



**Universitas Mercu Buana
Fakultas Ilmu Komunikasi
Bidang Studi Broadcasting**

ABSTRAKSI

Nama	: Nurman Ibrahim
Judul	: Strategi Editing Pada Program Acara MATI GAYA Episode 10 di ANTEVE
Bibliografi	: 15 Buku (Tahun 1986 – 2006)

Perkembangan Industri pertelevisian di Indonesia belakangan ini, membuat pihak stasiun televisi bersaing dalam menghasilkan program-program yang berkualitas. Program tersebut dapat berupa berita, hiburan, pendidikan atau berita khas. Program “MATI GAYA” adalah suatu program yang menawarkan hiburan bagi masyarakat.

Strategi adalah satu rencana kegiatan jangka panjang yang dirancang untuk mencapai tujuan tertentu. Editing adalah proses memanipulasi dan menyusun ulang rekaman video menjadi sebuah sequence. Dalam merencanakan sebuah editing program, harus mempertimbangkan 3 hal yang disebut Planning, Action dan Evaluasi yang diterapkan kedalam strategi editing, sehingga nantinya dapat membuat sebuah gambar yang baik dan dapat dinikmati oleh pemirsa.

Tipe penelitian bersifat deskritif dengan metode studi kasus yang menggunakan wawancara narasumber sebagai bahan informasi untuk penelitian. Pendekatan yang digunakan adalah kualitatif, Data diperoleh dari hasil wawancara mendalam dengan narasumber, antara lain: Executive Producer, Producer dan Editor.

Dalam editing, diperlukan persiapan dan perencanaan yang matang guna mencapai hasil yang maksimal. Termasuk memilih efek audio dan visual apa yang akan digunakan. Penggunaan efek audio dan visual dapat menghasilkan nilai tambah tersendiri berupa keindahan pada program. Namun bila penggunaannya tidak tepat, maka dapat menjadi bumerang bagi program tersebut. Untuk itulah editing memerlukan strategi dalam penggunaan efek audio dan efek visual. Berdasarkan pembahasan yang penulis peroleh dapat disimpulkan bahwa strategi editing yang digunakan oleh editor program “MATI GAYA” dalam penggunaan efek audio dan efek visual sudah sangat tepat. Hal ini dapat dilihat dari kemampuan mereka dalam menyusun gambar dan menggunakan efek audio dan efek visual untuk menghasilkan tayangan program yang berkualitas.