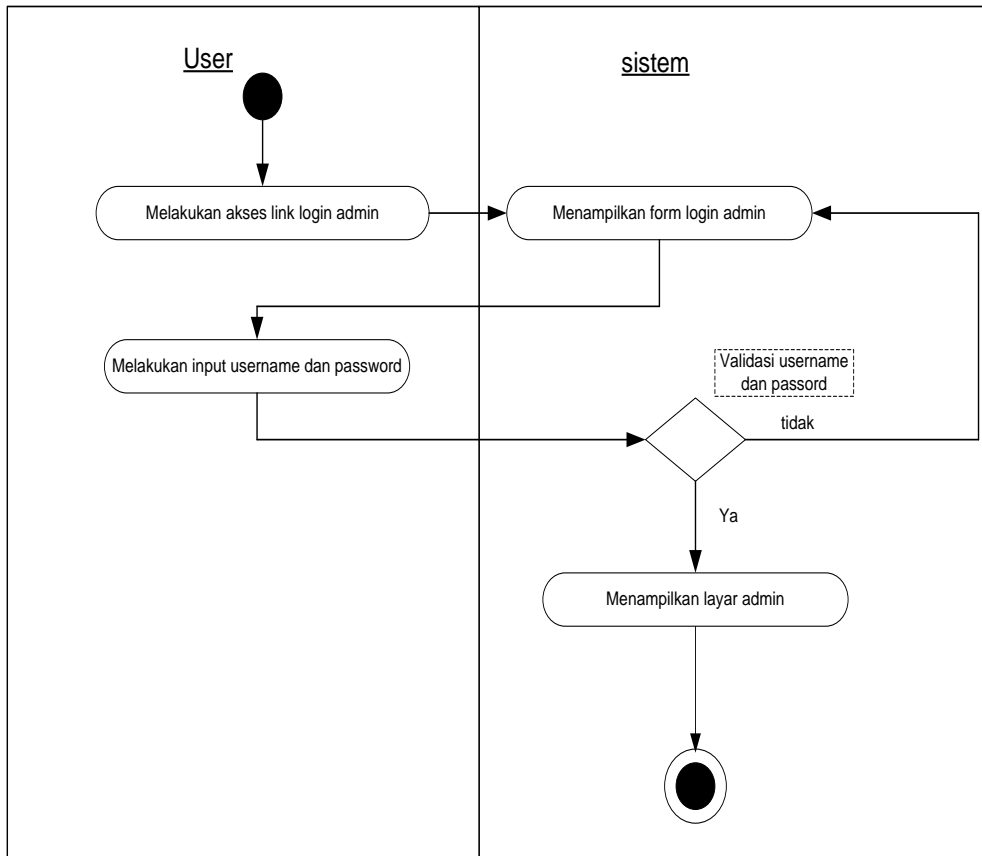
Deskripsi :

Pada menu Pengunjung terdapat terdapat menu-menu yaitu menu *home*, menu *about*, menu *profile*, menu *contact*, menu *search*. Menu *home* pengguna dapat melihat, memilih produk sesuai kategori serta dapat menambah dan mengurangi produk yang akan dipesan dan dapat melakukan proses pesan yang tersedia pada layar pengunjung. Menu *about* pengguna dapat melihat informasi yang terbaru dari admin pada layar pengunjung . Menu *profile* pengguna dapat melihat informasi tentang profile penjual pada layar pengunjung. Menu *contact* pengguna dapat melihat informasi identitas toko dari penjual pada layar pengunjung. Menu *Costumer Online* pengguna dapat melakukan interaksi langsung dengan *costumer service* dari penjual .

3.5 Pemodelan Diagram Aktivitas

Diagram aktivitas merupakan pemodelan alur kerja sebuah proses, atau urutan aktivitas dalam suatu proses. Dengan diagram aktivitas ini kita akan lebih dapat memahami alur dari proses-proses tersebut, atau dengan kata lain diagram ini akan menggambarkan langkah-langkah dari setiap aplikasi yang disediakan dalam sistem.

Diagram aktivitas pengguna pada aplikasi ini dapat dilihat berikut ini:



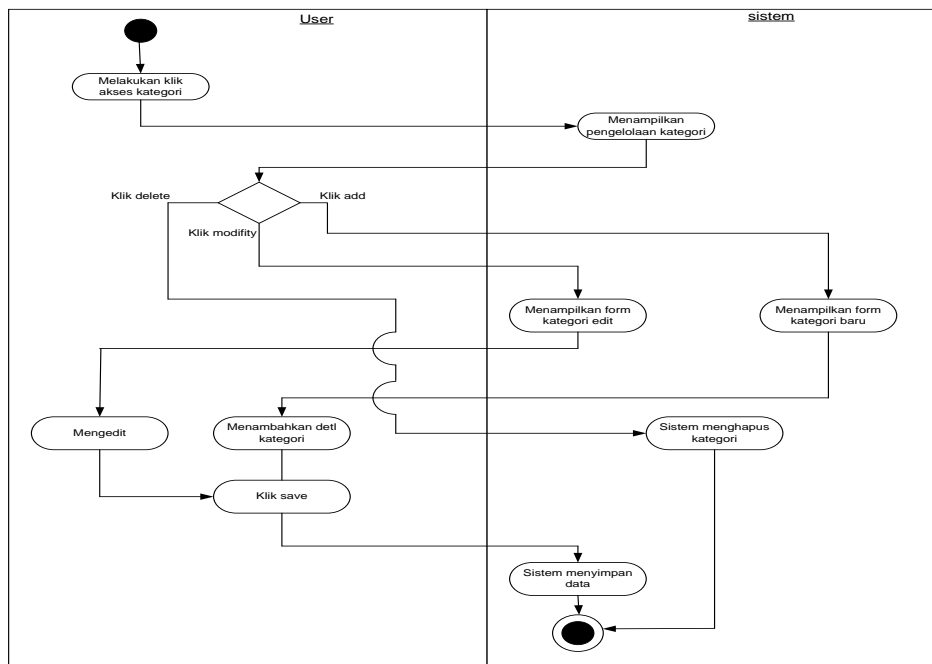
Gambar 3.2 Diagram aktifitas pada *login administrator*

Tabel 3.1 Spesifikasi naratif untuk Login admin

Use Case	:	<i>Login administrator</i>
Deskripsi Singkat	:	<i>Use Case</i> ini memungkinkan user untuk mengakses halaman <i>administrator</i> .
Actor	:	<i>Administrator</i>
<i>Pre Condition</i>	:	Tidak ada
Aliran Utama	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator mengakses halaman login pada url:localhost/shopx/admin 2. Menampilkan halaman login yang terdiri dari field username dan password 3. Setelah itu administrator mengisi form login 4. Dan sistem melakukan validasi apakah username dan

Lanjutan Tabel 3.1 Spesifikasi naratif untuk Login admin

		password yang di masukkan terdaftar pada database sebagai administrator, jika ya valid maka sistem akan menampilkan administrator tetapi jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali form <i>login</i> admin.
<i>Post Condition</i>	:	Halaman admin ditampilkan.



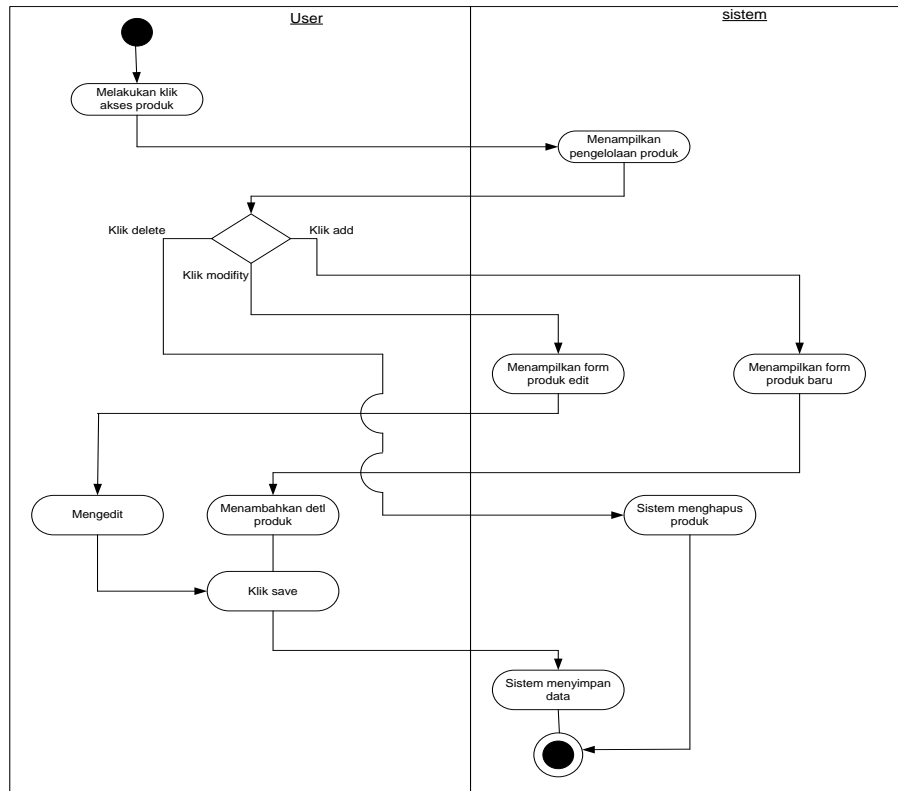
Gambar 3.3 Diagram aktifitas pada akses Kategori

Tabel 3.2 Spesifikasi naratif untuk menu kategori

Use Case	:	Akses Kategori
Deskripsi Singkat	:	<i>Use Case</i> ini untuk melakukan pengaturan pada kategori
Actor	:	<i>Administrator</i>
<i>Pre Condition</i>	:	Admin sudah melakukan login
Aliran Utama	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator melakukan klik kategori 2. Administrator melakukan klik add kategori untuk membuat nama baru kategori barang

Lanjutan Tabel 3.2 Spesifikasi naratif untuk menu kategori

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Kemudian mengisikan nama, deskripsi, dan gambar kategori barang 4. Dan melakukan penyimpanan nama kategori baru 5. Administrator melakukan klik salah satu nama kategori 6. Administrator melakukan klik add kategori untuk membuat nama baru sub kategori barang 7. Kemudian mengisikan nama, deskripsi, dan gambar kategori barang 8. Administrator melakukan klik modify untuk melakukan pengeditan nama kategori 9. Setelah itu melakukan penyimpanan hasil pengeditan <p>Administrator melakukan klik delete untuk melakukan penghapusan</p>
<i>Post Condition</i>	: Data kategori yang telah dikelola disimpan pada <i>database</i> .



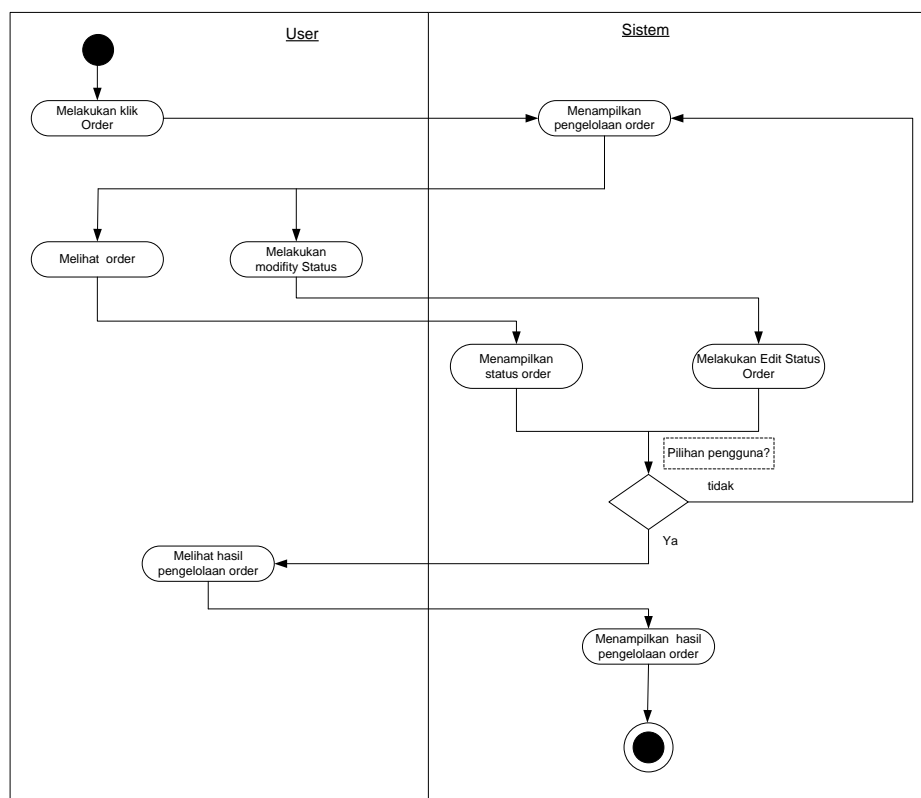
Gambar 3.4 Diagram aktifitas pada akses Produk

Tabel 3.3 Spesifikasi naratif untuk akses produk

Use Case	:	Akses Produk
Deskripsi Singkat	:	<i>Use Case</i> ini untuk melakukan pengaturan pada produk
Actor	:	<i>Administrator</i>
<i>Pre Condition</i>	:	Admin sudah melakukan login, minimal ada satu kategori
Aliran Utama	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator melakukan klik produk 2. Administrator melakukan klik add produk untuk membuat nama produk sesuai kategori. 3. Kemudian memilih jenis produk, mengisikan nama, deskripsi, harga, jumlah, dan gambar produk 4. Setelah itu melakukan penyimpanan 5. Administrator melakukan klik modify pada salah satu nama produk untuk melakukan pengelolaan produk

Lanjutan Tabel 3.3 Spesifikasi naratif untuk menu produk

	6. Setelah selesai melakukan pengelolaan produk
	7. Kemudian melakukan penyimpanan
	Administartor melakukan klik pada delete pada salah satu nama produk untuk menghapus.
<i>Post Condition</i>	: Data produk yang telah dikelola disimpan pada <i>database</i> .



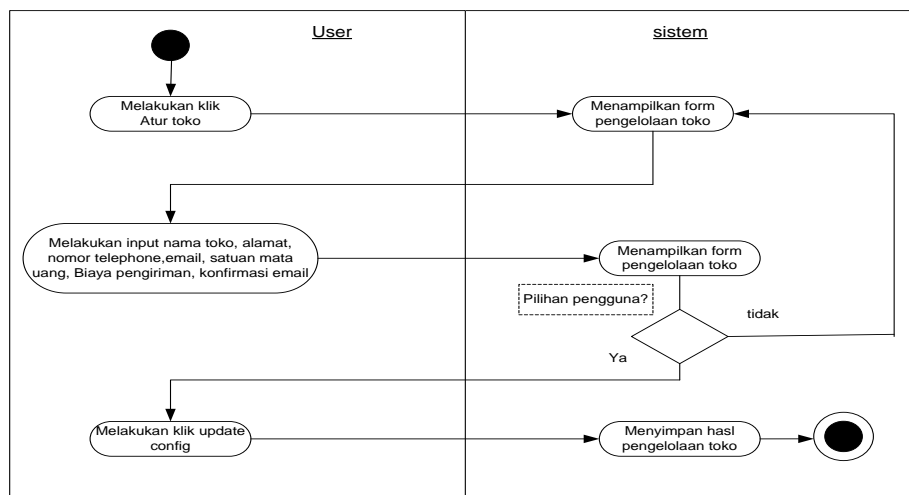
Gambar 3.5 Diagram aktifitas pada akses Order

Tabel 3.4 Spesifikasi naratif untuk akses order

Use Case	: akses order
Deskripsi Singkat	: <i>Use Case</i> ini untuk melakukan pengaturan pada order
Actor	: <i>Administrator</i>
<i>Pre Condition</i>	: Sudah ada pesanan yang dibuat user

Lanjutan Tabel 3.4 Spesifikasi naratif untuk menu order

Aliran Utama	1. Admisnitrator melakukan klik order 2. Kemudian melihat data pembeli yang masuk pada database 3. Melakukan klik salah satu id pembeli 4. Setelah itu melakukan pengelolaan pada status pembeli Kemudian melakukan penyimpanan hasil pengelolaan order
Post Condition	: Data order yang telah dikelola disimpan pada <i>database</i> .



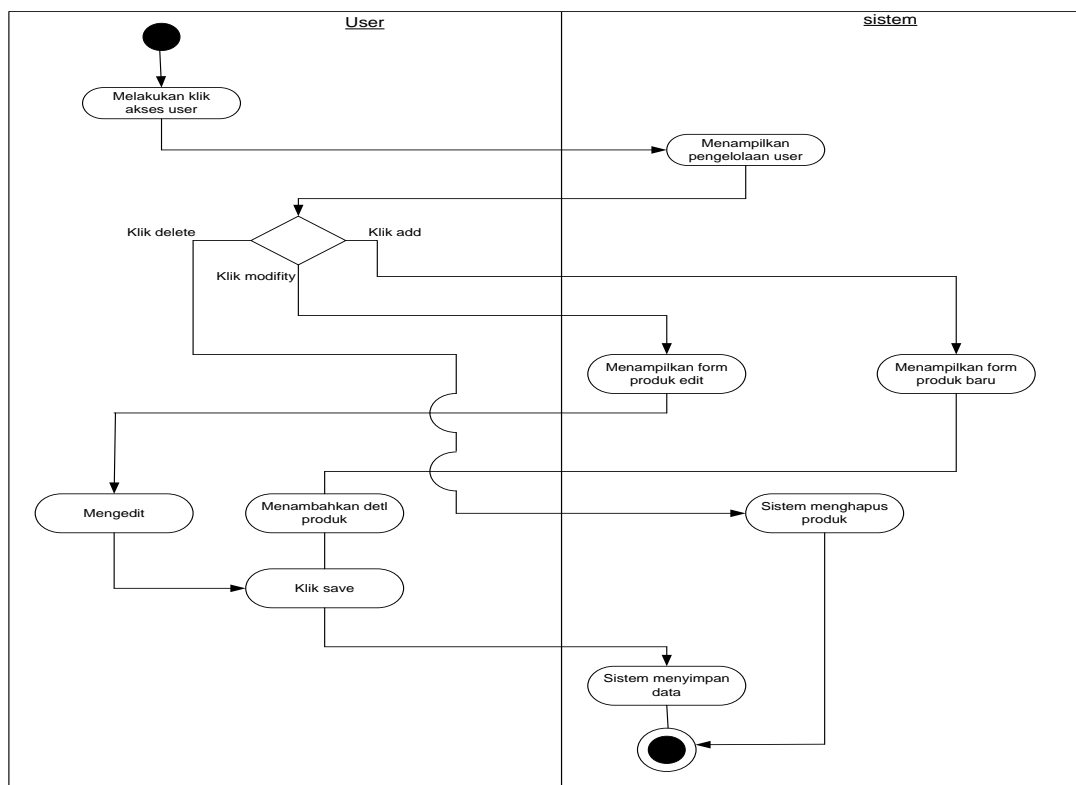
Gambar 3.6 Diagram aktifitas pada akses atur toko

Tabel 3.5 Spesifikasi naratif untuk akses atur toko

Use Case	: Akses Atur toko
Deskripsi Singkat	: Use Case ini untuk melakukan pengaturan pada atur toko
Actor	: Administrator
Pre Condition	: Administrator sudah harus login
Aliran Utama	: 1. Administrator melakukan klik atur toko 2. Kemudian melakukan pengisian nama, alamat, telephone,

Lanjutan Tabel 3.5 Spesifikasi naratif untuk akses atur toko

	3. email, mata uang, biaya pengiriman, dan balasan email Setelah itu melakukan penyimpanan
<i>Post Condition</i>	: Data atur toko yang telah dikelola disimpan pada <i>database</i> .



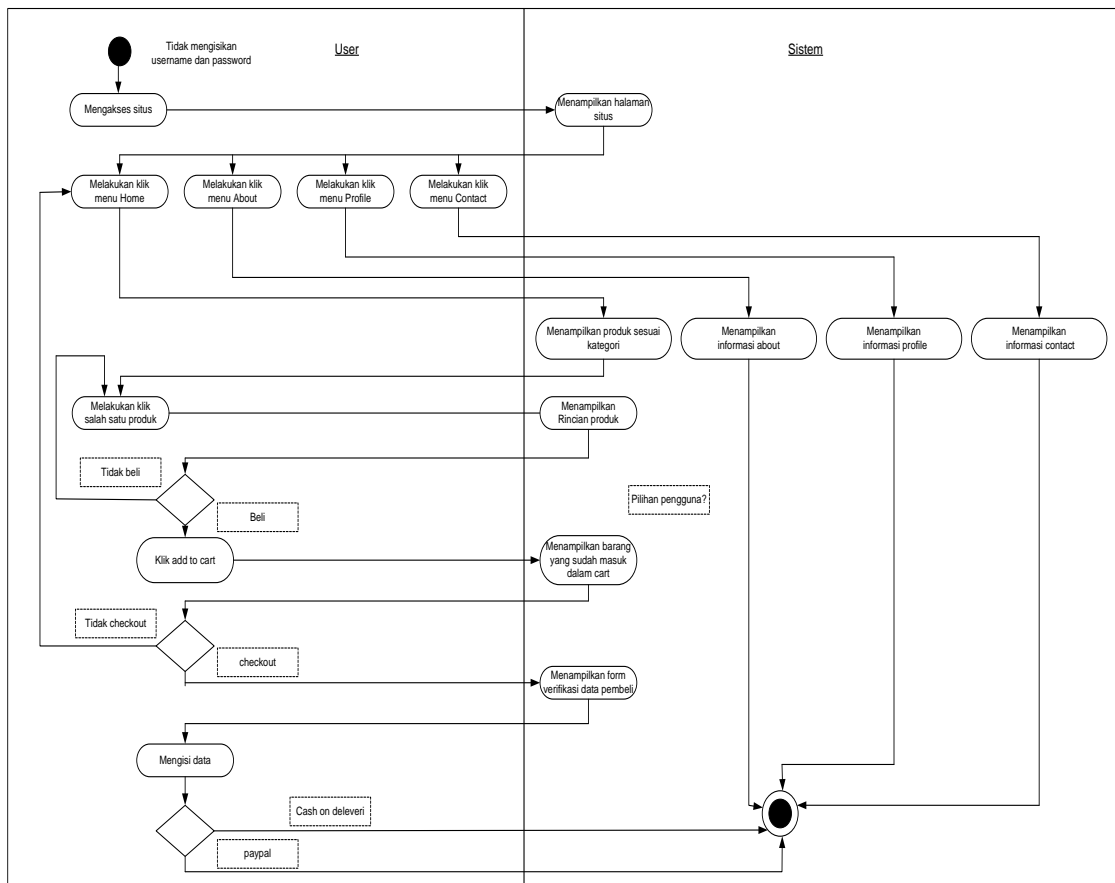
Gambar 3.7 Diagram aktifitas akses user

Tabel 3.6 Spesifikasi naratif untuk akses user

Use Case	: Akses user
Deskripsi Singkat	: <i>Use Case</i> ini untuk melakukan pengaturan pada user
Actor	: <i>Administrator</i>
<i>Pre Condition</i>	: Admin sudah melakukan login
Aliran Utama	: 1. Administrator melakukan klik pada user 2. Administrator melakukan klik add user untuk melakukan penambahan user

Lanjutan Tabel 3.6 Spesifikasi naratif untuk menu user

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Kemudian memasukkan user name dan password baru 4. Kemudian melakukan penyimpanan 5. Administartor melakukan klik change password untuk melakukan pengelolaan password 6. Kemudian melakukan penyimpanan <p>Administrator melakukan klik delete untuk penghapusan user</p>
<p><i>Post Condition</i> :</p>	<p>Data user yang telah dikelola disimpan pada <i>database</i>.</p>



Gambar 3.8 Diagram aktifitas pengunjung web

Tabel 3.7 Spesifikasi naratif untuk pengunjung web

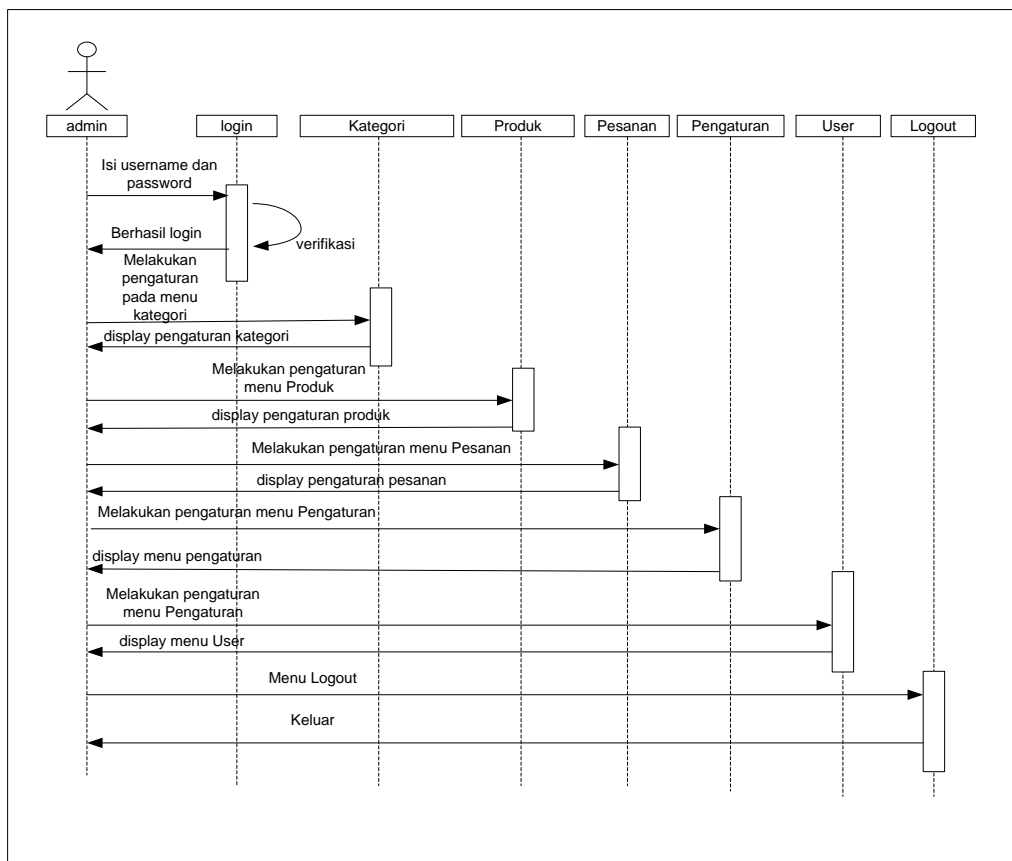
Use Case	:	Pengunjung web
Deskripsi Singkat	:	<i>Use Case</i> ini untuk melakukan pemesanan
Actor	:	<i>User</i>
<i>Pre Condition</i>	:	Tidak ada
Aliran Utama	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna melakukan klik home 2. Pengunjung melakukan klik pada salah satu nama produk yang ada pada salah satu kategori 3. Kemudian pengguna mengklik add to cart untuk melakukan pemesanan 4. Setelah itu pengunjung melihat rincian pemesanan produk dengan meng klik go to shoppingcart 5. Dan pengunjung memasukkan data pengiriman dan pembayaran dengan meng klik proses to check out 6. Setelah selesai meng klik proses untuk melihat rincian data pengunjung 7. Kemudian pengunjung melakukan klik konfirmasi order untuk mengirimkan data ke administrator 8. Pengguna melakukan klik about 9. Pengguna dapat melihat informasi tentang about 10. Pengguna melakukan klik profile

Lanjutan Tabel 3.7 Spesifikasi naratif untuk halaman pengunjung

		<p>11. Pengguna dapat melihat informasi tentang latar profile</p> <p>12. Pengguna melakukan klik contact</p> <p>Pengguna dapat melihat informasi contact dan melakukan interaksi dengan admin pada layanan <i>yahoo messenger</i></p>
<i>Post Condition</i>	:	Data pemesan tersimpan pada <i>data base</i> dan menampilkan informasi web

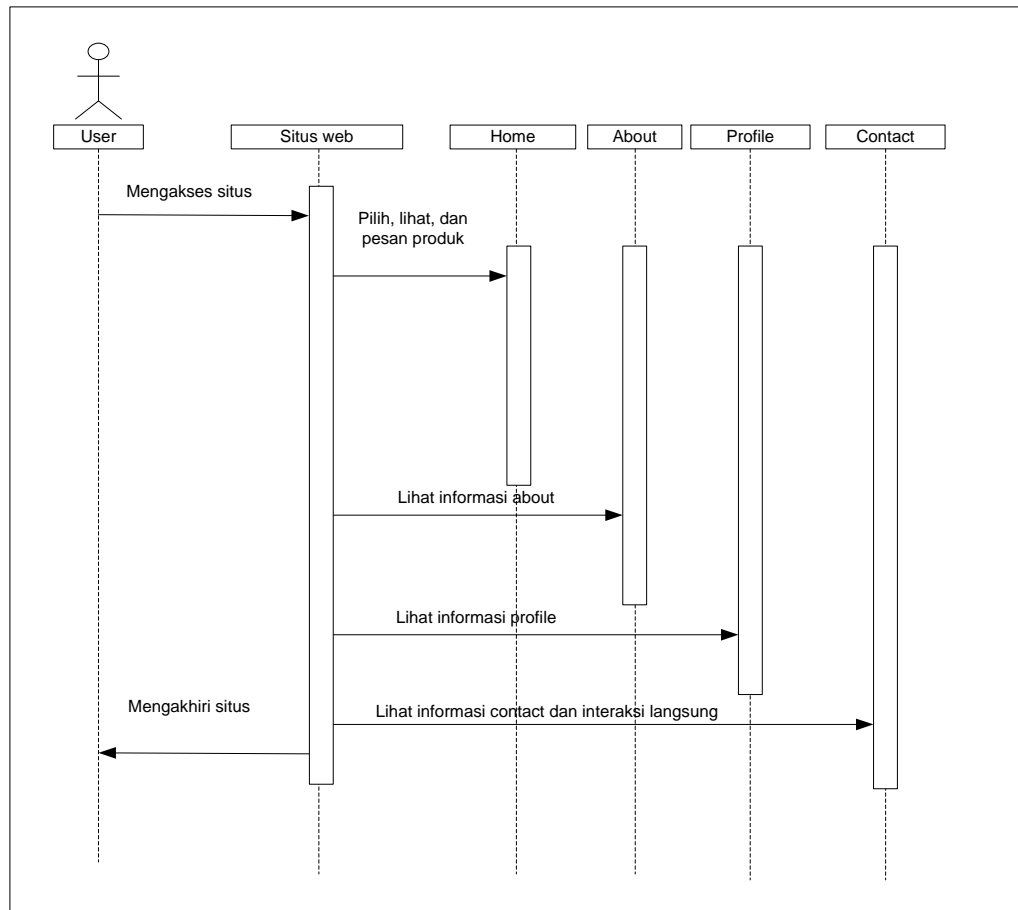
3.6 Pemodelan Diagram Sequence

Diagram sequence menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. Diagram sequence terdiri atas dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). Diagram sequence biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah *event* untuk menghasilkan output tertentu. Diawali dari apa yang *trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.



