



**APLIKASI SISTEM PENJUALAN DAN PERSEDIAAN
BARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL STUDI KASUS
KOPERASI KARYAWAN UNIVERSITAS MERCU BUANA**

KODARULLAH

01503-067

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010**



**APLIKASI SISTEM PENJUALAN DAN PERSEDIAAN
BARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL STUDI KASUS
KOPERASI KARYAWAN UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

**KODARULLAH
01503-067**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 01503-067
Nama : KODARULLAH
Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL STUDI KASUS KOPERASI KARYAWAN UNIVERSITAS MERCU BUANA

Menyatakan bahwa skripsi tersebut di atas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta,

(KODARULLAH)

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 01503-067
Nama : KODARULLAH
Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM PENJUALAN DAN
PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN PHP
DAN MYSQL STUDI KASUS KOPERASI
KARYAWAN UNIVERSITAS MERCU BUANA

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA,

Sarwati Rahayu, ST., MMSI
Pembimbing

Devi Fitrianah, S.Kom., MTI
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Abdusy Syarif, ST., MT
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir ini untuk diajukan sebagai salah satu syarat untuk pengambilan tugas akhir guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S-1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada pihak yang telah membantu sehingga penulisan tugas akhir ini dapat diselesaikan, ucapan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada :

1. Kedua Orang tua tercinta dan keluarga yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta kasih sayang dan do'a yang tidak pernah putus.
2. Ibu Sarwati Rahayu, ST., MMSI sebagai dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis selama masa perkuliahan dan tugas akhir.
3. Ibu Devi Fitrianah, S.Kom., MTI sebagai Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika yang telah meluangkan waktunya dan banyak membantu penulis.
4. Bapak Abdusy Syarif, S.Kom., MT sebagai KaProdi Jurusan Teknik Informatika yang telah membantu proses terlaksananya tugas akhir ini.
5. Teman-teman seperjuangan angkatan 2003 (terutama Djenal, Kunyin, Livik, Karim, Kamlay dan Bo'an) yang selalu memberikan motivasi dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Jakarta, Januari 2010

Penulis



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRACTION	IV
ABSTRAKSI	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	3
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan masalah	3
1.5 Metode Penulisan	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Karakteristik Sistem	8
2.1.2 Pengertian Informasi	10
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	11
2.2 Pengertian Perangkat Lunak (Software)	13
2.2.1 Karakteristik Perangkat Lunak	13
2.2.2 Batasan Perangkat Lunak	14
2.2.3 Model <i>Waterfall</i>	15
2.3 Basis Data	17
2.3.1 Proses Perancangan Basis Data	18

2.3.2 Diagram Keterhubungan Entitas	25
2.4 <i>Structured Query Languange</i>	30
2.4.1 <i>Data Definition Language</i> (DDL).....	31
2.4.2 <i>Data Manipulation Language</i> (DML)	31
2.5 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	31
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	33
2.5.2 <i>Sequence Diagram</i>	35
2.5.3 Pemodelan Diagram Aktivitas	36
2.5.4 <i>Class Diagram</i>	38
2.5.5 <i>Statechart Diagram</i>	41
2.5.6 <i>Component Diagram</i>	42
2.5.7 <i>Deployment Diagram</i>	44
2.5.8 <i>Package Diagram</i>	45
2.5.9 <i>Object Diagram</i>	46
2.5.10 <i>Interaction Overview Diagram</i>	48
2.5.11 <i>Timing Diagram</i>	48
2.5.12 <i>Composite Structure Diagram</i>	49
2.6 <i>Personal Home Page</i> (PHP)	50
2.7 Aplikasi PHP Dengan MySQL	53
2.8 Teori Penjualan dan Persediaan Barang	58

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis	59
3.1.1 Analisis Masalah	59
3.1.2 Analisis Pemodelan Sistem	60
3.1.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	60
3.1.2.2 Diagram Aktifitas	63
3.1.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	66
3.1.3 Spesifikasi Sistem	67
3.1.4 Rekayasa Web	68
3.2 Proses Perancangan Basis Data	68
3.2.1 Proses Perancangan Basis Data Konseptual	69

3.2.2 Proses Perancangan Basis Data Logik	69
3.2.3 Proses Perancangan Basis Data Fisik	70
3.2.4 Pemodelan Diagram Keterhubungan Entitas	70
3.2.5 Pendefinisian Tabel Basis Data	74
3.2.6 Kamus Data	75
3.2.7 Rancangan Tampilan	76

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Program	83
4.1.1 Implementasi <i>Database Management System</i> (DBMS)	83
4.1.2 Tampilan Layar Implementasi Program	86
4.1.2.1 Tampilan <i>Login</i> Administrator	86
4.1.2.2 Tampilan Halaman Utama Administrator	87
4.1.2.3 Tampilan <i>Form</i> Data Pengelola	88
4.1.2.4 Tampilan Form Data Staff Koperasi	89
4.1.2.5 Tampilan Form Data Supplier	90
4.1.2.6 Tampilan Form Tambah Data Barang	91
4.1.2.7 Tampilan Menu Data Penjualan	92
4.1.2.8 Tampilan Form Ubah Password	93
4.1.2.9 Tampilan Form Login Staff Koperasi	94
4.1.2.10 Tampilan Form Transaksi Penjualan	95
4.2 Pengujian Sistem	96
4.2.1 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hard Ware</i>)	96
4.2.2 Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>Soft Ware</i>)	97
4.2.3 Pengujian	97
4.2.3.1 Pengujian <i>Black Box</i>	98
4.2.3.2 Analisis Hasil Pengujian	101

