PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 39 BERBASIS WEBSITE

Oleh:

MIRZA SANI

41806010060

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2010

lib.mercubuana.ac.id

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 39 BERBASIS WEBSITE

LAPORAN TUGAS AKHIR
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:
MIRZA SANI
41806010060

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010

lib.mercubuana.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mirza Sani

Nim : 41806010060

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dengan judul :

Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang Pada Toko 39 Berbasis Website.

Adalah hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis sendiri dan bukan merupakan jiplakan, kecuali kutipan-kutipan yang berasal dari sumber-sumber yang tercantum pada Daftar Pustaka.

Jakarta, Agustus 2010

Mirza Sani

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan Laporan Tugas Akhir dari mahasiswa berikut ini :

Nama	: Mirza Sani
Nim	: 41806010060
Fakultas	: Ilmu Komputer
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul	: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 39 BERBASIS WEBSITE.

Telah disidang, diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir.

Menyetujui,

Pembimbing

(Nur Ani, ST., MMSI)

Mengesahkan :

Ketua Program Studi

(Sarwati Rahayu, ST., MMSI)

Mengetahui :

Koordinator Tugas Akhir

(Nur Ani, ST., MMSI)

ABSTRAKSI

E-Commerce (electronic commerce), merupakan mekanisme bisnis tersendiri yang usianya masih seumur jagung. Namun di sinilah letak keistimewaannya. Untuk pertama kalinya seluruh manusia di muka bumi memiliki kesempatan dan peluang yang sama agar dapat berhasil berbisnis di dunia maya.

Penjualan produk pada Toko 39 yang sebelumnya hanya melakukan promosi dan pemberian informasi dengan cara memberikan informasi dari satu konsumen ke konsumen lain, sedangkan untuk konsumen yang sudah menjadi pelanggan tetap mendapatkan informasi produk baru dari pemilik Toko via Telepon. Dan belum tersedianya laporan persediaan barang yang berguna untuk mengetahui *Stock* barang yang tersedia dan barang yang terjual, sehingga hasil penjualan yang didapat kurang.

Dari uraian diatas, perlu adanya sebuah Aplikasi berbasis web yang didukung PHP mySQL dalam penyajian Data Produk yang dapat membantu meningkatkan penjualan serta permasalahan persediaan barang. Informasi produk siap untuk diupdate setiap hari sehingga pelanggan dapat memesan dimanapun dan kapanpun.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Kata Kunci : Website, Toko 39, Penjualan dan Persediaan barang.

lib.mercubuana.ac.id

ABSTRACT

E-Commerce (electronic commerce), is a mechanism for its own business that he was still whole corn. But herein lies its privileges. For the first time the whole human being on earth has the same chance and opportunity to successfully do business in cyberspace.

Sales of products in 39 stores that previously only the promotion and provision of information by providing information on one customer to another customer, while for consumers who have become subscribers still get information on new products from shop owners via phone. And yet there are no inventory report that is useful to know the stock of available goods and goods that were sold, resulting in sales that gained less.

From the description above, the need for a web-based applications are supported PHP mySQL in preparing product data that can help increase sales and inventory problems. Information product is ready to update every day so that customers can order anywhere and anytime.

Keywords: Website, Shop 39, Sales and Inventories of goods.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 39 BERBASIS WEBSITE"**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana - Jakarta.

Penulisan ini dibuat berdasarkan penelitian dilapangan, survey dan wawancara kepada pemilik Toko ataupum karyawan yang ada di Toko 39 tersebut, serta bimbingan dari dosen pembimbing penulis.

Penulis berharap karya tulis ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan tambahan pengetahuan bagi para pembaca umumnya serta mahasiswa khususnya. Semoga karya tulis ini dapat menjadi bahan perbandingan dalam periode selanjutnya, dan dapat menjadi suatu karya ilmiah yang baik.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas bantuannya yang tak ternilai harganya, kepada :

1. Dr. Mohammad Mustafa Sarinanto, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
2. Sarwati Rahayu, ST., MMSI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

3. Nur Ani, ST., MMSI, selaku Ketua koordinator Tugas Akhir Studi Sistem Informasi dan Pembimbing, yang selalu membimbing, memberikan masukan-masukan dan petunjuk serta semangat dalam penulisan Tugas akhir ini.
4. Bambang Jokonowo, S.Si., MTI selaku Pembimbing Akademis.
5. Ir. Fajar Masya., MMSI yang selalu membimbing saya dalam berorganisasi di Universitas Mercu Buana.
6. Para Dosen Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih telah mengajarkan dari semester 1 hingga semester 7 dan telah memberikan semangat dalam penyelesaian tugan akhir ini.
7. Abak dan Amak, terima kasih atas segalanya, kasih sayang yang diberikan hingga Mirza bisa seperti saat ini.
8. Elok Ira, bang Riza, bang Romi, Kak Lia, Mas Rum, Kak Eka, dan Ayu, aku bangga sama kalian, I Love U all.
9. Devi Darnita S.Kom yang telah membantu dalam memberikan dukungannya yang begitu berarti dan selalu ada dalam setiap saat untuk mendukung serta mendengarkan segalanya
10. Rekan-rekan angkatan 2004, 2005, 2007, 2008 terutama angkatan 2006 semangat terus kejarlah cita-citamu demi mendapatkan gelar S.Kom.
11. Teman-teman satu perjuangan (Januar, Reza, Anca, Edo, Ridwan, Dian Wahyudi) Terima kasih atas semua bantuannya serta untuk setiap waktu yang kita habiskan bersama demi masa depan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

12. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu (Thanx For All).

Semoga Allah SWT membalas semua pihak yang telah membantu penulis menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini banyak sekali kekurangan-kekurangan, sehingga masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya karya tulis ini, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Amin.

Jakarta, 25 Agustus 2010

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

(Mirza Sani)

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i

LEMBAR PENGESAHAAN ii

ABSTRAKSI

..... ii

i

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI

..... vi

ii

DAFTAR GAMBAR

..... xi

i

DAFTAR TABEL

..... x

vi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

1.3 Tujuan Penulisan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodelogi Penelitian 4

1.5.1 Metodelogi Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metodologi Perancangan Sistem Informasi 5

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 Pengertian Sistem 7

2.1.2 Karakteristik Sistem 7

2.2 Konsep Dasar Informasi 9

2.2.1 Pengertian Informasi 9

2.2.2 Kualitas Informasi 9

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 10

2.3 Metode *Waterfall* 12

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.4 Teknik dan Alat Penggunaan sistem 14

2.4.1 UML 14

2.4.2 Diagram – Diagram UML 14

2.5 Perancangan Sistem 22

2.5.1 Perancangan Berorientasi Objek 22

2.5.2 Beberapa Istilah Berorientasi Objek 23

2.5.3 *Normaliasi* 24

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.6 *Internet* 26

2.7 *Macromedia Dreamweaver 8* 27

2.8 PHP 28

2.8.1 Menggunakan PHP 30

2.9 *MySQL* 30

2.10 Basis Data 31

2.11 *Apache Web Server* 34

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.12 *Photoshop* 35

2.13 Metode Pengujian 36

2.13.1 Metode *BlackBox* 36

2.14 Konsep Dasar Penjualan 36

2.14.1 Definisi Penjualan 36

2.15 *Inventory* 37

2.15.1 Pengertian *Inventory* 37

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.15.2 Cara Penilaian *Inventory* 38

2.15.3 Tujuan Penilaian *Invemtory* 41

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM 43

3.1 Tinjauan Organisasi 43

3.1.1 Sejarah Organisasi 43

3.1.2 Struktur Organisasi 44

3.2 Analisa Sistem 46

3.2.1 Uraian Prosedur 46

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

3.2.2 Analisa Sistem Berjalan

46

3.2.3 Identifikasi Kebutuhan

49

3.3 Analisa Sistem yang diusulkan

51

3.4 Normalisasi

65

3.5 Stuktur *Database*

68

3.6 *State Transition Diagram*

76

3.7 Rancangan Tampilan Program

79

3.8 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

90

3.8.1 Spesifikasi Perangakt Keras *(Hardware)*

90

3.8.2 Spesifikasi Perangkat Lunak *(Software)*

90

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

91

4.1 Implementasi Sistem

91

4.2 Tampilan Antar Muka

99

4.3 Metode Pengujian

117

4.4 Skenario Pengujian

118

4.4.1 Hasil Pengujian

124

4.4.2 Analisis Hasil Pengujian

130

BAB IV PENUTUP

132

5.1 Kesimpulan

132

5.2 Saran

133

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN LISTING PROGRAM

LAMPIRAN KARTU ASISTENSI

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model *Waterfall* 12

Gambar 2.2 *Use Case* Model 16

Gambar 2.3 *Sequence Diagram* 18

Gambar 2.4 *Activity Diagram* 19

Gambar 2.5 *Class Diagram* 21

Gambar 2.6 *State* 21

Gambar 2.7 *Transtition State* 22

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 2.8 Tampilan *Macromedia Dreanweaver* 28
Gambar 2.9 Tampilan Awal Adobe Photoshop 35
Gambar 3.1 Struktur Organisasi 44
Gambar 3.2 *Use Case* Penjualan Sistem Berjalan 47
Gambar 3.3 *Activity Diagram* Penjualan Sistem Berjalan. 48
Gambar 3.4 *Use Case* untuk Pembeli 52
Gambar 3.5 *Use Case* Untuk Admin 53

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.6 *Use Case* Calon Pembeli 54

Gambar 3.7 *Activity Diagram* Login. 55

Gambar 3.8 *Activity Diagram* Pelanggan Baru 56

Gambar 3.9 *Activity Diagram* Pemesanan Barang 57

Gambar 3.10 *Activity Diagram* Update Data 58

Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Menu Utama 59

Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Login 60

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.13 Sequence Diagram Pelanggan Baru 61

Gambar 3.14 *Sequence Diagram* Pemesanan Barang 62

Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Update Data 63

Gambar 3.16 *Class* Diagram. 64

Gambar 3.17 Bentuk Tidak Normal (*Unnormallized form* - UNF) 65

Gambar 3.18 Bentuk Normal Kesatu *(First Normal form- 1 UNF)* 66

Gambar 3.19 Bentuk Normal Kedua (*second Normal form- 2* UNF) 67

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.20 *STD* Home 76

Gambar 3.21 *STD* Halaman Tentang Kami 76

Gambar 3.22 *STD* Halaman Produk 77

Gambar 3.23 *STD* Halaman Pemesanan 77

Gambar 3.24 *STD* Halaman Buku Tamu 78

Gambar 3.25 *STD* Halaman Login 78

Gambar 3.26 *STD* Halaman Pelanggan Baru 79

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Program 79
Gambar 3.28 Rancangan Layar Halaman Utama 80
Gambar 3.29 Rancangan Layar Tentang Kami 80
Gambar 3.30 Rancangan Layar Produk 81
Gambar 3.31 Rancangan Layar Pemesanan 81
Gambar 3.32 Rancangan Layar Buku Tamu 82
Gambar 3.33 Rancangan Layar Login Admin 82

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.34 Rancangan Layar Menu Admin 83
Gambar 3.35 Rancangan Layar Edit Admin 83
Gambar 3.36 Rancangan Layar Halaman Web 84
Gambar 3.37 Rancangan Layar Data Produk 84
Gambar 3.38 Rancangan Layar Data Propinsi 85
Gambar 3.39 Rancangan Layar Data Pelanggan 85
Gambar 3.40 Rancangan Layar Bank Perusahaan 86

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.41 Rancangan Layar Pemesanan Produk 86

Gambar 3.42 Rancangan Layar Pembayaran 87

Gambar 3.43 Rancangan Layar Bank Pelanggan 87

GAmbar 3.44 Rancangan Layar Menu Pelanggan 88

Gambar 3.45 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran 88

Gambar 3.46 Rancangan Layar Pelanggan Baru 89

Gambar 4.1 Tampilan Layar Versi PHP 92

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4.2 Tampilan *Localhost* *Appserv* 93

Gambar 4.3 Tampilan Masuk *PhpMyAdmin* 93

Gambar 4.4 Tampilan *PhpMyAdmin* 94

Gambar 4.5 Tampilan *Database* yang baru dibuat 94

Gambar 4.6 Tampilan Pembuatan *Database* 95

Gambar 4.7 Tampilan *field* pada *Database* yang dibuat 95

Gambar 4.8 Tampilan Penulisan Nama *Field* pada *Database* 96

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4.9 Tampilan sebuah tabel pada *Database* 96

Gambar 4.10 Tampilan Semua Tabel pada *Database* 98

Gambar 4.11 Tampilan Layar Home 99

Gambar 4.12 Tampilan Layar Tentang Kami 100

Gambar 4.13 Tampilan Layar Halaman Produk 101

Gambar 4.14 Tampilan Layar Halaman Produk untuk Lihat Produk 102

Gambar 4.15 Tampilan Layar Halaman Tentang Produk 102

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4.16 Tampilan Layar Info Lengkap tentang produk 103

Gamabr 4.17 Tampilan Layar Pesan 104

Gambar 4.18 Tampilan Layar Menu Proses Selanjutnya 104

Gambar 4.19 Tampilan Layar Tampilan Layar Halaman Menu “Ya” 105

Gambar 4.20 Tampilan Layar Menu Setuju 106

Gambar 4.21 Tampilan Layar Konfirmasi Pembayaran 106

Gambar 4.22 Tampilan Layar Pemesanan 107

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4.23 Tampilan Layar Buku Tamu 108
Gambar 4.24 Tampilan Layar Form Buku Tamu 108
Gambar 4.25 Tampilan Layar Menu Pelanggan 109
Gambar 4.26 Tampilan Layar Info Akun 109
Gambar 4.27 Tampilan Layar Ganti Kata Sandi 110
Gambar 4.28 Tampilan Layar Menu admin. 110
Gambar 4.29 Tampilan Layar Halaman Edit admin. 111