Gambar 3.9 Diagram *sequence Administrator*

Admin harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan data nama pengguna (*user name*) dan kata sandi (*password*). Setelah itu dilakukan verifikasi atas data *user name* dan *password* yang dimasukkan tadi, apakah sama dengan data *user name* dan *password* yang terdapat pada basis data. Jika datanya sama maka admin mendapatkan status *user valid*, barulah pengguna (admin) masuk kedalam menu administrator untuk melakukan pengaturan yang diantaranya menu kategori, menu produk, menu pesanan, menu pengaturan, menu user, menu logout.



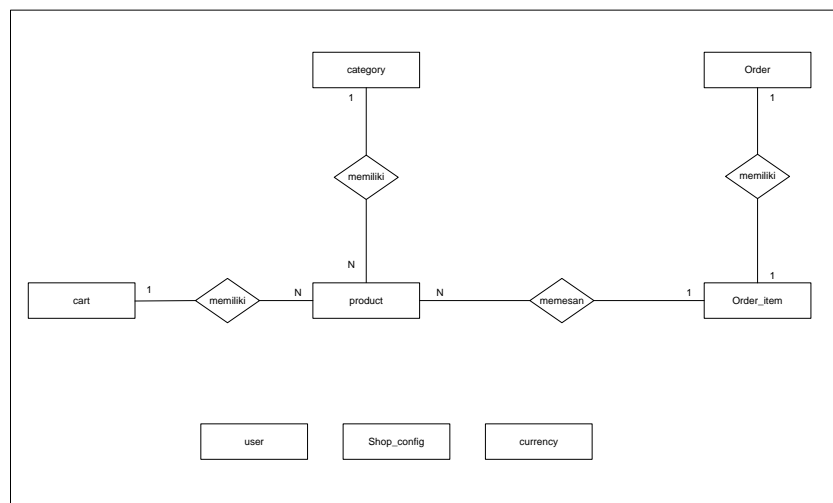
Gambar 3.10 Diagram *sequence* pengunjung

Ketika pengunjung mengakses situs web, pengunjung langsung dapat melihat memilih, dan dapat memesan produk sesuai kategori yang terdapat pada menu *home*, untuk melakukan pesan pengguna hanya memilih produk sesuai kategori terlebih dahulu kemudian pengguna mengisi formulir tentang data pemesan. Pengunjung dapat melihat informasi about pada menu *about*. Pengunjung dapat melihat informasi profile pada menu *profile*. Pengunjung dapat melihat informasi kontak dan melakukan interaksi langsung dengan customer service pada menu *contact*.

3.7 Pemodelan *Entity Relational Diagram*

Pemodelan dalam *entity relational diagram* (ERD) digunakan untuk menunjukkan hubungan antar entitas (tabel) dalam basis data. Pada basis data terdapat

delapan buah entitas, tetapi yang memiliki hubungan hanya lima entitas, yaitu entitas *cart*, *category*, *product*, *order*, dan *order_item*.

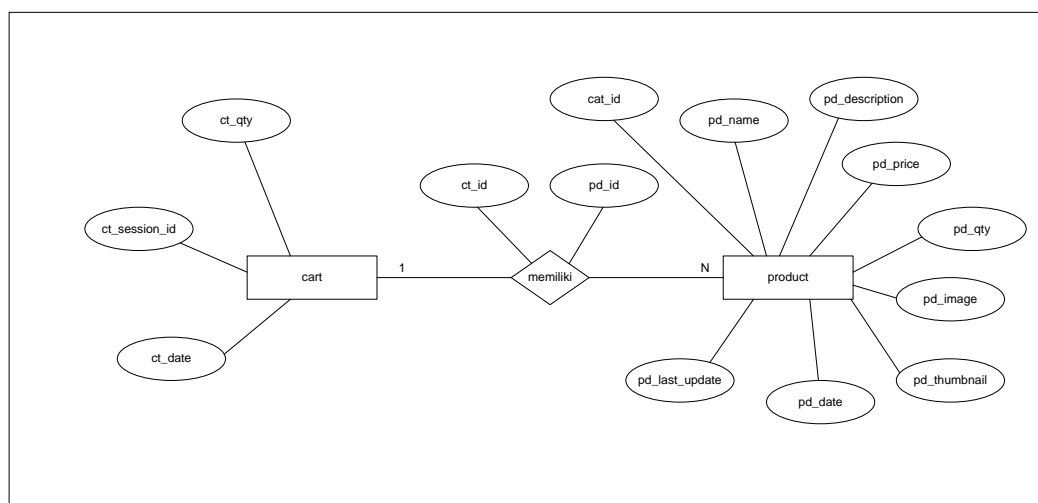


Gambar 3.11 Diagram *ERD*

Dari Gambar 3.11 diketahui ada lima hubungan yang terbentuk, yaitu:

1. Satu *cart* memiliki banyak *product*

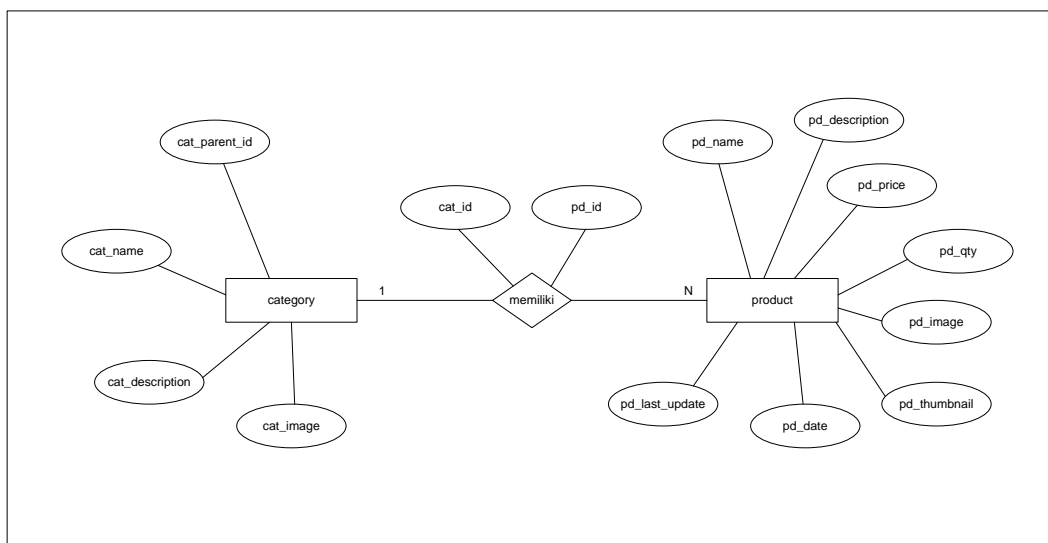
Hubungan yang terbentuk antara entitas *cart* dengan entitas *product* adalah hubungan memiliki. Kardinalitas dari hubungan ini adalah satu banyak (*one to many*). Jadi, setiap satu *cart* memiliki banyak *product*. Atribut yang menghubungkan kedua entitas ini adalah atribut *ct_id* dan *pd_id*. ERD dari hubungan ini digambarkan pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 Diagram *ERD* *cart* dan *product*

2. Satu *category* memiliki banyak *product*

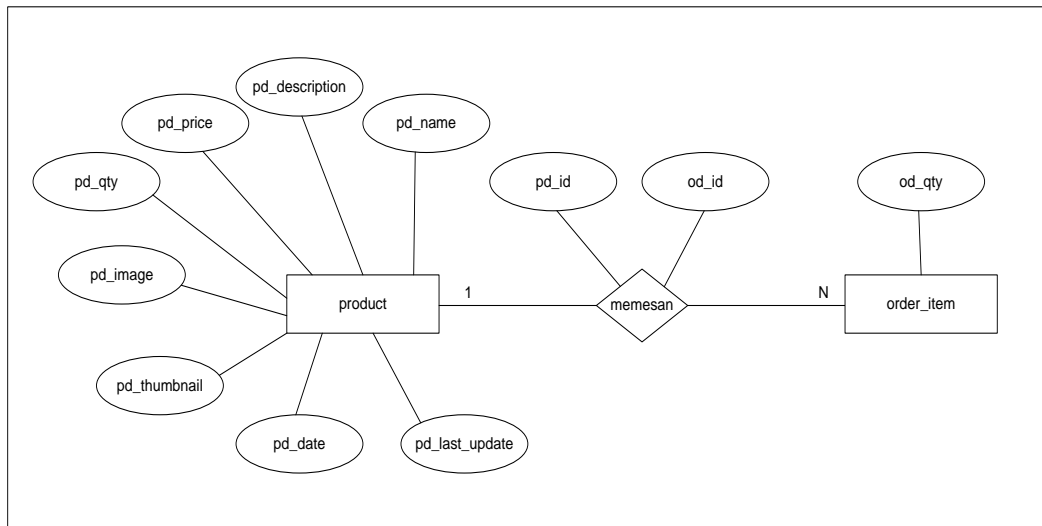
Hubungan yang terbentuk antara entitas *category* dengan entitas *product* adalah hubungan memiliki. Kardinalitas dari hubungan ini adalah satu ke banyak (*one to many*). Jadi, setiap satu *category* memiliki banyak *product*. Atribut yang menghubungkan kedua entitas ini adalah atribut *cat_id* dan *pd_id*. ERD dari hubungan ini digambarkan pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Diagram *ERD* *category* dan *produk*

3. Satu *order_item* memesan banyak *product*

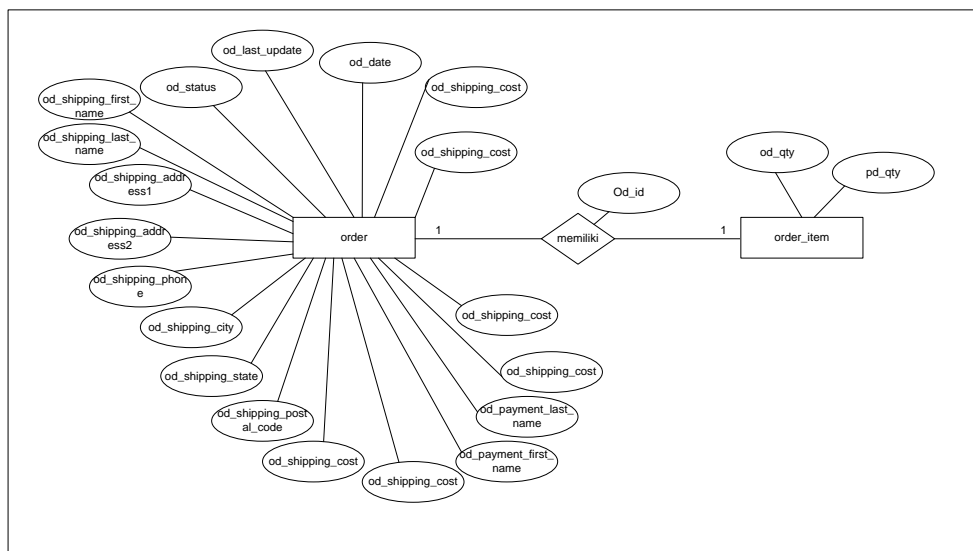
Hubungan yang terbentuk antara entitas *order_item* dengan entitas *product* adalah hubungan memesan. Kardinalitas dari hubungan ini adalah satu ke banyak (*one to many*). Jadi, setiap satu *order_item* memiliki banyak *product*. Atribut yang menghubungkan kedua entitas ini adalah atribut *pd_id* dan *od_qty*. ERD dari hubungan ini digambarkan pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Diagram ERD *product* dan *order*

4. Satu *order_item* memiliki satu *order*

Hubungan yang terbentuk antara entitas *order_item* dengan entitas *order* adalah hubungan memiliki. Kardinalitas dari hubungan ini adalah satu ke satu (*one to one*). Jadi, setiap satu *order_item* memiliki satu *order*. Atribut yang menghubungkan kedua entitas ini adalah atribut *od_id*. ERD dari hubungan ini digambarkan pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 Diagram ERD *order_item* dan *order*

Struktur setiap entitas (tabel) yang terlibat dalam ERD adalah sebagai berikut:

1. `tbl_cart`, *primary_key* dari entitas `tbl_cart` adalah `ct_id`

Tabel 3.8 Rancangan `tbl_cart`

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
<u>ct_id</u>	Int	10	Nomor id cart
Pd_id	Int	10	Nomor id product
ct_qty	Mediumint	8	Jumlah product pada cart
ct_session_id	Char	32	Session cart id
ct_date	Datetime		Tanggal

2. `tbl_category`, *primary_key* dari entitas `tbl_category` adalah `cat_id`

Tabel 3.9 Rancangan `tbl_category`

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
<u>Cat_id</u>	Int	10	Nomor id category
Cat_parent_id	Int	11	Nomor id parent category
Cat_name	Varchar	50	Nama category
Cat_description	Varchar	200	Deskripsi category
Cat_image	Varchar	255	Nama file dan folder gambar

3. `tbl_currency`, *primary_key* dari entitas `tbl_currency` adalah `cy_id`

Tabel 3.10 Rancangan `tbl_currency`

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
cy_id	int	10	Nomor id currency
cy_code	Char	3	Kode currency
cy_symbol	Varchar	8	Simbol curenry

4. `tbl_order`, `primary_key` dari etintas `tbl_order` adalah `od_id`

Tabel 3.11 Rancangan `tbl_order`

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
<u>od_id</u>	int	10	Nomor id order
od_date	datetime	-	Tanggal order
od_last_update	datetime	-	Tanggal order update
od_status	enum		Status order
od_memo	varchar	255	Memo order
od_shipping_first_name	varchar	50	Nama depan pengorder
od_shipping_last_name	varchar	50	Nama belakang pengorder
od_shipping_address1	varchar	100	Alamat pertama
od_shipping_address2	varchar	100	Alamat kedua
od_shipping_phone	varchar	32	Nomor telephone
od_shipping_city	varchar	100	Nama Kota
od_shipping_state	varchar	32	Nama jalan
od_shipping_postal_code	varchar	10	Kode pos
od_shipping_cost	decimal	5.2	Harga
od_payment_first_name	varchar	50	Nama depan pengorder
od_payment_last_name	varchar	50	Nama belakang pengorder
od_payment_address1	varchar	100	Alamat pertama
od_payment_address2	varchar	100	Alamat kedua
od_payment_phone	varchar	32	Nomor telephone
od_payment_city	varchar	100	Nama kota
od_payment_state	varchar	32	Nama jalan
od_payment_postal_code	varchar	10	Kode pos

5. `tbl_order_item`, `primary_key` dari etintas `tbl_order_item` adalah `od_id` dan `pd_id`

Tabel 3.12 Rancangan `tbl_order_item`

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
<u>od_id</u>	int	10	Nomor id order
<u>pd_id</u>	int	10	Nomor id produk
od_qty	int	10	Banyaknya order

6. tbl_product, primary key dari entitas tbl_product adalah pd_id

Tabel 3.13 Rancangan tbl_product

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
<u>pd_id</u>	int	10	Nomor id produk
Cat_id	int	10	Nomor id kategori
pd_name	varchar	100	Nama produk
pd_description	text	-	Deskripsi produk
pd_price	decimal	9.2	Harga produk
pd_qty	smallint	5	Banyaknya produk
pd_image	varchar	200	Gambar produk
pd_thumbnail	varchar	200	Produk thumbnail
pd_date	datetime	-	Tanggal produk
pd_last_update	datetime	-	Tanggal produk update

7. tbl_shop_config

Tabel 3.14 Rancangan tbl_shop_config

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
sc_name	varchar	50	Nama toko
sc_address	varchar	100	Alamat toko
sc_phone	varchar	30	Nomor telephone
sc_email	varchar	30	Email toko
sc_shipping_cost	decimal	5.2	Biaya pengantar
sc_currency	int	10	Harga
sc_order_email	enum	Y,N	Email

8. tbl_user, primary_key dari entitas tbl_user adalah user_id

Tabel 3.15 Rancangan tbl_user

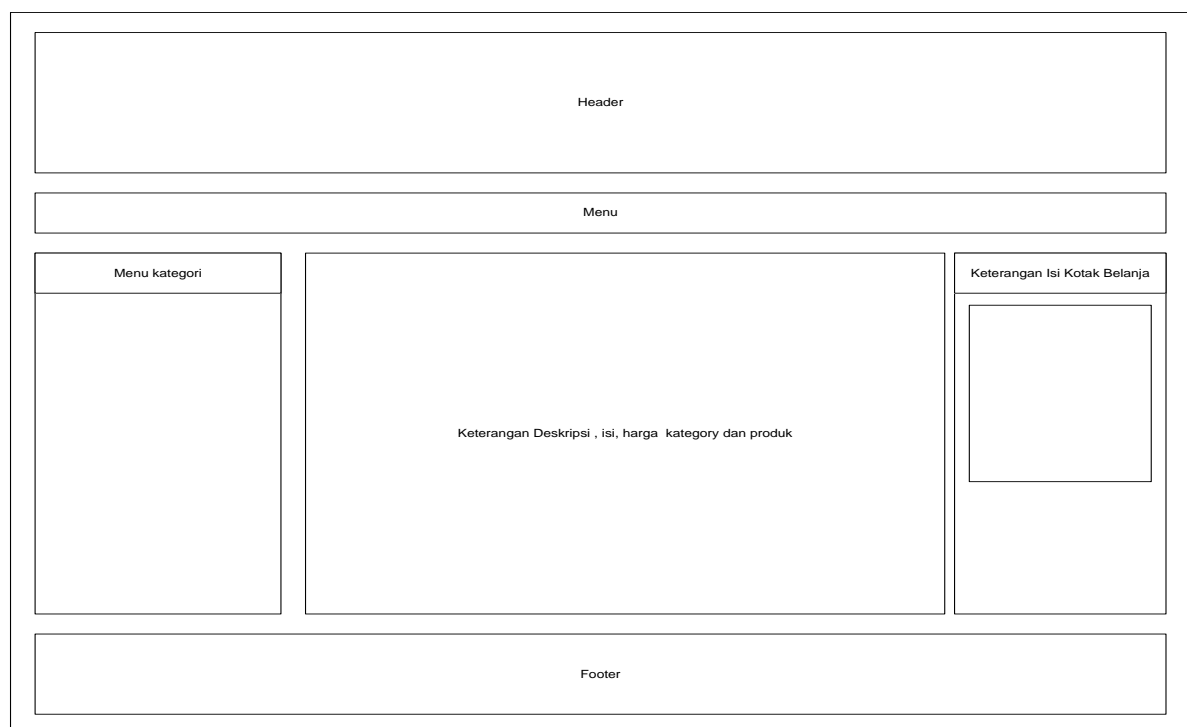
Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
<u>user_id</u>	int	10	Nomor id pengguna
user_name	varchar	20	Nama pengguna
user_password	varchar	32	Katakunci pengguna
user_regdate	datetime	-	Tanggal reg pengguna
user_last_login	datetime	-	Tanggal pengguna login

3.8 Rancangan Layar

Rancangan layar dari situs ini dibuat untuk menampilkan informasi dan memudahkan dalam pencarian untuk melakukan perubahan-perubahan yang diperlukan. Ada dua rancangan layar pada aplikasi ini yaitu layar pengunjung dan layar admin. Adapun rancangan layar adalah sebagai berikut.

3.8.1 Rancangan Layar Pengunjung

Rancangan ini merupakan halaman utama untuk pengunjung situs.



Gambar.3.16 Rancangan Layar Pengunjung

Pada Gambar.3.15 terdapat header halaman web, menu yang diantaranya menu *Home* yang menampilkan informasi kategori produk dan dapat melakukan pemesanan produk atau barang bagi para pengunjung situs. Pada menu *About* menampilkan informasi perihal terbaru toko bagi para pengunjung, menu *Profile* menampilkan informasi tentang profile toko, menu *Contact* menampilkan tentang alamat dan nomor

telephone toko dan dapat melakukan interaksi langsung dengan customer service toko.

Item	Harga Satuan	Quantity	Total	Edit
		Sub total		
		Biaya Pengiriman		
		Total		

Gambar.3.17 Rancangan Layar Form Belanja Pembeli

Pada **Gambar.3.17** terdapat informasi belanja yang diantaranya item, harga satuan, quantity, total, edit dan tombol belanja berikutnya untuk melakukan pembelian selanjutnya , dan tombol checkout untuk melakukan proses pembayaran

Informasi Pengiriman	
Nama depan	: <input type="text"/>
Nama Belakang	: <input type="text"/>
Alamat pertama	: <input type="text"/>
Alamat Kedua	: <input type="text"/>
Nomor Telephone	: <input type="text"/>
Propinsi	: <input type="text"/>
Kota	: <input type="text"/>
Kode Pos	: <input type="text"/>

Informasi Pembayaran	<input type="checkbox"/> Sama dengan informasi pengiriman
Nama depan	: <input type="text"/>
Nama Belakang	: <input type="text"/>
Alamat pertama	: <input type="text"/>
Alamat Kedua	: <input type="text"/>
Nomor Telephone	: <input type="text"/>
Propinsi	: <input type="text"/>
Kota	: <input type="text"/>
Kode Pos	: <input type="text"/>

Metode Pembayaran	<input type="checkbox"/> Cash On Delevery
-------------------	---

Gambar.3.18 Rancangan Layar Form Informasi Pembayaran Dan Pengiriman

Pada **Gambar.3.18** terdapat form data untuk informasi pengiriman dan pembayaran yang disikan oleh pembeli yang diantaranya Nama depan, Nama belakang, Alamat pertama, Alamat kedua, Nomor telephone, Propinsi, Kota, Kode pos, dan pilihan checklist jika data pengiriman dan pembayaran sama, serta metode pembayaran, tombol proses untuk proses selanjutnya.

Item	Harga satuan	Quantity	Total	Edit
		Sub total		
		Biaya pengiriman		
		Total		

Informasi Pengiriman

Nama depan :

Nama Belakang :

Alamat pertama :

Alamat Kedua :

Nomor Telephone :

Propinsi :

Kota :

Kode Pos :

Informai Pembayaran

Nama depan :

Nama Belakang :

Alamat pertama :

Alamat Kedua :

Nomor Telephone :

Propinsi :

Kota :

Kode Pos :

Metode pembayaran	Cash On Delevary
-------------------	------------------

Gambar.3.19 Rancangan Form Konfirmasi Pesanan

Pada **Gambar.3.19** terdapat form konfirmasi untuk menampilkan informasi pesanan, pengiriman dan pembayaran yang telah di inputkan oleh pembeli. Tombol ubah informasi pengiriman/pembayaran untuk untuk mengubah informasi pengiriman/pembayaran. Dan tombol konfirmasi order untuk melakukan proses pembelian.

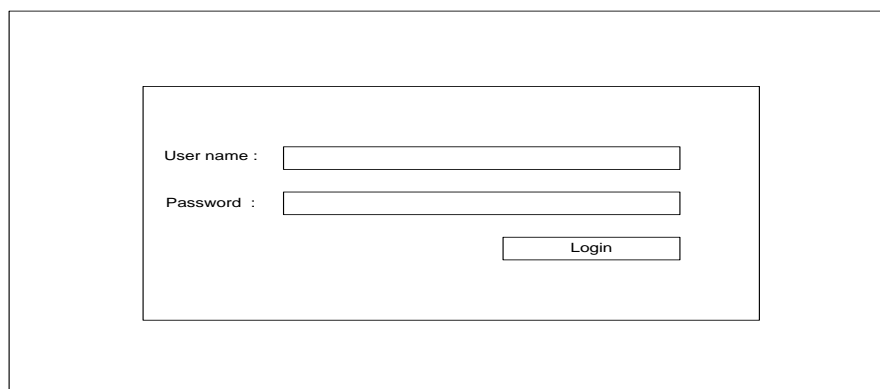


Gambar.3.20 Rancangan layar informasi

Pada **Gambar .3.20** menampilkan informasi setelah pembeli selesai mengisi form pengiriman dan pembayaran.

3.8.2 Rancangan Layar Administrator

Rancangan ini merupakan halaman utama untuk Administartor situs.



Gambar.3.21 Rancangan Layar Login

Pada **Gambar.3.21** terdapat username dan password untuk di inputkan oleh pengguna sebagai admin agar dapat masuk ke halaman administrator. Dan tombol login akan melakukan validasi input.



Gambar.3.21 Rancangan Layar Administrator

Pada **Gambar.3.21** terdapat header halaman web, menu home, menu category, menu produk, menu order, menu atur toko, menu user, menu logout, dan tampilan layar menu untuk melakukan pengaturan.

3.9 Mekanisme Manajemen Situs Web

Langkah-langkah untuk memajemen situs web adalah sebagai berikut:

1. Administrator melakukan *login* dengan mengisi data *user name* dan *password*. Apabila *user name* dan *password* benar maka administrator akan masuk ke menu admin. Apabila *user name* atau *password* ada yang salah maka harus *login* ulang.

2. Menu admin terdiri atas tujuh buah menu, yaitu home, kategori, produk, order, *Atur toko*, *user*, dan *log out*.
3. Hal-hal yang dapat dilakukan pada menu kategori:
 - a. administrator melihat rincian kategori dengan memilih nama kategori,
 - b. administrator memasukkan data kategori baru dengan memilih menu *add kategori*.,
 - c. administrator memasukkan data subkategori baru dengan memilih salah satu nama *category* kemudian pilih menu *add kategori*,
 - d. administrator mengedit data kategori dengan memilih menu *modify*,
 - e. administrator mengedit data subkategori dengan memilih salah satu nama kategori kemudian pilih menu *modify*,
 - f. administrator menghapus data kategori dengan memilih menu *delete*,
 - g. administrator menghapus data subkategori dengan memilih salah satu nama kategori kemudian pilih menu *delete*,

Dalam memasukkan atau mengedit data, seluruh masukan harus diisi.

4. Hal-hal yang dapat dilakukan pada menu produk:
 - a. administrator melihat rincian produk dengan memilih nama produk atau dapat melihat produk per kategori dan semua kategori,
 - b. administrator mengedit data produk per produk dengan memilih menu *modify*,
 - c. administrator menghapus data produk per produk dengan memilih menu *delete*,

Dalam memasukkan atau mengedit data, seluruh masukan harus diisi.

5. Hal-hal yang dapat dilakukan pada menu order:
 - a. administrator melihat daftar rincian order menurut status order dengan memilih status order,

- b. administrator mengedit data status order dengan memilih nomor order kemudian ubah status order dengan memilih *modify* status,

6. Hal-hal yang dapat dilakukan pada menu Atur toko:
 - a. administrator mengedit data shop configuration dan misc configuration kemudian memilih update config,
Dalam memasukkan atau mengedit data, seluruh masukan harus diisi.

7. Hal yang dapat dilakukan pada menu user adalah:
 - a. administrator menambah data *user name* dan *password* dengan memilih menu *add user*,
 - b. administrator mengganti data *user name* dan *password* dengan data baru dengan memilih menu *change password*.
 - c. administrator menghapus data *user name* dan *password* dengan memilih menu *delete*.

8. Menu *log out* adalah menu untuk keluar dari menu admin dan secara otomatis memutuskan koneksi ke basis data.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

Setelah melakukan analisis dan perancangan terhadap aplikasi yang akan dipakai, tahapan selanjutnya adalah implementasi dan pengujian. Pada tahapan implementasi terdapat dua cakupan yaitu implementasi pengkodean dan implementasi basis data.

4.1.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Dalam aplikasi ini spesifikasi kebutuhan sistem menggunakan dua buah perangkat yaitu perangkat keras dan perangkat lunak. Berikut ini adalah kebutuhan sistem ketika sistem ini dibuat dan diuji.

1. Perangkat keras (*hardware*):
 - a. Prosesor : Intel (R) CoreTM(2) T5300 @1,76 GHz
 - b. RAM : 1022 MB
 - c. VGA : NVIDIA GeForce Go 7200 Resolusi 1280 x 800 pixel
 - d. Harddisk : Seagate ATA 180 GB
2. Perangkat lunak (*software*):
 - a. PHP Versi 5.2.6
 - b. MySQL Database 5.2.11.9.2
 - c. XAMPP for Windows Version 1.6.8

- d. JavaScript
- e. Macromedia Dreamweaver CS3
- f. Mozilla Firefox
- g. Windows Vista Business sebagai sistem operasi.

4.1.2 Implementasi Basis Data

Dalam pengimplementasian basis data penulis menggunakan MySQL. Implementasi basis data didasarkan pada perancangan basis data yang dijelaskan pada bab sebelumnya. Berikut bahasan dari implementasi basis data:

1. Tabel `tbl_cart`

Tabel `tbl_cart` terdapat 5 atribut yaitu: `ct_id`, `pd_id`, `ct_qty`, `ct_session_id`, dan `ct_date`. *Primary key* pada tabel ini adalah `ct_id`. Lihat Gambar 4.1.

```
#
# Table `tbl_cart`
#
DROP TABLE IF EXISTS `tbl_cart`;
CREATE TABLE `tbl_cart` (
  `ct_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `pd_id` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `ct_qty` mediumint(8) unsigned NOT NULL default '1',
  `ct_session_id` char(32) NOT NULL default '',
  `ct_date` datetime NOT NULL default '0000-00-00 00:00:00',
  PRIMARY KEY (`ct_id`),
  KEY `pd_id` (`pd_id`),
  KEY `ct_session_id` (`ct_session_id`)
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=58 ;
```

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> ct_id	int(10)		UNSIGNED	No		auto_increment	
<input type="checkbox"/> pd_id	int(10)		UNSIGNED	No	0		
<input type="checkbox"/> ct_qty	mediumint(8)		UNSIGNED	No	1		
<input type="checkbox"/> ct_session_id	char(32)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> ct_date	datetime			No	0000-00-00 00:00:00		

Check All / Uncheck All With selected:

Gambar 4.1 Tampilan tabel `tbl_cart`

2. Tabel `tbl_category`

Tabel `tbl_cart` terdapat 5 atribut yaitu: `cat_id`, `cat_parent_id`, `cat_name`, `cat_description`, dan `cat_image`. *Primary key* pada tabel ini adalah `cat_id`.

```
#
# Table `tbl_category`
#

DROP TABLE IF EXISTS `tbl_category`;
CREATE TABLE `tbl_category` (
  `cat_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `cat_parent_id` int(11) NOT NULL default '0',
  `cat_name` varchar(50) NOT NULL default '',
  `cat_description` varchar(200) NOT NULL default '',
  `cat_image` varchar(255) NOT NULL default '',
  PRIMARY KEY (`cat_id`),
  KEY `cat_parent_id` (`cat_parent_id`),
  KEY `cat_name` (`cat_name`)
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=18 ;
```

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> <code>cat_id</code>	int(10)		UNSIGNED	No		auto_increment	[Icons]
<input type="checkbox"/> <code>cat_parent_id</code>	int(11)			No	0		[Icons]
<input type="checkbox"/> <code>cat_name</code>	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> <code>cat_description</code>	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> <code>cat_image</code>	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]

Check All / Uncheck All With selected: [Icons]

Gambar 4.2 Tampilan tabel `tbl_category`

3. Tabel `tbl_currency`

Tabel `tbl_cart` terdapat 3 atribut yaitu: `cy_id`, `cy_code`, dan `cy_symbol`.

