

## ABSTRACT

Learning application visual which in education section. Learning application is used as one to realize education and computer information. Beside that, this application can help students to learning the functionality system are shalat information.

Modeling system by using Use Case diagram, Activity diagram, Sequence diagram, Sierarchical diagram and State Transition Diagram (STD). Java as its programming tools and interface design is develop by using Netbeans 6.0

**Keyword : Learning Application.**

## ABSTRAKSI

Aplikasi pembelajaran komputer berbasis visual ini adalah sebuah bentuk teknologi informasi yang diterapkan dibidang pendidikan. Aplikasi pembelajaran digunakan sebagai salah satu upaya dalam penyampaian pengetahuan dan informasi komputer. Di samping itu aplikasi ini dapat membantu siswa untuk belajar mandiri mengenal komputer. Fungsionalitas yang ada pada sistem ini adalah informasi tentang shalat.

Pemodelan sistem menggunakan Use Case diagram, Activity diagram, Sequency diagram, Hierarchical diagram dan State Transition Diagram (STD). Java sebagai bahasa pemogramam yang digunakan pada aplikasi ini dan NetBeans IDE 6.0 sebagai desainnya.

Kata Kunci : Aplikasi PembelajaranShalat.