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4.30 Tampilan Layar Halaman Web 111
Gambar 4.31 Tampilan Layar Data Produk 112
Gambar 4.32 Tampilan Layar Data Propinsi 113
Gambar 4.33 Tampilan Layar Data Pelanggan 114
Gambar 4.34 Tampilan Layar Rek. Perusahaan 114
Gambar 4.35 Tampilan Layar Pemesanan Produk 115
Gambar 4.36 Tampilan Layar Menu Bank Pelanggan 116

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id



lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis – Jenis Diagram UML 14

Tabel 2.2 Simbol *Use Case Diagram* 15

Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram 17

Tabel 2.4 Simbol-Simbol *Activity Diagram* 18

Tabel 2.5 Notasi Pada Class Diagram 20

Tabel 2.6 Tabel Pembuka Bentuk PHP 30

Tabel 3.1 Keterangan *Use Case* Penjualan Sistem Berjalan 47

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 3.2 Keterangan *Activity Diagram* Pemesanan Barang Sistem Berjalan 48

Tabel 3.3 Keterangan Tabel *Use Case* Untuk Pembeli 52

Tabel 3.4 Keterangan *Use Case* Untuk Admin 53

Tabel 3.5 Keterangan *Use Case* Calon Pembeli 54

Tabel 3.6 Keterangan *Activity Diagram* Login 55

Tabel 3.7 Keterangan *Activity Diagram* Pelanggan Baru 56

Tabel 3.8 Keterangan *Activity Diagram* Pemesanan Barang 57

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 3.9 Keterangan *Activity Diagram* Update Data 58

Tabel 3.10 Keterangan *Sequence Diagram* Menu Utama 59

Tabel 3.11 Keterangan *Sequence Diagram* Login 60

Tabel 3.12 Keterangan *Sequence* Diaram Pelanggan Baru 61

Tabel 3.13 Keterangan *Sequence Diagram* Pemesanan Barang 62

Tabel 3.14 Keterangan *Sequence Diagram* Update Data 63

Tabel 3.15 Tabel Data Jenis Produk 68

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 3.16 Tabel Data Keranjang Belanja 68
Tabel 3.17 Tabel Data Menu Admin 69
Tabel 3.18 Tabel Data Pembayaran 69
Tabel 3.19 Tabel Data Pemesanan 70
Tabel 3.20 Tabel Data Produk 70
Tabel 3.21 Tabel Data Propinsi 71
Tabel 3.22 Tabel Data Rincian Pemesanan 71

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 3.23 Tabel Data Seri Produk 72

Tabel 3.34 Tabel Data Subjenis Produk 72

Tabel 3.35 Tabel Data Bank Pelanggan 73

Tabel 3.36 Tabel Data Bank Perusahaan 73

Tabel 3.37 Tabel Data Buku Tamu 74

Tabel 3.38 Tabel Data Halaman 74

Tabel 3.39 Tabel Data User 75

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian 118

Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian 124

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya Informasi dan Komputer pada era globalisasi dewasa ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini berpengaruh pada setiap aspek kehidupan masyarakat. Karena hampir semua aktifitas kehidupan tidak terlepas dari peralatan mutakhir dan serba modern. Komputerisasi pada saat ini sangat berpengaruh di segala bidang kehidupan baik bidang politik, pendidikan, maupun ekonomi, khususnya dibidang perdagangan.

Dari seluruh aspek kehidupan manusia yang terkena dampak kehadiran Internet, sektor bisnis atau perdagangan merupakan sektor yang paling cepat tumbuh. Berdagang di dunia maya dengan memanfaatkan perangkat telekomunikasi. ***E-Commerce*** *(electronic commerce)*, merupakan mekanisme bisnis tersendiri yang usianya masih seumur jagung. Namun di sinilah letak keistimewaannya. Untuk pertama kalinya seluruh manusia di muka bumi memiliki kesempatan dan peluang yang sama agar dapat berhasil berbisnis di dunia maya

Pentingnya peranan teknologi informasi untuk kebutuhan informasi yang di implementasi ke dalam berbagai bentuk teknologi seperti *web browser*, *web mobile*, aplikasi berbasis *client server* hal tersebut mendukung peningkatan pelayanan promosi, penjualan, pembelian dan transaksi secara elektronik. Dalam

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

hal ini penggunaan *web browser* sebagai media yang efektif dalam pemasaran pada Toko 39 yang bertujuan untuk meningkatkan penjualan melalui *internet*.

Seiring dengan meningkatnya permintaan produk oleh konsumen dan perkembangan teknologi dewasa ini, maka persaingan dalam perdagangan semakin ketat dan usaha yang bisa dilakukan salah satunya adalah dengan cara promosi dan pemberian informasi. Demikian halnya dalam penjualan produk pada Toko 39 yang sebelumnya hanya melakukan promosi dan pemberian informasi dengan cara memberikan informasi dari satu konsumen ke konsumen lain, sedangkan untuk konsumen yang sudah menjadi pelanggan tetap mendapatkan informasi produk baru dari pemilik Toko via Telepon. Dan belum tersedianya laporan persediaan barang yang berguna untuk mengetahui *Stock* barang yang tersedia dan barang yang terjual, sehingga hasil penjualan yang didapat kurang maksimal.

Dari uraian diatas, perlu adanya sebuah sistem yang dapat membantu meningkatkan penjualan serta permasalahan persediaan barang maka judul untuk menyusun penulisan Laporan Tugas Akhir ini **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang Pada Toko 39 Berbasis Website"**.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi yang dapat meningkatkan penjualan dari Toko 39 ?

lib.mercubuana.ac.id

2. Bagaimana merancang Sistem Informasi yang dapat menunjang proses pengelolaan persediaan barang pada Toko 39 ?
3. Bagaimana merancang suatu Sistem Informasi yang dapat memberikan laporan yang sesuai dengan kebutuhan Pemilik Toko 39 secara cepat dan berkala ?

1.3 Tujuan Penulisan

Tujuan tugas akhir ini adalah untuk membantu menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh Toko 39 :

1. Meningkatkan pelayanan yang lebih baik kepada konsumen, dimana konsumen diharapkan dapat mengakses secara on-line sehingga konsumen tidak perlu datang langsung ke toko atau bertanya via telepon karena sudah tergambar jelas pada webiste tersebut (terutama untuk pelanggan tetap).
2. Memudahkan pemilik Toko 39 dalam pengelolaan persediaan barang pada setiap toko dan gudang .
3. Sebagai media alternatif untuk mempromosikan produk-produk pada Toko 39.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

1.4 Batasan Masalah

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka pada penulisan pembuatan sistem website ini penulis membatasi masalah sekaligus mempertajam dalam melakukan pembahasan. Sesuai dengan judul ini, maka ruang lingkup akan dibatasi yaitu :

lib.mercubuana.ac.id

1. Membangun website penjualan dan persediaan barang pada Toko 39.
2. Sistem website ini hanya melakukan proses pembelian, pemesanan serta pemberian informasi mengenai persediaan barang.
3. Pada sistem website ini hanya melakukan pembayaran dengan sistem transfer rekening.
4. Sistem website ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Dreamweaver 8 sebagai alat bantu dalam mendesign dan antar muka situs web, serta MySQL sebagai basis data.
5. Dalam perancangan web ini penulis menggunakan 4 diagram yaitu *Use case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram,* dan *class Diagram*. Semua diagram dibuat sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan. Dan menggunakan metodologi perancangan sistem informasi yang digunakan adalah model *Waterfall, Unified Modelling Language (UML), dan Normalisasi*

UNIVERSITAS MERCU BUANA

1.5 Metodelogi Penelitian

1.5.1 Metodelogi Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan yang dilakukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

A. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan adalah kajian yang dilakukan untuk mengumpulkan data teoritis guna keperluan penulisan penelitian ini dengan membaca buku-buku PHP, MySQL, Sistem Informasi dan referensi yang berkaitan.

lib.mercubuana.ac.id

B. Metode Observasi (Lapangan)

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung di Toko 39 untuk memperoleh keakuratan data yang dibutuhkan.

C. Metode Wawancara

Metode wawancara yaitu melakukan tanya jawab langsung dengan pihak pemilik Toko 39 untuk mengumpulkan data yang diperlukan penelitian ini.

1.5.2 Metodologi Perancangan Sistem Informasi

Dalam melakukan perancangan aplikasi ini, metodologi perancangan sistem informasi yang digunakan adalah model Waterfall, Unified Modelling Language (UML), Normalisasi.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika ini dibuat untuk memberikan gambaran mengenai penulisan dalam skripsi ini pada setiap bab. Adapun sistematika penulisan yang dimaksud adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan hal-hal yang berhubungan dengan latar belakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

lib.mercubuana.ac.id

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan landasan teori dari penyusunan penulisan ini yang membicarakan tentang pengertian Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Internet, *Macromedia Dreamweaver, UML* yaitu *Use Case* Diagram, *Activity* Diagram, Class Diagram, *Sequence* Diagram dll.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang Tinjauan Organisasi, Uraian prosedur, pembuatan desain sistem yang diusulkan, *Sequence* Diagram, Rancangan *Class* Diagram, *Activity* Diagram dan *Use Case* Diagram, Rancangan Layar.

BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan menerangkan dan menjelaskan aplikasi program yang telah dibuat, serta implementasi sistem yaitu cara pengoperasian aplikasi yang sudah dirancang, serta tampilan aplikasi yang telah diuju coba

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dan saran yang dapat dilakukan dan dikerjakan dalam usaha di masa mendatang untuk menghasilkan sistem yang optimal.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem

2.1.1 Pengertian Sistem

Ada beberapa pengertian sistem yang dikemukakan oleh para ahli, antara lain : menurut Jogiyanto (2005:2) sistem adalah kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu, dan menurut Djon Irwanto (2005:2) sistem adalah sekumpulan komponen-komponen yang mengimplementasikan model dan fungsionalitas yang dibutuhkan, komponen-komponen tersebut saling berinterksi di dalam sistem guna *mentransformasikan input* yang diberikan kepada sistem tersebut menjadi *output* yang berguna dan bernilai bagi actor-nya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dari beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi, bekerjasama atau berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu.

2.1.2 Karakteristik Sistem

Untuk memahami atau mengembangkan suatu sistem, maka perlu membedakan unsur-unsur dari sistem yang membentuknya. Berikut adalah karakteristik sistem yang dapat membedakan suatu sistem dengan sistem lainya:

lib.mercubuana.ac.id

a. Komponen Sistem

Suatu Sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerjasa sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa sub sistem atau bagian-bagian dari sistem.

b. Batas Sistem (*Boundary)*

Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas suatu sistem menunjukan ruang lingkup *(Scope)* dari sistem tersebut.

c. Lingkungan Luar Sistem *(environment)*

Apapun diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

d. Penghubung Sistem *(Interface)*

Media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Keluaran *(output)* dari satu subsistem menjadi masukan *(input)* untuk subsistem yang lainnya melalui penghubung.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

e. Masukan Sistem

Energi yang dimasukan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan *(maintanance input)* yaitu energi yang dimasukan supaya sistem tersebut dapat beroperasi, dan masukan sinyal *(signal input)* yaitu energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

f. Keluaran Sistem

Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

lib.mercubuana.ac.id

g. Pengolah sistem

Suatu Sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran Sistem

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan *(goal)* atau sasaran *(objective)*. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

2.2 Konsep Dasar Informasi

2.2.1 Pengertian Informasi

Ada beberapa pengertian informasi yang dikemukakan oleh para ahli, yaitu : menurut Jogiyanto (2005:8) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penggunanya. Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang telah diolah ke dalam bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya, sehingga dapat dipahami dalam mengambil keputusan.

2.2.2 Kualitas Informasi

Kualitas informasi *(quality of information)* sangat di pengaruhi atau ditentukan oleh 3 hal yaitu :

lib.mercubuana.ac.id

a. Relevan

Informasi harus mempunyai manfaat untuk pemakainnya. Relefansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang berbeda.

b. Akurat

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan, akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya

c. Tepat Waktu

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang usang tidak akan mempunyai nilai lagi, karena informasi merupakan landasan dalam pengambilan keputusan.

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Beberapa pengertian tentang sistem informasi yang dikemukakan oleh para ahli adalah sebagai berikut : menurut jogiyanto (2005:11) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis di dalam suatu organisasi dan menyedikan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sementara *Burch dan Grudnistki (1986)* berpendapat, sistem informasi yang terdiri dari komponen-komponen diatas disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*), yaitu blok masukan (*input block*), blok model (*model*

lib.mercubuana.ac.id

block), blok keluaran (*output block*), blok teknologi (*technology block*), dan blok kendali (*control block*) sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut masing-masing saling berinteraksi satu dengan yang lainya membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasarannya.

a. Blok Masukan

Input mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi.

b. Blok Model

Model ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan matematika yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di dalam basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan

c. Blok Keluaran

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan berguna.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

d. Blok Teknologi

Teknologi merupakan alat dari sistem informasi, digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirim keluaran dan membantu pengendalian sistem secara keseluruhan.

e. Blok Basis Data

Basis data (database) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat luanak untuk memenipulasinya.