Primary key pada tabel ini adalah `cy_id`.

```
#
# Table `tbl_caurrency`
#

DROP TABLE IF EXISTS `tbl_currency`;
CREATE TABLE `tbl_currency` (
  `cy_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `cy_code` char(3) NOT NULL default '',
  `cy_symbol` varchar(8) NOT NULL default '',
  PRIMARY KEY (`cy_id`)
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=5 ;
```

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> cy_id	int(10)		UNSIGNED	No		auto_increment	[Icons]
<input type="checkbox"/> cy_code	char(3)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> cy_symbol	varchar(8)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]

Gambar 4.3 Tampilan tabel *tbl_currency*

4. Tabel *tbl_order*

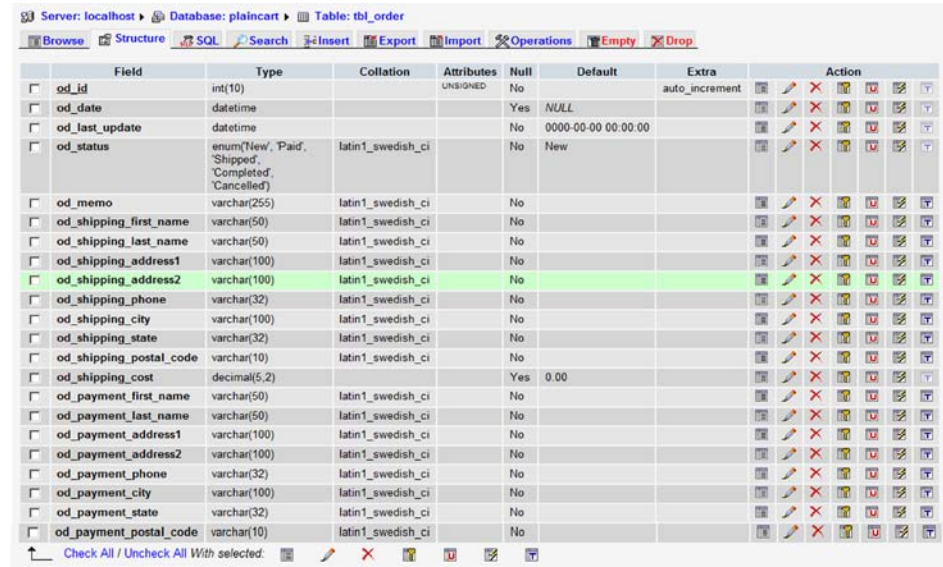
Tabel *tbl_order* terdapat 22 atribut yaitu: *od_id*, *od_date*, *od_last_update*, *od_status*, *od_memo*, *od_shipping_first_name*, *od_shipping_last_name*, *od_shipping_address1*, *od_shipping_address2*, *od_shipping_phone*, *od_shipping_city*, *od_shipping_state*, *od_shipping_postal_code*, *od_shipping_cost*, *od_payment_first_name*, *od_payment_last_name*, *od_payment_address1*, *od_payment_address2*, *od_payment_phone*, *od_payment_city*, *od_payment_state*, dan *od_payment_postal_code*. *Primary key* pada tabel ini adalah *od_id*.

```
#
# Table `tbl_order`
#
DROP TABLE IF EXISTS `tbl_order`;
CREATE TABLE `tbl_order` (
  `od_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `od_date` datetime default NULL,
  `od_last_update` datetime NOT NULL default '0000-00-00
00:00:00',
  `od_status` enum('New', 'Paid',
'Shipped', 'Completed', 'Cancelled') NOT NULL default 'New',
  `od_memo` varchar(255) NOT NULL default '',
  `od_shipping_first_name` varchar(50) NOT NULL default '',
  `od_shipping_last_name` varchar(50) NOT NULL default '',
  `od_shipping_address1` varchar(100) NOT NULL default '',
  `od_shipping_address2` varchar(100) NOT NULL default '',
  `od_shipping_phone` varchar(32) NOT NULL default '',
  `od_shipping_city` varchar(100) NOT NULL default '',
  `od_shipping_state` varchar(32) NOT NULL default '',
  `od_shipping_postal_code` varchar(10) NOT NULL default
'',
  `od_shipping_cost` decimal(5,2) default '0.00',
  `od_payment_first_name` varchar(50) NOT NULL default '',
```

```

`od_payment_last_name` varchar(50) NOT NULL default '',
`od_payment_address1` varchar(100) NOT NULL default '',
`od_payment_address2` varchar(100) NOT NULL default '',
`od_payment_phone` varchar(32) NOT NULL default '',
`od_payment_city` varchar(100) NOT NULL default '',
`od_payment_state` varchar(32) NOT NULL default '',
`od_payment_postal_code` varchar(10) NOT NULL default '',
PRIMARY KEY (`od_id`)
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=1001 ;

```



Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> od_id	int(10)		UNSIGNED	No		auto_increment	
<input type="checkbox"/> od_date	datetime			Yes	NULL		
<input type="checkbox"/> od_last_update	datetime			No	0000-00-00 00:00:00		
<input type="checkbox"/> od_status	enum('New', 'Paid', 'Shipped', 'Completed', 'Cancelled')	latin1_swedish_ci		No	New		
<input type="checkbox"/> od_memo	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_first_name	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_last_name	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_address1	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_address2	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_phone	varchar(32)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_city	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_state	varchar(32)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_postal_code	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_shipping_cost	decimal(5,2)			Yes	0.00		
<input type="checkbox"/> od_payment_first_name	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_last_name	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_address1	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_address2	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_phone	varchar(32)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_city	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_state	varchar(32)	latin1_swedish_ci		No			
<input type="checkbox"/> od_payment_postal_code	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No			

Check All / Uncheck All With selected.

Gambar 4.4 Tampilan tabel *tbl_order*

5. Tabel *tbl_order_item*

Tabel *tbl_order_item* terdapat 3 atribut yaitu: *od_id*, *pd_id*, dan *od_qty*. *Primary key* pada tabel ini adalah *pd_id* dan *od_id*.

```

#
# Table `tbl_order_item`
#
DROP TABLE IF EXISTS `tbl_order_item`;
CREATE TABLE `tbl_order_item` (
  `od_id` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `pd_id` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `od_qty` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY (`od_id`,`pd_id`)
) TYPE=MyISAM;
# -----

```

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> od_id	int(10)		UNSIGNED	No	0		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_id	int(10)		UNSIGNED	No	0		[Icons]
<input type="checkbox"/> od_qty	int(10)		UNSIGNED	No	0		[Icons]

Gambar 4.5 Tampilan tabel *tbl_order_item*

6. Tabel *tbl_product*

Tabel *tbl_cart* terdapat 10 atribut yaitu: *pd_id*, *cat_id*, *pd_name*, *pd_description*, *pd_price*, *pd_qty*, *pd_image*, *pd_thumbnail*, *pd_date* dan *pd_last_update*. *Primary key* pada tabel ini adalah *pd_id*.

```
#
# Table `tbl_product`
#
DROP TABLE IF EXISTS `tbl_product`;
CREATE TABLE `tbl_product` (
  `pd_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `cat_id` int(10) unsigned NOT NULL default '0',
  `pd_name` varchar(100) NOT NULL default '',
  `pd_description` text NOT NULL,
  `pd_price` decimal(9,2) NOT NULL default '0.00',
  `pd_qty` smallint(5) unsigned NOT NULL default '0',
  `pd_image` varchar(200) default NULL,
  `pd_thumbnail` varchar(200) default NULL,
  `pd_date` datetime NOT NULL default '0000-00-00
00:00:00',
  `pd_last_update` datetime NOT NULL default '0000-00-00
00:00:00',
  PRIMARY KEY (`pd_id`),
  KEY `cat_id` (`cat_id`),
  KEY `pd_name` (`pd_name`)
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=22 ;
# -----
```

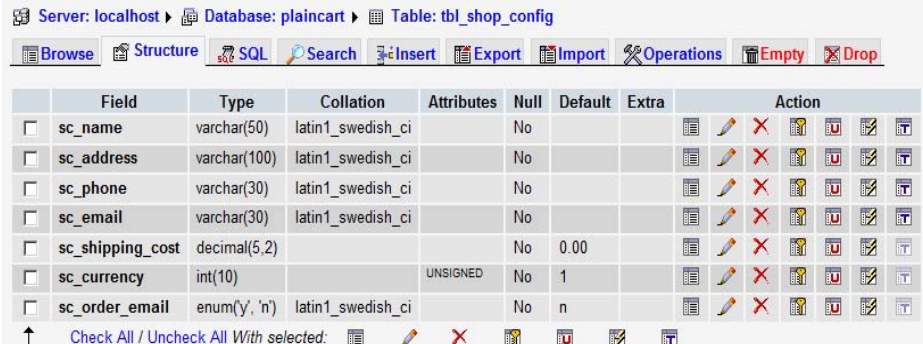
Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> pd_id	int(10)		UNSIGNED	No		auto_increment	[Icons]
<input type="checkbox"/> cat_id	int(10)		UNSIGNED	No	0		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_name	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_description	text	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_price	decimal(9,2)			No	0.00		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_qty	smallint(5)		UNSIGNED	No	0		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_image	varchar(200)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_thumbnail	varchar(200)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_date	datetime			No	0000-00-00 00:00:00		[Icons]
<input type="checkbox"/> pd_last_update	datetime			No	0000-00-00 00:00:00		[Icons]

Gambar 4.6 Tampilan tabel *tbl_product*

7. Tabel `tbl_shop_config`

Tabel `tbl_cart` terdapat 7 atribut yaitu: `sc_name`, `sc_address`, `sc_phone`, `sc_email`, `sc_shipping_cost`, `sc_currency` dan `sc_order_email`.

```
#
# Table `tbl_shop_config`
#
DROP TABLE IF EXISTS `tbl_shop_config`;
CREATE TABLE `tbl_shop_config` (
  `sc_name` varchar(50) NOT NULL default '',
  `sc_address` varchar(100) NOT NULL default '',
  `sc_phone` varchar(30) NOT NULL default '',
  `sc_email` varchar(30) NOT NULL default '',
  `sc_shipping_cost` decimal(5,2) NOT NULL default '0.00',
  `sc_currency` int(10) unsigned NOT NULL default '1',
  `sc_order_email` enum('y','n') NOT NULL default 'n'
) TYPE=MyISAM;
# -----
```



Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> sc_name	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> sc_address	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> sc_phone	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> sc_email	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> sc_shipping_cost	decimal(5,2)			No	0.00		[Icons]
<input type="checkbox"/> sc_currency	int(10)		UNSIGNED	No	1		[Icons]
<input type="checkbox"/> sc_order_email	enum('y','n')	latin1_swedish_ci		No	n		[Icons]

Gambar 4.7 Tampilan tabel `tbl_shop_config`

8. Tabel `tbl_user`

Tabel `tbl_cart` terdapat 5 atribut yaitu: `user_id`, `user_name`, `user_password`, `user_regdate`, dan `user_last_login`. Primary key pada tabel ini adalah `user_id`.

```
#
# Table `tbl_shop_config`
#
DROP TABLE IF EXISTS `tbl_user`;
CREATE TABLE `tbl_user` (
  `user_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `user_name` varchar(20) NOT NULL default '',
  `user_password` varchar(32) NOT NULL default '',
  `user_regdate` datetime NOT NULL default '0000-00-00
00:00:00',
```

```

`user_last_login` datetime NOT NULL default '0000-00-00
00:00:00',
PRIMARY KEY (`user_id`),
UNIQUE KEY `user_name` (`user_name`)
) TYPE=MyISAM AUTO_INCREMENT=4 ;
# -----

```

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> user_id	int(10)		UNSIGNED	No		auto_increment	[Icons]
<input type="checkbox"/> user_name	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> user_password	varchar(32)	latin1_swedish_ci		No			[Icons]
<input type="checkbox"/> user_regdate	datetime			No	0000-00-00 00:00:00		[Icons]
<input type="checkbox"/> user_last_login	datetime			No	0000-00-00 00:00:00		[Icons]

Gambar 4.8 Tampilan tabel *tbl_user*

4.1.3 Implementasi Pengkodean

Pada implementasi pengkodean ini diperlukan agar rancangan dapat diterjemahkan ke dalam bentuk mesin dan dapat dijalankan. Pada sub bab ini penulis akan memberikan penggalan baris program untuk beberapa halaman dan fungsi, diantaranya:

1. Halaman *login*

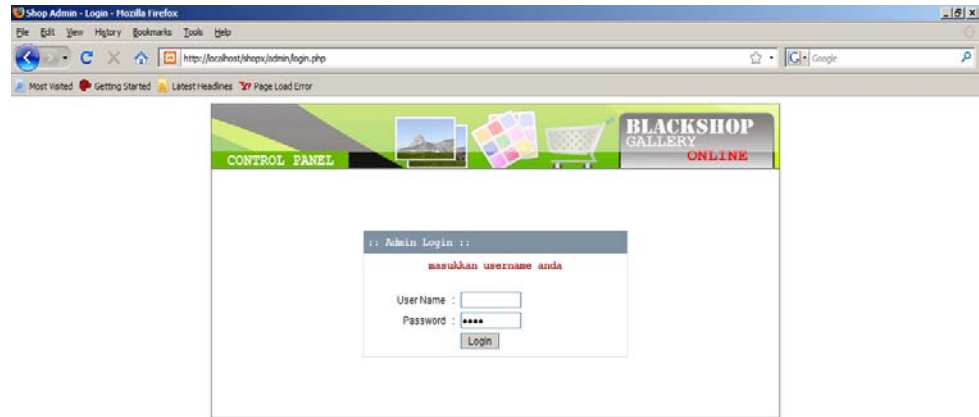
Pengguna (*administrator*) diharuskan memasukkan nama pengguna (*username*) dan kata kunci (*password*) untuk dapat mengakses halaman administrator. Jika salah satu dari nama pengguna dan Kata kunci tidak dimasukkan maka akan timbul pesan “masukkan username anda” dan “masukkan password anda”. *Username* dan *password* akan dicek keabsahannya, jika username dan password tidak sesuai maka akan timbul pesan “username dan password salah”. Berikut penggalan *coding* pada halaman login pada aplikasi ini:

Penggalan skrip halaman login

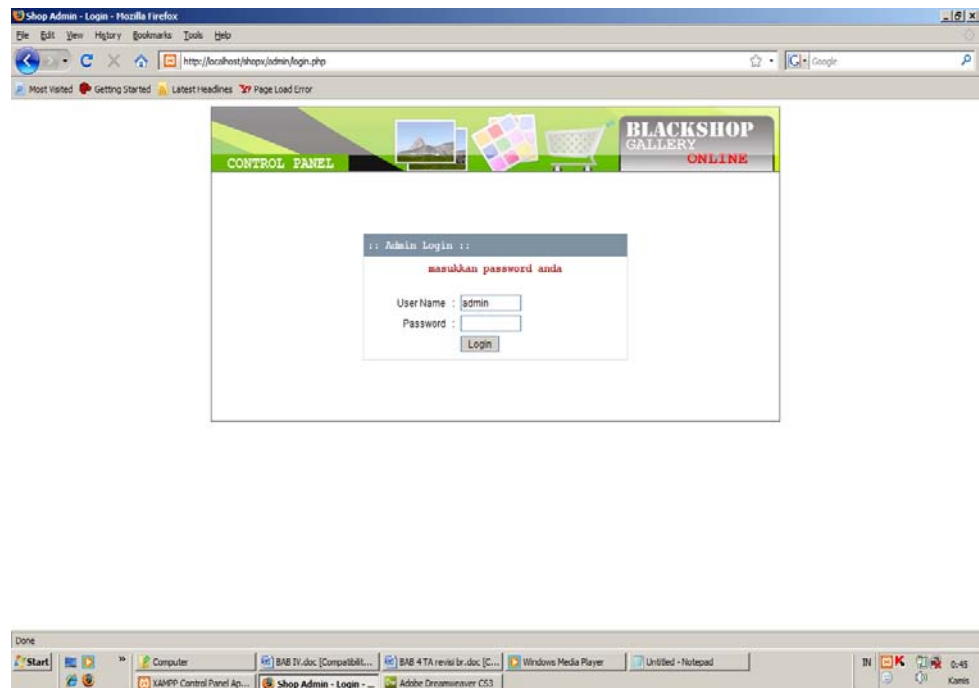
```

Function checkUser()
{
if (!isset($_SESSION['plaincart_user_id'])) {
    header('Location: ' . WEB_ROOT . 'admin/login.php');
    exit;
}
if (isset($_GET['logout'])) {
    doLogout();
}
}
function doLogin()
{
$errorMessage = '';
$username = $_POST['txtUserName'];
$password = $_POST['txtPassword'];
if ($username == '') {
    $errorMessage = 'masukkan username anda';
} else if ($password == '') {
    $errorMessage = 'masukkan password anda';
} else {
    $sql = "SELECT user_id
FROM tbl_user
        WHERE user_name = '$username' AND
        user_password = '$password'";
$result = dbQuery($sql);
if (dbNumRows($result) == 1) {
    $row = dbFetchAssoc($result);
    $_SESSION['plaincart_user_id'] = $row['user_id'];
    $sql = "UPDATE tbl_user
SET user_last_login = NOW()
        WHERE user_id = '{$row['user_id']}'";
    dbQuery($sql);
    if (isset($_SESSION['login_return_url'])) {
        header('Location: '
            . $_SESSION['login_return_url']);
        exit;
    } else {
        header('Location: index.php');
        exit;
    }
} else {
    $errorMessage = 'User name dan password salah';
}
}
return $errorMessage;
}

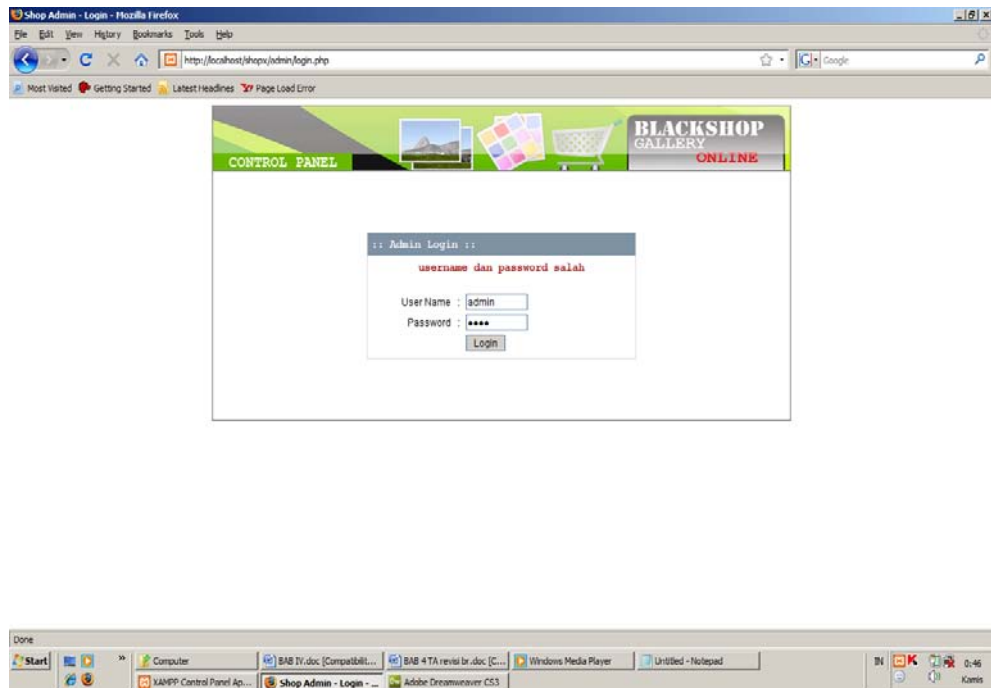
```



Gambar 4.9 Halaman login username salah



Gambar 4.10 Halaman login password salah



Gambar 4.11 Halaman login username dan password salah

2. Halaman menu utama administrator

Halaman menu utama administrator digunakan sebagai halaman untuk melakukan pengaturan aplikasi web ini terdiri dari menu home, menu kategori, menu produk, menu order, menu Atur Toko, menu User, dan menu logout. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu administrator :

Penggalan skrip halaman menu utama administrator

```
<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

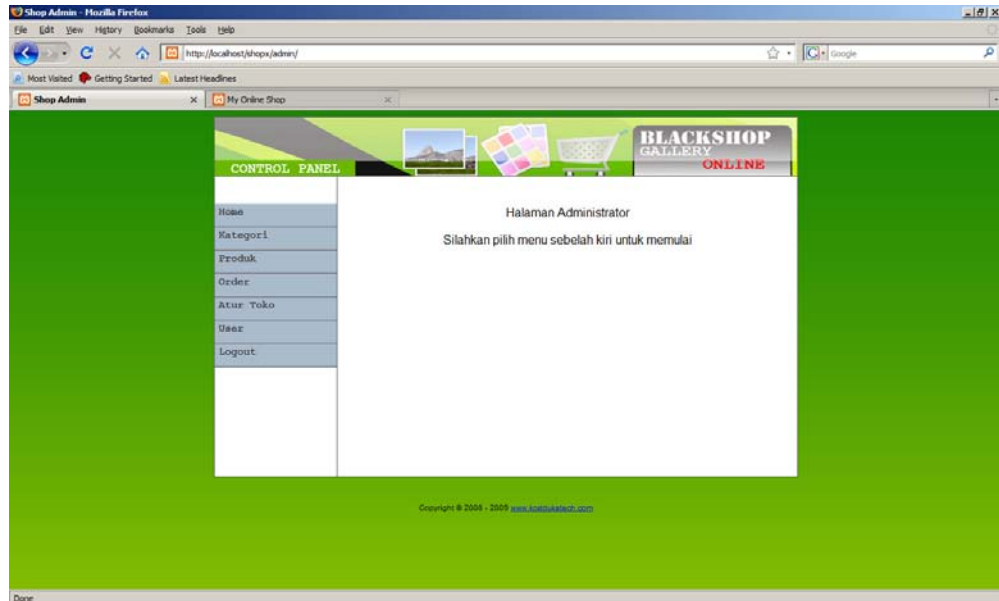
$self = WEB_ROOT . 'admin/index.php';
?>
<html>
<head>
<title><?php echo $pageTitle; ?></title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<link href="<?php echo WEB_ROOT;?>admin/include/admin.css"
rel="stylesheet" type="text/css">
<script language="JavaScript" type="text/javascript" src="<?php echo
WEB_ROOT;?>library/common.js"></script>
<?php
$n = count($script);
for ($i = 0; $i < $n; $i++) {
    if ($script[$i] != '') {
        echo '<script language="JavaScript"
```



```

        type="text/javascript" src="' . WEB_ROOT.
        'admin/library/' . $script[$i]. '"></script>';
    }
}
?>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(../../index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>
<body>
<table width="750" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="1" class="graybox">
<tr>
<td colspan="2"></td>
</tr>
<tr>
<td width="150" valign="top" class="navArea"><p>&nbsp;</p>
    <a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/" class="leftnav">Home</a>
    <a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/category/"
    class="leftnav">Kategori</a>
    <a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/product/"
    class="leftnav">Produk</a>
    <a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/order/?status=Paid"
    class="leftnav">Order</a>
    <a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/config/"
    class="leftnav">Atur Toko</a>
    <a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/user/"
    class="leftnav">User</a>
    <a href="<?php echo $self; ?>?logout" class="leftnav">Logout</a>
    <p>&nbsp;</p>
    <p>&nbsp;</p>
    <p>&nbsp;</p>
    <p>&nbsp;</p></td>
<td width="600" valign="top" class="contentArea"><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="20">
    <tr>
        <td>
            <?php
            require_once $content;
            ?>
        </td>
    </tr>
</table></td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<p align="center">Copyright &copy; 2008 - <?php echo date('Y'); ?> <a
href="http://www.kostdukatech212.com"> www.kostdukatech.com</a></p>
</body>
</html>

```



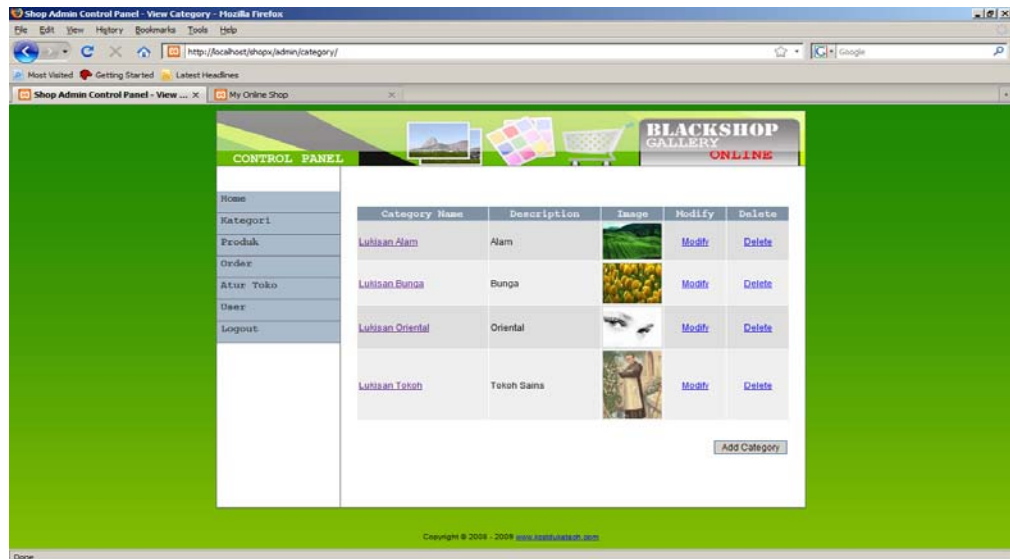
Gambar 4.12 Halaman menu administrator

3. Halaman menu Kategori

Halaman menu kategori digunakan sebagai halaman untuk melakukan proses add, modify, delete, nama kategori. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu kategori :

Penggalan skrip kategori

```
<?php
require_once '../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';
$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];
checkUser();
$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] : '';
switch ($view) {
    case 'list' :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Category';
        break;
    case 'add' :
        $content      = 'add.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Add Category';
        break;
    case 'modify' :
        $content      = 'modify.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Modify Category';
        break;
    default :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Category';
}
$script    = array('category.js');
require_once '../include/template.php';
?>
```



Gambar 4.13 Halaman Kategori

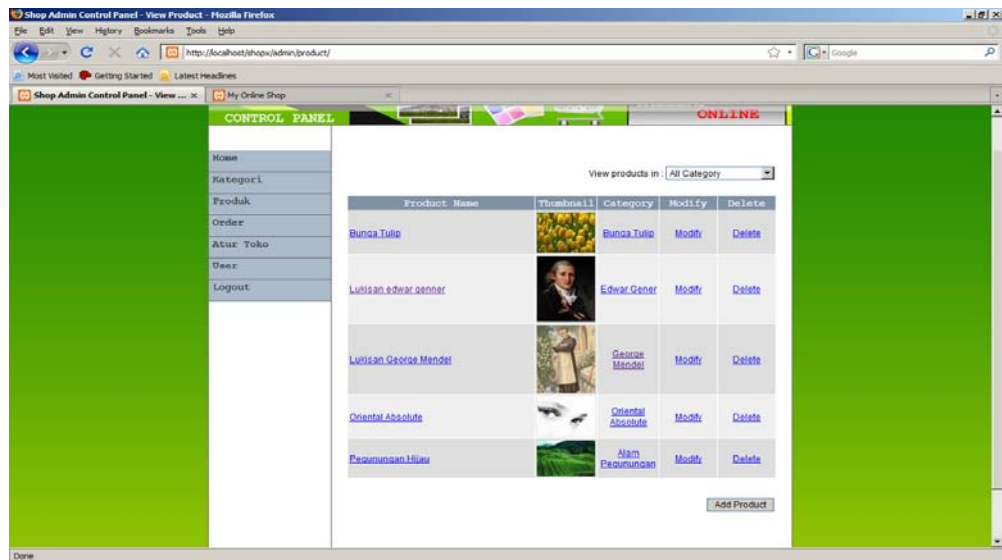
4. Halaman menu Produk

Halaman menu produk digunakan sebagai halaman untuk melakukan proses add, modify, delete, nama produk. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu produk :

Penggalan skrip produk

```
<?php
require_once '../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';
$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];
checkUser();
$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] : '';
switch ($view) {
    case 'list' :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Product';
        break;
    case 'add' :
        $content      = 'add.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Add Product';
        break;
    case 'modify' :
        $content      = 'modify.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Modify Product';
        break;
    case 'detail' :
        $content      = 'detail.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Product
        Detail';
        break;
    default :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Product';
}
}
```

```
$script = array('product.js');
require_once '../include/template.php';
?>
```



Gambar 4.14 Halaman produk

5. Halaman menu Order

Halaman menu order digunakan sebagai halaman untuk melakukan proses view, dan modify status, nama pengorder. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu order :

