

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi internet yang pesat telah memacu munculnya berbagai aplikasi baru terutama di bidang pendidikan. *E-Learning* merupakan sebagai salah satu revolusi di bidang pendidikan yang berbasis teknologi internet.

e-Learning sebagai alternatif bagi pengembangan sistem pendidikan yang lebih efektif dan efisien belum sepenuhnya digunakan oleh institusi pendidikan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan suatu aplikasi e-Learning tersebut ke dalam ruang lingkup yang lebih spesifik yaitu *e-learning* fisika bahasan kinematika gerak lurus yang diharapkan dapat membantu siswa yang akan mempelajari fisika dan juga untuk materi terdapat simulasi sehingga siswa diharapkan dapat lebih memahami materi yang ada dalam aplikasi ini.

Untuk itu, dilakukan proses pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada rekayasa perangkat lunak yang benar.

Kata kunci: *E-learning, Fisika, Simulasi*

xv+142 halaman; 75 gambar; 19 tabel; 2 lampiran.

ABSTRACT

In line with development of network technology especially internet has stimulate a lot of new application especially in education. *e-Learning* is one of the revolution in education which based on internet technology.

e-Learning as an alternative for the development of the education system more effective and efficient is not fully used by educational institutions. This study aimed to develop an e-Learning applications into a more specific scope of e-learning physics linear kinematics discussion that is expected to help students who will study physics and also for materials simulation so that students are expected to have a better understanding of the material contained in this application

So that, to achive it, software development process is done based on dicipline software engineering.

Keywords: *E-learning, Physics, Simulation*

xv +142 pages, 75 images; 19 tables; 2 attachment