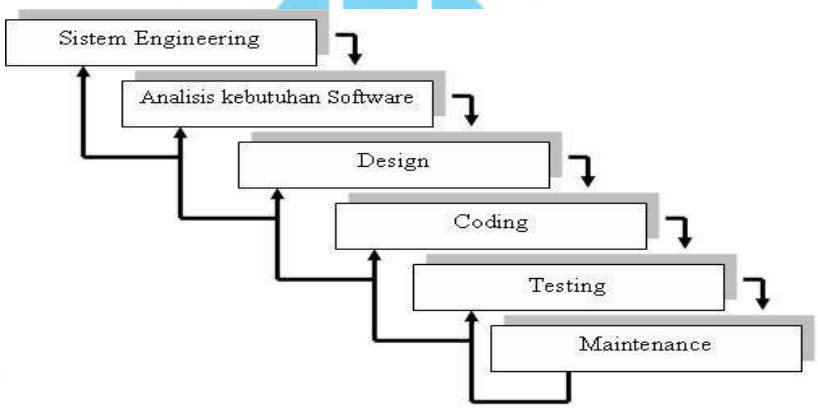
lib.mercubuana.ac.id

f. Blok Kendali

Pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dapat dicegah ataupun bila terlanjur terjadi kesalahan-kesalahan dapat langsung cepat diatasi.

2.3. METODE *WATERFALL*

Metode *Waterfall* , Metode ini juga disebut dengan *classic life cycle.* Fase model *Waterfall* yaitu Sistem *Engineering*, Analisis kebutuha *Software, Design, Coding, Testing, Maintenance.*



MERCU BUANA

Gambar 2. 1 Model *Waterfall* (www.cs.ui.ac.id/01.03.2010)

Pada skema *waterfall* terdapat beberapa tahapan-tahapan yang dimana dari tiap-tiap tahapan terdapat penjelasan sebagai berikut :

1. Sistem *Engineering*

   Karena *software* merupakan bagian terbesar dari sistem, maka pekerjaan dimulai dengan cara menerapkan kebutuhan semua elemen sistem dan mengalokasikan sebagian kebutuhan tersebut ke *software*. Pandangan

lib.mercubuana.ac.id

terhadap sistem adalah penting, terutama pada saat *software* harus berhubungan dengan elemen lain, seperti *Hardware, Software, dan Database*.

2. Analisis kebutuhan *software*

   Suatu proses pengumpulan kebutuhan *software* untuk mengerti sifat-sifat program yang dibentuk *software engineering*, atau analis harus mengerti fungsi *software* yang diinginkan, *performance* dan *interface* terhadap elemen lainnya. Hasil dari analisis ini didokumentasikan dan di *review* atau dibahas atau ditinjau bersama-sama customer.

3. *Design*

   Proses desain menterjemahkan kebutuhan ke dalam representasi *software* yang dapat diukur kualitasnya sebelum mulai *coding*. Hasil dari desain ini didokumentasikan dan menjadi bagian dari konfigurasi *software*.

4. *Coding*

   Bentuk rancangan diubah menjadi suatu bahasa pemrograman yang dapat dimengerti oleh mesin komputer.

5. *Testing*

   Segera sesudah objek program dihasilkan, pengetesan program dimulai. Proses *testing* difokuskan pada logika internal *software*. Jaminan bahwa semua pernyataan atau *statements* sudah dites dan lingkungan *external* menjamin bahwa definisi input akan menghasilkan output yang diinginkan.

6. *Maintenance*

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Software yang sudah dikirim ke *customer* data berubah karena

a. *Software* mengalami *error*
b. *Software* harus diadaptasi untuk menyesuaikan dengan lingkungan *external,* misalnya adanya sistem operasi baru atau *peripheral* baru.

2.4 Teknik dan Alat Penggunaan Sistem

2.4.1. UML

Beberapa pengertian tentang *Unified Modeling Language* (UML) menurut para ahli: Menurut sofian (20-maret-2009) *Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis OO (*Object-Oriented*). Menurut Adi Nugroho (2004:105) "*Unified Modeling Language* (UML) adalah alat bantu analisis serta perancangan perangkat lunak berbasis objek".

Berdasarkan beberapa pendapat yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa "*Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar untuk menvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan perangkat lunak berbasis OO (*Object Oriented*)".

2.4.2 Diagram – Diagram UML

Menurut *Martin Flowler* (2005 : 17) *Unified Modeling Language (UML)* terdiri dari 13 jenis diagram resmi seperti tertulis dalam Tabel 2.1.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 2.1 Jenis-jenis Diagram UML (*Martin Flowler* 2005 : 17)

No.	Diagram	Kegunaan
1.	*Activity*	*Behavior prosedural* dan parallel
2.	*Class*	*Class*, *fitur*, dan hubungan-hubungan
3.	*Communication*	Interaksi antar objek; penekanan pada jalur
4.	*Component*	Struktur dan koneksi komponen
5.	*Composite structure*	Dekomposisi *runtime* sebuah *class*
6.	*Deployment*	Pemindahan artifak ke node
7.	*Interaction overview*	Campuran *sequence* dan *activity* diagram
8.	*Object*	Contoh konfigurasi dari contoh-contoh
9.	*Package*	Struktur hirarki *compile-time*
10.	*Sequence*	Interaksi antar objek; penekanan pada *sequence*
11.	*State machine*	Bagaimana *even* mengubah objek selama aktif
12.	*Timing*	Interaksi antar objek; penekanan pada *timing*
13.	*Use case*	Bagaimana pengguna berinteraksi dengan sebuah sistem

A. Diagram Use Case (Use Case Diagram)

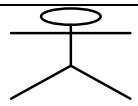
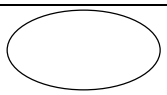
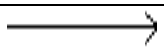
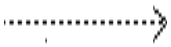
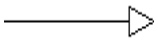
Menurut (Munawar:63) *Use case* adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem *perspektif* dari pengguna. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara *user* (pengguna) sebuah sistem dengan sistemnya sendiri

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

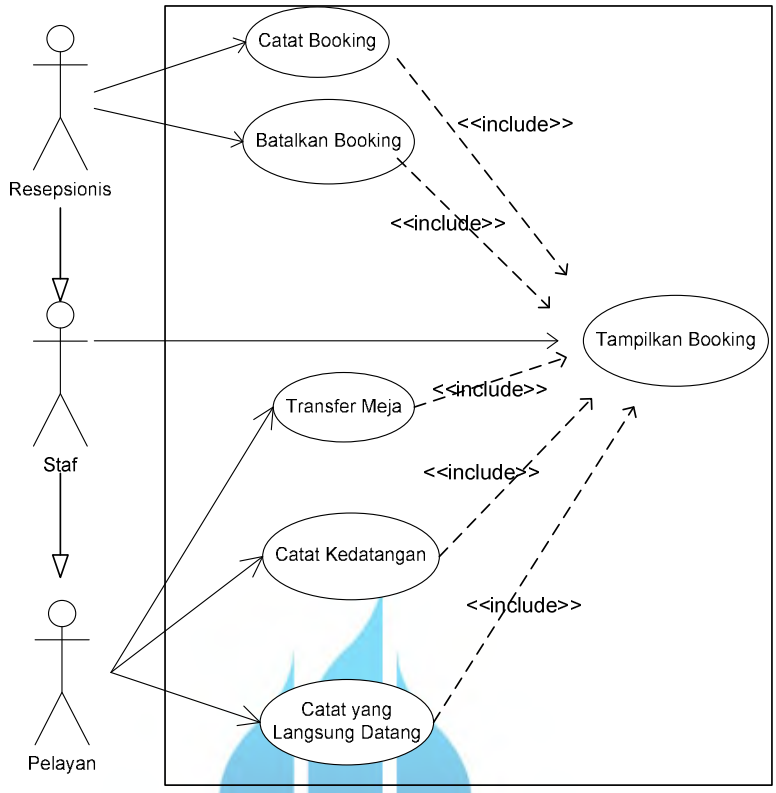
melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. *Use case diagram* menampilkan *actor*, *use case*, dan hubungan antara mereka. *Use case Diagram* dapat sangat membantu bila kita sedang menyusun kebutuhan sistem, mengkomunikasikan rancangan dengan klien, dan merancang test khusus untuk semua desain yang ada pada sistem.

Tabel 2.2 Simbol *Use Case Diagram* (angew.info/files/Tutorial_UML/01.03.10)

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Aktor	Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.
	*Use Case*	Menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan sistem.
	*Aliran Event*	Untuk mendokumentasikan aliran-aliran logika dalam setiap *Use Case*.
	*Include* dan *Extends*	*Include* memungkinkan *Use Case* untuk menggunakan fungsional yang di sediakan oleh *Use Case* lainnya. *Extends* memungkinkan suatu *Use Case* memiliki kemungkinan memperluas fungsionalitas yang di sediakan oleh *Use Case* lainnya.
	*Generalisasi*	Digunakan untuk memperlihatkan bahwa beberapa aktor atau usecase memiliki sesuatu yang bersifat umum.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id



Gambar 2.2 Ringkasan *Use Case* Sistem Restoran (Munawar : 69)

B. *Sequence Diagram*

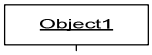
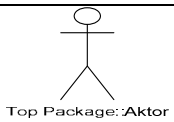
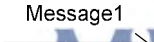
Sequance diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku *scenario*. Diagram ini menunjukan sejumlah contoh obyek dengan *message* (pesan) yang diletakkan diantara obyek-obyek ini didalam *use case*.

Komponen utama *sequence* diagram terdiri atas obyek yang dituliskan dengan kotak segiempat bernama *Message* diwakili oleh garis dengan tanda panah dan waktu yang ditunjukkan dengan progress vertical.

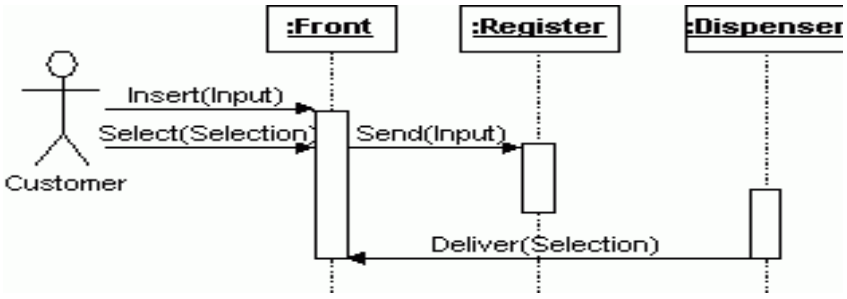
UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 2.3 Simbol *Sequence Diagram* (angew.info/files/Tutorial_UML/01.03.10)

Notasi	Nama Simbol	Keterangan
	***Object***	*Object* merupakan instance dari sebuah *class* dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah *class* (kotak) dengan nama obyekdidalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.
	**Actor**	*Actor* juga dapat berkomunikasi dengan *object*, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom. Simbol *Actor* sama dengan simbol pada *Actor Use Case* Diagram.
	Lifeline	*Lifeline* mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.
	***Activation***	*Activation* dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*. *Activation* mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.
	***Massage***	*Message*, digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation*. *Message* mengindikasikan komunikasi antara *object-object.*

UNIVERSITAS MERCU BUANA



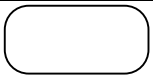
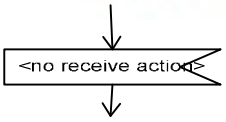
Gambar 2.3. Contoh *Diagram Sequence* sebuah sistem minuman otomatis (angew.info/files/Tutorial_UML/01.03.2010)

lib.mercubuana.ac.id

C. *Activity Diagram*

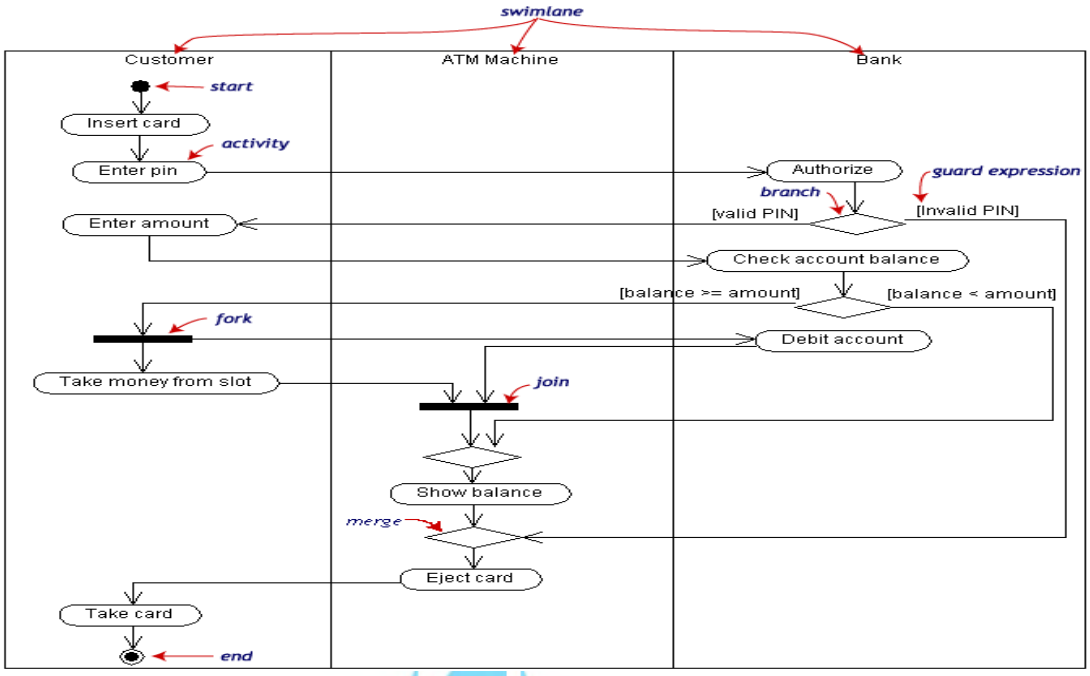
Activity diagram menggambarkan aliran fungsional sistem, pada tahap pemodelan bisnis, diagram aktivitas dapat digunakan untuk menunjukan aliran kerja bisnis dan untuk menggambarkan aliran kejadian dalam *use case*.