Penggalan skrip order

```
<?php
require_once '../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';
$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];
checkUser();
$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] :
'';
switch ($view) {
    case 'list' :
        $content = 'list.php';
        $pageTitle = 'Shop Admin Control Panel - View
Orders';
        break;

    case 'detail' :
        $content = 'detail.php';
        $pageTitle = 'Shop Admin Control Panel - Order
Detail';
        break;

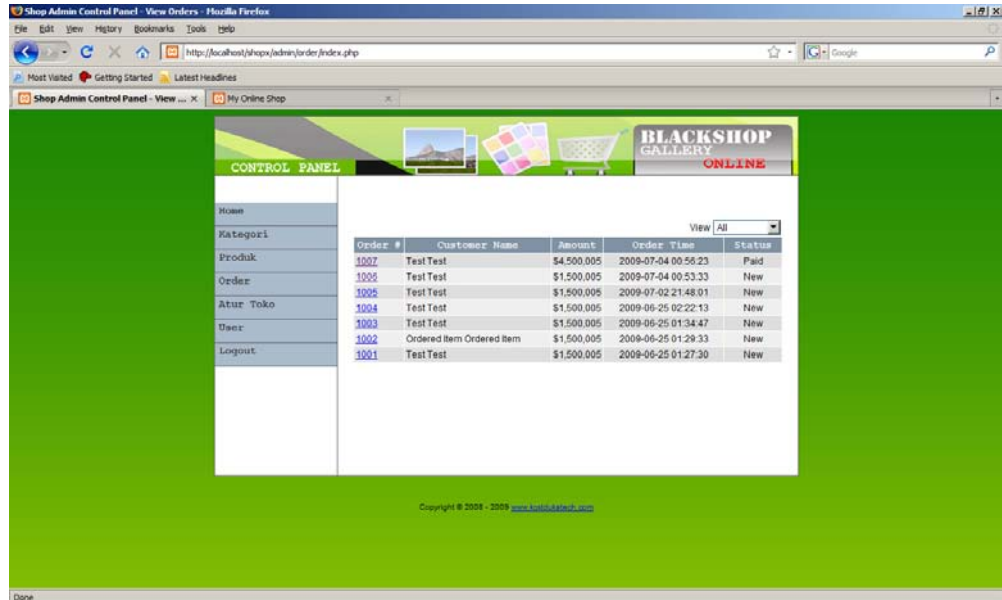
    case 'modify' :
        modifyStatus();
        //$content = 'modify.php';
        //$pageTitle = 'Shop Admin Control Panel - Modify
Orders';
        break;

    default :
        $content = 'list.php';
```

```

        $pageTitle      = 'Shop Admin Control Panel - View
Orders';
    }
    $script      = array('order.js');
    require_once '../include/template.php';
    ?>

```



Gambar 4.15 Halaman Order

6. Halaman menu Atur Toko

Halaman menu order digunakan sebagai halaman untuk melakukan proses view, dan modify status, nama pengorder. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu order :

Penggalan skrip Atur Toko

```

<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}
$sql = "SELECT sc_name, sc_address, sc_phone, sc_email, sc_shipping_cost,
sc_currency, sc_order_email
FROM tbl_shop_config";
$result = dbQuery($sql);
if (dbNumRows($result) > 0) {
    extract(dbFetchAssoc($result));
} else {
    $sc_name = $sc_address = $sc_phone = $sc_email = $sc_shipping_cost =
    $sc_currency = '';
    $sc_order_email = 'y';
}
$sql = "SELECT cy_id, cy_code
FROM tbl_currency
ORDER BY cy_code";
$result = dbQuery($sql);

```

```

$currency = '';
while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
    extract($row);
    $currency .= "<option value=\"\$cy_id\"";
    if ($cy_id == $sc_currency) {
        $currency .= " selected";
    }
    $currency .= "> \$cy_code</option>\r\n";
}
?>
<p>&nbsp;</p>
<form action="processConfig.php?action=modify" method="post" name="frmConfig"
id="frmConfig">
<table width="100%" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2"
class="entryTable">
<tr id="entryTableHeader">
<td colspan="2">Konfigurasi </td>
</tr>

<tr>
<td width="150" class="label">Nama toko</td>
<td class="content"><input name="txtShopName" type="text" class="box"
id="txtShopName" value="<?php echo $sc_name; ?>" size="50"
maxlength="50"></td>
</tr>

<tr>
<td width="150" class="label">Alamat</td>
<td class="content"><textarea name="mtxAddress" cols="50" rows="3"
id="mtxAddress" class="box"><?php echo $sc_address; ?></textarea></td>
</tr>

<tr>
<td width="150" class="label">Telephone</td>
<td class="content"><input name="txtPhone" type="text" class="box"
id="txtPhone" value="<?php echo $sc_phone; ?>" size="30" maxlength="30"></td>
</tr>

<tr>
<td class="label">Email</td>
<td class="content"><input name="txtEmail" type="text" class="box"
id="txtEmail" value="<?php echo $sc_email; ?>" size="30" maxlength="30"></td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="100%" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2"
class="entryTable">
<tr id="entryTableHeader">
<td colspan="2">Misc. Configuration</td>
</tr>

<tr>
<td width="150" class="label">Mata Uang</td>
<td class="content"><select name="cboCurrency" id="cboCurrency" class="box">
<?php echo $currency; ?>
</select> </td>
</tr>

<tr>
<td width="150" class="label">Biaya Kirim</td>
<td class="content"><input name="txtShippingCost" type="text" class="box"
id="txtShippingCost" value="<?php echo $sc_shipping_cost; ?>" size="5"></td>
</tr>

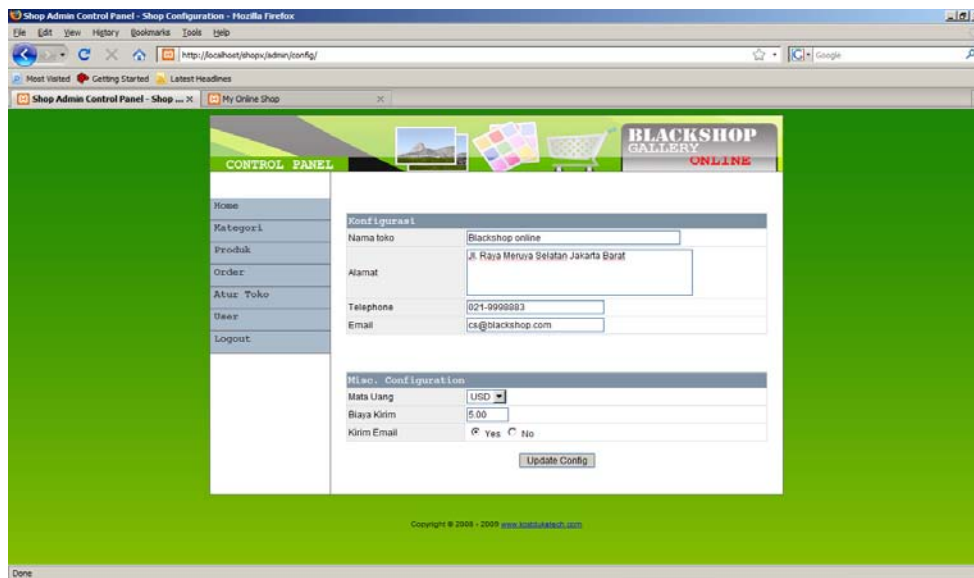
<tr>
<td class="label">Kirim Email </td>
<td class="content"><input name="optSendEmail" type="radio" value="y"
id="optEmail" <?php echo $sc_order_email == 'y' ? 'checked' : ''; ?> />
<label for="optsEmail">Yes </label>
<input name="optSendEmail" type="radio" value="n" id="optNoEmail" <?php echo
$sc_order_email == 'n' ? 'checked' : ''; ?> />
<label for="optNoEmail">No</label></td>
</tr>

```

```

</table>
<p align="center">
<input name="btnUpdate" type="submit" id="btnUpdate" value="Update Config"
class="box">
</p>
</form>

```



Gambar 4.16 Halaman Atur Toko

7. Halaman menu User

Halaman menu user digunakan sebagai halaman untuk melakukan proses add, change password dan delete username dan password. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu user :

Penggalan skrip user

```

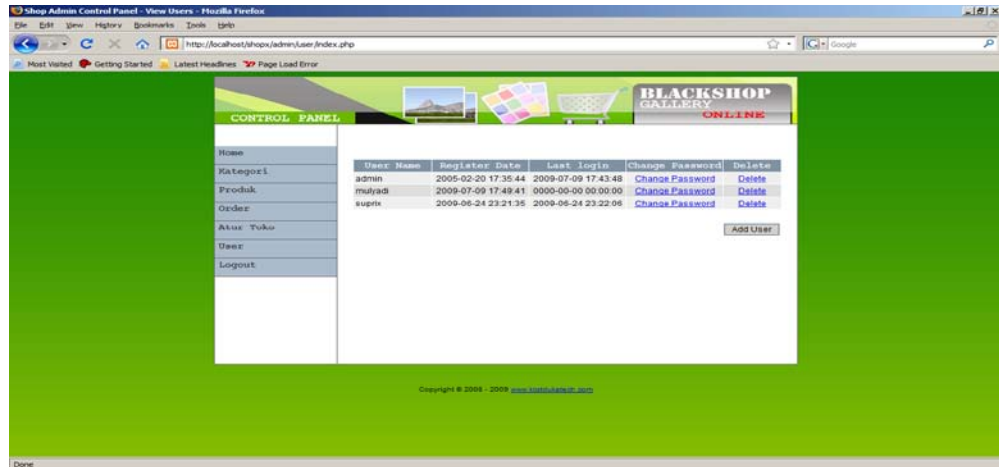
<?php
require_once '../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';
$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];
checkUser();
$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] : '';
switch ($view) {
    case 'list' :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Users';
        break;
    case 'add' :
        $content      = 'add.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Add Users';
        break;
    case 'modify' :
        $content      = 'modify.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Modify Users';
        break;
    default :

```

```

        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Users';
    }
    $script           = array('user.js');
    require_once      '../include/template.php';
    ?>

```



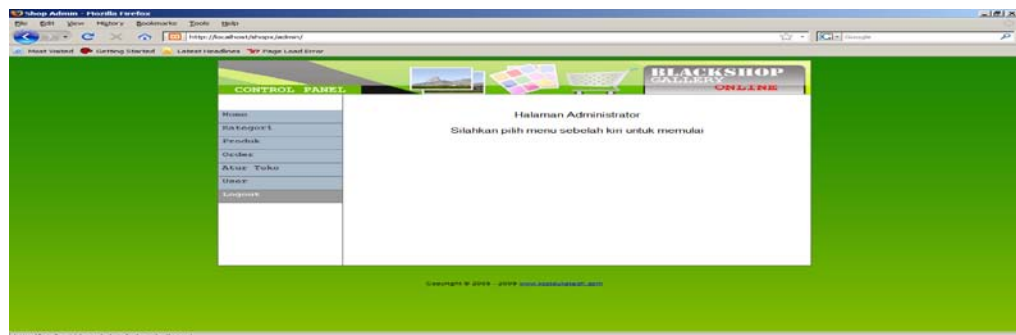
Gambar 4.17 Halaman User

8. Halaman menu Logout

Halaman menu user digunakan sebagai halaman untuk melakukan proses keluar dari halaman menu administrator. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu order :

Penggalan skrip logout

```
<a href="<?php echo $self; ?>logout" class="leftnav">Logout</a>
```



Gambar 4.18 Halaman logout

9. Halaman menu home

Halaman home digunakan sebagai halaman untuk pengunjung. Pengunjung dapat melakukan proses melihat, memilih dan memesan produk secara online. Pada proses pemesanan pengunjung dapat melakukan . Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu order :

Penggalan skrip home

```
<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/category-functions.php';
require_once 'library/product-functions.php';
require_once 'library/cart-functions.php';
$_SESSION['shop_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];
$catId = (isset($_GET['c']) && $_GET['c'] != '1') ? $_GET['c'] : 0;
$pdId = (isset($_GET['p']) && $_GET['p'] != '') ? $_GET['p'] : 0;
require_once 'include/header.php';
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//
EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
var i,x,a=document.MM_sr; for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++)
x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0; i<a.length; i++)
if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image; d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}
function MM_findObj(n, d) { //v4.01
var p,i,x; if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}
function MM_swapImage() { //v3.0
var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x;
if(!x.oSrc) x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
/-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>
<body onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex2_0.gif', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
```

```

'index_files/ebbtcbindex4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent( 'codebase', 'http://download.macromedia.com/
pub/shockwave/cabs/flash/
swflash.cab#version=9,0,28,0', 'width', '800', 'height', '230',
'src', 'index_files/1', 'quality', 'high', 'pluginspage',
'http://www.adobe.com/shockwave/
download/download.cgi?Pl_Prod_Version=ShockwaveFlash',
'movie', 'index_files/1' ); //end AC code
</script><noscript>
<object
classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/
shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
<param name="movie" value="index_files/1.swf" />
<param name="quality" value="high" />
<embed
src="index_files/1.swf"
quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?
Pl_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
</object></noscript></td>
</tr>

<tr>
<td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
<td width="103" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','','index_files/ebbtcbindex1_0.gif',1)"></a></div></td>

<td width="126" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','','index_files/ebbtcbindex2_0.gif',1)"></a></div></td>
<td width="127" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','','index_files/ebbtcbindex3_0.gif',1)"></a></div></td>
<td width="119" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','','index_files/ebbtcbindex4_0.gif',1)"></a></div></td>

<td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
<td height="91" align="left" valign="top"><?php
require_once 'include/leftNav.php';
?></td>
<td height="91" colspan="4" align="left" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><?php
if ($pdId) {
require_once 'include/productDetail.php';
} else if ($catId) {
require_once 'include/productList.php';
} else {
require_once 'include/categoryList.php';
}
?></td>

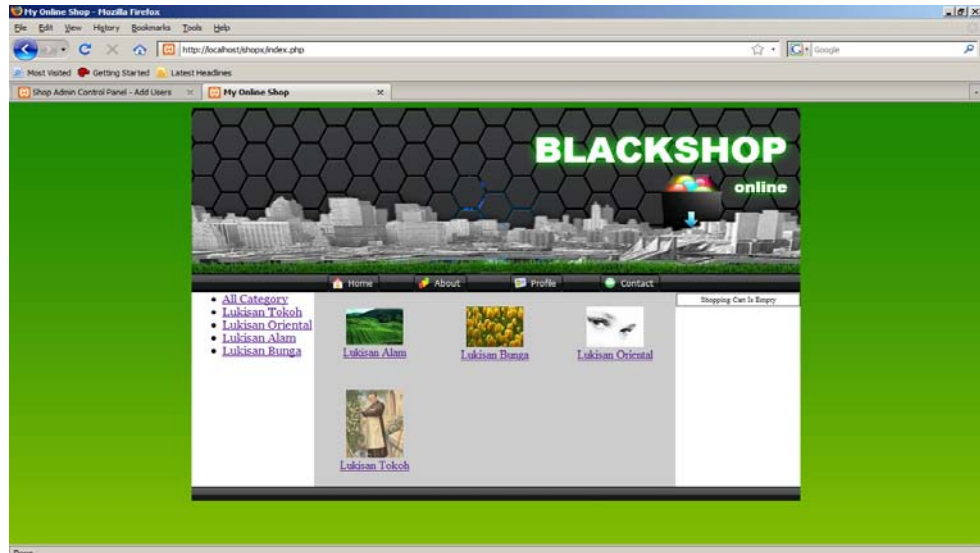
<td height="91" align="center" valign="top"><?php require_once
'include/miniCart.php'; ?></td>
</tr>

```

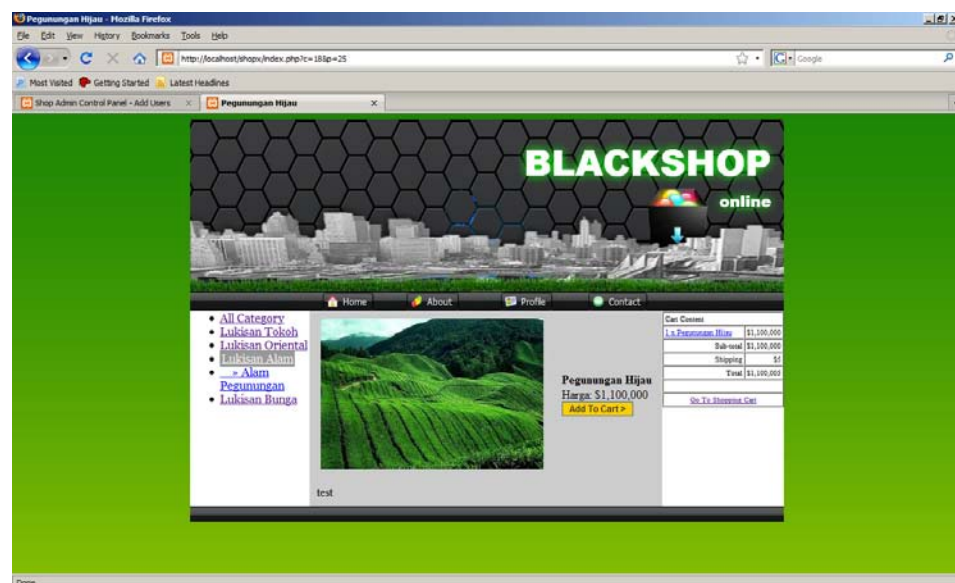
```

<tr>
<td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;  </td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

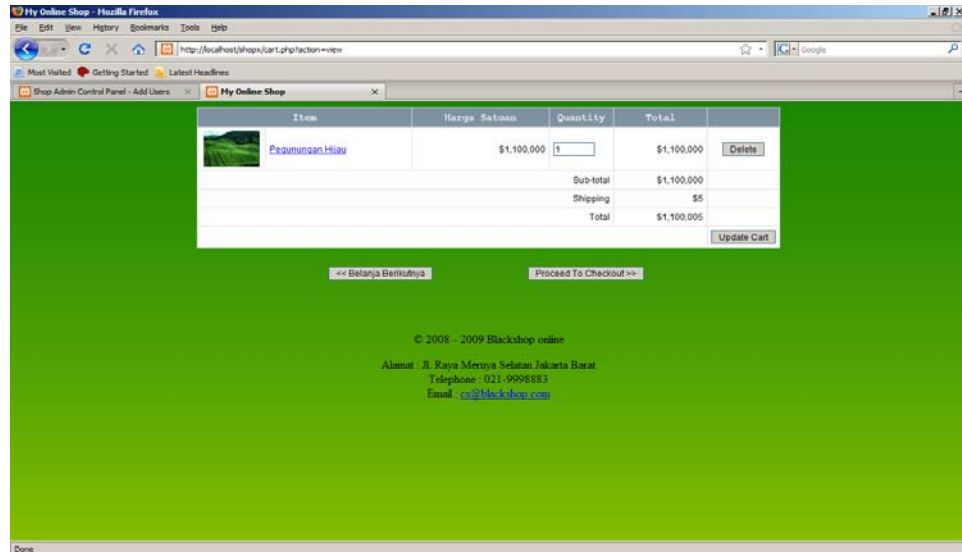
```



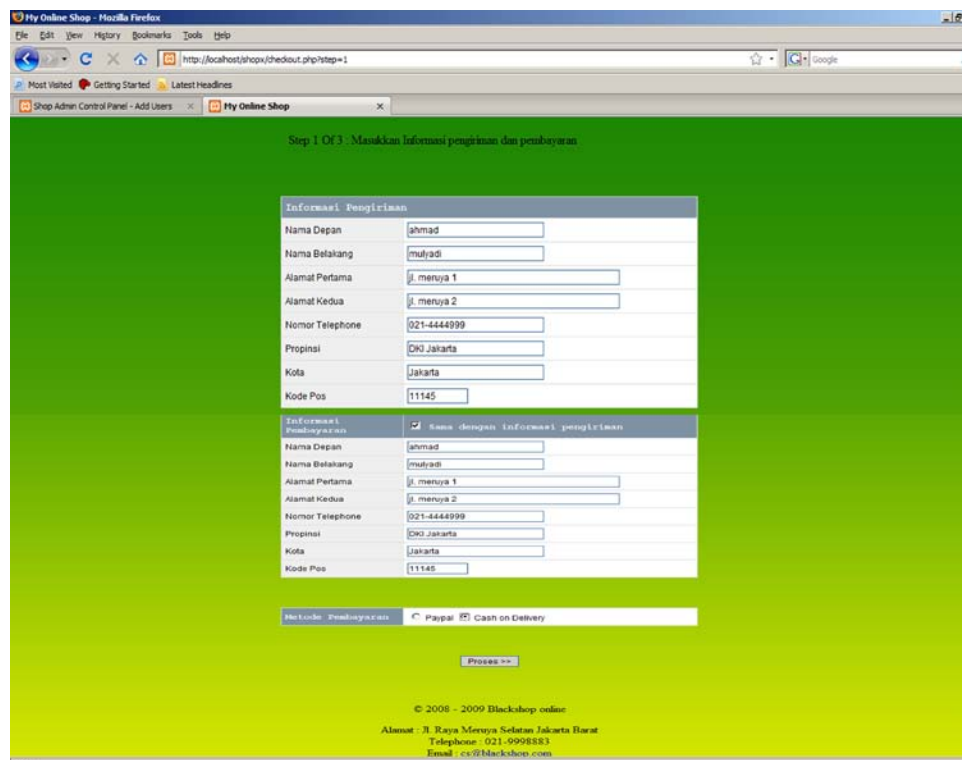
Gambar 4.19 Halaman menu Home



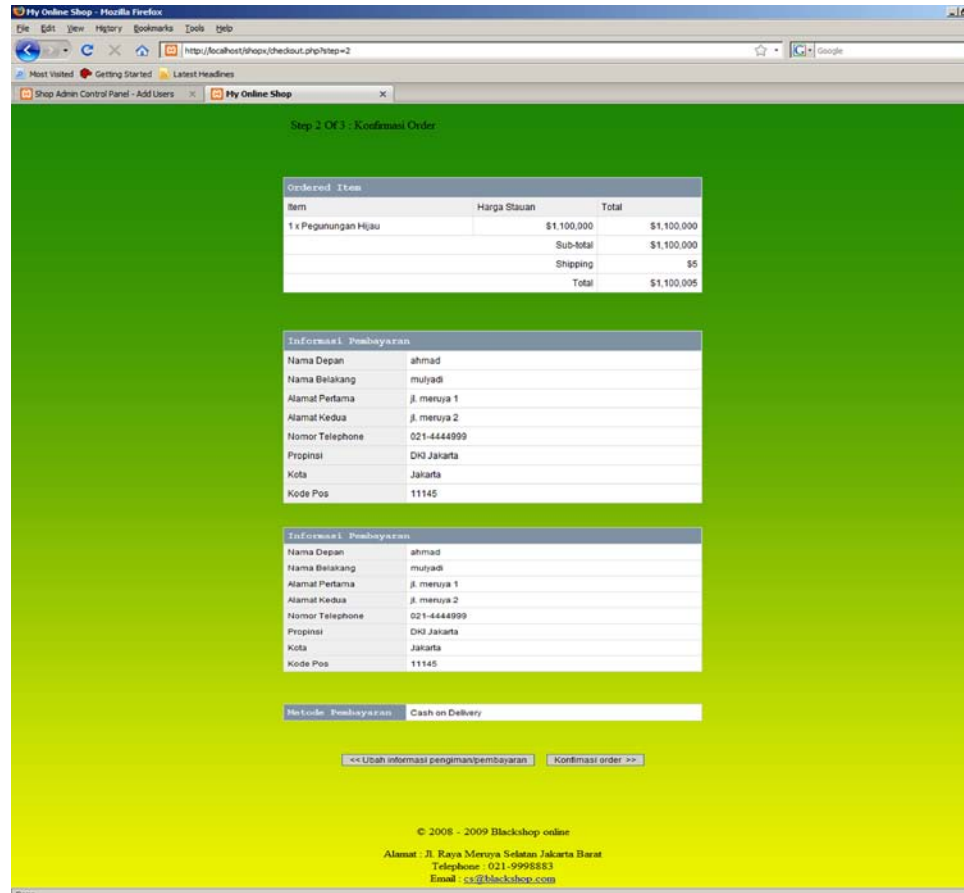
Gambar 4.20 Halaman pesan produk



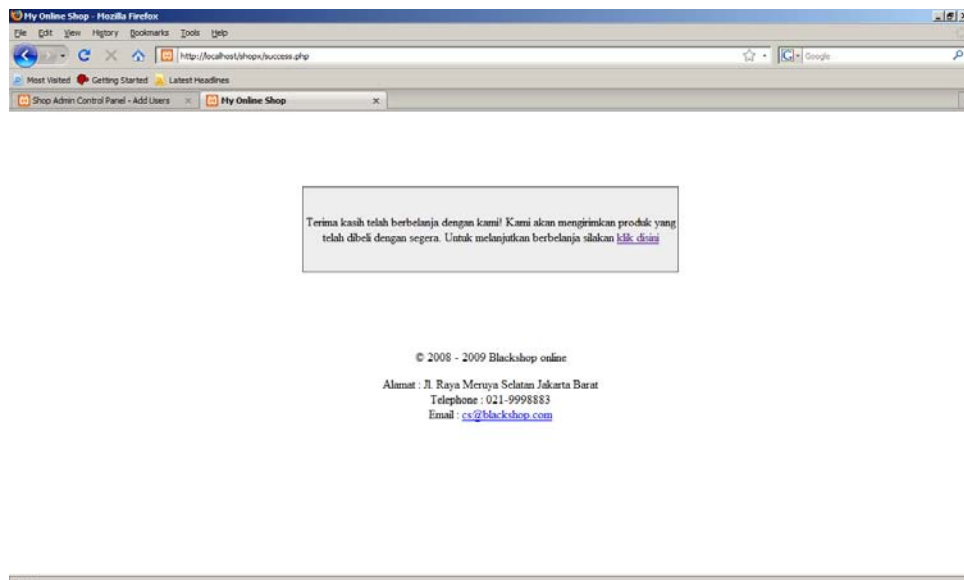
Gambar 4.21 Halaman lihat pesanan produk



Gambar 4.22 Halaman form pengiriman dan pembayaran



Gambar 4.23 Halaman form pengiriman dan pembayaran sudah terisi



Gambar 4.24 Halaman pesan

10. Halaman About

Halaman About digunakan untuk menampilkan informasi tentang latar belakang penjualan secara online. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu about :

Penggalan skrip About

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
var i,x,a=document.MM_sr; for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++)
x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0; i<a.length; i++)
if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image; d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}

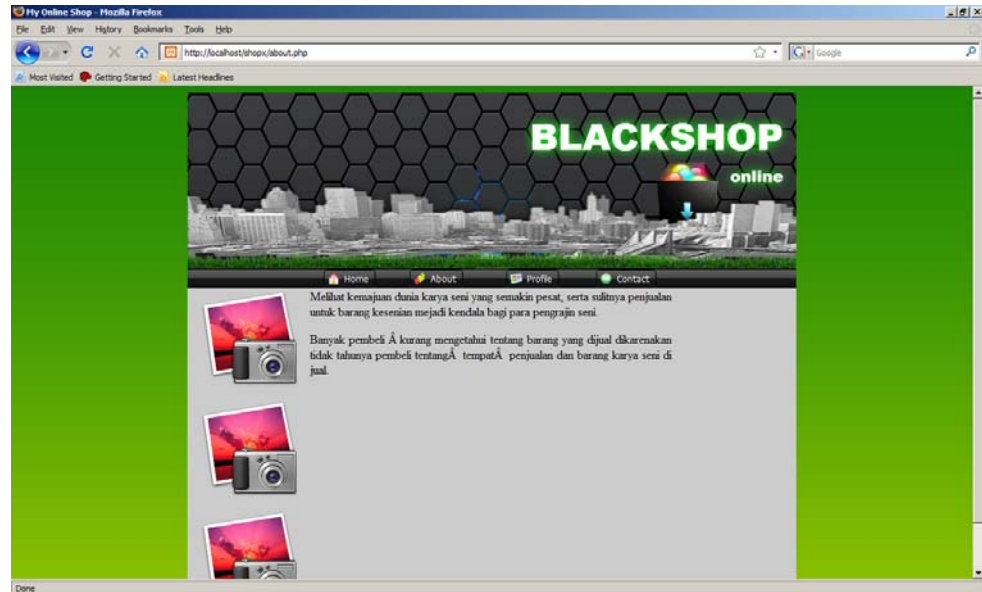
function MM_findObj(n, d) { //v4.01
var p,i,x;  if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length)
{
d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

function MM_swapImage() { //v3.0
var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x;
if(!x.oSrc) x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>
<body onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex2_0.gif', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent(
'codebase', 'http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash
/swflash.cab#version=9,0,28,0', 'width', '800', 'height', '230', 'src',
'index_files/1', 'quality', 'high', 'pluginspage',
'http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Prod_Version=Shockwa
veFlash
```

```

', 'movie', 'index_files/1' ); //end AC code
</script><noscript><object
classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave
/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
<param name="movie" value="index_files/1.swf" />
<param name="quality" value="high" />
<embed
src="index_files/1.swf"
quality="high" pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/
download.cgi?Pl_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="800" height="230"></embed>
</object></noscript></td>
</tr>
<tr>
<td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td width="103" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','', 'index_files/ebbtcbindex1_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex1_2.gif" name="Image4" width="70" height="26"
border="0" id="Image4" /></a></div></td>
<td width="126" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','', 'index_files/ebbtcbindex2_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex2_2.gif" name="Image5" width="72" height="26"
border="0" id="Image5" /></a></div></td>
<td width="127" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex3_2.gif" name="Image6" width="71" height="26"
border="0" id="Image6" /></a></div></td>
<td width="119" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','', 'index_files/ebbtcbindex4_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex4_2.gif" name="Image7" width="81" height="26"
border="0" id="Image7" /></a></div></td>
<td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
<td height="91" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><p></p>
<p></p>
<p></p></td>
<td height="91" colspan="4" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><p
align="justify">Melihat kemajuan dunia karya seni yang semakin pesat, serta
sulitnya penjualan untuk barang kesenian mejadi kendala bagi para pengrajin
seni. </p>
<p align="justify">Banyak pembeli kurang mengetahui tentang barang yang
dijual dikarenakan tidak tahunya pembeli tentang tempat penjualan dan
barang karya seni di jual.</p>
<p align="justify">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<p align="justify">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p></td>
<td height="91" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```



Gambar 4.25 Halaman menu about

11. Halaman Profile

Halaman profile digunakan untuk menampilkan informasi tentang profile toko. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu profile :

Penggalan skrip profile

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
    var i,x,a=document.MM_sr; for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++)
        x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
    var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
    var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0; i<a.length;
i++)
        if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image; d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x; if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length)
    {
        d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
    for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
    if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}
}
```



