

ABSTRACT

At the moment peripheral of computer not only used as media for job needed but also is often used as digital entertainment media. One of entertainment that able to enjoy through computer is computer game application. that can be used as a learning medium.

Utilization of game applications can help children understand math problems, because of the inherent fun factor the game will make the application of mathematics to be more friendly.

Arithmetic game application was developed to assist children in understanding the case and translate into mathematical statement. With a view that is more interactive and interesting, the study of mathematics while playing such a boring and not fun for the children as a user application

Keywords : Implementation analysis of mathematical statements, arithmetic game applications

ABSTRAK

Pada saat ini perangkat komputer tidak hanya digunakan sebagai media untuk keperluan kerja saja, tetapi juga sering digunakan sebagai media hiburan digital. Salah satu hiburan yang dapat dinikmati melalui komputer adalah aplikasi permainan komputer, yang sekaligus dapat digunakan sebagai media belajar.

Pemanfaatan aplikasi permainan dapat membantu anak-anak dalam memahami berbagai persoalan matematika, karena faktor kegembiraan yang melekat pada aplikasi permainan akan menjadikan matematika menjadi lebih bersahabat.

Aplikasi permainan aritmatika ini dikembangkan untuk membantu anak dalam memahami kasus dan menterjemahkan kedalam pernyataan matematika. Dengan tampilan yang lebih interaktif dan menarik, maka pembelajaran matematika sambil bermain tersebut menjadi tidak membosankan dan menyenangkan bagi anak sebagai user aplikasi.

Kata Kunci : Implementasi analisis pernyataan matematika, aplikasi permainan aritmatika