Table 2.4 Simbol-Simbol Yang Sering Digunakan Pada Saat Pembuatan *Activity Diagram* (Munawar:109)

Simbol	Keterangan
	Titik awal
	Titik akhir
	*Activity*
	pilihan untuk pengambilan keputusan
	*fork* : digunakan untuk menunjukn kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk meggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu
	tanda pengiriman
	tanda penerimaan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id



Gambar 2.4 Contoh *Diagram Activity* 'Pengambilan Uang melalui ATM' (www.fenni_saff.gunadarma.ac.id/01.03.10)

d. Class Diagram

Class diagram menggambarkan class dan hubungan antar-class di dalam sistem. *Class* diagram dibangun berdasarkan *use case diagram, sequence diagram*, atau *collaboration diagram* yang telah dibuat sebelumnya. Diagram Class memberikan pandangan secara luas dari suatu sistem dengan menunjukan kelas-kelasnya dan hubungan mereka. Diagram Class bersifat statis; menggambarkan hubungan apa yang terjadi bukan apa yang terjadi jika mereka berhubungan. Sebuah *Class* memiliki tiga area pokok :

1. Nama, merupakan nama dari sebuah kelas

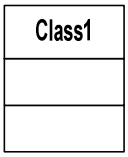
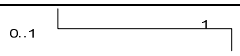
2. Atribut, merupakan peroperti dari sebuah kelas. Atribut melambangkan batas nilai yang mungkin ada pada obyek dari *class*

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

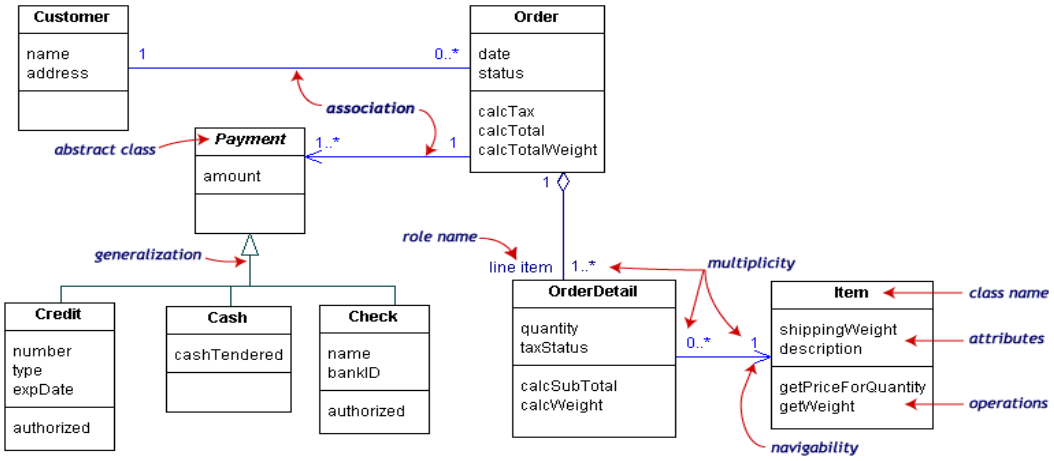
3. Operasi, adalah sesuatu yang bisa dilakukan oleh sebuah *class* atau yang dapat dilakukan oleh *class* lain terhadap sebuah *class*.

Tabel 2.5 Notasi Pada *Class Diagram* (angew.info/files/Tutorial_UML/01.03.10)

Notasi	Nama Simbol	Keterangan
	***Class***	*Class* adalah blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari *class*. Bagian tengah mendefinisikan property/atribut *class*. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah *class*.
	***Assosiation***	Sebuah asosiasi merupakan sebuah *relationship* paling umum antara 2 class, dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 *class*. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe *relationship* dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah *relationship* (Contoh: *One-to-one, one-to-many, many-to-many).*
	Dependency	Kadangkala sebuah *class* menggunakan *class* yang lain. Hal ini disebut *dependency*. Umumnya penggunaan *dependency* digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu *class* yang menggunakan *class* yang lain. Sebuah *dependency* dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik-titik.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id



Gambar 2.5 Contoh *Diagram Class* transaksi Pembelian barang (www.fenni_saff.gunadarma.ac.id/01.03.10)

e. STD

State Transtition Diagram (STD) merupakan bagian bahasa pemodelan standar pada rekayasa perangkat lunak yang biasa disebut dengan *UML (Unified Modelling Language)* yang digunakan untuk menjelaskan tentang proses perangkat lunak yang akan dibuat. (Munawar, Pemodelan Visual Dengan *UML,* 2005, 74). Simbol yang digunakan pada STD adalah :

UNIVERSITAS MERCU BUANA

1. State

Adalah kumpulan keadaan atau atribut yang mencirikan seseorang atau benda pada waktu tertentu, bentuk keadaan tertentu maupun kondisi tertentu. State disimbolkan dengan empat persegi panjang atau segi empat.

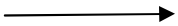


Gambar 2.6 *State*

lib.mercubuana.ac.id

2. *Transtition State*

Transtition State atau perubahan *State* disimbolkan dengan anak panah.



Gambar 2.7 *Transtition State*

2.5. Perancangan Sistem

2.5.1. Perancangan Berorientasi Obyek

Perancangan berorientasi obyek merupakan tahap lanjutan setelah analisa sistem yang merupakan proses spesifikasi yang terperinci atau pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk. Menurut Sholiq (2006:21) berorientasi objek merupakan paradigma baru dalam rekayasa perangkat lunak yang memandang sistem sebagai kumpulan dari objek-objek disikrit yang saling berinteaksi, yang dimaksud berorientasi objek adalah bahwa pengorganisasian perangkat lunak sebagai kumpulan objek-objek disikrit yang berkerja sama antara informasi dan struktur data dan prilaku yang mengaturnya. Untuk mengembangkan suatu sistem baru dilakukan dengan menguruaikan hubungan proses - proses dalam bentuk diagram - diagram. Focus dari desain obyek adalah perancangan struktur data dan algoritma yang diperlukan untuk implementasi setiap kelas. Perancangan berorientasi obyek bertujuan untuk :

a. Sistematika proses desain

b. Menghasilkan pendesainan model diagram.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.5.2. Beberapa Istilah Berorientasi Objek :

Beberapa istilah berorientasi objek antara lain :

a. Abstraksi *(abstraction)*

Abstraksi atau *abstraction* secara sederhana dikatakan sebagai proses memilah beberapa atribut dan beberapa operasi suatu objek hanya sAmpai pada apa-apa yang diperlukan saja, dan membuang atribut dn operasi yang tidak diperlukan untuk persoalan yang dihadapi.

b. Pewarisan *(inheritance)*

Objek adalah anggota suatu kelas, dan sebaliknya kelas adalah sebuah kategori dari beberapa objek yang mempunyai atribut atau operasi yang sama, maka objek mempunyai sebuh karakteristik dari suatu kelas. Atribut dan operasi yang ditentukan dalam kelas dapat diwariskan ke masing-masing objek dalam kelas tersebut.

c. Banyak Bentuk *(polymorphism)*

Banyak Bentuk atau *polymorphism* yaitu suatu operasi dengan nama yang sama, tetpi bila di berikan pada objek yang berbeda akan mengakibatkan sutu operasi yang berbeda,misalkan; membuka pintu, membuka jendela, membuka percakapan.

d. Pembungkusan *(encapsulation)*

Pembungkusan *(encapsulation)* yaitu menyembunyikan kompeksitas dari luar dan hanya membuka operasi-operasi yang hanya diperlukan saja terhadap objek-objek lain.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

e. Pengiriman pesan *(message sending)*

Bagaimana objek-objek dalam sistem bekerja sama? Mereka melakukannya dengan mengirimkan pesan dari suatu objek ke objek lainnya. Sustu objek mengirimkn pesan ke objek lain untuk melakukan sebuah operasi, dan juga dapat menerima pesan dari objek lain untuk melakukan operasi lainnya.

f. Assosiasi *(assosiation)*

Sebuah objek di assosiasikan dengan objek lainnya dengan menggunakan lebih dari satu cara. Sebuah kelas dapat diassosiasikan pada beberapa kelas sekaligus dengan contoh sesorang dapat mengendarai mobil, dan seseorang dapat mengendarai bis. Sehingga dapat dikatakan kelas mobil dan sekaligus berassosiasi dengan kelas bis.

g. Aggregasi *(aggregasition)*

Aggregasi *(aggregasition)* adalah bentuk khusus dari assosiasi yang lebih kuat, salah satu bentuk aggregasi meliputi hubungan yang kuat antara satu objek dengan objek-objek lainnya sebagai komponen pembentuknya, hal ini dikenal dengan nama lain yaitu komposisi.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2.5.3 *Normalisasi*

Di dalam merancang suatu basis data untuk suatu sistem *relational,* prioritas utama dalam mengembangkan model data logical adalah dengan merancang suatu representasi data yang tepat bagi *relationship* dan *constrainnya* (batasan).

lib.mercubuana.ac.id

Teknik dalam mengidentifikasi suatu set relasi-relasi dinamakan Normalisasi, proses normalisasi merupakan metode yang *standart* dalam mengidentifikasi dasar relasi bagi *primary keynya* (atau *candidate key* dalam kasus *BCNF*) dan dependensi fungsional diantara atribut-atribut dari relasi tersebut.

Definisi normalisasi adalah sebuah proses pengelompokkan atribut-atribut dari suatu relasi sehingga membentuk *WELL STRUCTURE RELATION* sebuah relasi yang jumlah kerangkapan datanya sedikit. Di dalam normalisasi terdapat langkah-langkah pembentukan normalisasi diantaranya :

a. Bentuk tidak normal *(Unnormalized Form)*

Dalam bentuk ini kumpulan data yang akan direkam dan tidak ada keharusan mengikuti format tertentu, sehingga data dapat diduplikasi dan isi dari data tidak lengkap karena data yang dikumpulkan diinput sesuai dengan keadaannya atau data yang dicatat apa adanya.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

b. Bentuk normal ke satu *(first normal form / 1 NF)*

Pada tahap ini dilakukan beberapa group elemen yang berulang agar menjadi satu harga tunggal yang berinteraksi diantara setiap baris pada satu table, dan pada setiap atribut harus mempunyai nilai data yang atomic (bersifat *atomic value).*

c. Bentuk normal ke dua *(Second Normal Form / 2 NF)*

Bentuk normal ke dua ini didasari atas konsep ketergantungan fungsional sepenuhnya *(Full Function Dependency*) yang memungkinkan suatu

lib.mercubuana.ac.id

relasi memiliki composite key, yaitu relasi yang primary keynya terdiri dari dua atau lebih pada atribut. Suatu relasi yang memiliki single atribut untuk primary keynya secara otomatis pada akhirnya menjadi 2 NF.

d. Bentuk Normal ke Tiga *(Third Normal Form / 3 NF)*

Walaupun relasi 2 NF memiliki redudansi yang lebih sedikit daripada relasi 1 NF, namun relasi tersebut masih mungkin mengalami kendala bila terjadi anomaly peremajaan *(update)* terhadap relasi tersebut. Untuk menghilangkan ketergantungan transitive *(transitive Dependency)* pada data yang akan di update maka data tersebut harus dilakukan normalisasi ke tiga (3 NF).

e. *Boyce-Codd Normal Form (BCNF)*

Suatu relasi dalam basis data harus dirancang sedemikian rupa sehingga mereka tidak memiliki ketergantungan sebagian *(partial dependency),* maupun ketergantungan transitive (*transitive Dependency).* Jika suatu relasi hanya memiliki satu candidate key, maka hasil uji normalisasi sampai ke bentuk normal ke tiga sudah identik dengan *Boyce-Codd* Normal Form (BCNF).

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2.6 Internet

Menurut (Wikipedia Bahasa Indonesia/01.03.2010) Secara harfiah, internet (kependekan dari *interconnected-networking*) ialah rangkaian komputer yang terhubung di dalam beberapa rangkaian. Manakala Internet (huruf 'I' besar)

lib.mercubuana.ac.id

ialah sistem komputer umum, yang berhubung secara global dan menggunakan TCP/IP sebagai protokol pertukaran paket (*packet switching communication protocol*). Rangkaian internet yang terbesar dinamakan Internet. Cara menghubungkan rangkaian dengan kaedah ini dinamakan internetworking

2.7 Macromedia Dreamweaver 08

Macromedia Dreamweaver 08 (www.bookoopedia.com/01.03.2010) adalah sebuah editor web profesional yang digunakan untuk mendesain dan mengelola situs Web atau halaman Web. Dreamweaver paling sering digunakan oleh Web desainer atau Web programmer dalam mengembangkan suatu situs Web. Hal ini disebabkan area kerja, fasilitas, dan kemampuan Dreamweaver yang makin powerful dan menunjang peningkatan produktifitas dan efektifitas untuk mendesain atau membangun situs web. *Dreamweaver* juga dilengkapi dengan fasilitas untuk manajemen situs yang cukup lengkap. Pembahasan mencakup:

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

- Mendesain halaman Web.
- Bekerja dengan teks.
- Menggunakan CSS.
- Bekerja dengan gambar.
- Bekerja dengan frame.
- Bekerja dengan form.
- Bekerja dengan media.
- Membuat navigasi Web.

lib.mercubuana.ac.id

- Menggunakan panel dalam web.
- Mem-publish situs Web.