```

function MM_swapImage() { //v3.0
  var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
  for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
    if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x;
  if(!x.oSrc) x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
  background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>
<body onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex2_0.gif', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent( 'codebase','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs
/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0','width','800','height','230',
'src','index_files/1','quality','high','pluginspage',
'http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?
P1_Prod_Version=ShockwaveFlash','movie','index_files/1' ); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/
swflash.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
  <param name="movie" value="index_files/1.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <embed src="index_files/1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?
P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
  </object></noscript></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
      <td width="103" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','','index_files/ebbtcbindex1_0.gif',1)"></a></div></td>
      <td width="126" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','','index_files/ebbtcbindex2_0.gif',1)"></a></div></td>
      <td width="127" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','','index_files/ebbtcbindex3_0.gif',1)"></a></div></td>
      <td width="119" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','','index_files/ebbtcbindex4_0.gif',1)"></a></div></td>
      <td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
      <td height="91" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><p></p>
      <p></p>
      <p></p></td>
      <td height="91" colspan="4" align="left" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"><p><strong>BlackShop Online</strong>
adalah online webstore dengan produk utama lukisan dan karya seni. </p>
      <p align="justify">Ditengah maraknya persaingan Bisnis Online di segala
bidang, kami memberanikan diri tampil dengan berbagai perbedaan dan keunikan

```


12. Halaman Contact

Halaman Caontact digunakan unutk menampilkan informasi alamat toko penjualan *online* dan dapat melakukan interaksi langsung dengan *costumer service* penjualan. Berikut ini penggalan *coding* pada halaman menu contact:

Penggalan skrip contact

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
  var i,x,a=document.MM_sr; for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++)
  x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
  var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
  var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0; i<a.length;
i++)
  if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image; d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
  var p,i,x;  if(!d) d=document;
if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length)
{
  d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
  if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n]; for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);  if(!x && d.getElementById)
x=d.getElementById(n); return x;
}
function MM_swapImage() { //v3.0
  var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
  if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x; if(!x.oSrc)
x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
  background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>

<body onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex2_0.gif','index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
'index_files/ebbtcbindex4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent(
'codebase','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/
flash/swflash.cab#version=9,0,28,0','width','800','height','230','src',
'index_files/1','quality','high','pluginspage','http://www.adobe.com
/shockwave/download/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash','movie',
```

```

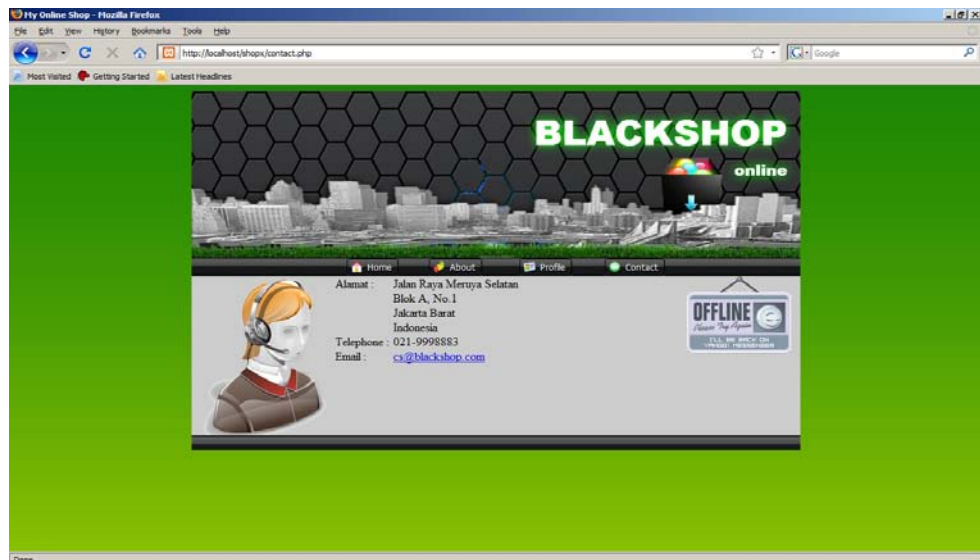
'index_files/1' ); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/
swflash.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
  <param name="movie" value="index_files/1.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <embed src="index_files/1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?
Pl_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
</object></noscript></td>
</tr>
<tr>
  <td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
  <td width="103" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','', 'index_files/ebbtcbindex1_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex1_2.gif" name="Image4" width="70" height="26"
border="0" id="Image4" /></a></div></td>
  <td width="126" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','', 'index_files/ebbtcbindex2_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex2_2.gif" name="Image5" width="72" height="26"
border="0" id="Image5" /></a></div></td>
  <td width="127" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex3_2.gif" name="Image6" width="71" height="26"
border="0" id="Image6" /></a></div></td>
  <td width="119" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a
href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','', 'index_files/ebbtcbindex4_0.gif',1)"><i
mg src="index_files/ebbtcbindex4_2.gif" name="Image7" width="81" height="26"
border="0" id="Image7" /></a></div></td>
  <td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td height="176" rowspan="2" align="center" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"></td>
  <td height="176" colspan="4" rowspan="2" align="left" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC">
    <div align="center">
      <table align="left" cellpadding="0" cellspacing="0">
        <tr>
          <td width="76" valign="top"><p>Alamat :<br />
          </p></td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">Telephone :</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">Email :</td>
        </tr>
      </table>
      <table align="left" cellpadding="0" cellspacing="0">
        <tr>
          <td valign="top"><p>Jalan Raya Meruya Selatan<br />
          Blok A, No.1</p>
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top"> Jakarta Barat</td>
        </tr>
      </table>

```

```

<tr>
  <td valign="top"> Indonesia</td>
</tr>
<tr>
  <td valign="top">021-9998883</td>
</tr>
<tr>
  <td valign="top"><a
href="mailto:cs@blackshop.com">cs@blackshop.com</a></td>
</tr>
</table>
</div></td>
<td height="88" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><a
href="ymsgr:sendIM?supri33">
</a></td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td height="88" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```



Gambar 4.27 Halaman menu contact

4.2 Pengujian

Pengujian program aplikasi ini dilakukan dengan metode Black box testing. Metode black box ini merupakan pengujian program berdasarkan fungsi dari program. Tujuan dari metode black box testing ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program.

Pengujian dengan metode black box testing dilakukan dengan cara memberikan sejumlah masukan (*input*) pada program aplikasi yang kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah program aplikasi menghasilkan keluaran (*output*) yang diinginkan dan sesuai dengan fungsi dari program aplikasi tersebut.

Bila dari input yang diberikan proses menghasilkan output yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka program aplikasi yang bersangkutan telah benar, tetapi bila output yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka masih terdapat kesalahan pada program aplikasi tersebut.

Pengujian dilakukan dengan mencoba semua kemungkinan yang terjadi dan dilakukan secara berulang-ulang. Jika dalam pengujian ditemukan kesalahan, maka akan dilakukan penelusuran dan perbaikan (*debugging*) untuk memperbaiki kesalahan yang terjadi.

Jika telah selesai melakukan perbaikan maka akan dilakukan pengujian kembali. Pengujian dan perbaikan dilakukan secara terus menerus hingga diperoleh hasil yang terbaik.

4.2.1 Skenario Pengujian

Skenario pengujian diperlukan untuk mengetahui apakah menu-menu yang ada dapat berfungsi dengan baik atau tidak. Skenario pengujian dilakukan dengan memilih dari setiap pilihan yang ada pada tampilan aplikasi penjualan online ini. Skenario dilakukan satu persatu dalam kondisi yang mungkin terjadi. Skenario tersebut dirangkum dalam Tabel 4.1 skenario pengujian.

Tabel 4.1 Skenario pengujian

No	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Kasus Uji	Hasil yang Di harapkan
1.	Login administrator	Normal	Memasukkan username dan password seperti mulyadi dengan password mulyadi	Menampilkan halaman menu admin.
		Data salah	Memasukkan Username dan Password yang tidak ada didalam basis data seperti mulyadi dengan Password "mulyady"	Menampilkan halaman login admin dengan pesan "username dan password anda salah"
2.	Halaman admin menu home	Normal	Memilih link home	Menampilkan pesan untuk administrator
3.	Halaman admin menu kategori	Normal	Mengelola data kategori dan sub kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol <i>add category</i> , mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol <i>modify</i> atau menghapus jika data akan dihapus maka tekan tombol oke pada kotak pesan	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database
		Data salah	Mengelola data kategori dan sub kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol cancel, mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol cancel atau menghapus jika data akan dihapus maka menekan tombol cancel pada kotak pesan	Data tersebut tidak tersimpan pada database

Lanjutan Tabel 4.1 skenario pengujian

4.	Halaman admin menu produk	Normal	Mengelola data produk sesuai kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol <i>add product</i> , mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol <i>modify</i> atau menghapus jika data akan dihapus maka tekan tombol oke pada kotak pesan	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database
		Data Salah	Mengelola data produk sesuai kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol cancel, mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol cancel atau menghapus jika data akan dihapus maka menekan tombol cancel pada kotak pesan	Data tersebut tidak tersimpan pada database
5.	Halaman admin menu order	Normal	Mengelola data order seperti mengubah status order, jika data telah diubah maka menekan tombol nomor id order kemudian memilih status dan menekan tombol <i>modify status</i>	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database
		Data Salah	Mengelola data order seperti mengubah status order, jika data telah diubah maka menekan tombol <i>back</i>	Data tersebut tidak tersimpan pada database

Lanjutan Tabel 4.1 skenario pengujian

6.	Halaman admin menu atur toko	Normal	Mengelola data alamat toko dan biaya pengiriman toko seperti menubah, jika data telah diubah maka menekan tombol <i>update config</i> .	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database
7.	Halaman admin menu user	Normal	Mengelola data user seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol <i>add user</i> , mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol <i>modifity user</i> atau menghapus jika data akan dihapus maka tekan tombol oke pada kotak pesan	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database
		Data Salah	Mengelola data user sesuai kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol cancel, mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol cancel atau menghapus jika data akan dihapus maka menekan tombol cancel pada kotak pesan	Data tersebut tidak tersimpan pada database

Lanjutan Tabel 4.1 skenario pengujian

8.	Halaman pemesanan barang pada menu home	Normal	Memilih kategori produk dan melakukan pemesanan dengan menekan tombol <i>add to cart</i> , masuk ke data belanja dengan menekan tombol <i>go to shoppingcart</i> , membatalkan data belanja dengan menekan <i>delete</i> , melakukan pemesanan berikutnya dengan menekan tombol belanja berikutnya, mengisi form data pembayaran dan pengiriman dengan menekan tombol <i>proces to chekout</i> , melakukan konfirmasi pembayaran dan pengiriman dengan menekan tombol proses	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database
		Data salah	Tidak lengkap dalam menginputkan data pengiriman dan pembayaran maka akan muncul pesan "enter name"	Data tersebut tidak tersimpan pada database
9.	Halaman pengunjung menu About	Normal	Memilih link about	Menampilkan halaman About
10.	Halaman pengunjung menu profile	Normal	Memilih link pfofile	Menampilkan halaman profile
11.	Halaman pengunjung menu contact	Normal	Memilih link	Menampilkan halaman contact

4.2.2 Hasil Pengujian

Dari skenario pengujian terakhir yang dilakukan dapat diperoleh hasil pengujian. Dari hasil pengujian pada menu setiap pilihan yang ada pada aplikasi ini yaitu tampilan login user, dan menu update data pada aplikasi program ini dan terangkum dalam tabel hasil pengujian. Lihat tabel 4.2 tabel hasil pengujian.

Tabel 4.2 Hasil pengujian

No	Deskripsi Fungsional	Kelompok Uji	Kasus Uji	Hasil yang Di harapkan	Hasil Uji
1.	Login admin	Normal	Memasukkan Username dan Password seperti mulyadi dengan pasword mulyadi	Menampilkan halaman admin.	sesuai
		Data salah	Memasukkan Username dan Password yang tidak ada didalam basis data seperti mulyadi dengan Password "mulyady"	Menampilkan halaman login admin dengan pesan "username dan password anda salah"	sesuai
2.	Halaman admin menu home	Normal	Memilih link home	Menampilkan pesan untuk administrator	sesuai
3.	Halaman admin menu kategori	Normal	Mengelola data kategori dan sub kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol <i>add category</i> , mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol <i>modify</i> atau menghapus jika data akan dihapus maka tekan tombol oke pada kotak pesan	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database	sesuai

Lanjutan tabel 4.2 tabel hasil pengujian

		Data salah	Mengelola data kategori dan sub kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol cancel, mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol cancel atau menghapus jika data akan dihapus maka menekan tombol cancel pada kotak pesan	Data tersebut tidak tersimpan pada database	Sesuai
4.	Halaman admin menu produk	Normal	Mengelola data produk sesuai kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol <i>add product</i> , mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol <i>modify</i> atau menghapus jika data akan dihapus maka tekan tombol oke pada kotak pesan	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database	Sesuai
		Data Salah	Mengelola data produk sesuai kategori seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol cancel, mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol cancel atau menghapus jika data akan dihapus maka menekan tombol cancel pada kotak pesan	Data tersebut tidak tersimpan pada database	Sesuai

Lanjutan tabel 4.2 tabel hasil pengujian

5.	Halaman admin menu order	Normal	Mengelola data order seperti mengubah status order, jika data telah diubah maka menekan tombol nomor id order kemudian memilih status dan menekan tombol <i>modify status</i>	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database	Sesuai
		Data Salah	Mengelola data order seperti mengubah status order, jika data telah diubah maka menekan tombol <i>back</i>	Data tersebut tidak tersimpan pada database	Sesuai
6.	Halaman admin menu atur toko	Normal	Mengelola data alamat toko dan biaya pengiriman toko seperti menubah, jika data telah diubah maka menekan tombol <i>update config</i> .	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database	Sesuai
7.	Halaman admin menu user	Normal	Mengelola data user seperti menambah, jika data telah ditambah maka menekan tombol <i>add user</i> , mengubah jika data telah diubah maka menekan tombol <i>modify user</i> atau menghapus jika data akan dihapus maka tekan tombol oke pada kotak pesan	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database	Sesuai
8.	Halaman pemesanan barang pada menu home	Normal	Memilih kategori produk dan melakukan pemesanan dengan menekan tombol <i>add to cart</i> , masuk ke data belanja dengan menekan tombol <i>go to shoppingcart</i> , membatalkan data belanja dengan menekan <i>delete</i> , melakukan pemesanan berikutnya dengan menekan tombol belanja berikutnya, mengisi form data	Diklarifikasi bahwa data tersebut telah dikelola dan disimpan pada database	Sesuai

Lanjutan tabel 4.2 tabel hasil pengujian

			pembayaran dan pengiriman dengan menekan tombol <i>proces to chekout</i> , melakukan konfirmasi pembayaran dan pengiriman dengan menekan tombol proses		
		Data salah	Tidak lengkap dalam menginputkan data pengiriman dan pembayaran maka akan muncul pesan “enter name”	Data tersebut tidak tersimpan pada database	Sesuai
9.	Halaman pengunjung menu About	Normal	Memilih link about	Menampilkan halaman About	Sesuai
10.	Halaman pengunjung menu profile	Normal	Memilih link pfofile	Menampilkan halaman profile	Sesuai
11.	Halaman pengunjung menu contact	Normal	Memilih link	Menampilkan halaman contact	Sesuai

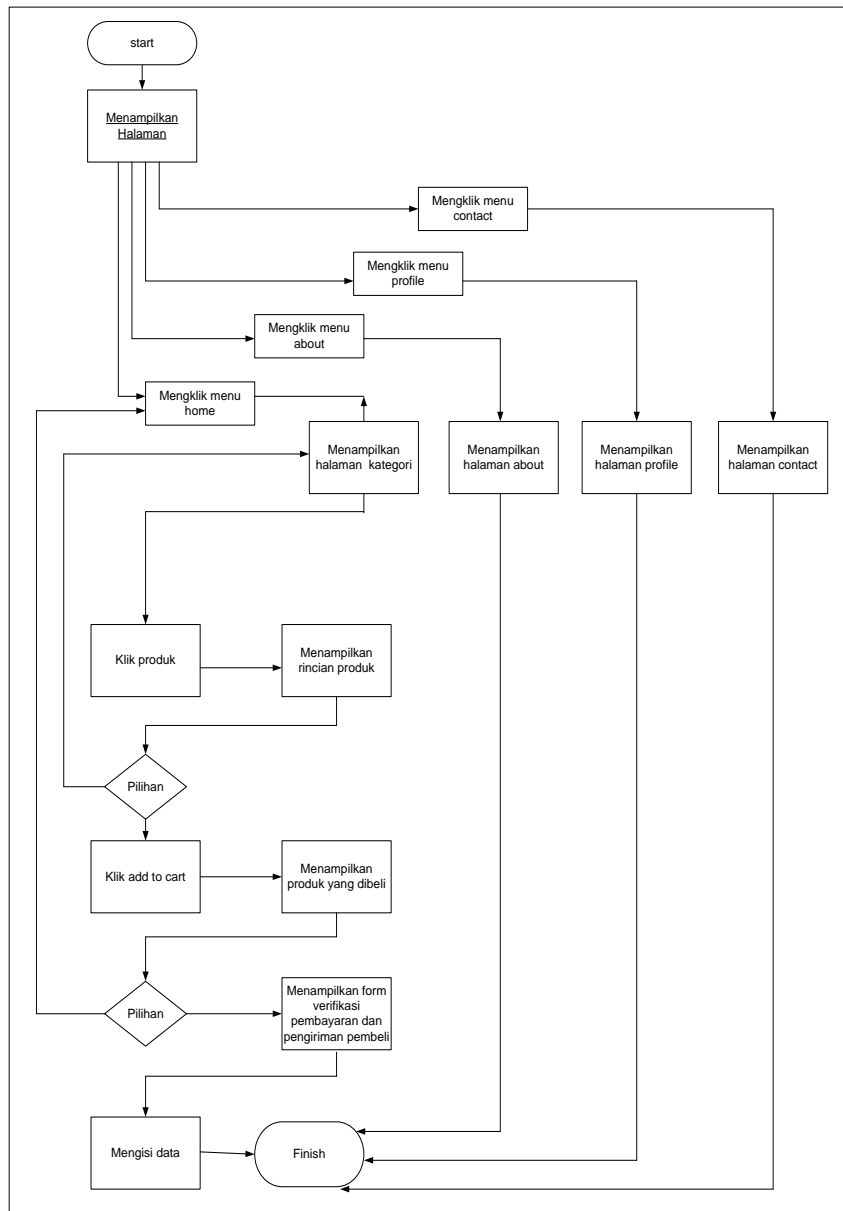
4.2.3 Analisis Hasil Pengujian

Dari hasil pengujian diatas dapat dianalisa:

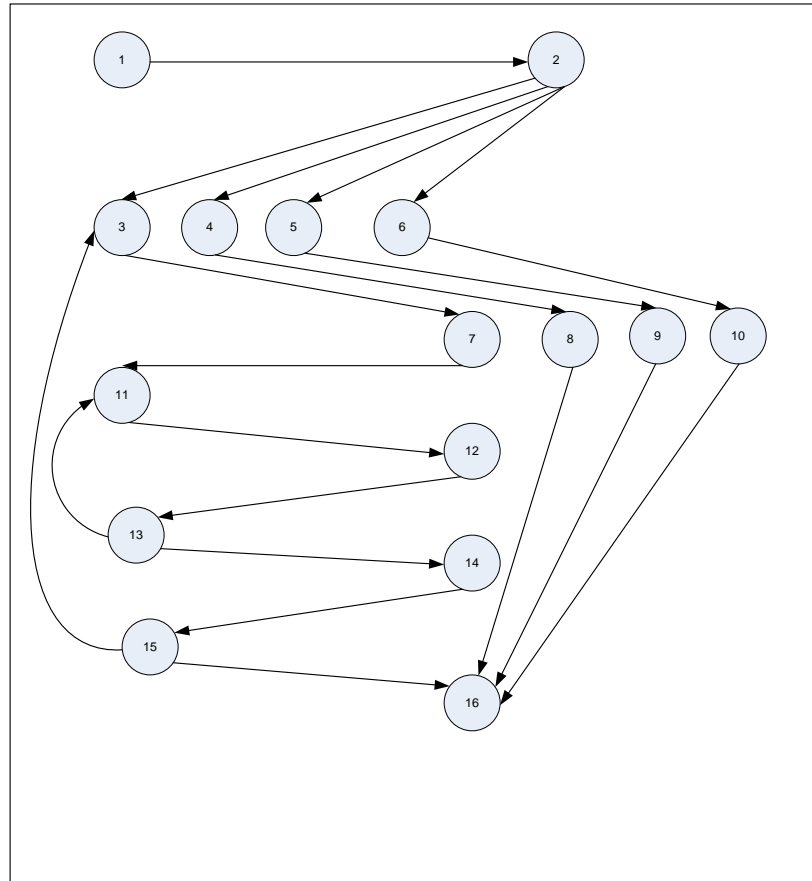
1. Aplikasi ini dapat terkoneksi dengan basis data tidak ada kesalahan hal ini terlihat pada halaman aplikasi yang mengambil data dari basis data, data yang ada didalam basis data dapat ditampilkan sesuai perintah program.
2. Pada saat proses penambahan, pengeditan dan penghapusan pada kategori, produk, order, atur toko,dan *user* yang ada didalam basis data dapat ditampilkan sesuai dengan yang diinginkan.
3. Pada saat proses pengiriman data pembayaran dan pengiriman dapat diterima sistem dengan benar.

4.3 Pengujian *White Box* (Kotak Putih)

Pengujian white box ditujukan untuk mengetahui fungsi yang di tentukan dimana produk di rancang untuk melakukannya, pengujian dapat dilakukan untuk memperlihatkan bahwa masing-masing fungsi beroperasi sepenuhnya, pada waktu ang sama mencari kesalahan pada setiap fungsi.



Gambar 4.28 Diagram flowchart



Gambar 4.29 Diagram alir

Keterangan **Gambar 4.29** Diagram alir:

1. Mengakses Halaman web
2. Halaman Utama
Terdapat *Index.php* pada baris 1-92
3. Mengakses Menu Home
Terdapat *Index.php* pada baris 1-92
4. Mengakses Menu About
Terdapat *About.php* pada baris 1-87
5. Mengakses Menu Profile

Terdapat *Profile.php* pada baris 1-106

6. Mengakses Menu Contact

Terdapat *Contact.php* pada baris 1-127

7. Menu produk

Terdapat *leftNav.php* pada baris 1-39

8. Menampilkan halaman About

Terdapat *Index.php* pada baris 1-92

9. Menampilkan halaman Profile

Terdapat *Profile.php* pada baris 1-106

10. Menampilkan halaman Contact

Terdapat *Contact.php* pada baris 1-127

11. Memilih salah satu produk

Terdapat *leftNav.php* pada baris 1-39

12. Menampilkan rincian produk

Terdapat *productDetail.php* baris 1-33

13. Klik Add to cart

Terdapat *miniCart.php* baris 1-55

14. Menampilkan barang yang sudah masuk dalam cart

Terdapat *Cart.php* baris 1-121

15. Menampilkan form Pembayaran dan pengiriman

Terdapat *shippingAndPaymentInfo.php* baris 1-109

16. Pilihan membeli dan tidak

Terdapat *shippingAndPaymentInfo.php* baris 107

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Demikian pembahasan mengenai pembangunan aplikasi penjualan berbasis web beserta alternatif masalah yang diusulkan oleh penulis, yang secara umum dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dari hasil pengujian didapatkan, jika halaman pada perancangan aplikasi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan fungsinya, contohnya : Pada halaman pemesanan barang pada menu home menampilkan kategori dan produk barang yang ditampilkan pada pengunjung situs.
2. Situs web bersifat *user friendly* dalam penjualan karena terdiri atas sejumlah proses yang dapat memudahkan perusahaan (administrator situs *web*) dalam manajemen situs *web* tersebut, baik dalam menambah (*input*), mengedit maupun menghapus (*delete*) data dan informasi yang ada dalam situs *web* tersebut.

5.2 Saran

Saran yang diajukan untuk mengembangkan aplikasi ini dimasa mendatang antara lain:

1. Tampilan situs web yang masih sederhana. Disarankan agar tampilan lebih dikembangkan dari segi bentuk, tata letak dan pewarnaan sehingga lebih menarik.
2. Pengunjung yang melakukan pemesanan barang tidak mendaftar terlebih dahulu menjadi anggota. Disarankan pengunjung baru bisa melakukan pemesanan barang jika telah jadi anggota. Hal ini untuk mengantisipasi apakah pengunjung benar-benar serius dalam memesan barang.
3. Pada layanan menu *about*, *menu profile*, *menu contact* tidak dapat di ubah secara dinamis oleh admin, sehingga untuk mengelola informasi data terbaru masih manual. Disarankan agar dibuat halaman editnya.

DAFTAR ACUAN

Pressman, R.S. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi II*. Yogyakarta: Andi, 2004.

Munawar. *Pemodelan Visual dengan UML* Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005

Abdul Kadir. *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data* EDISI II. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2003.

Whitten, J. L. Bentley, L.D. dan Dittman, K.C. *Systems Analysis and Design Methods* Sixth Edition. McGraw-Hill, 2004.

Ilmupedia.com. Pengertian E-commerce. Diambil dari www.ilmupedia.com/akademik/.../595-pengertian-e-commerce.html pada tanggal 12 Juli 2009.

Introduksi E-commerce diambil dari www.kambing.ui.ac.id/bebas/v06/Kuliah/...MIS/.../161-10-ECommerce.pdf pada tanggal 15 juli 2009

Janine Warner Dreamweaver cs 3

Rademacher, R.A. dan Gibson, H.L. *An Introduction to Computers and Information Systems*, South Western Publishing co, 1983.

Welling, Luke, dan Thomson, Laura. *PHP and Mysql Web Development*. PDF www.php.net/manual/en 2004

LISTING PROGRAM

Index.php

```
<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/category-functions.php';
require_once 'library/product-functions.php';
require_once 'library/cart-functions.php';

$_SESSION['shop_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

$catId = (isset($_GET['c']) && $_GET['c'] != '1') ? $_GET['c'] : 0;
$pdId  = (isset($_GET['p']) && $_GET['p'] != '') ? $_GET['p'] : 0;

require_once 'include/header.php';
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
    var i,x,a=document.MM_sr;
    for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++) x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
    var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
    var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0;
i<a.length; i++)
        if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image;
d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x;  if(!d) d=document;
if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
    d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
    for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
    if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

function MM_swapImage() { //v3.0
    var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
    if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x; if(!x.oSrc)
x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
```

```

//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>

<body
onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif','index_files/
ebbtcbindex2_0.gif','index_files/ebbtcbindex3_0.gif','index_files/ebbtcb
index4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="0">
    <tr>
        <td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent(
'codebase','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swfl
ash.cab#version=9,0,28,0','width','800','height','230','src','index_fi
les/1','quality','high','pluginspage','http://www.adobe.com/shockwave/d
ownload/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash','movie','index_fil
es/1'); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swfla
sh.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
    <param name="movie" value="index_files/1.swf" />
    <param name="quality" value="high" />
    <embed src="index_files/1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Pr
od_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
    </object></noscript></td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
        <td width="103" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','','index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
1)"></a></div></td>
        <td width="126" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','','index_files/ebbtcbindex2_0.gif',
1)"></a></div></td>
        <td width="127" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','','index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
1)"></a></div></td>

```

```

        <td width="119" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','','index_files/ebbtcbindex4_0.gif',
1)"></a></div></td>
        <td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr bgcolor="#FFFFFF">
        <td height="91" align="left" valign="top"><?php
require_once 'include/leftNav.php';
?></td>
        <td height="91" colspan="4" align="left" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"><?php
if ($pdId) {
    require_once 'include/productDetail.php';
} else if ($catId) {
    require_once 'include/productList.php';
} else {
    require_once 'include/categoryList.php';
}
?></td>
        <td height="91" align="center" valign="top"><?php require_once
'include/miniCart.php'; ?></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Profile.php

```

<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/category-functions.php';
require_once 'library/product-functions.php';
require_once 'library/cart-functions.php';

$_SESSION['shop_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

$catId = (isset($_GET['c']) && $_GET['c'] != '1') ? $_GET['c'] : 0;
$pdId = (isset($_GET['p']) && $_GET['p'] != '') ? $_GET['p'] : 0;

require_once 'include/header.php';
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/javascript"></script>

```



```

<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
  var i,x,a=document.MM_sr;
  for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++) x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
  var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
  var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0;
i<a.length; i++)
  if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image;
d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
  var p,i,x;  if(!d) d=document;
  if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
    d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
  if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
  for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
  if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

function MM_swapImage() { //v3.0
  var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
  for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
    if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x; if(!x.oSrc)
x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
  background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>

<body
onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif','index_files/
ebbtcbindex2_0.gif','index_files/ebbtcbindex3_0.gif','index_files/ebbtcb
index4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent(
'codebase','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swf
lash.cab#version=9,0,28,0','width','800','height','230','src','index_fi
les/1','quality','high','pluginspage','http://www.adobe.com/shockwave/d

```

```

ownload/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash','movie','index_files/1'); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
  <param name="movie" value="index_files/1.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <embed src="index_files/1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
</object></noscript></td>
</tr>
<tr>
  <td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
  <td width="103" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','','index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="126" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','','index_files/ebbtcbindex2_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="127" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','','index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="119" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','','index_files/ebbtcbindex4_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td height="91" align="center" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"><p></p>
  <p></p>
  <p></p></td>
  <td height="91" colspan="4" align="left" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"><p><strong>BlackShop Online</strong> adalah online
webstore dengan produk utama lukisan dan karya seni. </p>
  <p align="justify">Ditengah maraknya persaingan Bisnis Online di
segala bidang, kami memberanikan diri tampil dengan berbagai perbedaan
dan keunikan dibanding online store karya seni yang lain, sbb :<br />
  </p>
  <ol>

