

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dalam era globalisasi saat ini pengetahuan tentang teknologi dan informasi sangat diperlukan bagi setiap perusahaan ataupun instansi. Untuk mengelola informasi dibutuhkan teknologi yang baik, karena informasi mempunyai nilai yang sangat besar bagi suatu perusahaan atau instansi tersebut, dan disadari bahwa perkembangan teknologi dan informasi menjadi sesuatu yang sangat penting dalam segala bidang aktifitas. Agar mampu mengikuti perkembangan dengan baik dan sekaligus memberikan solusi terhadap segala permasalahan yang akan ditimbulkan.

Penjualan Tunai dan Persediaan barang merupakan bagian yang sangat penting bagi suatu perusahaan. Persediaan barang merupakan salah satu tugas manajemen *logistik* dalam suatu perusahaan yaitu dukungan dalam pengadaan barang untuk seluruh keperluan perusahaan. Agar dukungan tersebut dapat di manfaatkan perlu perencanaan dan di lakukan secara terpadu, yang berarti saling berkaitan dan mendukung antar elemen yang terkait.

Di dalam pengolahan data sistem penjualan tunai dan persediaan barang pada perusahaan tersebut yang umumnya masih menggunakan sistem penjualan tunai dan persediaan barang secara manual, sehingga belum terkoordinir dengan baik dan dapat mengakibatkan keterlambatan informasi dan kebenaran akan perhitungan kurang terjamin.

Untuk mengatasi masalah di atas, maka perlu informasi yang didistribusikan secara komputerisasi agar informasi yang diberikan lebih akurat, efisien dan cepat guna untuk mengambil suatu keputusan dalam mewujudkan tujuan dari perusahaan bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Maka di buatlah suatu aplikasi penjualan tunai dan persediaan barang di PT. Kartika Ekadarma dengan menggunakan Visual Basic yang akan membantu dalam proses pengolahan data secara tersistem.

1.2 TUJUAN PENULISAN

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempercepat proses pencatatan data, pencarian data, penyajian data serta meminimalkan adanya kesalahan dalam persediaan barang.
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penjualan tunai dan persediaan barang pada PT. Kartika Ekadarma secara terkomputerisasi?
3. Bagaimana merancang *database* sistem penjualan tunai dan persediaan barang pada PT. Kartika Ekadarma?

1.3 PERUMUSAN MASALAH

Dalam pengamatan hasil riset yang telah dilakukan, selama menganalisa sistem yang berjalan, masalah yang dihadapi pada bagian penjualan tunai dan persediaan barang adalah :

1. Masih terjadinya pembuatan laporan yang tidak lengkap dengan proses transaksi penjualan tunai.
2. Masih terdapat penggunaan sistem persediaan barang secara manual.
3. Ketidak akuratan dalam pencatatan dan kehilangan banyak data.

1.4 BATASAN MASALAH

Dalam rangka pemusatan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka batasannya antara lain :

1. Pembuatan sistem penjualan tunai dan persediaan barang pada PT. Kartika Ekadarma dengan menggunakan aplikasi visual basic 2005 dan metodologi perancangan UML.
2. Sistem penjualan tunai dan persediaan barang pada PT. Kartika Ekadarma meliputi :
 - a. Transaksi penjualan tunai dan penerimaan barang dari supplier dan
 - b. Transaksi pengeluaran barang dari gudang ke bagian penjualan
3. laporan persediaan barang.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah:

1 Metodologi Pengumpulan Data

Pada tahap awal ini dilakukan pengumpulan data atau materi penulisan dengan cara :

a. Observasi

Dengan mengadakan pengamatan langsung ke bagian yang ada hubungannya dengan sistem persediaan barang agar memperoleh data yang lengkap.

b. Metode Interview (Wawancara)

Dengan cara wawancara langsung pada staff penjualan dan bagian gudang, agar data yang diperoleh menjadi tepat dan jelas.

c. Penelitian Kepustakaan

Penulisan dilakukan dengan cara mempelajari berbagai macam referensi pustaka yang menyangkut sistem informasi khususnya tentang sistem informasi persediaan barang, terutama buku dan catatan yang dipelajari pada saat perkuliahan, serta bahan-bahan pustaka lain yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dibahas.

2 Metodologi Perancangan Sistem

Dalam metode perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode *Waterfall* dan dibagi dalam 5 tahap yaitu analisa, desain, implementasi, testing dan *Maintenance* .

Metode perancangan melalui beberapa tahapan yaitu :

a. *Unified Modeling Language (UML)*

Yaitu Satu kumpulan pemodelan yang di gunakan untuk menentukan atau menggambarkan sebuah sistem *software* yang terkait dengan objek.

b. Normalisasi

Teknik analisis data yang mengatur atribut data dalam kelompok untuk membentuk entitas yang *nonredundan*, stabil, *fleksibel* dan mudah beradaptasi.

c. Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detail.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Guna mempermudah dan dapat mengarahkan penulisan tugas akhir, maka penulis membagi penulisan menjadi 5 (lima) bab, dimana tiap-tiap bab terdiri dari beberapa sub bab, sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang, tujuan, masalah penulisan, ruang lingkup atau batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, pengertian perancangan sistem informasi serta teori pendukung aplikasi penjalan tunai dan persediaan barang.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas analisis terhadap permasalahan yang dihadapi, sistem yang berjalan dengan sistem yang akan di usulkan, pemodelan sistem, rancangan basis data, serta desain rancangan tampilan.

BAB IV : TESTING DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisikan tentang implementasi yaitu cara pengoperasian aplikasi yang sudah dirancang, serta tampilan aplikasi yang telah di uji coba.

BAB V : PENUTUP

Merupakan bab terakhir dalam penyusunan laporan tugas akhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab - bab sebelumnya serta saran yang kiranya dapat bermanfaat.