Gambar 2.8 Tampilan *Macromedia Dreamweaver*

2.8 PHP

Menurut (Bunafit Nugroho : 201) PHP *(PHP:Hypertext Preprocessor)* dalam sebuah bahasa pemprograman yang berbentuk *Scripting*, sistem kerja dari program ini adalah sebagai *Interpreter* bukan bukan sebagai *Compiler*. Perbedaan antara bahasa *Compiler* dengan bahasa yang berupa *Interpreter* adalah sebagai berikut:

a. Bahasa *Compiler*

Pada bahasa pemrograman, yang dikatakan sebagai bahasa *Compiler* adalah bahasa yang akan mengubah script-script program ke dalam *source code,* Selanjutnya dari bentuk *sorce code* akan diubah menjadi bentuk *object code*, bentuk dari objek kode akan menghasilkan file yang lebih kecil dari file mentah

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

sebelumnya. Contoh dari program yang tergolong kedalam *Compiler* Pascal, C, ataupun pemrograman yang berbentuk Visual seperti Delphi maupun Visual Basic.

b. Bahasa *Interpreter*

Pada bahasa *Interpreter,* script mentahnya tidak harus diubah kedalam bentuk *Source Code*. Sehingga pada saat menjalankan bentuk program, kode dasar secara langsung akan dijalankan tanpa harus melalui proses pengubahan kedalam bentuk *Source Code*. Kekurangan dari bentuk Interpreter adalah program pembuatnya harus selalu tersedia dan berjalan saat kita mengaktifkan program yang dibuat, sehingga hasil dari program ini sebenarnya bukan merupakan program yang dapat dieksekusi secara mandiri tanpa menggunkan program yang dibuatnya. Contoh program yang *Interpreter* adalah PHP, Java, ataupun Perl. Beberapa program tersebut bila dilihat memang kesemuanya mengunakan bentuk program yang disebut sebagai program scripting yang berjalan dibawah halaman Browser seperti *Internet Explorer*, *Mozila* ataupun Opera.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Berikut ini beberapa keunggulan yang dimiliki program PHP.

1. PHP bersifat *free* atau gratis
2. Beberapa server seperti *Apache*, dan *Xitami* mamapu menjalankan PHP.
3. Tingkat akses PHP lebih cepat serta memiliki tingkat keamanan yang tinggi.
4. Beberapa *database* yang sudah ada, baik yang bersifat *free* atau gratis ataupun komersial sangat mendukung akses PHP, diantaranya *MySQL*, dan *MicrosoftSQL server.*

lib.mercubuana.ac.id

5. PHP mampu berjalan di linux sebagai *platform* sistem operasi utama bagi PHP, tetapi dapat juga berjalan di *UNIX, Solaris,Windows,* dan yang lainnya.

2.8.1 Menggunakan PHP

Untuk memulai program PHP, kita dapat memulainya dengan mengenal sebuah tag pengenalan PHP yang digunakan untuk menuliskan kode PHP. Untuk menuliskan dan memperkenalkan kode PHP, kita harus memulainya dengan tanda <?php, setelah tanda tersebut kita dapat melanjutkan dengan kode program isi didalamnya. Untuk mengakhiri kode program yang dibuat, kita dapat menutupnya dengan tanda ?> selain penggunaan tanda seperti itu, kita juga dapat menggunakan beberapa bentuk lain seperti yang ada berikut :

Tabel 2.6 Bentuk pembuka program PHP (Bunafit Nugroho 203)

Awal	Akhir
<?	?>
<?PHP	?>
<script language=”php”>	</script>
<%	%>

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2.9 *MySQL*

MySQL (Bunafit Nugroho : 133) merupakan *database* yang paling digemari dikalangan programmer web, dengan alasan bahwa program ini

lib.mercubuana.ac.id

merupakan *database* yang sangat kuat dan cukup stabil untuk digunakan sebagai media penyimpan data. Sebagai sebuah *database Server* yang mampu untuk memanajemen *database* yang baik, *MySQL* terhitung merupakan database yang paling digemari dan paling banyak digunakan dibanding database lainnya. Selain *MySQL* masih terdapat beberapa *jenis database server* yang juga memiliki kemampuan yang juga tidak bias dianggap enteng, database itu adalah Oracle dan *PostgreSQL*.

Didalam dunia internet, *MySQL* dijadikan sebagai sebuah *database* yang paling banyak digunakan selain database yang bersifat *share ware* seperti *Ms Acces,* pengguna *MySQL* ini biasanya dipadukan dengan menggunakan program aplikasi PHP, karena dengan menggunakan kedua program tersebut diatas telah terbukti akan keandalannya dalam menangani permintaan data.

Kemampuan yang dimiliki *MySQL* adalah mamapu mendukung *Relational Database Managemen Sistem (RDBMS),* sehingga dengan kemampuan ini *MySQL* akan mampu menangani data-data sebuah perusahaan yang berukuran sangat besar hingga berukuran *Giga Bite.*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

2.10 Basis Data *(Database)*

Menurut Linda Marlinda (2004:1) " Suatu susunan atau kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan yang di organisir atau di kelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu."

Menurut Junindar (2008:19) " Basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan satu dengan lainnya yang tersimpan dalam perangkat keras

lib.mercubuana.ac.id

komputer dan di perlukan suatu perangkat untuk memanipulasikan basis data tersebut."

1. Pengertian Sistem Basis Data

Beberapa pengertian tentang sistem basis data (data base) menurut para ahli: Menurut yakub (2008:1) sistem basis data *(data base)* merupakan system yang terdiri dari kumpulan-kumpulan file atau tabel yang saling berhubungan dan memungkinkan beberap pemkai mengakses atau memanipulasinya. Sistem basis data juga merupakan system yang menyusun dan mengelola data, sehingga mampu menyediakan informasi yang di perlukan oleh pemakai. Sistem basis data merupakan lingkup yang lebih luas dari pada basis data, dan menurut Adi hugroho (2004:5) sistem basis data adalah kumpulan terorganisasi dari data - data yang berhubungan dari sedemikian rupa sehinga mudah di simpan di manipulasi atau di panggil oleh pengguna.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2. Perancangan Basis Data

Proses perancangan basis data, dibagi menjadi 3 tahapan:

1) Perancangan Basis Data Konseptual

Merupakan upaya untuk membuat model yang masih bersifat konsep. Perancangan basis data secara konseptual terdiri tiga langkah yaitu:

lib.mercubuana.ac.id

a) penentuan entitas pada basis data,

b) pendefisian hubungan antar entitas,

c) penerjemahan hubungan ke dalam entitas.

2) Perancangan Basis Data secara logis

Merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yang akan dipakai. Namun sebagaimana halnya perancangan basis data secara konseptual, perancangan ini tidak bergantung pada DBMS yang akan dipakai.

3) Perancangan Basis Data secara fisis

Merupakan tahapan untuk menuangkan perancangan basis data yang bersifat logis menjadi basis data fisis yang tersimpan pada media penyimpanan eksternal (yang spesifik terhadap DBMS yang dipakai).

3. Struktur data dari sebuah *database* adalah :

a. Karakter, merupakan bagian data terkecil, dapat berupa karakter *numeric*, huruf, ataupun *special character*.

b. *Field,* setiap *entity* mempunyai atribut atau sebutan untuk mewakili suatu *entity*, misalnya nama, nim, alamat, hobi. Atribut disebut sebagai data elemen, *data field*, atau data item.

c. *Record*, kumpulan elemen-elemen yang saling berhubungan untuk menginformasikan tentang suatu *entity* secara lengkap dan direkam dalam satu *record.*

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

d. *File,* kumpulan *record-record* sejenis yang mempunyai panjang elemen yang sama, namun berbeda-beda data *value*-nya.

e. *Database*, Kumpulan *file - file* yang saling berelasi, relasi tersebut biasa ditunjukkan dengan kunci dari tiap *file* yang ada. Satu database menunjukkan satu kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup perusahaan.

2.11 *Apache Web Server*

Secara singkat *web server* (www.indonesiankiddz.blogspot.com/01.03.10) adalah sebuah aplikasi yang memberikan layanan web, sedangkan pengertian dari *web server* sebenarnya adalah Program komputer yang bertanggung jawab menerima request HTTP dari *clients*, yang dikenal sebagai *web browser,* dan melayani mereka, dan bersedia merespon data konten yang diminta seperti web *pages* (dalam bentuk HTML atau objek seperti jpg, dan kawan kawan). Web *server* menggunakan protokol yang disebut dengan HTTP *(Hypert Text Transfer Protocol*). Dengan ini anda mempunyai banyak pilihan di dunia *open source*, tentu saja semuanya itu tergantung pada keperluan anda sendiri. Kali ini saya akan menjelaskan tentang salah satu *web server* yang sangat terkenal dan menjadi standart *de facto* setiap distribusi *linux,* yaitu *Apache.*

Apache adalah sebuah nama *web server* yang bertanggung jawab pada *request-response* HTTP dan logging informasi secara detail (kegunaan basicnya). Selain itu, *Apache* juga diartikan sebagai suatu *web server* yang kompak, modular, mengikuti standar *protokol HTTP,* dan tentu saja sangat digemari. Kesimpulan ini

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

bisa didapatkan dari jumlah pengguna yang jauh melebihi para pesaingnya. Sesuai hasil survai yang dilakukan oleh *Netcraft,* bulan Januari 2005 saja jumlahnya tidak kurang dari 68% pangsa *web server* yang berjalan di Internet. Ini berarti jika semua web *server* selain *Apach*e digabung, masih belum bisa mengalahkan jumlah *Apache*

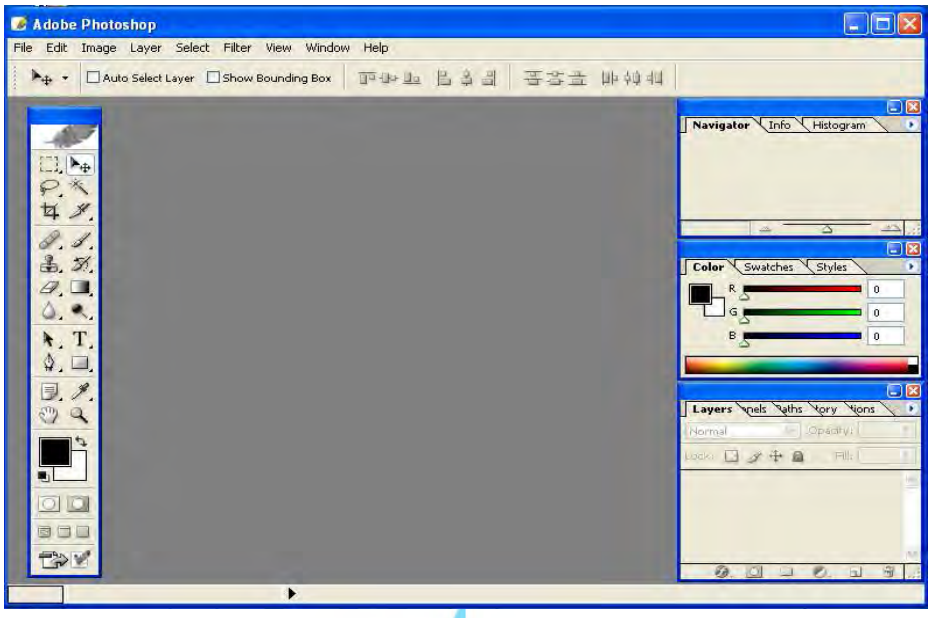
2.12 *Photoshop*

Photoshop (www.dipsw.files.wordpress.com/01.03.2010).adalah *software* yang digunakan untuk memodifikasi gambar atau foto secara profesional baik meliputi modifikasi obyek yang sederhana maupun yang sulit sekalipun. Photoshop merupakan salah satu software yang berguna untuk mengolah gambar berbasis bitmap, yang mempunyai tool dan efek yang lengkap sehingga dapat menghasilkan gambar atau foto yang berkwalitas tinggi.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Kelengkapan fitur yang ada di dalam Photoshop inilah yang akhirnya membuat software ini banyak digunakan oleh desainer grafis profesional. Dan mungkin juga sampai saat ini masih belum ada software desain grafis lain yang bisa menyamai kelengkapan fitur dalam *Photoshop.*

lib.mercubuana.ac.id



Gambar 2.9 Tampilan Awal *Adobe Photoshop*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.13 Metode Pengujian

2.13.1 Metode *Black Box*

Metode *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karna itu blackbox memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Ujicoba blackbox bukan merupakan alternatif dari ujicoba whitebox, tetapi merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan lainnya, selain menggunakan metode whitebox.

blackbox berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan performa
5. kesalahan inisialisasi dan terminasi

Pengujian program aplikasi Promosi Penjualan ini dilakukan dengan metode *Black Box Testing*. Metode *Black Box Testing* ini merupakan pengujian berdasarkan fungsi dari program. Tujuan dari metode *Black Box Testing* ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.14 Konsep Dasar Penjualan

2.14.1 Definisi Penjualan

Menurut (http: //elqorni.wordpress.com/ 01.03.2010) Penjualan adalah *suatu* usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pemebeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba (***Marwan, 1991)***.

Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari penjualan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasikan. Menurut Winardi, penjualan adalah suatu transfer hak atas benda-benda. Dari penjelasan tersebut dalam memindahkan atau mentransfer barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja dibidang penjualan seperti pelaksnaan dagang, agen, wakil pelayanan dan wakil pemasaran.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2.15 INVENTORY (PERSEDIAAN BARANG)

2.15.1 Pengertian *Inventory*

Persediaan barang (http: //Inventory%20 (Persediaan)%20%C2%AB%20 POJOK%20INFO.htm/01.03.2010) adalah persediaan barang-barang yang menjadi objek usaha pokok perusahaan. Yang termasuk dalam persediaan barang-barang tersebut adalah persediaan bahan mentah, beserta bahan pembantu, persediaan barang-barang yang harus dicatat dalam pembukuan, baik yang menyangkut pengeluaran (penjualan) dan pemasukan (pembelian) barang-barang.

lib.mercubuana.ac.id

Dengan melihat pada pembukuan tersebut, perusahaan dapat mengetahui nilai persediaan yang ada di gudang. Dengan demikian adanya pembukuan/pencatatan persediaan barang-barang yang menghindari adanya pengeluaran-pengeluaran terhadap persediaan barang-barang.

2.15.2 Cara penilaian *inventory*

Ada beberapa cara atau metode yang dapat digunakan untuk penilaian *inventory* : metode *first in first out,* metode *last in first out,* metode *weighted average,* metode *At. Retail* dan metode *moving average.*

Penilian persediaan dapat dilakukan dengan cara *specifik identification method, average cost, fifo dan lifo*. Kemudian dilanjutkan dengan memilih antara penilaian berdasarkan *"cost"* atau "harga terendah antara *cost dan market*".

Penilaian persediaan barang untuk perusahaan berbeda dengan penilaian persediaan barang untuk perusahaan dagang, khususnya yang menyangkut perhitungan *equivalent unit*. *Equivalent unit* adalah jumlah unit yang seharusnya dapat di produsir baik pada awal maupun akhir periode pembukuan.

Persediaan barang perusahan dagang: Persediaan merupakan barang-barang yang dibeli oleh perusahaan dengan tujuan untuk dijual kembali dengan tanpa mengubah bentuk dan kualitas barang, atau dapat dikatakan tidak ada proses produksi sejak barang dibeli sampai dijual kembali oleh perusahaan.

Persediaan barang perusahaan industri: Pengertian persediaan untuk perusahaan industri adalah barang-barang atau bahan yang dibeli oleh perusahaan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

dengan tujuan untuk diproses lebih lanjut menjadi barang jadi atau setengah jadi atau mungkin menjadi bahan baku bagi perusahaan lain, hal ini tergantung dari jenis dan proses usaha utama perusahaan. Misalnya : Perusahaan industri permintaan kapas, bahan bakunya adalah kapas dari petani atau perkebunan, diolah menjadi benang, benang merupakan barang jadi baginya. Sedangkan perusahaan industri kain bahan bakunya adalah benang yang diolah menjadi kain sebagai barang jadi, dan perusahaan industri pakaian jadi membutuhkan bahan baku kain dan seterusnya.

Dengan gambaran diatas maka persediaan untuk perusahaan-perusahaan manufaktur pada umumnya mempunyai tiga jenis persediaan yaitu:

1. Bahan baku *(direct material)*
2. Barang dalam proses *(Work in proses)*
3. Barang jadi *(Finished goods)*

a. Bahan Baku *(direct material)*

Barang baku adalah barang persediaan milik perusahaan yang akan diolah lagi melalui proses produksi, sehingga akan menjadi barang setengah jadi atau barang jadi sesuai dengan kegiatan perusahaan. Besarnya persediaan bahan baku dipengaruhi oleh perkiraan produksi, sifat musiman produksi, dapat diandalkannya pihak Pemasok serta tingkat efisiensi penjadualan pembelian dan kegiatan produksi.

b. **Barang dalam proses *(Work in proses)***

lib.mercubuana.ac.id

Barang dalam proses adalah barang yang masih memerlukan proses produksi untuk menjadi barang jadi, sehingga persediaan barang dalam proses sangat dipengaruhi oleh lamanya produksi, yaitu waktu yang dibutuhkan sejak saat bahan baku masuk keproses produksi sampai dengan saat penyelesaian barang jadi. Perputaran persediaan bisa ditingkatkan dengan jalan memperpendek lamanya produksi. Dalam rangka memperpendek waktu produksi salah satu cara adalah dengan menyempurnakan tekhnik-tekhnik rekayasa, sehingga dengan demikian proses pengolahan bisa dipercepat. Cara lain adalah dengan membeli bahan-bahan dan bukan membuatnya sendiri.

c. Barang jadi *(Finished goods)*

Barang jadi adalah barang hasil proses produksi dalam bentuk final sehingga dapat segera dijual, pada persediaan ini besar kecilnya persediaan barang jadi sebenarnya merupakan masalah koordinasi produksi dan penjualan. Manajer keuangan dapat merangsang peningkatan penjualan dengan cara mengubah persyaratan kredit atau dengan memberikan kredit untuk resiko yang kecil *(marginal risk).* Tetapi tidak peduli apakah barang-barang tercatat sebagai persediaan atau sebagai piutang dagang, manajer keuangan harus tetap membiayainya. Sebenarnya perusahaan lebih suka menjualnya (dan tercatat sebagai piutang dagang), karena dengan demikian untuk menuju realisasi kas tinggal satu langkah saja. Dan laba potensial dapat menutup tambahan resiko penagihan piutang.

Dari uraian tersebut dapat kita artikan bahwa dalam proses akuntansi persediaan, persediaan memerlukan adanya penilaian *(valuation),* karena

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

persediaan merupakan bagian dari *cost* yang akan di *match* dengan *revenue*, dan akan menghasilkan *income* dan penyajian laporan arus kas.

Dengan melihat sifat-sifat dasar persediaan dalam hubungannya dengan kegiatan perusahaan dan tujuan serta konsep dasar akuntansi, maka persediaan merupakan *input values.* Metode tersebut merupakan salah satu konsep penilaian terhadap persediaan barang yang akan menjadi dasar dalam penyajian di neraca.

Penekanan pembahasan tujuan teori akuntansi terhadap persediaan barang, adalah menentukan *alternative* pedoman untuk mengevaluasi prosedur yang dapat memberikan penilaian (pengukuran) yang lebih baik dan memberikan informasi yang lebih baik tentang arus kas perusahaan dikemudian hari. Beberapa dasar pengukuran *inventory* (persediaan barang) dari segi kadar interpretasi dan revaluasi bagi pengambil keputusan *investasi*.

2.15.3 Tujuan penilaian *inventory*

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Pertama adalah dalam upayanya untuk me-*match cost* terhadap *revenue* yang berkaitan, sehingga dihasilkan *income*, proses ini merupakan tujuan dasar akuntansi tradisional. Penekanan pada perhitungan *net income* yang didasarkan kepada *revenue* pada saat penjualan memerlukan adanya alokasi biaya ke peiode dimana *revenue* dilaporkan yaitu *cost of goods sold*. Sedangkan nilai *inventory* yang belum terjual akan dibawa ke periode berikutnya dalam laporan keuangan perusahaan. Jadi dalam proses pengukuran *income* sangat mirip dengan ciri-ciri umum pada penilaian *prepaid expense* dan aktiva tetap atau disebut penangguhan *expenses,* yaitu atas dasar *input prices,* kemudian untuk menentukan nilai *cost of*

lib.mercubuana.ac.id

goods sold dapat juga dilakukan melalui perhitungan (rumus) yang lazim digunakan dalam persediaan. Namun demikian dalam keadaan tertentu persediaan dinilai berdasarkan *output values* (harga jual) untuk memperoleh penilaian *income*.

Tujuan kedua pengukuran *inventory* (persediaan barang) lainnya adalah untuk menyajikan nilai barang-barang perusahaan didalam komponen neraca (laporan keuangan).

Tujuan ketiga pengukuran *inventory* (persediaan barang) adalah membantu investor untuk memprediksi arus kas dikemudian hari, yaitu dipandang dari jumlah *inventory* (persediaan barang) sebagai resources yang akan mendukung arus kas dan jumlah *inventory* (persediaan barang) yang akan dijual kemudian hari dan akan mempengaruhi arus kas keluar.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Organisasi

Dalam hal ini tinjauan organisasi sangat perlu dilakukan untuk mengetahui tentang sejarah organisasi sejak dari awal pendiriannya hingga sekarang ini, atau lebih singkatnya dapat disebut dengan rangkuman kisah dari organisasi tersebut, dan dalam tinjauan ini kita dapat mengetahui struktur organisasi dimana dalam struktur tersebut kita dapat mengetahui pengelolaan dari ruang lingkup *management* serta tugas-tugas dari masing-masing orang yang terdapat didalam struktur organisasi tersebut.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

3.1.1 Sejarah Organisasi

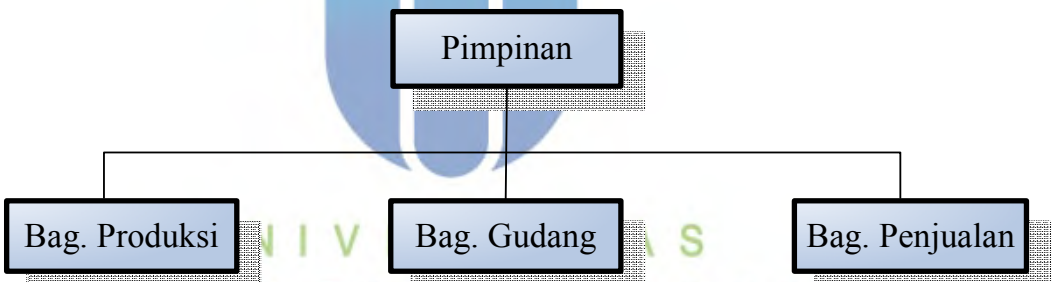
Toko 39 adalah sebuah usaha dagang yang bergerak dalam bidang penjualan jaket jean's. Didirikan pada tahun 1990 oleh bapak H. Anis, awalnya bernama Toko Winner dan sejak tahun 2003 berubah menjadi Toko 39 bertempat di Lantai Dasar BKS No. 106 Pasar Jaya Cipulir, Jakarta Selatan Telp : (021) 72786854. Seiringnya waktu, Toko 39 mengalami kemajuan dengan

lib.mercubuana.ac.id

meningkatnya penjualan walaupun masih menggunakan sistem manual. Dalam menjalankan usahanya, Toko 39 berprinsip untuk memberikan pelayanan yang baik kepada para pelanggannya, sehingga terjalin hubungan yang baik antara pelanggan dan Toko 39.

3.1.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi merupakan suatu jaringan kerja dari semua unsur pelaksanaan kegiatan perusahaan, yang menggambarkan hubungan kerja yang resmi antara fungsi-fungsi organisasi dan orang-orang yang bertanggung jawab atas fungsi-fungsi tersebut, untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 3.1 Struktur Organisasi

Berikut ini merupakan keterangan dari tugas dan fungsi dari bagian – bagian yang ada pada Toko 39 sesuai dengan struktur organisasi di atas. Adapun tugas dan wewenang dari struktur, yaitu :

1. Pimpinan

a. Sebagai pimpinan perusahaan.

b. Merumuskan tujuan dan menentukan kebijaksanaan perusahaan secara menyeluruh

lib.mercubuana.ac.id

c. Memimpin dan mengawasi perkembangan perusahaan melalui laporan – laporan yang diterima dan mengambil keputusan yang diperlukan.

d. Mengkoordinasikan semua bagian yang ada di dalam perusahaan sehingga tercipta kerjasama yang harmonis dan tercapainya tujuan perusahaan.

e. Menyusun dan menetapkan rencana, sasaran dan strategi penjualan untuk jangka pendek dan jangka panjang.

2. Bagian Produksi

a. Melaksanakan kegiatan produksi.

b. Mengawasi kualitas hasil produksi.

3. Bagian Gudang

a. Menginventarisasi stok yang ada di gudang.

b. Menjaga agar barang tidak menghilang serta mengkontrol stok barang agar tidak terjadi kekosongan stok barang.

c. Mengeluarkan barang dari gudang untuk keperluan penjualan.

d. Mengkoordinasikan, mengawasi dan mengatur semua proses kegiatan pemesanan untuk keperluan persediaan barang.

4. Bagian Penjualan

a. Bertanggung jawab kepada pimpinan perusahaan atas transaksi penjualan.

b. Mengatur kegiatan penjualan agar tercapai keuntungan yang maksimal.

c. Mengarahi dan mengawasi kegiatan penjualan.

d. Membuat laporan penjualan untuk pimpinan perusahaan.

e. Menjalin hubungan erat dengan para pelanggan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

3.2 Analisa Sistem

3.2.1 Uraian Prosedur

Langkah dalam membuat uraian prosedur mengacu pada prosedur yang ada pada sistem penjualan barang sebagai berikut :

1. Pemesanan Barang

Pembeli memesan barang bisa datang langsung atau menghubungi melalui telepon. Setiap ada pesanan, begian penjualan akan memeriksa ketersediaan barang yang dipesan, apabila jenis barang yang dipesan tidak tersedia maka bagian penjualan akan mengkonfirmasi kepada pembeli. Jika jenis barang yang dipesan tersedia dan pembeli menyetujuinya maka bagian penjualan membuatkan nota.