```

```

        <li>
            <p align="justify"> Dengan model online store, selain
            <strong><em>kecepatan</em></strong> dan kemudahan akses informasi
            produk dan harga, anda akan <strong>tetap</strong> mendapatkan
            <em><strong>pelayanan</strong></em> yang ramah, personal dan
            profesional. </p>
        </li>
        <li>
            <p align="justify">Lokasi Kantor & Gudang kami di Jl.
            Meruya Selatan, anda akan mendapatkan daftar produk,.</p>
        </li>
        <li>
            <p align="justify"><em><strong>Kepuasan</strong></em> lebih
            yang akan anda dapatkan dibanding harga yang anda keluarkan relatif
            <strong><em>murah</em></strong>. </p>
        </li>
        <li>
            <p align="justify"><em><strong>Kemudahan</strong></em> dan
            <strong><em>kesederhanaan</em></strong> proses belanja, delivery, dan
            service after sale. </p>
        </li>
        <li>
            <p align="justify"> Bukan sekedar berbelanja, tapi dengan
            menjadi pelanggan kami anda juga<strong><em>tergabung</em></strong>
            dalam <strong><em>K</em></strong><em><strong>omunitas Pecinta Karya
            Seni Indonesia</strong></em></p>
        </li>
    </ol>
    <p align="justify">Demikian sekilas perkenalan kami...<br />
    <br />
    Terimakasih,</p></td>
    <td height="91" align="center" valign="top"
    bgcolor="#CCCCCC">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

About .php

```

<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/category-functions.php';
require_once 'library/product-functions.php';
require_once 'library/cart-functions.php';

$_SESSION['shop_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

$catId = (isset($_GET['c']) && $_GET['c'] != '1') ? $_GET['c'] : 0;
$pdId = (isset($_GET['p']) && $_GET['p'] != '') ? $_GET['p'] : 0;

```

```

require_once 'include/header.php';
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
    var i,x,a=document.MM_sr;
    for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++) x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
    var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
    var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0;
i<a.length; i++)
        if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image;
d.MM_p[j++].src=a[i];}}
}

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x;  if(!d) d=document;
    if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
        d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
    for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
    if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

function MM_swapImage() { //v3.0
    var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
    for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
        if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x; if(!x.oSrc)
x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>

<body
onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif','index_files/

```

```

ebbtcbindex2_0.gif', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif', 'index_files/ebbtcbindex4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent(
'codebase', 'http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0', 'width', '800', 'height', '230', 'src', 'index_files/1', 'quality', 'high', 'pluginspage', 'http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash', 'movie', 'index_files/1' ); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
  <param name="movie" value="index_files/1.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <embed src="index_files/1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
  </object></noscript></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
    <td width="103" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()" onmouseover="MM_swapImage('Image4', '', 'index_files/ebbtcbindex1_0.gif', 1)"></a></div></td>
    <td width="126" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()" onmouseover="MM_swapImage('Image5', '', 'index_files/ebbtcbindex2_0.gif', 1)"></a></div></td>
    <td width="127" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()" onmouseover="MM_swapImage('Image6', '', 'index_files/ebbtcbindex3_0.gif', 1)"></a></div></td>
    <td width="119" background="index_files/1.gif"><div align="center"><a href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()" onmouseover="MM_swapImage('Image7', '', 'index_files/ebbtcbindex4_0.gif', 1)"></a></div></td>
    <td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td height="91" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><p></p>
    <p></p>

```

```

    <p></p></td>
    <td height="91" colspan="4" align="center" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"><p align="justify">Melihat kemajuan dunia karya seni
yang semakin pesat, serta sulitnya penjualan untuk barang kesenian
mejadi kendala bagi para pengrajin seni. </p>
    <p align="justify">Banyak pembeli kurang mengetahui tentang barang
yang dijual dikarenakan tidak tahunya pembeli tentang tempat
penjualan dan barang karya seni di jual.</p>
    <p align="justify">&nbsp;</p>
    <p align="justify">&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Contact.php

```

<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/category-functions.php';
require_once 'library/product-functions.php';
require_once 'library/cart-functions.php';

$_SESSION['shop_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

$catId = (isset($_GET['c']) && $_GET['c'] != '1') ? $_GET['c'] : 0;
$pdId = (isset($_GET['p']) && $_GET['p'] != '') ? $_GET['p'] : 0;

require_once 'include/header.php';
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
<!--
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
    var i,x,a=document.MM_sr;
    for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++) x.src=x.oSrc;
}
function MM_preloadImages() { //v3.0
    var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
    var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0;
i<a.length; i++)

```

```

        if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image;
d.MM_p[j++].src=a[i];}}
    }

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x;  if(!d) d=document;
if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
    d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
    for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++)
x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
    if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

function MM_swapImage() { //v3.0
    var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array;
for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
    if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x; if(!x.oSrc)
x.oSrc=x.src; x.src=a[i+2];}
}
//-->
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>

<body
onload="MM_preloadImages('index_files/ebbtcbindex1_0.gif','index_files/
ebbtcbindex2_0.gif','index_files/ebbtcbindex3_0.gif','index_files/ebbtcb
index4_0.gif')">
<table width="800" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="0">
    <tr>
        <td colspan="6"><script type="text/javascript">
AC_FL_RunContent(
'codebase','http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swf
lash.cab#version=9,0,28,0','width','800','height','230','src','index_fi
les/1','quality','high','pluginspage','http://www.adobe.com/shockwave/d
ownload/download.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash','movie','index_fil
es/1'); //end AC code
</script><noscript><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swfla
sh.cab#version=9,0,28,0" width="800" height="230">
    <param name="movie" value="index_files/1.swf" />
    <param name="quality" value="high" />
    <embed src="index_files/1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Pr

```

```

od_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash"
width="800" height="230"></embed>
  </object></noscript></td>
</tr>
<tr>
  <td width="161" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
  <td width="103" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="index.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image4','','index_files/ebbtcbindex1_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="126" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="about.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image5','','index_files/ebbtcbindex2_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="127" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="profile.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image6','','index_files/ebbtcbindex3_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="119" background="index_files/1.gif"><div
align="center"><a href="contact.php" onmouseout="MM_swapImgRestore()"
onmouseover="MM_swapImage('Image7','','index_files/ebbtcbindex4_0.gif',
1)"></a></div></td>
  <td width="164" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td height="176" rowspan="2" align="center" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC"></td>
  <td height="176" colspan="4" rowspan="2" align="left" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC">
    <div align="center">
      <table align="left" cellpadding="0" cellspacing="0">
        <tr>
          <td width="76" valign="top"><p>Alamat :<br />
          </p></td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td valign="top">Telephone :</td>
        </tr>
        <tr>

```



```

        <td valign="top">Email :</td>
    </tr>
    </table>
<table align="left" cellpadding="0" cellspacing="0">
    <tr>
        <td valign="top"><p>Jalan Raya Meruya Selatan<br />
        Blok A, No.1</p>
    </td>
    </tr>
    <tr>
        <td valign="top"> Jakarta Barat</td>
    </tr>
    <tr>
        <td valign="top"> Indonesia</td>
    </tr>
    <tr>
        <td valign="top">021-9998883</td>
    </tr>
    <tr>
        <td valign="top"><a
href="mailto:cs@blackshop.com">cs@blackshop.com</a></td>
    </tr>
</table>
</div></td>
    <td height="88" align="center" valign="top" bgcolor="#CCCCCC"><a
href="ymsgr:sendIM?supri33">
</a></
td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
    <td height="88" align="center" valign="top"
bgcolor="#CCCCCC">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="6" background="index_files/1.gif">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Cart.php

```

<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/cart-functions.php';

$action = (isset($_GET['action']) && $_GET['action'] != '') ?
$_GET['action'] : 'view';

switch ($action) {
    case 'add' :
        addToCart();
        break;
    case 'update' :

```

```

        updateCart();
        break;
    case 'delete' :
        deleteFromCart();
        break;
    case 'view' :
}

$cartContent = getCartContent();
$numItem = count($cartContent);

$pageTitle = 'Shopping Cart';
require_once 'include/header.php';

// show the error message ( if we have any )
displayError();

if ($numItem > 0 ) {
?><style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style>
<form action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'] . "?action=update"; ?>"
method="post" name="frmCart" id="frmCart">
    <table width="780" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="entryTable">
        <tr class="entryTableHeader">
            <td colspan="2" align="center">Item</td>
            <td align="center">Harga Satuan</td>
            <td width="75" align="center">Quantity</td>
            <td align="center">Total</td>
            <td width="75" align="center">&nbsp;</td>
        </tr>
        <?php
$subtotal = 0;
for ($i = 0; $i < $numItem; $i++) {
    extract($cartContent[$i]);
    $productUrl = "index.php?c=$cat_id&p=$pd_id";
    $subtotal += $pd_price * $ct_qty;
?>
        <tr class="content">
            <td width="80" align="center"><a href="<?php echo $productUrl;
?>"></a></td>
            <td><a href="<?php echo $productUrl; ?>"><?php echo $pd_name;
?></a></td>
            <td align="right"><?php echo displayAmount($pd_price); ?></td>
            <td width="75"><input name="txtQty[]" type="text" id="txtQty[]"
size="5" value="<?php echo $ct_qty; ?>" class="box"
onKeyUp="checkNumber(this);">

```

```

    <input name="hidCartId[]" type="hidden" value="<?php echo $ct_id;
?>">
    <input name="hidProductId[]" type="hidden" value="<?php echo $pd_id;
?>">
    </td>
    <td align="right"><?php echo displayAmount($pd_price * $ct_qty);
?></td>
    <td width="75" align="center"> <input name="btnDelete" type="button"
id="btnDelete" value="Delete" onClick="window.location.href='<?php echo
$_SERVER['PHP_SELF'] . "?action=delete&cid=$ct_id"; ?>';" class="box">
    </td>
</tr>
<?php
}
?>
<tr class="content">
    <td colspan="4" align="right">Sub-total</td>
    <td align="right"><?php echo displayAmount($subTotal); ?></td>
    <td width="75" align="center">&nbsp;</td>
</tr>
<tr class="content">
    <td colspan="4" align="right">Shipping </td>
    <td align="right"><?php echo
displayAmount($shopConfig['shippingCost']); ?></td>
    <td width="75" align="center">&nbsp;</td>
</tr>
<tr class="content">
    <td colspan="4" align="right">Total </td>
    <td align="right"><?php echo displayAmount($subTotal +
$shopConfig['shippingCost']); ?></td>
    <td width="75" align="center">&nbsp;</td>
</tr>
<tr class="content">
    <td colspan="5" align="right">&nbsp;</td>
    <td width="75" align="center">
<input name="btnUpdate" type="submit" id="btnUpdate" value="Update
Cart" class="box"></td>
</tr>
</table>
</form>
<?php
} else {

?>
<p>&nbsp;</p><table width="550" border="0" align="center"
cellpadding="10" cellspacing="0">
    <tr>
        <td align="center"><p>You shopping cart is empty</p>
        <p>If you find you are unable to add anything to your cart, please
ensure that
            your internet browser has cookies enabled and that any other
security software
            is not blocking your shopping session.</p></td>
    </tr>
</table>

```

```

    </tr>
</table>
<?php
}

$shoppingReturnUrl = isset($_SESSION['shop_return_url']) ?
$_SESSION['shop_return_url'] : 'index.php';
?>
<table width="550" border="0" align="center" cellpadding="10"
cellspacing="0">
    <tr align="center">
        <td><input name="btnContinue" type="button" id="btnContinue"
value="&lt;&lt; Belanja Berikutnya"
onClick="window.location.href='<?php echo $shoppingReturnUrl; ?>';"
class="box"></td>
        <?php
if ($numItem > 0) {
?>
            <td><input name="btnCheckout" type="button" id="btnCheckout"
value="Proceed To Checkout &gt;&gt;"
onClick="window.location.href='checkout.php?step=1';" class="box"></td>
        <?php
        }
    }
?>
    </tr>
</table>
<?php
require_once 'include/footer.php';
?>

```

Checkout.php

```

<?php
require_once 'library/config.php';
require_once 'library/cart-functions.php';
require_once 'library/checkout-functions.php';

if (isCartEmpty()) {
    // the shopping cart is still empty
    // so checkout is not allowed
    header('Location: cart.php');
} else if (isset($_GET['step']) && (int)$_GET['step'] > 0 &&
(int)$_GET['step'] <= 3) {
    $step = (int)$_GET['step'];

    $includeFile = '';
    if ($step == 1) {
        $includeFile = 'shippingAndPaymentInfo.php';
        $pageTitle = 'Checkout - Step 1 of 2';
    } else if ($step == 2) {
        $includeFile = 'checkoutConfirmation.php';
        $pageTitle = 'Checkout - Step 2 of 2';
    } else if ($step == 3) {
        $orderId = saveOrder();
    }
}

```

```

$orderAmount = getOrderAmount($orderId);

$_SESSION['orderId'] = $orderId;

// our next action depends on the payment method
// if the payment method is COD then show the
// success page but when paypal is selected
// send the order details to paypal
if ($_POST['hidPaymentMethod'] == 'cod') {
    header('Location: success.php');
    exit;
} else {
    $includeFile = 'paypal/payment.php';
}
}
} else {
    // missing or invalid step number, just redirect
    header('Location: index.php');
}

require_once 'include/header.php';
?>
<script language="JavaScript" type="text/javascript"
src="library/checkout.js"></script>
<?php
require_once "include/$includeFile";
require_once 'include/footer.php';
?>
</script>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style>

Error.php
<?php
require_once 'library/config.php';

$pageTitle = 'Checkout Error';
require_once 'include/header.php';
?>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p><table width="500" border="0" align="center"
cellpadding="1" cellspacing="0">
<tr>
<td align="left" valign="top" bgcolor="#333333"> <table
width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
<td align="center" bgcolor="#EEEEEE"> <p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<p>We are really sorry for this inconvenience
but there

```

was an error when processing your order.
Please contact the site administrator. To go to the main
page please

```

        <a href="index.php">click here</a></p>
    <p>&nbsp;</p></td>
    </tr>
</table></td>
</tr>
</table>
<br>
<br>
<?php
require_once 'include/footer.php';
?>

```

Success.php

```

<?php
require_once 'library/config.php';

// if no order id defined in the session
// redirect to main page
if (!isset($_SESSION['orderId'])) {
    header('Location: ' . WEB_ROOT);
    exit;
}

$pageTitle = 'Checkout Completed Successfully';
require_once 'include/header.php';

// send notification email
if ($shopConfig['sendOrderEmail'] == 'y') {
    $subject = "[New Order] " . $_SESSION['orderId'];
    $email = $shopConfig['email'];
    $message = "You have a new order. Check the order detail here \n
http://" . $_SERVER['HTTP_HOST'] . WEB_ROOT .
'admin/order/index.php?view=detail&oid=' . $_SESSION['orderId'] ;
    mail($email, $subject, $message, "From: $email\r\nReturn-path:
$email");
}

unset($_SESSION['orderId']);
?>
<p>&nbsp;</p><table width="500" border="0" align="center"
cellpadding="1" cellspacing="0">
    <tr>
        <td align="left" valign="top" bgcolor="#333333"> <table
width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
            <tr>
                <td align="center" bgcolor="#EEEEEE"> <p>&nbsp;</p>

```

```

                <p>Terima kasih telah berbelanja dengan kami!
Kami akan mengirimkan produk yang telah dibeli dengan segera. Untuk
melanjutkan berbelanja silakan <a href="index.php">klik
                disini</a></p>

```

```

                <p>&nbsp;</p></td>
            </tr>
        </table></td>
    </tr>
</table>
<br>
<br>
<?php
require_once 'include/footer.php';
?>

```

Library

Cart.function.php

```

<?php
require_once 'config.php';

/*****
*           SHOPPING CART FUNCTIONS
*****/

function addToCart()
{
    // make sure the product id exist
    if (isset($_GET['p']) && (int)$_GET['p'] > 0) {
        $productId = (int)$_GET['p'];
    } else {
        header('Location: index.php');
    }

    // does the product exist ?
    $sql = "SELECT pd_id, pd_qty
            FROM tbl_product
            WHERE pd_id = $productId";
    $result = dbQuery($sql);

    if (dbNumRows($result) != 1) {
        // the product doesn't exist
        header('Location: cart.php');
    } else {
        // how many of this product we
        // have in stock
        $row = dbFetchAssoc($result);
        $currentStock = $row['pd_qty'];

        if ($currentStock == 0) {
            // we no longer have this product in stock
            // show the error message
            setError('The product you requested is no longer in
stock');

```

```

        header('Location: cart.php');
        exit;
    }

}

// current session id
$ssid = session_id();

// check if the product is already
// in cart table for this session
$sql = "SELECT pd_id
        FROM tbl_cart
        WHERE pd_id = $productId AND ct_session_id = '$ssid'";
$result = dbQuery($sql);

if (dbNumRows($result) == 0) {
    // put the product in cart table
    $sql = "INSERT INTO tbl_cart (pd_id, ct_qty, ct_session_id,
ct_date)
            VALUES ($productId, 1, '$ssid', NOW())";
    $result = dbQuery($sql);
} else {
    // update product quantity in cart table
    $sql = "UPDATE tbl_cart
            SET ct_qty = ct_qty + 1
            WHERE ct_session_id = '$ssid' AND pd_id =
$productId";

    $result = dbQuery($sql);
}

// an extra job for us here is to remove abandoned carts.
// right now the best option is to call this function here
deleteAbandonedCart();

header('Location: ' . $_SESSION['shop_return_url']);
}

/*
    Get all item in current session
    from shopping cart table
*/
function getCartContent()
{
    $cartContent = array();

    $ssid = session_id();
    $sql = "SELECT ct_id, ct.pd_id, ct_qty, pd_name, pd_price,
pd_thumbnail, pd.cat_id
            FROM tbl_cart ct, tbl_product pd, tbl_category cat

```



```

        WHERE ct_session_id = '$sid' AND ct.pd_id = pd.pd_id
AND cat.cat_id = pd.cat_id";

$result = dbQuery($sql);

while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
    if ($row['pd_thumbnail']) {
        $row['pd_thumbnail'] = WEB_ROOT . 'images/product/' .
$row['pd_thumbnail'];
    } else {
        $row['pd_thumbnail'] = WEB_ROOT . 'images/no-image-
small.png';
    }
    $cartContent[] = $row;
}

return $cartContent;
}

/*
    Remove an item from the cart
*/
function deleteFromCart($cartId = 0)
{
    if (!$cartId && isset($_GET['cid']) && (int)$_GET['cid'] > 0) {
        $cartId = (int)$_GET['cid'];
    }

    if ($cartId) {
        $sql = "DELETE FROM tbl_cart
            WHERE ct_id = $cartId";

        $result = dbQuery($sql);
    }

    header('Location: cart.php');
}

/*
    Update item quantity in shopping cart
*/
function updateCart()
{
    $cartId      = $_POST['hidCartId'];
    $productId   = $_POST['hidProductId'];
    $itemQty     = $_POST['txtQty'];
    $numItem     = count($itemQty);
    $numDeleted  = 0;
    $notice      = '';

    for ($i = 0; $i < $numItem; $i++) {
        $newQty = (int)$itemQty[$i];
        if ($newQty < 1) {

```

```

        // remove this item from shopping cart
        deleteFromCart($cartId[$i]);
        $numDeleted += 1;
    } else {
        // check current stock
        $sql = "SELECT pd_name, pd_qty
              FROM tbl_product
              WHERE pd_id = {$productId[$i]}";
        $result = dbQuery($sql);
        $row     = dbFetchAssoc($result);

        if ($newQty > $row['pd_qty']) {
            // we only have this much in stock
            $newQty = $row['pd_qty'];

            // if the customer put more than
            // we have in stock, give a notice
            if ($row['pd_qty'] > 0) {
                setError('The quantity you have requested
is more than we currently have in stock. The number available is
indicated in the &quot;Quantity&quot; box. ');
            } else {
                // the product is no longer in stock
                setError('Sorry, but the product you want
(' . $row['pd_name'] . ') is no longer in stock');

                // remove this item from shopping cart
                deleteFromCart($cartId[$i]);
                $numDeleted += 1;
            }
        }

        // update product quantity
        $sql = "UPDATE tbl_cart
              SET ct_qty = $newQty
              WHERE ct_id = {$cartId[$i]}";

        dbQuery($sql);
    }
}

if ($numDeleted == $numItem) {
    // if all item deleted return to the last page that
    // the customer visited before going to shopping cart
    header("Location: $returnUrl" .
$_SESSION['shop_return_url']);
} else {
    header('Location: cart.php');
}

exit;
}

```

```

function isCartEmpty()
{
    $isEmpty = false;

    $sid = session_id();
    $sql = "SELECT ct_id
           FROM tbl_cart ct
           WHERE ct_session_id = '$sid'";

    $result = dbQuery($sql);

    if (dbNumRows($result) == 0) {
        $isEmpty = true;
    }

    return $isEmpty;
}

/*
    Delete all cart entries older than one day
*/
function deleteAbandonedCart()
{
    $yesterday = date('Y-m-d H:i:s', mktime(0,0,0, date('m'),
date('d') - 1, date('Y')));
    $sql = "DELETE FROM tbl_cart
           WHERE ct_date < '$yesterday'";
    dbQuery($sql);
}

?>

```

Category_function.php

```

<?php
require_once 'config.php';

/*****
*
*           CATEGORY FUNCTIONS
*****/

/*
    Return the current category list which only shows
    the currently selected category and it's children.
    This function is made so it can also handle deep
    category levels ( more than two levels )
*/
function formatCategories($categories, $parentId)
{
    // $navCat stores all children categories
    // of $parentId
    $navCat = array();

```

```

// expand only the categories with the same parent id
// all other remain compact
$sids = array();
foreach ($categories as $category) {
    if ($category['cat_parent_id'] == $parentId) {
        $navCat[] = $category;
    }

    // save the ids for later use
    $sids[$category['cat_id']] = $category;
}

$tempParentId = $parentId;

// keep looping until we found the
// category where the parent id is 0
while ($tempParentId != 0) {
    $parent = array($sids[$tempParentId]);
    $currentId = $parent[0]['cat_id'];

    // get all categories on the same level as the parent
    $tempParentId = $sids[$tempParentId]['cat_parent_id'];
    foreach ($categories as $category) {
        // found one category on the same level as parent
        // put in $parent if it's not already in it
        if ($category['cat_parent_id'] == $tempParentId &&
!in_array($category, $parent)) {
            $parent[] = $category;
        }
    }

    // sort the category alphabetically
    array_multisort($parent);

    // merge parent and child
    $n = count($parent);
    $navCat2 = array();
    for ($i = 0; $i < $n; $i++) {
        $navCat2[] = $parent[$i];
        if ($parent[$i]['cat_id'] == $currentId) {
            $navCat2 = array_merge($navCat2, $navCat);
        }
    }

    $navCat = $navCat2;
}

return $navCat;
}
/*

```

```

        Get all top level categories
*/
function getCategoryList()
{
    $sql = "SELECT cat_id, cat_name, cat_image
           FROM tbl_category
           WHERE cat_parent_id = 0
           ORDER BY cat_name";
    $result = dbQuery($sql);

    $cat = array();
    while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
        extract($row);

        if ($cat_image) {
            $cat_image = WEB_ROOT . 'images/category/' .
$cat_image;
        } else {
            $cat_image = WEB_ROOT . 'images/no-image-small.png';
        }

        $cat[] = array('url' => $_SERVER['PHP_SELF'] . '?c=' .
$cat_id,
                       'image' => $cat_image,
                       'name' => $cat_name);
    }

    return $cat;
}

/*
    Fetch all children categories of $id.
    Used for display categories
*/
function getChildCategories($categories, $id, $recursive = true)
{
    if ($categories == NULL) {
        $categories = fetchCategories();
    }

    $n = count($categories);
    $child = array();
    for ($i = 0; $i < $n; $i++) {
        $catId = $categories[$i]['cat_id'];
        $parentId = $categories[$i]['cat_parent_id'];
        if ($parentId == $id) {
            $child[] = $catId;
            if ($recursive) {
                $child = array_merge($child,
getChildCategories($categories, $catId));
            }
        }
    }
}

```

```

    }

    return $child;
}

function fetchCategories()
{
    $sql = "SELECT cat_id, cat_parent_id, cat_name, cat_image,
cat_description
          FROM tbl_category
          ORDER BY cat_id, cat_parent_id ";
    $result = dbQuery($sql);

    $cat = array();
    while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
        $cat[] = $row;
    }

    return $cat;
}
?>

```

Checkout_function.php

```

<?php
require_once 'config.php';

/*****
*          CHECKOUT FUNCTIONS
*****/
function saveOrder()
{
    $orderId      = 0;
    $shippingCost = 5;
    $requiredField = array('hidShippingFirstName',
'hidShippingLastName', 'hidShippingAddress1', 'hidShippingCity',
'hidShippingPostalCode',
                                'hidPaymentFirstName',
'hidPaymentLastName', 'hidPaymentAddress1', 'hidPaymentCity',
'hidPaymentPostalCode');

    if (checkRequiredPost($requiredField)) {
        extract($_POST);

        // make sure the first character in the
        // customer and city name are properly upper cased
        $hidShippingFirstName = ucwords($hidShippingFirstName);
        $hidShippingLastName  = ucwords($hidShippingLastName);
        $hidPaymentFirstName  = ucwords($hidPaymentFirstName);
        $hidPaymentLastName   = ucwords($hidPaymentLastName);
        $hidShippingCity      = ucwords($hidShippingCity);
        $hidPaymentCity       = ucwords($hidPaymentCity);
    }
}

```

```

$cartContent = getCartContent();
$numItem     = count($cartContent);

// save order & get order id
$sql = "INSERT INTO tbl_order(od_date, od_last_update,
od_shipping_first_name, od_shipping_last_name, od_shipping_address1,
                                od_shipping_address2,
od_shipping_phone, od_shipping_state, od_shipping_city,
od_shipping_postal_code, od_shipping_cost,
                                od_payment_first_name,
od_payment_last_name, od_payment_address1, od_payment_address2,

od_payment_phone, od_payment_state, od_payment_city,
od_payment_postal_code)
VALUES (NOW(), NOW(), '$hidShippingFirstName',
'$hidShippingLastName', '$hidShippingAddress1',
                                '$hidShippingAddress2',
'$hidShippingPhone', '$hidShippingState', '$hidShippingCity',
'$hidShippingPostalCode', '$shippingCost',
                                '$hidPaymentFirstName',
'$hidPaymentLastName', '$hidPaymentAddress1',
                                '$hidPaymentAddress2',
'$hidPaymentPhone', '$hidPaymentState', '$hidPaymentCity',
'$hidPaymentPostalCode')";
$result = dbQuery($sql);

// get the order id
$orderId = dbInsertId();

if ($orderId) {
    // save order items
    for ($i = 0; $i < $numItem; $i++) {
        $sql = "INSERT INTO tbl_order_item(od_id,
pd_id, od_qty)
VALUES ($orderId,
{$cartContent[$i]['pd_id']}, {$cartContent[$i]['ct_qty']})";
        $result = dbQuery($sql);
    }

    // update product stock
    for ($i = 0; $i < $numItem; $i++) {
        $sql = "UPDATE tbl_product
SET pd_qty = pd_qty -
{$cartContent[$i]['ct_qty']}
WHERE pd_id =
{$cartContent[$i]['pd_id']}";
        $result = dbQuery($sql);
    }
}

```

```

        // then remove the ordered items from cart
        for ($i = 0; $i < $numItem; $i++) {
            $sql = "DELETE FROM tbl_cart
                WHERE ct_id =
{$cartContent[$i]['ct_id']}";
            $result = dbQuery($sql);
        }
    }
}

return $orderId;
}

/*
    Get order total amount ( total purchase + shipping cost )
*/
function getOrderAmount($orderId)
{
    $orderAmount = 0;

    $sql = "SELECT SUM(pd_price * od_qty)
        FROM tbl_order_item oi, tbl_product p
        WHERE oi.pd_id = p.pd_id and oi.od_id = $orderId

        UNION

        SELECT od_shipping_cost
        FROM tbl_order
        WHERE od_id = $orderId";
    $result = dbQuery($sql);

    if (dbNumRows($result) == 2) {
        $row = dbFetchRow($result);
        $totalPurchase = $row[0];

        $row = dbFetchRow($result);
        $shippingCost = $row[0];

        $orderAmount = $totalPurchase + $shippingCost;
    }

    return $orderAmount;
}
?>

```

Common.php

```

<?php
/*
    Contain the common functions
    required in shop and admin pages
*/

```



```

require_once 'config.php';
require_once 'database.php';

/*
    Make sure each key name in $requiredField exist
    in $_POST and the value is not empty
*/
function checkRequiredPost($requiredField) {
    $numRequired = count($requiredField);
    $keys        = array_keys($_POST);

    $allFieldExist = true;
    for ($i = 0; $i < $numRequired && $allFieldExist; $i++) {
        if (!in_array($requiredField[$i], $keys) ||
            $_POST[$requiredField[$i]] == '') {
            $allFieldExist = false;
        }
    }

    return $allFieldExist;
}

function getShopConfig()
{
    // get current configuration
    $sql = "SELECT sc_name, sc_address, sc_phone, sc_email,
sc_shipping_cost, sc_order_email, cy_symbol
          FROM tbl_shop_config sc, tbl_currency cy
          WHERE sc_currency = cy_id";
    $result = dbQuery($sql);
    $row    = dbFetchAssoc($result);

    if ($row) {
        extract($row);

        $shopConfig = array('name'           => $sc_name,
                            'address'       => $sc_address,
                            'phone'        => $sc_phone,
                            'email'        => $sc_email,
                            'sendOrderEmail' => $sc_order_email,
                            'shippingCost'  => $sc_shipping_cost,
                            'currency'     => $cy_symbol);
    } else {
        $shopConfig = array('name'           => '',
                            'address'       => '',
                            'phone'        => '',
                            'email'        => '',
                            'sendOrderEmail' => '',
                            'shippingCost'  => '',
                            'currency'     => '');
    }

    return $shopConfig;
}

```

```

}

function displayAmount($amount)
{
    global $shopConfig;
    return $shopConfig['currency'] . number_format($amount);
}

/*
    Join up the key value pairs in $_GET
    into a single query string
*/
function queryString()
{
    $qString = array();

    foreach($_GET as $key => $value) {
        if (trim($value) != '') {
            $qString[] = $key . '=' . trim($value);
        } else {
            $qString[] = $key;
        }
    }

    $qString = implode('&', $qString);

    return $qString;
}

/*
    Put an error message on session
*/
function setError($errorMessage)
{
    if (!isset($_SESSION['plaincart_error'])) {
        $_SESSION['plaincart_error'] = array();
    }

    $_SESSION['plaincart_error'][] = $errorMessage;
}

/*
    print the error message
*/
function displayError()
{
    if (isset($_SESSION['plaincart_error']) &&
count($_SESSION['plaincart_error'])) {
        $numError = count($_SESSION['plaincart_error']);

        echo '<table id="errorMessage" width="550" align="center"
cellpadding="20" cellspacing="0"><tr><td>';

```