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	102
5.2 Saran	103

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN
LAMPIRAN PROGRAM

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. : Data yang diolah menjadi informasi	10
Gambar 2.2. : <i>ModelWaterfall</i>	17
Gambar 2.3. : Notasi ERD	26
Gambar 2.4. : Contoh kardinalitas satu ke satu	28
Gambar 2.5. : Contoh kardinalitas satu ke banyak	29
Gambar 2.6. : Contoh kardinalitas banyak ke banyak	29
Gambar 2.7. : Contoh diagram <i>use case</i>	34
Gambar 2.8. : Contoh diagram <i>sequence</i>	36
Gambar 2.9. : Contoh diagram aktifitas	38
Gambar 2.10. : Contoh <i>class diagram</i>	40
Gambar 2.11. : Contoh <i>statechart diagram</i>	42
Gambar 2.12. : Notasi <i>component diagram</i>	43
Gambar 2.13 : Contoh <i>component diagam</i>	43
Gambar 2.14 : Contoh <i>deployment diagram</i>	45
Gambar 2.15 : Contoh <i>package diagram</i>	46
Gambar 2.16 : Contoh <i>object diagram</i> pada kasus KRS	47
Gambar 2.17 : Contoh <i>interaction overview diagram</i>	48
Gambar 2.18 : Contoh <i>timing diagram</i>	49
Ganbar 2.19 : <i>Composite structure diagram</i> dengan beberapa port	49
Gambar 2.20 : Tampilan PHP MyAdmin	56
Gambar 2.21 : Tampilan Macromedia Dreamweaver	57
Gambar 2.22 : Tampilan xampp control panel	57
Gambar 3.1 : Diagram <i>use case</i> sistem aplikasi penjualan dan persediaan barang	61
Gambar 3.2 : Diagram aktifitas sistem aplikasi penjualan dan persediaan barang	65
Gambar 3.3 : Diagram <i>sequence</i> sistem aplikasi penjualan dan persediaan barang	66
Gambar 3.4 : Perancangan Basis Data Secara Konseptual	69

Gambar 3.5	: Entity Relationship Diagram Sistem Penjualan dan Persediaan Barang	71
Gambar 3.6	: Rancangan tampilan <i>form login</i> administrator	77
Gambar 3.7	: Rancangan halaman utama admin	77
Gambar 3.8	: Rancangan tampilan <i>form</i> data pengelola	78
Gambar 3.9	: Rancangan tampilan <i>form</i> data staff koperasi	78
Gambar 3.10	: Rancangan tampilan <i>form</i> data supplier	79
Gambar 3.11	: Rancangan tampilan <i>form</i> data barang	79
Gambar 3.12	: Rancangan tampilan <i>form</i> data penjualan	80
Gambar 3.13	: Rancangan <i>form</i> ubah <i>password</i>	80
Gambar 3.14	: Rancangan <i>form login</i> karyawan	81
Gambar 3.15	: Rancangan <i>form</i> transaksi penjualan (karyawan)	82
Gambar 4.1.	: Tampilan <i>database</i> penjualan dan persediaan barang	85
Gambar 4.2.	: Tampilan <i>login</i> administrator	87
Gambar 4.3.	: Tampilan halaman utama administrator	88
Gambar 4.4.	: Tampilan <i>form</i> tambah data pengelola	89
Gambar 4.5.	: Tampilan <i>form</i> data staff koperasi	90
Gambar 4.6	: Tampilan <i>form</i> data supplier	91
Gambar 4.7.	: Tampilan <i>form</i> tambah data barang	92
Gambar 4.8.	: Tampilan menu data penjualan (<i>Point of Sale</i>)	93
Gambar 4.9	: Tampilan <i>form</i> ubah <i>password</i>	94
Gambar 4.10.	: Tampilan menu <i>login</i> staff koperasi	95
Gambar 4.11.	: Tampilan menu transaksi penjualan	96

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 : Contoh tabel entitas mahasiswa	27
Tabel 2.2 : Jenis diaram resmi UML	32
Tabel 2.3 : Notasi pemodelan diagram <i>use case</i>	34
Tabel 2.4 : Notasi pemodelan diagram <i>sequence</i>	35
Tabel 2.5 : Simbol-simbol pada <i>activity diagram</i>	37
Tabel 2.6 : Notasi pada <i>class diagram</i>	39
Tabel 2.7 : Simbol-simbol umum <i>statechart diagram</i>	41
Tabel 2.8 : Notasi <i>deployment diagram</i>	44
Tabel 2.9 : Notasi-notasi <i>object diagram</i>	47
Tabel 3.1 : Skenario <i>use case</i> transaksi penjualan	61
Tabel 3.2 : Skenario <i>use case</i> mengelola data barang	62
Tabel 3.3 : Skenario <i>use case</i> melihat laporan karyawan	62
Tabel 3.4 : Skenario <i>use case</i> mengisi laporan (karyawan)	62
Tabel 3.5 : Skenario <i>use case update</i> data karyawan	63
Tabel 3.6 : Tabel barang	72
Tabel 3.7 : Tabel penjualan	72
Tabel 3.8 : Tabel <i>login</i>	73
Tabel 3.9 : Tabel <i>supplier</i>	73
Tabel 3.10 : Tabel kasir	74
Tabel 3.11 : Tabel kwitansi	74
Tabel 4.1. : Skenario pengujian <i>black box</i>	99
Tabel 4.2. : Reliabilitas perangkat lunak (hasil pengujian)	100