2. Pembayaran

Setelah barang yang dipesan tersedia maka bagian penjualan akan membuatkan nota sebagai bukti penjualan dan sebagai bukti pembayaran yang sah. Setelah barang yang dipesan telah siap, maka bagian penjualan memberikan nota pembayaran yang akan ditujukan kepada pembeli.

3. Laporan Penjualan

Berdasarkan bukti transaksi yang ada, maka pada akhir bulan bagian penjualan akan membuatkan laporan penjualan yang ditujukan kepada pemilik.

3.2.2 Analisa Sistem Berjalan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Saat ini pembeli sangat sulit untuk mencari informasi yang terdapat pada Toko 39. Informasi yang didapat pembeli biasanya melalui via telepon langsung pada Toko 39. Dalam melakukan pencatatan penjualan masih menggunakan sistem manual yang dapat menimbulkan masalah keterbatasan ruang penyimpanan berkas sehingga menyebabkan data-data yang disimpan dangan baik, besar kemungkinan hilang atau rusak.

A. *Use Case* Penjualan Sistem Berjalan.



UNIVERSITAS MERCU BUANA

Gambar 3.2 *Use Case* Penjualan Sistem Berjalan

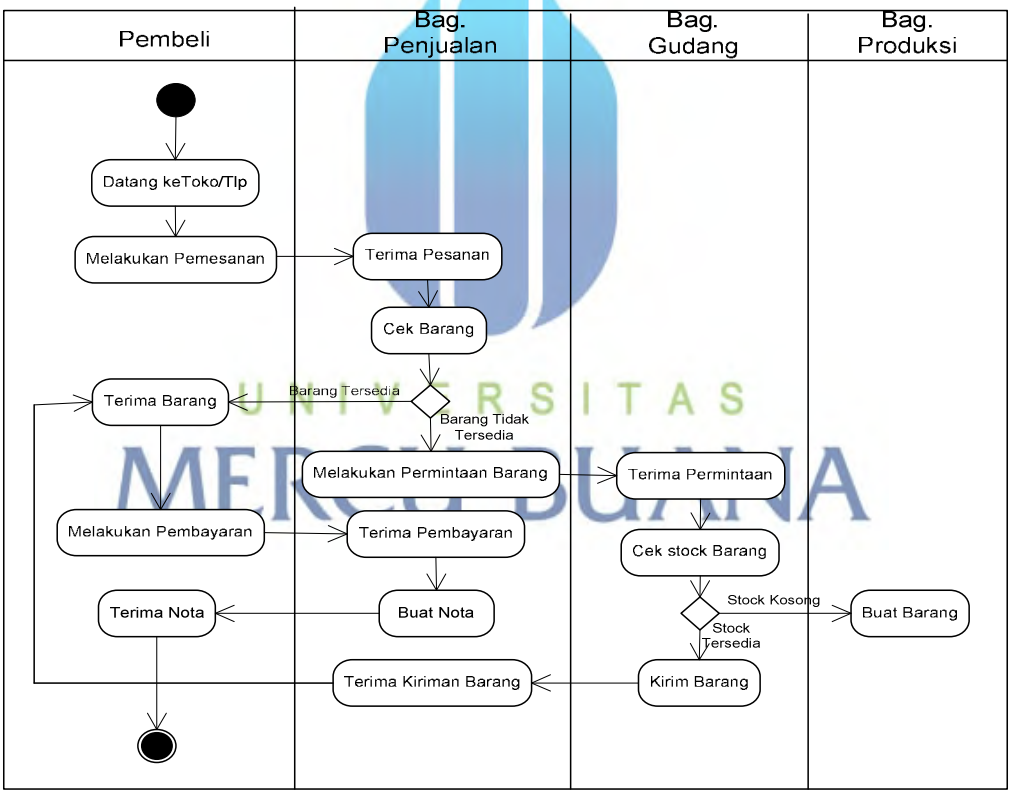
Tabel 3.1 Keterangan *Use Case* Penjualan Sistem Berjalan

Nama *Use Case*	*Use Case* Penjualan Sistem Berjalan
Deskripsi Singkat	Pembeli memesan barang pada Bag.Penjualan kemudian melakukan transaksi pembayaran.
Aktor	Pembeli, Bag. Penjualan
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Pembeli memesan barang secara langsung pada Bag. Penjualan kemudian dilakukan pengecekan Stok oleh Bag. Penjualan. Jika barang tersedia pembeli langusung

lib.mercubuana.ac.id

	melakukan transaksi pembayaran.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

B. *Activity Diagram* Penjualan Sistem Berjalan.



Gambar 3.3 *Activity Diagram* Penjualan Sistem Berjalan.

Tabel 3.2 Keterangan *Activity Diagram* Pemesanan Barang Sistem Berjalan

Nama *Activity*	Activity Penjualan Sistem Berjalan
Deskripsi Singkat	Pembeli memesan barang pada Bag.Penjualan

lib.mercubuana.ac.id

	kemudian jika stok barang tidak tersedia maka Bag.penjualan menghubungi Bag. Gudang
Aktor	Pembeli, Bag. Penjualan,Bag.Gudang, Bag.Produksi
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Pembeli memesan barang secara langsung pada Bag. Penjualan kemudian dilakukan pengecekan Stok oleh Bag. Penjualan jika barang tersedia langsung dilakukan transaksi pembayaran. Tetapi jika barang tdk tersedia Bag. Penj menghubung bag.gudang untuk konfirmasi dan bag.gudang akan mengirimkan barang ke bag. Penjualan.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

3.2.3 Identifikasi Kebutuhan

Hasil dari analisa sistem yang berjalan mengenai sistem yang sedang berjalan pada Toko 39, ditemui kekurangan pada sistem tersebut maka dapat diketahui kekurangan yang ada sehingga membutuhkan yaitu :

1. Kebutuhan : **Data Pembeli**

   Masalah : Dalam pembuatan data pembeli masih terdapat kekurangan pada proses pendataan barang pembelian bagi pembeli baru perlu dibuat pendataannya supaya data tersebut mempermudah pihak perusahaan.

   Usulan : Dibuat data barang agar mempermudah perusahaan untuk mengelompokan pembeli kedalam data barang tersebut.

2. Kebutuhan : **Pemesanan barang**

   Masalah : Dalam melakukan kegiatan pemesanan barang belum tertata secara rapi atau berurut karna masih dilakukannya pada

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

pencatatan ke dalam buku besar, Sehingga menimbulkan kemungkinan data yang sudah ada hilang atau robek.

Usulan : Dibuatkan database pemesanan pada data pembeli yang akan memesan barang yang diinginkannya dan dapat dilakukan secara online.

3. Kebutuhan : **Invoice**

Masalah : Pencarian data invoice merupakan bagian dari proses karyawan. Jika menggunakan nama pembeli dalam proses pencarian kemungkinan dalam database terdapat nama pembeli yang sama atau mirip, maka untuk mempermudah proses pencarian mengunakan nomor invoice yang ada dalam database.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Usulan : Dibuat database pembeli untuk menghindari terjadinya redudansi data dan banyaknya data yang hilang atau tertukar.

4. Kebutuhan : **Data Barang**

Masalah : Dalam pembuatan data barang masih terdapat kekurangan pada proses pendataan barang-barang bagi pembeli baru perlu dibuat pendataannya supaya data tersebut

lib.mercubuana.ac.id

mempermudah pihak perusahaan mengelompokan pembeli-pembelinya.

Usulan : Dibuat data barang agar mempermudah pihak perusahaan untuk mengelompokkan pembeli ke dalam data barang.

5. Kebutuhan : **Data Admin**

Masalah : Kurangnya control dalam pembukuan perusaann.

Usulan : Untuk memudahkan dalam mengatur pembukuan perusahaan

3.3 Analisa Sistem yang Diusulkan

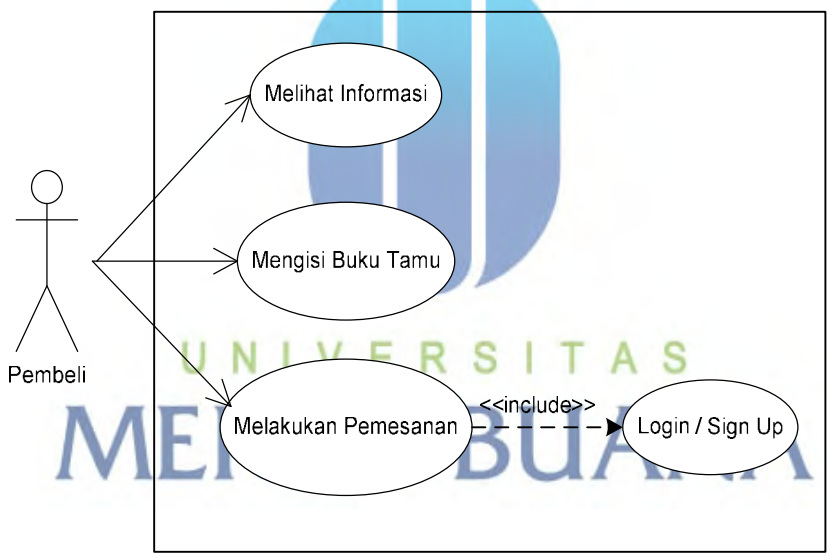
Setelah melakukan tahap analisis sistem, kami menemukan beberapa kelemahan pada sistem yang sedang berjalan. Maka pada tahap perancangan ini kami akan membuat sebuah sistem informasi penjualan berbasis web yang merupakan sebuah usulan yang diharapkan dapat memperbaiki kelemahan-kelemahan pada sistem yang sedang berjalan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Perancangan sistem perangkat lunak dideskripsikan dengan model analisis menggunakan diagram *Use Case* serta dilanjutkan dengan model desain. Analisis digunakan untuk pemetaan awal mengenai perilaku yang diisyaratkan sistem aplikasi kedalam elemen-elemen pemodelan. Untuk membantu perancangan dan melengkapi dokumentasi perancangan, digunakan *Microsoft Visio* yang mendukung perancangan dengan basis UML.

lib.mercubuana.ac.id

A. *Use Case* Untuk Pembeli



Gambar 3.4 *Use Case* untuk Pembeli

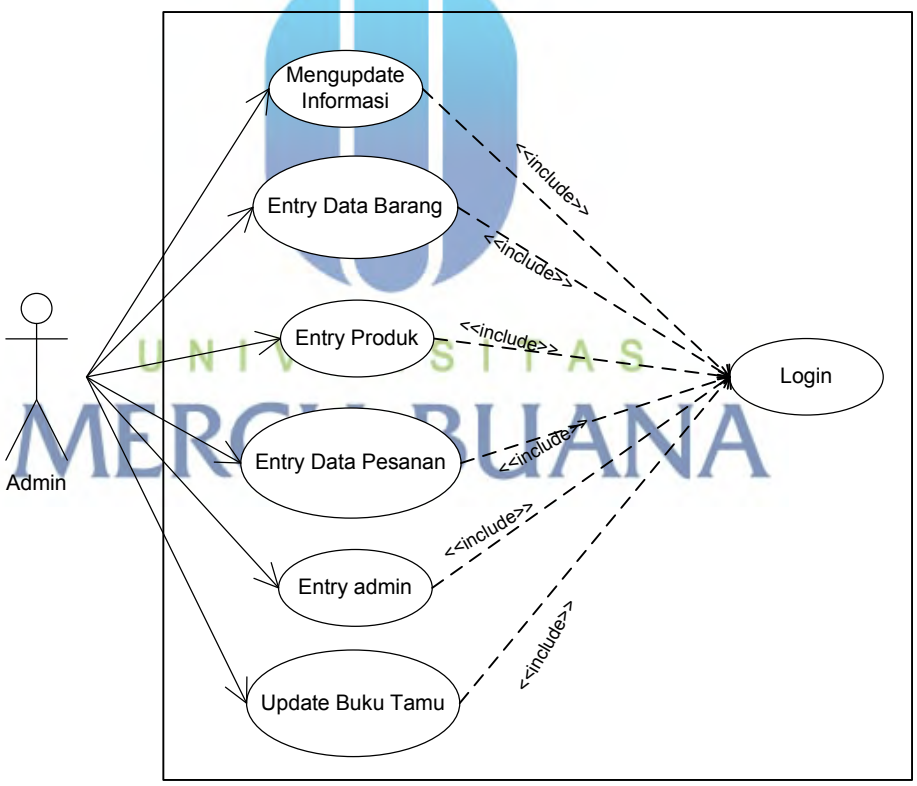
Tabel 3.3 Keterangan Tabel *Use Case* Untuk Pembeli

Nama *Use Case*	*Use Case* untuk Pembeli
Deskripsi Singkat	Pembeli dapat melihat seluruh Content yang terdapat pada web tersebut.
Aktor	Pembeli

lib.mercubuana.ac.id

Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Setelah pembeli membuka situs web, pembeli dibebaskan untuk memilih Content yang tersedia. Tetapi jika ingin melakukan pembelian harus *Login* terlebih dahulu.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

B. *Use Case* Untuk Admin



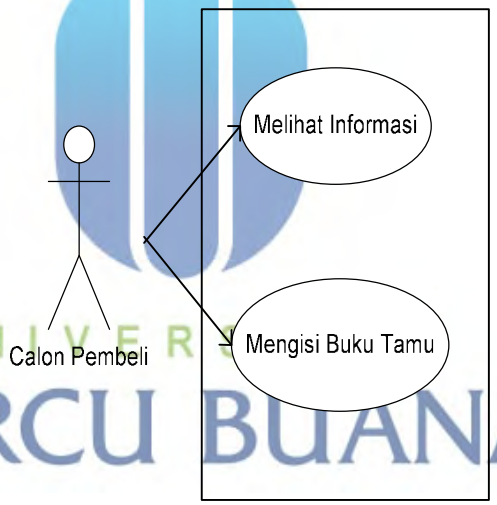
Gambar 3.5 *Use Case* Untuk Admin

Tabel 3.4 *Use Case* Untuk Admin

lib.mercubuana.ac.id

Nama *Use Case*	*Use Case* untuk Admin
Deskripsi Singkat	Admin dapat melakukan update informasi, Entry data barang, Entry Produk dll.
Aktor	Admin
Pra Kondisi	Data belum berubah
Tindakan Utama	Admin dapat merubah / mengupdate seluruh informasi yang tedapat pada web. Dan dapat melakukan Entry data barang, produk, data pemesanan, admin, Buku Tamu tetapi untuk melakukan itu semua admin harus melakukan *Login* terlebih dahulu.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	Data yang telah di Update akan tersimpan dalam database.