```

        for ($i = 0; $i < $numError; $i++) {
            echo '&#8226; ' . $_SESSION['plaincart_error'][$i] .
"<br>\r\n";
        }
        echo '</td></tr></table>';

        // remove all error messages from session
        $_SESSION['plaincart_error'] = array();
    }
}

/*****
    Paging Functions
*****/

function getPagingQuery($sql, $itemPerPage = 10)
{
    if (isset($_GET['page']) && (int)$_GET['page'] > 0) {
        $page = (int)$_GET['page'];
    } else {
        $page = 1;
    }

    // start fetching from this row number
    $offset = ($page - 1) * $itemPerPage;

    return $sql . " LIMIT $offset, $itemPerPage";
}

/*
Get the links to navigate between one result page to another.
Supply a value for $strGet if the page url already contain some
GET values for example if the original page url is like this :

http://www.phpwebcommerce.com/plaincart/index.php?c=12

use "c=12" as the value for $strGet. But if the url is like this
:

http://www.phpwebcommerce.com/plaincart/index.php

then there's no need to set a value for $strGet

*/
function getPagingLink($sql, $itemPerPage = 10, $strGet = '')
{
    $result          = dbQuery($sql);
    $pagingLink      = '';
    $totalResults    = dbNumRows($result);
    $totalPages      = ceil($totalResults / $itemPerPage);

    // how many link pages to show

```

```

$numLinks      = 10;

// create the paging links only if we have more than one page of
results
if ($totalPages > 1) {

    $self = 'http://' . $_SERVER['HTTP_HOST'] .
$_SERVER['PHP_SELF'] ;

    if (isset($_GET['page']) && (int)$_GET['page'] > 0) {
        $pageNumber = (int)$_GET['page'];
    } else {
        $pageNumber = 1;
    }

    // print 'previous' link only if we're not
    // on page one
    if ($pageNumber > 1) {
        $page = $pageNumber - 1;
        if ($page > 1) {
            $prev = " <a
href=\"\$self?page=$page&$strGet/\">>[Prev]</a> ";
        } else {
            $prev = " <a href=\"\$self?$strGet\">[Prev]</a>
";
        }

        $first = " <a href=\"\$self?$strGet\">[First]</a> ";
    } else {
        $prev = ''; // we're on page one, don't show
'previous' link
        $first = ''; // nor 'first page' link
    }

    // print 'next' link only if we're not
    // on the last page
    if ($pageNumber < $totalPages) {
        $page = $pageNumber + 1;
        $next = " <a
href=\"\$self?page=$page&$strGet\">[Next]</a> ";
        $last = " <a
href=\"\$self?page=$totalPages&$strGet\">[Last]</a> ";
    } else {
        $next = ''; // we're on the last page, don't show
'next' link
        $last = ''; // nor 'last page' link
    }

    $start = $pageNumber - ($pageNumber % $numLinks) + 1;
    $end   = $start + $numLinks - 1;

```

```

        $end = min($totalPages, $end);

        $pagingLink = array();
        for($page = $start; $page <= $end; $page++) {
            if ($page == $pageNumber) {
                $pagingLink[] = " $page "; // no need to
create a link to current page
            } else {
                if ($page == 1) {
                    $pagingLink[] = " <a
href=\"\$self?&strGet\">$page</a> ";
                } else {
                    $pagingLink[] = " <a
href=\"\$self?page=$page&&strGet\">$page</a> ";
                }
            }
        }

        $pagingLink = implode(' | ', $pagingLink);

        // return the page navigation link
        $pagingLink = $first . $prev . $pagingLink . $next . $last;
    }

    return $pagingLink;
}
?>

```

Config.php

```

<?php
ini_set('display_errors', 'On');
//ob_start("ob_gzhandler");
error_reporting(E_ALL);

// start the session
session_start();

// database connection config
$dbHost = 'localhost';
$dbUser = 'root';
$dbPass = '';
$dbName = 'plaincart';

// setting up the web root and server root for
// this shopping cart application
$thisFile = str_replace('\\', '/', __FILE__);
$docRoot = $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'];

$webRoot = str_replace(array($docRoot, 'library/config.php'), '',
$thisFile);
$srvRoot = str_replace('library/config.php', '', $thisFile);

```

```

define('WEB_ROOT', $webRoot);
define('SRV_ROOT', $srvRoot);

// these are the directories where we will store all
// category and product images
define('CATEGORY_IMAGE_DIR', 'images/category/');
define('PRODUCT_IMAGE_DIR', 'images/product/');

// some size limitation for the category
// and product images

// all category image width must not
// exceed 75 pixels
define('MAX_CATEGORY_IMAGE_WIDTH', 75);

// do we need to limit the product image width?
// setting this value to 'true' is recommended
define('LIMIT_PRODUCT_WIDTH', true);

// maximum width for all product image
define('MAX_PRODUCT_IMAGE_WIDTH', 300);

// the width for product thumbnail
define('THUMBNAIL_WIDTH', 75);

if (!get_magic_quotes_gpc()) {
    if (isset($_POST)) {
        foreach ($_POST as $key => $value) {
            $_POST[$key] = trim(addslashes($value));
        }
    }

    if (isset($_GET)) {
        foreach ($_GET as $key => $value) {
            $_GET[$key] = trim(addslashes($value));
        }
    }
}

// since all page will require a database access
// and the common library is also used by all
// it's logical to load these library here
require_once 'database.php';
require_once 'common.php';

// get the shop configuration ( name, address, etc ), all page need it
$shopConfig = getShopConfig();
?>

```

Database.php

```

<?php
require_once 'config.php';

```

```

$dbConn = mysql_connect ($dbHost, $dbUser, $dbPass) or die ('MySQL
connect failed. ' . mysql_error());
mysql_select_db($dbName) or die('Cannot select database. ' .
mysql_error());

function dbQuery($sql)
{
    $result = mysql_query($sql) or die(mysql_error());

    return $result;
}

function dbAffectedRows()
{
    global $dbConn;

    return mysql_affected_rows($dbConn);
}

function dbFetchArray($result, $resultType = MYSQL_NUM) {
    return mysql_fetch_array($result, $resultType);
}

function dbFetchAssoc($result)
{
    return mysql_fetch_assoc($result);
}

function dbFetchRow($result)
{
    return mysql_fetch_row($result);
}

function dbFreeResult($result)
{
    return mysql_free_result($result);
}

function dbNumRows($result)
{
    return mysql_num_rows($result);
}

function dbSelect($dbName)
{
    return mysql_select_db($dbName);
}

function dbInsertId()
{
    return mysql_insert_id();
}
?>

```

Product-function.php

```
<?php
require_once 'config.php';

/*****
 *          PRODUCT FUNCTIONS
 *****/

/*
   Get detail information of a product
 */
function getProductDetail($pdId, $catId)
{
    $_SESSION['shoppingReturnUrl'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

    // get the product information from database
    $sql = "SELECT pd_name, pd_description, pd_price, pd_image,
pd_qty
          FROM tbl_product
          WHERE pd_id = $pdId";

    $result = dbQuery($sql);
    $row     = dbFetchAssoc($result);
    extract($row);

    $row['pd_description'] = nl2br($row['pd_description']);

    if ($row['pd_image']) {
        $row['pd_image'] = WEB_ROOT . 'images/product/' .
$row['pd_image'];
    } else {
        $row['pd_image'] = WEB_ROOT . 'images/no-image-large.png';
    }

    $row['cart_url'] = "cart.php?action=add&p=$pdId";

    return $row;
}

?>
```

Admin

Login.php

```
<?php
require_once '../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

$errorMessage = '&nbsp;';
```



```

if (isset($_POST['txtUserName'])) {
    $result = doLogin();

    if ($result != '') {
        $errorMessage = $result;
    }
}

?>
<html>
<head>
<title>Shop Admin - Login</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<link href="include/admin.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
<table width="750" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="1" class="graybox">
  <tr>
    <td></td>
  </tr>
  <tr>
    <td valign="top"> <table width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="20">
      <tr>
        <td class="contentArea"> <form method="post" name="frmLogin"
id="frmLogin">
          <p>&nbsp;</p>
          <table width="350" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" bgcolor="#336699" class="entryTable">
            <tr id="entryTableHeader">
              <td>:: Admin Login ::</td>
            </tr>
            <tr>
              <td class="contentArea">
                <div class="errorMessage" align="center"><?php echo
$errorMessage; ?></div>
                <table width="100%" border="0" cellpadding="2"
cellspacing="1" class="text">
                  <tr align="center">
                    <td colspan="3">&nbsp;</td>
                  </tr>
                  <tr class="text">
                    <td width="100" align="right">User Name</td>
                    <td width="10" align="center">:</td>
                    <td><input name="txtUserName" type="text" class="box"
id="txtUserName" value="admin" size="10" maxlength="20"></td>
                  </tr>
                  <tr>
                    <td width="100" align="right">Password</td>
                    <td width="10" align="center">:</td>

```

```

        <td><input name="txtPassword" type="password" class="box"
id="txtPassword" value="admin" size="10"></td>
        </tr>
        <tr>
        <td colspan="2">&nbsp;</td>
        <td><input name="btnLogin" type="submit" class="box"
id="btnLogin" value="Login"></td>
        </tr>
        </table></td>
    </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
</form></td>
</tr>
</table></td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
</body>
</html>

```

Index.php

```

<?php
require_once '../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

checkUser();

$content = 'main.php';

$pageTitle = 'Shop Admin';
$script = array();

require_once 'include/template.php';
?>

```

Main.php

```

<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(../index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style><p align="center">Halaman Administrator</p>
<p align="center">Silahkan pilih menu sebelah kiri untuk memulai</p>

```

Category

Index.php

```

<?php
require_once '../../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

```

```

checkUser();

$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] :
'';

switch ($view) {
    case 'list' :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Category';
        break;

    case 'add' :
        $content      = 'add.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Add Category';
        break;

    case 'modify' :
        $content      = 'modify.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Modify Category';
        break;

    default :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Category';
}

$script      = array('category.js');

require_once '../include/template.php';
?>

Add.php
<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

$parentId = (isset($_GET['parentId']) && $_GET['parentId'] > 0) ?
$_GET['parentId'] : 0;
?>

<form action="processCategory.php?action=add" method="post"
enctype="multipart/form-data" name="frmCategory" id="frmCategory">
  <p align="center" class="formTitle">Add Category</p>

  <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="entryTable">
    <tr>
      <td width="150" class="label">Category Name</td>
      <td class="content"> <input name="txtName" type="text" class="box"
id="txtName" size="30" maxlength="50"></td>

```



```

<table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="2"
cellspacing="1" class="text">
  <tr align="center" id="listTableHeader">
    <td>Category Name</td>
    <td>Description</td>
    <td width="75">Image</td>
    <td width="75">Modify</td>
    <td width="75">Delete</td>
  </tr>
<?php
$cat_parent_id = 0;
if (dbNumRows($result) > 0) {
    $i = 0;

    while($row = dbFetchAssoc($result)) {
        extract($row);

        if ($i%2) {
            $class = 'row1';
        } else {
            $class = 'row2';
        }

        $i += 1;

        if ($cat_parent_id == 0) {
            $cat_name = "<a
href=\"index.php?catId=$cat_id\">$cat_name</a>";
        }

        if ($cat_image) {
            $cat_image = WEB_ROOT . 'images/category/' .
$cat_image;
        } else {
            $cat_image = WEB_ROOT . 'images/no-image-small.png';
        }
    }
?>
  <tr class="<?php echo $class; ?>">
    <td><?php echo $cat_name; ?></td>
    <td><?php echo nl2br($cat_description); ?></td>
    <td width="75" align="center"></td>
    <td width="75" align="center"><a
href="javascript:modifyCategory(<?php echo $cat_id;
?>);">Modify</a></td>
    <td width="75" align="center"><a
href="javascript:deleteCategory(<?php echo $cat_id;
?>);">Delete</a></td>
  </tr>
<?php
    } // end while

```

```

?>
  <tr>
    <td colspan="5" align="center">
      <?php
        echo $pagingLink;
      ?></td>
    </tr>
  <?php
  } else {
?>
  <tr>
    <td colspan="5" align="center">No Categories Yet</td>
  </tr>
  <?php
  }
?>
  <tr>
    <td colspan="5">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="5" align="right"> <input name="btnAddCategory"
type="button" id="btnAddCategory" value="Add Category" class="box"
onClick="addCategory(<?php echo $catId; ?>)">
    </td>
  </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
</form>

```

Modify.php

```

<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

// make sure a category id exists
if (isset($_GET['catId']) && (int)$_GET['catId'] > 0) {
    $catId = (int)$_GET['catId'];
} else {
    header('Location:index.php');
}

$sql = "SELECT cat_id, cat_name, cat_description, cat_image
        FROM tbl_category
        WHERE cat_id = $catId";
$result = dbQuery($sql);
$row = dbFetchAssoc($result);
extract($row);

?>
<p>&nbsp;</p>

```

```

<form action="processCategory.php?action=modify&catId=<?php echo
$catId; ?>" method="post" enctype="multipart/form-data"
name="frmCategory" id="frmCategory">
  <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="entryTable">
    <tr>
      <td width="150" class="label">Category Name</td>
      <td class="content"><input name="txtName" type="text" class="box"
id="txtName" value="<?php echo $cat_name; ?>" size="30"
maxlength="50"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Description</td>
      <td class="content"> <textarea name="mtxDescription" cols="50"
rows="4" class="box" id="mtxDescription"><?php echo $cat_description;
?></textarea></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Image</td>
      <td class="content">
        <input name="fileImage" type="file" id="fileImage" class="box">
<?php
        if ($cat_image != '') {
?>
          <br>
           &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a href="javascript:deleteImage(<?php echo $cat_id;
?>);">Delete
          Image</a>
          <?php
          }
?>
        </td>
      </tr>
    </table>
    <p align="center">
      <input name="btnModify" type="button" id="btnModify" value="Save
Modification" onClick="checkCategoryForm();" class="box">
      &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<input name="btnCancel" type="button" id="btnCancel"
value="Cancel" onClick="window.location.href='index.php';" class="box">
    </p>
  </form>

```

ProcessCategory.php

```

<?php
require_once '../..../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

checkUser();

$action = isset($_GET['action']) ? $_GET['action'] : '';
switch ($action) {

```

```

    case 'add' :
        addCategory();
        break;

    case 'modify' :
        modifyCategory();
        break;

    case 'delete' :
        deleteCategory();
        break;

    case 'deleteImage' :
        deleteImage();
        break;

    default :
        // if action is not defined or unknown
        // move to main category page
        header('Location: index.php');
}

/*
  Add a category
*/
function addCategory()
{
    $name          = $_POST['txtName'];
    $description   = $_POST['mtxDescription'];
    $image         = $_FILES['fileImage'];
    $parentId      = $_POST['hidParentId'];

    $catImage = uploadImage('fileImage', SRV_ROOT . 'images/category/');

    $sql = "INSERT INTO tbl_category (cat_parent_id, cat_name,
cat_description, cat_image)
          VALUES ($parentId, '$name', '$description',
'$catImage')";
    $result = dbQuery($sql) or die('Cannot add category' .
mysql_error());

    header('Location: index.php?catId=' . $parentId);
}

/*
  Upload an image and return the uploaded image name
*/
function uploadImage($inputName, $uploadDir)
{
    $image = $_FILES[$inputName];

```



```

$imagePath = '';

// if a file is given
if (trim($image['tmp_name']) != '') {
    // get the image extension
    $ext = substr(strrchr($image['name'], "."), 1);

    // generate a random new file name to avoid name conflict
    $imagePath = md5(rand() * time()) . ".$ext";

    // check the image width. if it exceed the maximum
    // width we must resize it
    $size = getimagesize($image['tmp_name']);

    if ($size[0] > MAX_CATEGORY_IMAGE_WIDTH) {
        $imagePath = createThumbnail($image['tmp_name'],
$uploadDir . $imagePath, MAX_CATEGORY_IMAGE_WIDTH);
    } else {
        // move the image to category image directory
        // if fail set $imagePath to empty string
        if (!move_uploaded_file($image['tmp_name'],
$uploadDir . $imagePath)) {
            $imagePath = '';
        }
    }
}

return $imagePath;
}

/*
Modify a category
*/
function modifyCategory()
{
    $catId      = (int)$_GET['catId'];
    $name       = $_POST['txtName'];
    $description = $_POST['mtxDescription'];
    $image      = $_FILES['fileImage'];

    $catImage = uploadImage('fileImage', SRV_ROOT . 'images/category/');

    // if uploading a new image
    // remove old image
    if ($catImage != '') {
        _deleteImage($catId);
        $catImage = ""$catImage";
    } else {
        // leave the category image as it was
        $catImage = 'cat_image';
    }
}

```

```

        $sql      = "UPDATE tbl_category
                    SET cat_name = '$name', cat_description =
'$description', cat_image = $catImage
                    WHERE cat_id = $catId";

        $result = dbQuery($sql) or die('Cannot update category. ' .
mysql_error());
        header('Location: index.php');
    }

/*
    Remove a category
*/
function deleteCategory()
{
    if (isset($_GET['catId']) && (int)$_GET['catId'] > 0) {
        $catId = (int)$_GET['catId'];
    } else {
        header('Location: index.php');
    }

    // find all the children categories
    $children = getChildren($catId);

    // make an array containing this category and all it's children
    $categories = array_merge($children, array($catId));
    $numCategory = count($categories);

    // remove all product image & thumbnail
    // if the product's category is in $categories
    $sql = "SELECT pd_id, pd_image, pd_thumbnail
            FROM tbl_product
            WHERE cat_id IN (" . implode(',', $categories) . ")";
    $result = dbQuery($sql);

    while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
        @unlink(SRV_ROOT . PRODUCT_IMAGE_DIR . $row['pd_image']);

        @unlink(SRV_ROOT . PRODUCT_IMAGE_DIR .
$row['pd_thumbnail']);
    }

    // delete the products
    $sql = "DELETE FROM tbl_product
            WHERE cat_id IN (" . implode(',', $categories) . ")";
    dbQuery($sql);

    // then remove the categories image
    _deleteImage($categories);

    // finally remove the category from database;
    $sql = "DELETE FROM tbl_category
            WHERE cat_id IN (" . implode(',', $categories) . ")";

```

```

        dbQuery($sql);

        header('Location: index.php');
    }

    /*
        Recursively find all children of $catId
    */
    function getChildren($catId)
    {
        $sql = "SELECT cat_id ".
            "FROM tbl_category ".
            "WHERE cat_parent_id = $catId ";
        $result = dbQuery($sql);

        $cat = array();
        if (dbNumRows($result) > 0) {
            while ($row = dbFetchRow($result)) {
                $cat[] = $row[0];

                // call this function again to find the children
                $cat = array_merge($cat, getChildren($row[0]));
            }
        }

        return $cat;
    }

    /*
        Remove a category image
    */
    function deleteImage()
    {
        if (isset($_GET['catId']) && (int)$_GET['catId'] > 0) {
            $catId = (int)$_GET['catId'];
        } else {
            header('Location: index.php');
        }

        _deleteImage($catId);

        // update the image name in the database
        $sql = "UPDATE tbl_category
            SET cat_image = ''
            WHERE cat_id = $catId";
        dbQuery($sql);

        header("Location: index.php?view=modify&catId=$catId");
    }

    /*

```

```

        Delete a category image where category = $catId
*/
function _deleteImage($catId)
{
    // we will return the status
    // whether the image deleted successfully
    $deleted = false;

    // get the image(s)
    $sql = "SELECT cat_image
           FROM tbl_category
           WHERE cat_id ";

    if (is_array($catId)) {
        $sql .= " IN (" . implode(',', $catId) . ")";
    } else {
        $sql .= " = $catId";
    }

    $result = dbQuery($sql);

    if (dbNumRows($result)) {
        while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
            // delete the image file
            $deleted = @unlink(SRV_ROOT . CATEGORY_IMAGE_DIR .
$row['cat_image']);
        }

        return $deleted;
    }
}
?>

```

Config

Index.php

```

<?php
require_once '../../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

checkUser();

$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] :
'';

switch ($view) {
    default :
        $content      = 'main.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Shop
Configuration';
}

$script      = array('shop.js');

```

```
require_once '../include/template.php';
?>
```

Main.php

```
<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

// get current configuration
$sql = "SELECT sc_name, sc_address, sc_phone, sc_email,
sc_shipping_cost, sc_currency, sc_order_email
        FROM tbl_shop_config";
$result = dbQuery($sql);

// extract the shop config fetched from database
// make sure we query return a row
if (dbNumRows($result) > 0) {
    extract(dbFetchAssoc($result));
} else {
    // since the query didn't return any row ( maybe because you
    don't run plaincart.sql as is )
    // we just set blank values for all variables
    $sc_name = $sc_address = $sc_phone = $sc_email =
    $sc_shipping_cost = $sc_currency = '';
    $sc_order_email = 'y';
}

// get available currencies
$sql = "SELECT cy_id, cy_code
        FROM tbl_currency
        ORDER BY cy_code";
$result = dbQuery($sql);

$currency = '';
while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
    extract($row);
    $currency .= "<option value=\"\$cy_id\"";
    if ($cy_id == $sc_currency) {
        $currency .= " selected";
    }

    $currency .= ">$cy_code</option>\r\n";
}
?>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<form action="processConfig.php?action=modify" method="post"
name="frmConfig" id="frmConfig">
  <table width="100%" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2"
class="entryTable">
    <tr id="entryTableHeader">
      <td colspan="2">Konfigurasi </td>
```

```

</tr>
<tr>
  <td width="150" class="label">Nama toko</td>
  <td class="content"><input name="txtShopName" type="text"
class="box" id="txtShopName" value="<?php echo $sc_name; ?>" size="50"
maxlength="50"></td>
</tr>
<tr>
  <td width="150" class="label">Alamat</td>
  <td class="content"><textarea name="mtxAddress" cols="50" rows="3"
id="mtxAddress" class="box"><?php echo $sc_address; ?></textarea></td>
</tr>
<tr>
  <td width="150" class="label">Telephone</td>
  <td class="content"><input name="txtPhone" type="text" class="box"
id="txtPhone" value="<?php echo $sc_phone; ?>" size="30"
maxlength="30"></td>
</tr>
<tr>
  <td class="label">Email</td>
  <td class="content"><input name="txtEmail" type="text" class="box"
id="txtEmail" value="<?php echo $sc_email; ?>" size="30"
maxlength="30"></td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="100%" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2"
class="entryTable">
  <tr id="entryTableHeader">
    <td colspan="2">Misc. Configuration</td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="150" class="label">Mata Uang</td>
    <td class="content"><select name="cboCurrency" id="cboCurrency"
class="box">
<?php echo $currency; ?>
  </select>  </td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="150" class="label">Biaya Kirim</td>
    <td class="content"><input name="txtShippingCost" type="text"
class="box" id="txtShippingCost" value="<?php echo $sc_shipping_cost;
?>" size="5"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td class="label">Kirim Email  </td>
    <td class="content"><input name="optSendEmail" type="radio"
value="y" id="optEmail" <?php echo $sc_order_email == 'y' ? 'checked' :
''; ?> />
    <label for="optsEmail">Yes </label>
    <input name="optSendEmail" type="radio" value="n" id="optNoEmail"
<?php echo $sc_order_email == 'n' ? 'checked' : ''; ?> />
    <label for="optNoEmail">No</label></td>
  </tr>

```

```

    </tr>
</table>
<p align="center">
    <input name="btnUpdate" type="submit" id="btnUpdate" value="Update
Config" class="box">
</p>
</form>

```

processConfig.php

```

<?php
require_once '../..../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

checkUser();

$action = isset($_GET['action']) ? $_GET['action'] : '';

switch ($action) {

    case 'modify' :
        modifyShopConfig();
        break;

    default :
        // if action is not defined or unknown
        // move to main page
        header('Location: index.php');
}

function modifyShopConfig()
{
    $shopName = $_POST['txtShopName'];
    $address = $_POST['mtxAddress'];
    $phone = $_POST['txtPhone'];
    $email = $_POST['txtEmail'];
    $shipping = $_POST['txtShippingCost'];
    $currency = $_POST['cboCurrency'];
    $sendEmail = $_POST['optSendEmail'];

    $sql = "UPDATE tbl_shop_config
            SET sc_name = '$shopName', sc_address = '$address',
sc_phone = '$phone', sc_email = '$email',
            sc_shipping_cost = $shipping, sc_currency =
$currency, sc_order_email = '$sendEmail'";
    $result = dbQuery($sql);

    header("Location: index.php");
}
?>

```

Include

Header.php

```
<html>
<head>
<title><?php echo $pageTitle; ?></title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-
1">
<link href="<?php echo WEB_ROOT;?>admin/include/admin.css"
rel="stylesheet" type="text/css">
<script language="JavaScript" type="text/javascript" src="<?php echo
WEB_ROOT;?>admin/library/common.js"></script>
<?php
$n = count($script);
for ($i = 0; $i < $n; $i++) {
    if ($script[$i] != '') {
        echo '<script language="JavaScript" type="text/javascript"
src="' . WEB_ROOT. 'admin/library/' . $script[$i]. '"></script>';
    }
}
?>
</head>

<body>
<br>
<table width="700" border="0" align="center" cellpadding="2"
cellspacing="1">
  <tr align="center">
    <td width="20%" class="nav"><a href="<?php echo
WEB_ROOT;?>admin/index.php" class="nav">HOME</a></td>
    <td width="20%" class="nav"><a href="<?php echo
WEB_ROOT;?>admin/category/index.php" class="nav">CATEGORY</a></td>
    <td width="20%" class="nav"><a href="<?php echo
WEB_ROOT;?>admin/product/index.php" class="nav">PRODUCT</a></td>
    <td width="20%" class="nav"><a href="<?php echo
WEB_ROOT;?>admin/orders/index.php" class="nav">ORDERS</a></td>
    <td width="20%" class="nav"><a href="<?php echo
WEB_ROOT;?>admin/shop/index.php" class="nav">SHOP CONFIG</a></td>
  </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
```

Footer.php

```
<p>&nbsp;</p>
<p><small>&copy; 2005 MyOnlineShop&nbsp;</small></p>
</body>
</html>
```

Template.php

```
<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}
```



```

$self = WEB_ROOT . 'admin/index.php';
?>
<html>
<head>
<title><?php echo $pageTitle; ?></title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-
1">
<link href="<?php echo WEB_ROOT;?>admin/include/admin.css"
rel="stylesheet" type="text/css">
<script language="JavaScript" type="text/javascript" src="<?php echo
WEB_ROOT;?>library/common.js"></script>
<?php
$n = count($script);
for ($i = 0; $i < $n; $i++) {
    if ($script[$i] != '') {
        echo '<script language="JavaScript" type="text/javascript"
src="' . WEB_ROOT. 'admin/library/' . $script[$i]. '"></script>';
    }
}
?>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(.../.../index_files/Untitled-1.jpg);
}
-->
</style></head>
<body>
<table width="750" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="1" class="graybox">
<tr>
<td colspan="2"></td>
</tr>
<tr>
<td width="150" valign="top" class="navArea"><p>&nbsp;</p>
<a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/" class="leftnav">Home</a>
<a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/category/"
class="leftnav">Kategori</a>
<a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/product/"
class="leftnav">Produk</a>
<a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/order/?status=Paid"
class="leftnav">Order</a>
<a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/config/"
class="leftnav">Atur Toko</a>
<a href="<?php echo WEB_ROOT; ?>admin/user/"
class="leftnav">User</a>
<a href="<?php echo $self; ?>?logout"
class="leftnav">Logout</a>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p></td>

```

```

        <td width="600" valign="top" class="contentArea"><table
width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="20">
        <tr>
        <td>
<?php
require_once $content;
?>
        </td>
        </tr>
        </table></td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<p align="center">Copyright &copy; 2008 - <?php echo date('Y'); ?> <a
href="http://www.kostdukatech212.com"> www.kostdukatech.com</a></p>
</body>
</html>

```

Library
Functions.php

```

<?php

/*
    Check if a session user id exist or not. If not set redirect
    to login page. If the user session id exist and there's found
    $_GET['logout'] in the query string logout the user
*/
function checkUser()
{
    // if the session id is not set, redirect to login page
    if (!isset($_SESSION['plaincart_user_id'])) {
        header('Location: ' . WEB_ROOT . 'admin/login.php');
        exit;
    }

    // the user want to logout
    if (isset($_GET['logout'])) {
        doLogout();
    }
}

/*

*/
function doLogin()
{
    // if we found an error save the error message in this variable
    $errorMessage = '';

    $userName = $_POST['txtUserName'];
    $password = $_POST['txtPassword'];

    // first, make sure the username & password are not empty

```

```

        if ($userName == '') {
            $errorMessage = 'masukkan username anda';
        } else if ($password == '') {
            $errorMessage = 'masukkan password anda';
        } else {
            // check the database and see if the username and password
            combo do match
            $sql = "SELECT user_id
                    FROM tbl_user
                    WHERE user_name = '$userName' AND user_password
= '$password'";
            $result = dbQuery($sql);

            if (dbNumRows($result) == 1) {
                $row = dbFetchAssoc($result);
                $_SESSION['plaincart_user_id'] = $row['user_id'];

                // log the time when the user last login
                $sql = "UPDATE tbl_user
                        SET user_last_login = NOW()
                        WHERE user_id = '{$row['user_id']}'";
                dbQuery($sql);

                // now that the user is verified we move on to the
            next page
                // if the user had been in the admin pages before we move
            to
                // the last page visited
                if (isset($_SESSION['login_return_url'])) {
                    header('Location: ' .
$_SESSION['login_return_url']);
                    exit;
                } else {
                    header('Location: index.php');
                    exit;
                }
            } else {
                $errorMessage = 'username dan password salah';
            }
        }
    }

    return $errorMessage;
}

/*
    Logout a user
*/
function doLogout()
{
    if (isset($_SESSION['plaincart_user_id'])) {
        unset($_SESSION['plaincart_user_id']);
        session_unregister('plaincart_user_id');
    }
}

```

```

    }

    header('Location: login.php');
    exit;
}

/*
    Generate combo box options containing the categories we have.
    if $catId is set then that category is selected
*/
function buildCategoryOptions($catId = 0)
{
    $sql = "SELECT cat_id, cat_parent_id, cat_name
            FROM tbl_category
            ORDER BY cat_id";
    $result = dbQuery($sql) or die('Cannot get Product. ' .
mysql_error());

