

ABSTRAK

Saat ini penggunaan *streaming* dengan adanya penambahan layanan multimedia *MP3 player* didalamnya sudah bukan menjadi barang baru lagi. Sekarang pengguna internet sudah bisa melakukan hubungan jarak jauh dengan pengguna lainnya dengan menampilkan *MP3 player* di dalamnya yang berbasis open source. Untuk dapat melakukannya dibutuhkan beberapa fitur untuk dapat membuat aplikasi *MP3* tersebut yang memfasilitasi layanan itu.

Namun sebagian besar layanan penambahan *MP3 player* harus membayar mahal izin (*licency*) dari perangkat lunak pendukung yang digunakan. Untuk layanan *streaming* dengan melakukan penambahan *MP3* di dalamnya. Tulisan ini akan mencoba membahas tentang pengembangan *Server Streaming* dalam melakukan penambahan *MP3 player* berbasis *open source*.

Maka dalam pembahasan skripsi ini penulis akan melakukan pembahasan tentang perancangan *MP3 player* yang berbasis open source. Penulisan ini merupakan pengembangan pada aplikasi *streaming* yang sudah ada (TA Supriyadi-01502-059). Maka penulis hanya membahas *MP3 player* yang *open source* dalam penulisan skripsi ini. Perancangan menggunakan default yang sebelumnya, penulis hanya akan melakukan penambahan dalam perancangan *MP3*. Sedangkan pengujian hanya melakukan pengujian *MP3 Player* saja.

Kata kunci : *multimedia, MP3 player, open source.*

ABSTRACT

Currently, the use of streaming service with the addition of multimedia MP3 player there is not a novelty anymore. Now internet users can make long-distance relationship with the user by displaying other *MP3 player* in the open source-based. To be able to do some of the features needed to be able to create applications that facilitate the *MP3* service it.

However, most of the service of adding *MP3 player* have to pay expensive license (licency) of the software support is used. For a streaming service with the addition of *MP3* in it. This paper will attempt to discuss the development of the Streaming Server in addition to *MP3 player* based on open source.

So the discussion in this essay the author will make the discussion about the design-based *MP3 player* is open source. The writing is on the development of streaming applications that already exist (TA Supriyadi). Then the author discusses the only *MP3 player* that open source in writing this essay. Design using the previous default, only the author will make additions in the design of *MP3*. While the test is only a test *MP3 Player* only.

Keywords: *multimedia, MP3 player, open source.*