



FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Nama : Rahmawati Yusnidar
Nim : 44106010015
Judul : Pengaruh Film Kartun Bleach di Indosiar Terhadap Motif anak RW 02 Petamburan
Bibliografi : xiii halaman + 101 Halaman + Daftar Acuan : 20 (Tahun 1987-2008)

ABSTRAKSI

Televisi adalah salah satu alat media audio visual yang dapat menghasilkan gambar atau rupa, dalam satu unit. Dengan demikian melalui televisi sebagai media elektronik, yang mampu menghasilkan gambar hidup, maka para produser atau sutradara lewat kreatifnya mencoba memvisualisasikan kehidupan nyata dengan berbagai problematikanya dalam berbagai bentuk cerita yang kemudian dikemas dalam bentuk film atau sinema. Tujuan yang paling mendasar untuk menggunakan media televisi adalah untuk mempengaruhi tingkah laku sosial. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh film kartun bleach di Indosiar terhadap motif anak RW 02 Petamburan.

Pengertian komunikasi massa terutama di pengaruhi oleh kemampuan media massa untuk membuat produksi massal dan untuk menjangkau khalayak dalam jumlah besar. Model stimulus respon (S - R) adalah model komunikasi paling dasar. Model ini dipengaruhi oleh disiplin psikologi, khususnya yang beraliran behavioristik. Model tersebut menggambarkan hubungan stimulus-respons.

Tipe penelitian yang digunakan adalah Deskriptif Korelasi, dengan pendekatan kuantitatif. Metode penelitian yang digunakan adalah metode survey yang mengambil sampel dari populasi dengan menggunakan kuisioner sebagai alat pengumpul datanya. Sampel Penelitian yang digunakan adalah dengan menggunakan sampling purposif. Responden di pilih dari umur 11-15 tahun yang menyaksikan film bleach di Indosiar berjumlah 95 reponden di wilayah RW 02.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan, terdapat korelasi antara variabel tayangan Film Kartun Bleach terhadap motif Anak RW 02, dimana dari uji korelasi dengan menggunakan *Product Moment Pearson* didapatkan hubungan yang kuat yakni sebesar 0.729. Arah korelasi menunjukkan arah yang kuat, hal ini menunjukkan dimana variabel program televisi yaitu program kartun film bleach dapat mempengaruhi variabel motif anak. Melalui hasil uji regresi penelitian ini diperoleh nilai sebesar 53.1% Tayangan film kartun bleach mempengaruhi motif anak RW 02 Petamburan sedangkan sisanya 46.9% (100% - 53.1%) dijelaskan oleh sebab-sebab lain.