    $categories = array();
    while($row = dbFetchArray($result)) {
        list($id, $parentId, $name) = $row;

        if ($parentId == 0) {
            // we create a new array for each top level
categories
            $categories[$id] = array('name' => $name, 'children'
=> array());
        } else {
            // the child categories are put int the parent
category's array
            $categories[$parentId]['children'][] = array('id' =>
$id, 'name' => $name);
        }
    }

    // build combo box options
    $list = '';
    foreach ($categories as $key => $value) {
        $name      = $value['name'];
        $children  = $value['children'];

        $list .= "<optgroup label=\"\$name\">";

        foreach ($children as $child) {
            $list .= "<option value=\"{\$child['id']}\$child['name']\">";
            if ($child['id'] == $catId) {
                $list .= " selected";
            }
        }

        $list .= ">{\$child['name']}</option>\r\n";
    }
}

```

```

        $list .= "</optgroup>";
    }

    return $list;
}

/*
    If you want to be able to add products to the first level
category
    replace the above function with the one below
*/
/*

function buildCategoryOptions($catId = 0)
{
    $sql = "SELECT cat_id, cat_parent_id, cat_name
            FROM tbl_category
            ORDER BY cat_id";
    $result = dbQuery($sql) or die('Cannot get Product. ' .
mysql_error());

    $categories = array();
    while($row = dbFetchArray($result)) {
        list($id, $parentId, $name) = $row;

        if ($parentId == 0) {
            // we create a new array for each top level
categories
            $categories[$id] = array('name' => $name, 'children'
=> array());
        } else {
            // the child categories are put int the parent
category's array
            $categories[$parentId]['children'][] = array('id' =>
$id, 'name' => $name);
        }
    }

    // build combo box options
    $list = '';
    foreach ($categories as $key => $value) {
        $name      = $value['name'];
        $children  = $value['children'];

        $list .= "<option value=\"\$key\"";
        if ($key == $catId) {
            $list .= " selected";
        }

        $list .= ">$name</option>\r\n";

        foreach ($children as $child) {
            $list .= "<option value=\"{"$child['id']}\\"";

```



```

        $dest = imagecreatetruecolor($w, $h);
        imageantialias($dest, TRUE);
    } else {
        return false;
    }

    switch($size[2])
    {
        case 1:          //GIF
            $src = imagecreatefromgif($srcFile);
            break;
        case 2:          //JPEG
            $src = imagecreatefromjpeg($srcFile);
            break;
        case 3:          //PNG
            $src = imagecreatefrompng($srcFile);
            break;
        default:
            return false;
            break;
    }

    imagecopyresampled($dest, $src, 0, 0, 0, 0, $w, $h, $size[0],
    $size[1]);

    switch($size[2])
    {
        case 1:
        case 2:
            imagejpeg($dest,$destFile, $quality);
            break;
        case 3:
            imagepng($dest,$destFile);
    }
    return $destFile;
}

/*
    Create the paging links
*/
function getPagingNav($sql, $pageNum, $rowsPerPage, $queryString = '')
{
    $result = mysql_query($sql) or die('Error, query failed. ' .
mysql_error());
    $row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_ASSOC);
    $numrows = $row['numrows'];

    // how many pages we have when using paging?
    $maxPage = ceil($numrows/$rowsPerPage);

    $self = $_SERVER['PHP_SELF'];

```

```

// creating 'previous' and 'next' link
// plus 'first page' and 'last page' link

// print 'previous' link only if we're not
// on page one
if ($pageNum > 1)
{
    $page = $pageNum - 1;
    $prev = " <a
href=\"\$self?page=$page{$queryString}\">[Prev]</a> ";

    $first = " <a href=\"\$self?page=1{$queryString}\">[First
Page]</a> ";
}
else
{
    $prev = ' [Prev] '; // we're on page one, don't
enable 'previous' link
    $first = ' [First Page] '; // nor 'first page' link
}

// print 'next' link only if we're not
// on the last page
if ($pageNum < $maxPage)
{
    $page = $pageNum + 1;
    $next = " <a
href=\"\$self?page=$page{$queryString}\">[Next]</a> ";

    $last = " <a
href=\"\$self?page=$maxPage{$queryString}{$queryString}\">[Last
Page]</a> ";
}
else
{
    $next = ' [Next] '; // we're on the last page, don't
enable 'next' link
    $last = ' [Last Page] '; // nor 'last page' link
}

// return the page navigation link
return $first . $prev . " Showing page <strong>$pageNum</strong>
of <strong>$maxPage</strong> pages " . $next . $last;
}
?>

```

Order

Index.php

```

<?php
require_once '../..../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];

```



```

checkUser();

$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] :
'';

switch ($view) {
    case 'list' :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Orders';
        break;

    case 'detail' :
        $content      = 'detail.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Order Detail';
        break;

    case 'modify' :
        modifyStatus();
        //$content      = 'modify.php';
        //$pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Modify
Orders';
        break;

    default :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Orders';
}

$script      = array('order.js');

require_once '../include/template.php';
?>

Detail.php
<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

if (!isset($_GET['oid']) || (int)$_GET['oid'] <= 0) {
    header('Location: index.php');
}

$orderId = (int)$_GET['oid'];

// get ordered items
$sql = "SELECT pd_name, pd_price, od_qty
        FROM tbl_order_item oi, tbl_product p
        WHERE oi.pd_id = p.pd_id and oi.od_id = $orderId
        ORDER BY od_id ASC";

```

```

$result = dbQuery($sql);
$orderedItem = array();
while ($row = dbFetchAssoc($result)) {
    $orderedItem[] = $row;
}

// get order information
$sql = "SELECT od_date, od_last_update, od_status,
od_shipping_first_name, od_shipping_last_name, od_shipping_address1,
        od_shipping_address2, od_shipping_phone,
od_shipping_state, od_shipping_city, od_shipping_postal_code,
od_shipping_cost,
        od_payment_first_name, od_payment_last_name,
od_payment_address1, od_payment_address2, od_payment_phone,
        od_payment_state, od_payment_city ,
od_payment_postal_code,
        od_memo
FROM tbl_order
WHERE od_id = $orderId";

$result = dbQuery($sql);
extract(dbFetchAssoc($result));

$orderStatus = array('New', 'Paid', 'Shipped', 'Completed',
'Cancelled');
$orderOption = '';
foreach ($orderStatus as $status) {
    $orderOption .= "<option value=\"\$status\"";
    if ($status == $od_status) {
        $orderOption .= " selected";
    }

    $orderOption .= "> \$status</option>\r\n";
}
?>
<p>&nbsp;</p>
<form action="" method="get" name="frmOrder" id="frmOrder">
    <table width="550" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="detailTable">
        <tr>
            <td colspan="2" align="center" id="infoTableHeader">Order
Detail</td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Nomor Order</td>
            <td class="content"><?php echo $orderId; ?></td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Tanggal Order</td>
            <td class="content"><?php echo $od_date; ?></td>
        </tr>
    </table>

```

```

        <tr>
            <td width="150" class="label">Update Terakhir</td>
            <td class="content"><?php echo $od_last_update; ?></td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="label">Status</td>
            <td class="content"> <select name="cboOrderStatus"
id="cboOrderStatus" class="box">
                <?php echo $orderOption; ?> </select> <input
name="btnModify" type="button" id="btnModify" value="Modify Status"
class="box" onClick="modifyOrderStatus(<?php echo $orderId; ?>);"></td>
        </tr>
    </table>
</form>
<p>&nbsp;</p>
<table width="550" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="detailTable">
    <tr id="infoTableHeader">
        <td colspan="3">Ordered Item</td>
    </tr>
    <tr align="center" class="label">
        <td>Item</td>
        <td>Harga Satuan</td>
        <td>Total</td>
    </tr>
    <?php
$numItem = count($orderedItem);
$subTotal = 0;
for ($i = 0; $i < $numItem; $i++) {
    extract($orderedItem[$i]);
    $subTotal += $pd_price * $od_qty;
?>
    <tr class="content">
        <td><?php echo "$od_qty X $pd_name"; ?></td>
        <td align="right"><?php echo displayAmount($pd_price); ?></td>
        <td align="right"><?php echo displayAmount($od_qty *
$pd_price); ?></td>
    </tr>
    <?php
}
?>
    <tr class="content">
        <td colspan="2" align="right">Sub-total</td>
        <td align="right"><?php echo displayAmount($subTotal); ?></td>
    </tr>
    <tr class="content">
        <td colspan="2" align="right">Biaya pengiriman</td>
        <td align="right"><?php echo displayAmount($od_shipping_cost);
?></td>
    </tr>
    <tr class="content">
        <td colspan="2" align="right">Total</td>

```

```

        <td align="right"><?php echo displayAmount($od_shipping_cost +
$subTotal); ?></td>
    </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="550" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="detailTable">
    <tr id="infoTableHeader">
        <td colspan="2">Informasi Pengiriman</td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Nama Depan</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_first_name; ?>
    </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Nama Belakang</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_last_name; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Alamat Pertama </td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_address1; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Alamat Kedua</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_address2; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Nomor Telephone</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_phone; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Propinsi</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_state; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Kota</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_city; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Kode Pos</td>
        <td class="content"><?php echo $od_shipping_postal_code; ?>
    </td>
</tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="550" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="detailTable">
    <tr id="infoTableHeader">
        <td colspan="2">Informasi Pembayaran</td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Nama Depan</td>

```

```

        <td class="content"><?php echo $od_payment_first_name; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Nama Belakang</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_last_name; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Alamat Pertama</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_address1; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Alamat Kedua</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_address2; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Nomor Telephone</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_phone; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Propinsi</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_state; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Kota</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_city; ?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="150" class="label">Kode Pos</td>
        <td class="content"><?php echo $od_payment_postal_code; ?>
    </td>
    </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<table width="550" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="detailTable">
    <tr id="infoTableHeader">
        <td colspan="2">Catatan Pembayaran </td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="2" class="label"><?php echo nl2br($od_memo); ?>
    </td>
    </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<p align="center">
    <input name="btnBack" type="button" id="btnBack" value="Back"
class="box" onClick="window.history.back();" >
</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>

```

List.php
<?php

```

if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

if (isset($_GET['status']) && $_GET['status'] != '') {
    $status = $_GET['status'];
    $sql2 = " AND od_status = '$status'";
    $queryString = "&status=$status";
} else {
    $status = '';
    $sql2 = '';
    $queryString = '';
}

// for paging
// how many rows to show per page
$rowsPerPage = 10;

$sql = "SELECT o.od_id, o.od_shipping_first_name,
od_shipping_last_name, od_date, od_status,
        SUM(pd_price * od_qty) + od_shipping_cost AS od_amount
FROM tbl_order o, tbl_order_item oi, tbl_product p
WHERE oi.pd_id = p.pd_id and o.od_id = oi.od_id $sql2
GROUP BY od_id
ORDER BY od_id DESC";
$result = dbQuery(getPagingQuery($sql, $rowsPerPage));
$pagingLink = getPagingLink($sql, $rowsPerPage, $queryString);

$orderStatus = array('New', 'Paid', 'Shipped', 'Completed',
'Cancelled');
$orderOption = '';
foreach ($orderStatus as $stat) {
    $orderOption .= "<option value=\"\$stat\"";
    if ($stat == $status) {
        $orderOption .= " selected";
    }

    $orderOption .= ">$stat</option>\r\n";
}
?>
<p>&nbsp;</p>
<form action="processOrder.php" method="post" name="frmOrderList"
id="frmOrderList">
    <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2"
class="text">
        <tr align="center">
            <td align="right">View</td>
            <td width="75"><select name="cboOrderStatus" class="box"
id="cboOrderStatus" onChange="viewOrder();">
                <option value="" selected>All</option>
                <?php echo $orderOption; ?>
            </select></td>

```

```

</tr>
</table>

<table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="2"
cellspacing="1" class="text">
  <tr align="center" id="listTableHeader">
    <td width="60">Order #</td>
    <td>Customer Name</td>
    <td width="60">Amount</td>
    <td width="150">Order Time</td>
    <td width="70">Status</td>
  </tr>
  <?php
$parentId = 0;
if (dbNumRows($result) > 0) {
    $i = 0;

    while($row = dbFetchAssoc($result)) {
        extract($row);
        $name = $od_shipping_first_name . ' ' .
$od_shipping_last_name;

        if ($i%2) {
            $class = 'row1';
        } else {
            $class = 'row2';
        }

        $i += 1;
    ?>
    <tr class="<?php echo $class; ?>">
        <td width="60"><a href="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];
?>?view=detail&oid=<?php echo $od_id; ?>"><?php echo $od_id;
?></a></td>
        <td><?php echo $name ?></td>
        <td width="60" align="right"><?php echo displayAmount($od_amount);
?></td>
        <td width="150" align="center"><?php echo $od_date; ?></td>
        <td width="70" align="center"><?php echo $od_status; ?></td>
    </tr>
    <?php
        } // end while
    ?>
    <tr>
        <td colspan="5" align="center">
            <?php
                echo $pagingLink;
            ?></td>
    </tr>
    <?php
    } else {
    ?>

```

```

        <tr>
            <td colspan="5" align="center">No Orders Found </td>
        </tr>
    <?php
    }
?>

</table>
<p>&nbsp;</p>
</form>

```

processOrder.php

```

<?php
require_once '../../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

checkUser();

$action = isset($_GET['action']) ? $_GET['action'] : '';

switch ($action) {
    case 'modify' :
        modifyOrder();
        break;

    default :
        // if action is not defined or unknown
        // move to main category page
        header('Location: index.php');
}

function modifyOrder()
{
    if (!isset($_GET['oid']) || (int)$_GET['oid'] <= 0
        || !isset($_GET['status']) || $_GET['status'] == '') {
        header('Location: index.php');
    }

    $orderId = (int)$_GET['oid'];
    $status = $_GET['status'];

    $sql = "UPDATE tbl_order
            SET od_status = '$status', od_last_update = NOW()
            WHERE od_id = $orderId";
    $result = dbQuery($sql);

    header("Location: index.php?view=list&status=$status");
}
?>

```


Product

Index.php

```
<?php
require_once '../../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

$_SESSION['login_return_url'] = $_SERVER['REQUEST_URI'];
checkUser();

$view = (isset($_GET['view']) && $_GET['view'] != '') ? $_GET['view'] :
'';

switch ($view) {
    case 'list' :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Product';
        break;

    case 'add' :
        $content      = 'add.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Add Product';
        break;

    case 'modify' :
        $content      = 'modify.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - Modify Product';
        break;

    case 'detail' :
        $content      = 'detail.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Product
Detail';
        break;

    default :
        $content      = 'list.php';
        $pageTitle    = 'Shop Admin Control Panel - View Product';
}

$script      = array('product.js');

require_once '../include/template.php';
?>
```

Add.php

```
<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}
```

```

$catId = (isset($_GET['catId']) && $_GET['catId'] > 0) ? $_GET['catId']
: 0;

$categoryList = buildCategoryOptions($catId);
?>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<form action="processProduct.php?action=addProduct" method="post"
enctype="multipart/form-data" name="frmAddProduct" id="frmAddProduct">
  <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="entryTable">
    <tr><td colspan="2" id="entryTableHeader">Add Product</td></tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Category</td>
      <td class="content"> <select name="cboCategory" id="cboCategory"
class="box">
        <option value="" selected>-- Choose Category --</option>
<?php
      echo $categoryList;
?>
      </select></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Product Name</td>
      <td class="content"> <input name="txtName" type="text" class="box"
id="txtName" size="50" maxlength="100"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Description</td>
      <td class="content"> <textarea name="mtxDescription" cols="70"
rows="10" class="box" id="mtxDescription"></textarea></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Price</td>
      <td class="content"><input name="txtPrice" type="text" id="txtPrice"
size="10" maxlength="7" class="box" onKeyUp="checkNumber(this);"> </td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Qty In Stock</td>
      <td class="content"><input name="txtQty" type="text" id="txtQty"
size="10" maxlength="10" class="box" onKeyUp="checkNumber(this);">
</td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Image</td>
      <td class="content"> <input name="fileImage" type="file"
id="fileImage" class="box">
      </td>
    </tr>
  </table>
  <p align="center">
    <input name="btnAddProduct" type="button" id="btnAddProduct"
value="Add Product" onClick="checkAddProductForm();" class="box">

```

```

    &nbsp;&nbsp;&nbsp;<input name="btnCancel" type="button" id="btnCancel"
value="Cancel" onClick="window.location.href='index.php';" class="box">
  </p>
</form>

```

Detail.php

```

<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

// make sure a product id exists
if (isset($_GET['productId']) && $_GET['productId'] > 0) {
    $productId = $_GET['productId'];
} else {
    // redirect to index.php if product id is not present
    header('Location: index.php');
}

$sql = "SELECT cat_name, pd_name, pd_description, pd_price, pd_qty,
pd_image
        FROM tbl_product pd, tbl_category cat
        WHERE pd.pd_id = $productId AND pd.cat_id = cat.cat_id";
$result = mysql_query($sql) or die('Cannot get product. ' .
mysql_error());

$row = mysql_fetch_assoc($result);
extract($row);

if ($pd_image) {
    $pd_image = WEB_ROOT . 'images/product/' . $pd_image;
} else {
    $pd_image = WEB_ROOT . 'images/no-image-large.png';
}

?>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<form action="processProduct.php?action=addProduct" method="post"
enctype="multipart/form-data" name="frmAddProduct" id="frmAddProduct">
  <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="entryTable">
    <tr>
      <td width="150" class="label">Category</td>
      <td class="content"><?php echo $cat_name; ?></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Product Name</td>
      <td class="content"> <?php echo $pd_name; ?></td>
    </tr>
    <tr>
      <td width="150" class="label">Description</td>
      <td class="content"><?php echo nl2br($pd_description); ?> </td>

```



```

$categoryList = buildCategoryOptions($catId);

?>
<p>&nbsp;</p>
<form action="processProduct.php?action=addProduct" method="post"
name="frmListProduct" id="frmListProduct">
  <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2"
class="text">
    <tr>
      <td align="right">View products in :
      <select name="cboCategory" class="box" id="cboCategory"
onChange="viewProduct();">
        <option selected>All Category</option>
        <?php echo $categoryList; ?>
      </select>
    </td>
  </tr>
</table>
<br>
  <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="2"
cellspacing="1" class="text">
    <tr align="center" id="listTableHeader">
      <td>Product Name</td>
      <td width="75">Thumbnail</td>
      <td width="75">Category</td>
      <td width="70">Modify</td>
      <td width="70">Delete</td>
    </tr>
    <?php
$parentId = 0;
if (dbNumRows($result) > 0) {
    $i = 0;

    while($row = dbFetchAssoc($result)) {
        extract($row);

        if ($pd_thumbnail) {
            $pd_thumbnail = WEB_ROOT . 'images/product/' .
$pd_thumbnail;
        } else {
            $pd_thumbnail = WEB_ROOT . 'images/no-image-
small.png';
        }

        if ($i%2) {
            $class = 'row1';
        } else {
            $class = 'row2';
        }

        $i += 1;

```

```

?>
  <tr class="<?php echo $class; ?>">
    <td><a href="index.php?view=detail&productId=<?php echo $pd_id;
?>"><?php echo $pd_name; ?></a></td>
    <td width="75" align="center"></td>
    <td width="75" align="center"><a href="?c=<?php echo $cat_id;
?>"><?php echo $cat_name; ?></a></td>
    <td width="70" align="center"><a
href="javascript:modifyProduct(<?php echo $pd_id; ?>);">Modify</a></td>
    <td width="70" align="center"><a
href="javascript:deleteProduct(<?php echo $pd_id; ?>, <?php echo
$catId; ?>);">Delete</a></td>
  </tr>
  <?php
    } // end while
?>
  <tr>
    <td colspan="5" align="center">
      <?php
echo $pagingLink;
?></td>
  </tr>
  <?php
} else {
?>
  <tr>
    <td colspan="5" align="center">No Products Yet</td>
  </tr>
  <?php
}
?>
  <tr>
    <td colspan="5">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="5" align="right"><input name="btnAddProduct"
type="button" id="btnAddProduct" value="Add Product" class="box"
onClick="addProduct(<?php echo $catId; ?>)"></td>
  </tr>
</table>
<p>&nbsp;</p>
</form>

```

Modify.php

```

<?php
if (!defined('WEB_ROOT')) {
    exit;
}

// make sure a product id exists
if (isset($_GET['productId']) && $_GET['productId'] > 0) {
    $productId = $_GET['productId'];

```

```

} else {
    // redirect to index.php if product id is not present
    header('Location: index.php');
}

// get product info
$sql = "SELECT pd.cat_id, pd_name, pd_description, pd_price, pd_qty,
pd_image, pd_thumbnail
        FROM tbl_product pd, tbl_category cat
        WHERE pd.pd_id = $productId AND pd.cat_id = cat.cat_id";
$result = mysql_query($sql) or die('Cannot get product. ' .
mysql_error());
$row    = mysql_fetch_assoc($result);
extract($row);

// get category list
$sql = "SELECT cat_id, cat_parent_id, cat_name
        FROM tbl_category
        ORDER BY cat_id";
$result = dbQuery($sql) or die('Cannot get Product. ' . mysql_error());

$categories = array();
while($row = dbFetchArray($result)) {
    list($id, $parentId, $name) = $row;

    if ($parentId == 0) {
        $categories[$id] = array('name' => $name, 'children' =>
array());
    } else {
        $categories[$parentId]['children'][] = array('id' => $id,
'name' => $name);
    }
}

//echo '<pre>'; print_r($categories); echo '</pre>'; exit;

// build combo box options
$list = '';
foreach ($categories as $key => $value) {
    $name      = $value['name'];
    $children  = $value['children'];

    $list .= "<optgroup label=\"\$name\">";

    foreach ($children as $child) {
        $list .= "<option value=\"{\$child['id']}\$\"";

        if ($child['id'] == $cat_id) {
            $list .= " selected";
        }
        $list .= ">{\$child['name']}</option>";
    }
}

```

```

        $list .= "</optgroup>";
    }
    ?>
<form action="processProduct.php?action=modifyProduct&productId=<?php
echo $productId; ?>" method="post" enctype="multipart/form-data"
name="frmAddProduct" id="frmAddProduct">
    <p align="center" class="formTitle">Modify Product</p>

    <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="5"
cellspacing="1" class="entryTable">
        <tr>
            <td width="150" class="label">Category</td>
            <td class="content"> <select name="cboCategory" id="cboCategory"
class="box">
                <option value="" selected>-- Choose Category --</option>
            <?php
                echo $list;
            ?>
            </select></td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Product Name</td>
            <td class="content"> <input name="txtName" type="text" class="box"
id="txtName" value="<?php echo $pd_name; ?>" size="50"
maxlength="100"></td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Description</td>
            <td class="content"> <textarea name="mtxDescription" cols="70"
rows="10" class="box" id="mtxDescription"><?php echo $pd_description;
?></textarea></td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Price</td>
            <td class="content"><input name="txtPrice" type="text" class="box"
id="txtPrice" value="<?php echo $pd_price; ?>" size="10" maxlength="7">
</td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Qty In Stock</td>
            <td class="content"><input name="txtQty" type="text" class="box"
id="txtQty" value="<?php echo $pd_qty; ?>" size="10" maxlength="10">
</td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="150" class="label">Image</td>
            <td class="content"> <input name="fleImage" type="file"
id="fleImage" class="box">
            <?php
                if ($pd_thumbnail != '') {
            ?>
            <br>

```



```

         &nbsp;&nbsp;&nbsp;<a href="javascript:deleteImage(<?php echo $productId;
?>);">Delete
        Image</a>
        <?php
        }
?>
    </td>
</tr>
</table>
<p align="center">
    <input name="btnModifyProduct" type="button" id="btnModifyProduct"
value="Modify Product" onClick="checkAddProductForm();" class="box">
    &nbsp;&nbsp;&nbsp;<input name="btnCancel" type="button" id="btnCancel"
value="Cancel" onClick="window.location.href='index.php';" class="box">
    </p>
</form>

```

processProduct.php

```

<?php
require_once '../../library/config.php';
require_once '../library/functions.php';

checkUser();

$action = isset($_GET['action']) ? $_GET['action'] : '';

switch ($action) {

    case 'addProduct' :
        addProduct();
        break;

    case 'modifyProduct' :
        modifyProduct();
        break;

    case 'deleteProduct' :
        deleteProduct();
        break;

    case 'deleteImage' :
        deleteImage();
        break;

    default :
        // if action is not defined or unknown
        // move to main product page
        header('Location: index.php');
}

```

```

function addProduct()
{
    $catId      = $_POST['cboCategory'];
    $name       = $_POST['txtName'];
    $description = $_POST['mtxDescription'];
    $price      = str_replace(',', '', (double)$_POST['txtPrice']);
    $qty        = (int)$_POST['txtQty'];

    $images = uploadProductImage('fileImage', SRV_ROOT .
'images/product/');

    $mainImage = $images['image'];
    $thumbnail = $images['thumbnail'];

    $sql = "INSERT INTO tbl_product (cat_id, pd_name,
pd_description, pd_price, pd_qty, pd_image, pd_thumbnail, pd_date)
VALUES ('$catId', '$name', '$description', $price,
$qty, '$mainImage', '$thumbnail', NOW())";

    $result = dbQuery($sql);

    header("Location: index.php?catId=$catId");
}

/*
Upload an image and return the uploaded image name
*/
function uploadProductImage($inputName, $uploadDir)
{
    $image      = $_FILES[$inputName];
    $imagePath  = '';
    $thumbnailPath = '';

    // if a file is given
    if (trim($image['tmp_name']) != '') {
        $ext = substr(strrchr($image['name'], "."), 1);
        // $extensions[$image['type']];

        // generate a random new file name to avoid name conflict
        $imagePath = md5(rand() * time()) . ".$ext";

        list($width, $height, $type, $attr) =
getimagesize($image['tmp_name']);

        // make sure the image width does not exceed the
        // maximum allowed width
        if (LIMIT_PRODUCT_WIDTH && $width >
MAX_PRODUCT_IMAGE_WIDTH) {
            $result = createThumbnail($image['tmp_name'],
$uploadDir . $imagePath, MAX_PRODUCT_IMAGE_WIDTH);
            $imagePath = $result;
        } else {

```

```

        $result = move_uploaded_file($image['tmp_name'],
$uploadDir . $imagePath);
    }

    if ($result) {
        // create thumbnail
        $thumbnailPath = md5(rand() * time()) . ".$ext";
        $result = createThumbnail($uploadDir . $imagePath,
$uploadDir . $thumbnailPath, THUMBNAIL_WIDTH);

        // create thumbnail failed, delete the image
        if (!$result) {
            unlink($uploadDir . $imagePath);
            $imagePath = $thumbnailPath = '';
        } else {
            $thumbnailPath = $result;
        }
    } else {
        // the product cannot be upload / resized
        $imagePath = $thumbnailPath = '';
    }
}

return array('image' => $imagePath, 'thumbnail' =>
$thumbnailPath);
}

/*
    Modify a product
*/
function modifyProduct()
{
    $productId    = (int)$_GET['productId'];
    $catId        = $_POST['cboCategory'];
    $name         = $_POST['txtName'];
    $description  = $_POST['mtxDescription'];
    $price        = str_replace(',', '', $_POST['txtPrice']);
    $qty          = $_POST['txtQty'];

    $images = uploadProductImage('fileImage', SRV_ROOT .
'images/product/');

    $mainImage = $images['image'];
    $thumbnail = $images['thumbnail'];

    // if uploading a new image
    // remove old image
    if ($mainImage != '') {
        _deleteImage($productId);

        $mainImage = "$mainImage";
    }
}

```

```

        $thumbnail = "$thumbnail";
    } else {
        // if we're not updating the image
        // make sure the old path remain the same
        // in the database
        $mainImage = 'pd_image';
        $thumbnail = 'pd_thumbnail';
    }

    $sql = "UPDATE tbl_product
        SET cat_id = $catId, pd_name = '$name', pd_description
= '$description', pd_price = $price,
        pd_qty = $qty, pd_image = $mainImage,
pd_thumbnail = $thumbnail
        WHERE pd_id = $productId";

    $result = dbQuery($sql);

    header('Location: index.php');
}
/*
    Remove a product
*/
function deleteProduct()
{
    if (isset($_GET['productId']) && (int)$_GET['productId'] > 0) {
        $productId = (int)$_GET['productId'];
    } else {
        header('Location: index.php');
    }

    // remove any references to this product from
    // tbl_order_item and tbl_cart
    $sql = "DELETE FROM tbl_order_item
        WHERE pd_id = $productId";
    dbQuery($sql);

    $sql = "DELETE FROM tbl_cart
        WHERE pd_id = $productId";
    dbQuery($sql);

    // get the image name and thumbnail
    $sql = "SELECT pd_image, pd_thumbnail
        FROM tbl_product
        WHERE pd_id = $productId";

    $result = dbQuery($sql);
    $row = dbFetchAssoc($result);

    // remove the product image and thumbnail
    if ($row['pd_image']) {
        unlink(SRV_ROOT . 'images/product/' . $row['pd_image']);
    }
}

```

```

        unlink(SRV_ROOT . 'images/product/' .
$row['pd_thumbnail']);
    }

    // remove the product from database;
    $sql = "DELETE FROM tbl_product
        WHERE pd_id = $productId";
    dbQuery($sql);

    header('Location: index.php?catId=' . $_GET['catId']);
}

/*
    Remove a product image
*/
function deleteImage()
{
    if (isset($_GET['productId']) && (int)$_GET['productId'] > 0) {
        $productId = (int)$_GET['productId'];
    } else {
        header('Location: index.php');
    }

    $deleted = _deleteImage($productId);

    // update the image and thumbnail name in the database
    $sql = "UPDATE tbl_product
        SET pd_image = '', pd_thumbnail = ''
        WHERE pd_id = $productId";
    dbQuery($sql);

    header("Location: index.php?view=modify&productId=$productId");
}

function _deleteImage($productId)
{
    // we will return the status
    // whether the image deleted successfully
    $deleted = false;

    $sql = "SELECT pd_image, pd_thumbnail
        FROM tbl_product
        WHERE pd_id = $productId";
    $result = dbQuery($sql) or die('Cannot delete product image. ' .
mysql_error());

    if (dbNumRows($result)) {
        $row = dbFetchAssoc($result);
        extract($row);

        if ($pd_image && $pd_thumbnail) {
            // remove the image file

```

```
        $deleted = @unlink(SRV_ROOT .  
"images/product/$pd_image");  
        $deleted = @unlink(SRV_ROOT .  
"images/product/$pd_thumbnail");  
    }  
    }  
    return $deleted;  
}
```

?>