C. *Use Case* Calon Pembeli



Gambar 3.6 *Use Case* Calon Pembeli

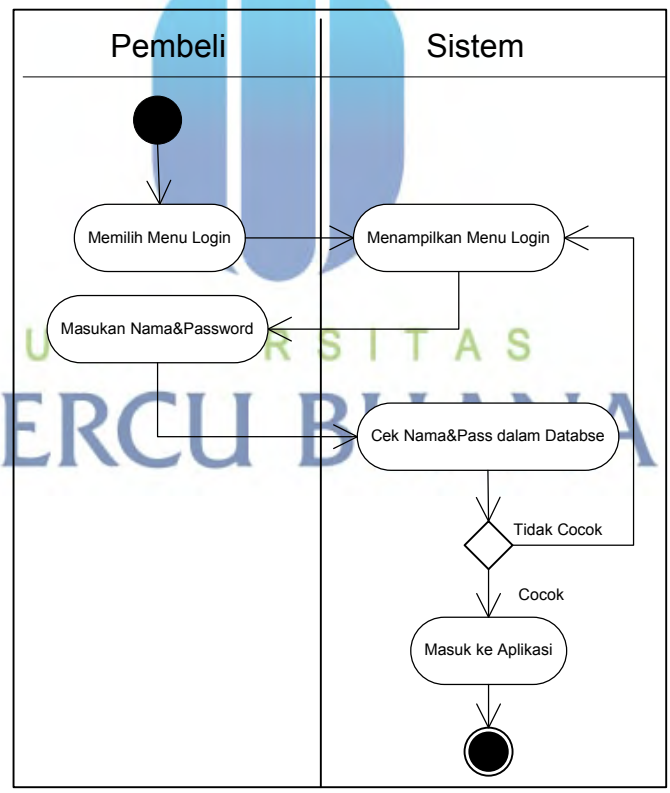
Tabel 3.5 Keterangan *Use Case* Calon Pembeli

Nama *Use Case*	*Use Case* Calon Pembeli
Deskripsi Singkat	Calon Pembeli dapat melihat informasi yang ada diweb
Aktor	Calon Pembeli
Pra Kondisi	

lib.mercubuana.ac.id

Tindakan Utama	Calon pembeli dapat melihat informasi dan mengisi Buku Tamu tetapi tidak dapat melakukan pembelian.
Tindakan Alternatif	
Pasca Kondisi	

D. ***Activity Diagram Login***



Gambar 3.7 *Activity Diagram Login*.

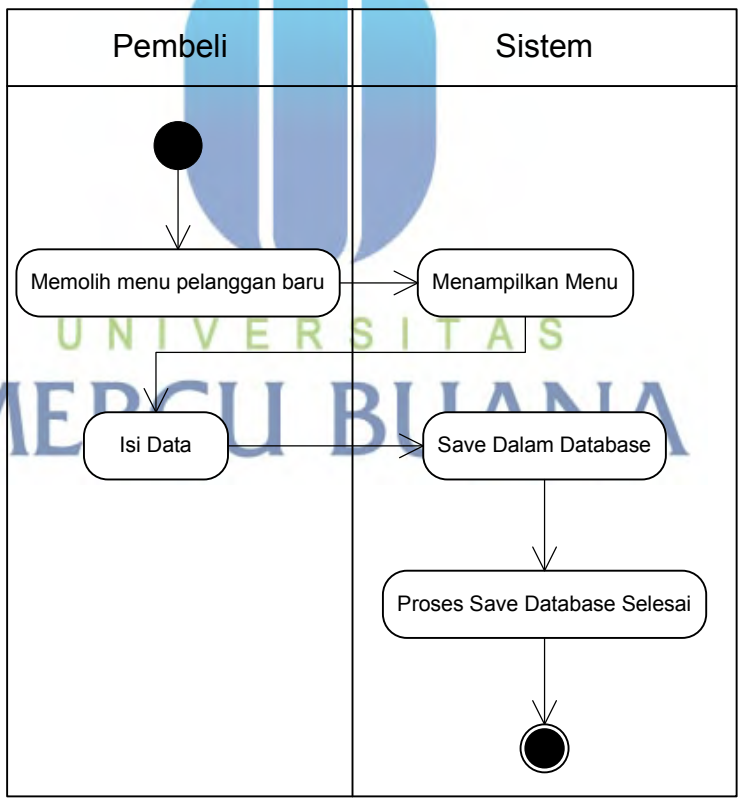
Tabel 3.6 Keterangan *Activity Diagram Login*

Nama Activity	*Activity Diagram Login*

lib.mercubuana.ac.id

Deskripsi Singkat	Pembeli dan admin harus *Login* terlebih dahulu untuk memasuki menu selanjutnya.
Aktor	Pembeli dan Sistem
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Untuk melakukan pemesanan barang pembeli harus melakukan *Login* dahulu. Dan untuk mengupdate informasi maka admin harus melakukan *Login* terlebih dahulu.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

E. *Activity Diagram* Pelanggan Baru / *Sign Up*



Gambar 3.8 *Activity Diagram* Pelanggan Baru

Tabel 3.7 Keterangan *Activity Diagram* Pelanggan Baru

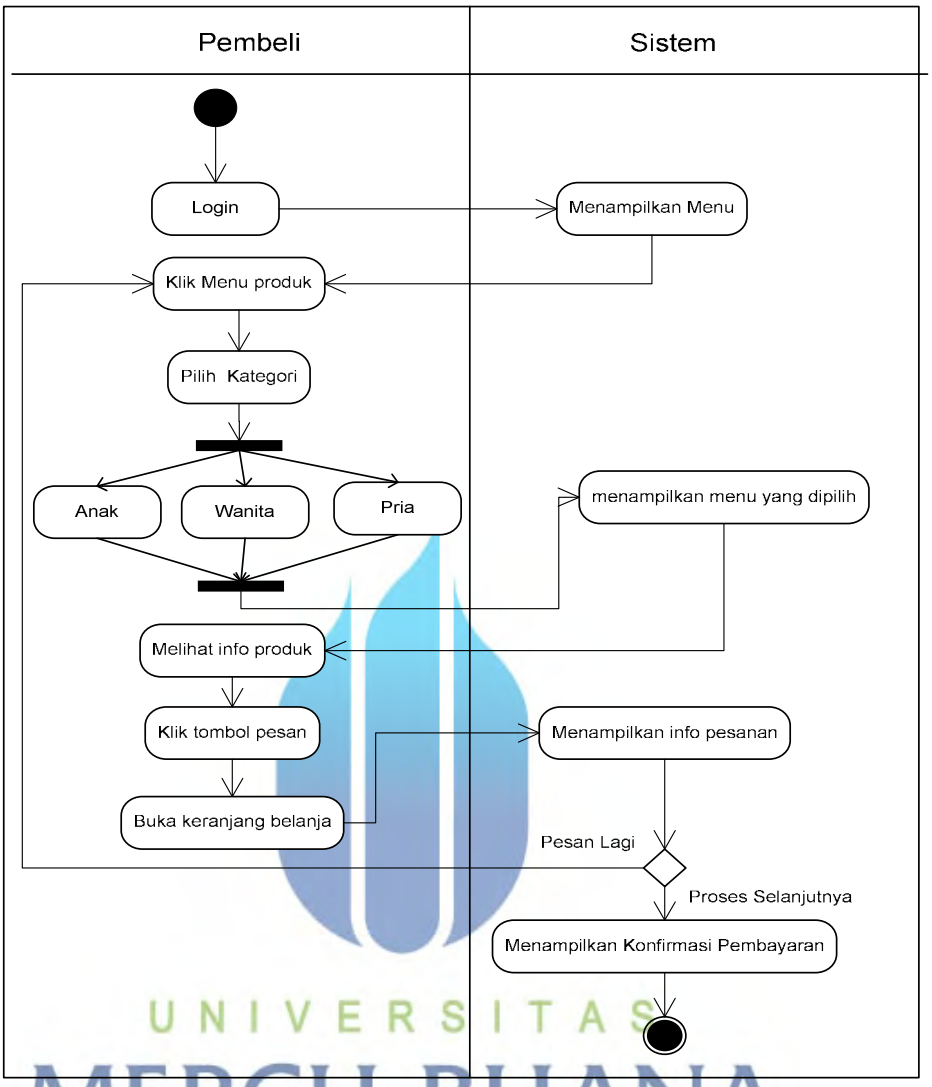
lib.mercubuana.ac.id

Nama Activity	*Activity Diagram* Pelanggan Baru
Deskripsi Singkat	Pembeli melakukan proses regustrasi User Name dan Password
Aktor	Pembeli dan Sistem
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Pelanggan harus melakukan *Login* untuk melakukukan pembelian.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

F. *Activity Diagram* Pemesanan Barang



Gambar 3.9 *Activity Diagram* Pemesanan Barang

Tabel 3.8 Keterangan *Activity Diagram* Pemesanan Barang

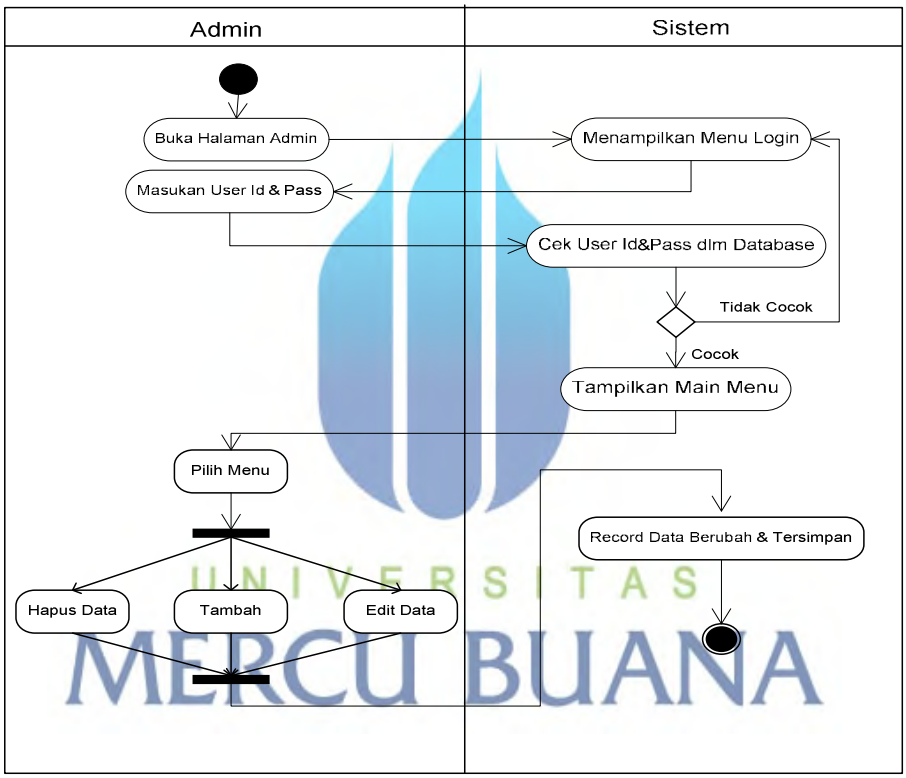
Nama Activity	*Activity Diagram* Pemesanan Barang
Deskripsi Singkat	Pembeli dapat melakukan pemesanan barang dengan *Login* terlebih dahulu
Aktor	Pembeli dan Sistem
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	1. Pembeli melakukan *Login* 2. Pembeli melihat Produk

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

	3. Memilih Kategori yang ingin dipesan 4. Pilih barang yang ingin dipesan 5. Pembeli melakukan Transfer pembayaran
Tindakan Alternatif	Pesan Barang melalui Telepon
Pasca Kondisi	Barang yang sudah dipesan dan dibayar hanya menunggu proses pengiriman.

G. *Activity Diagram* Update Data



Gambar 3.10 *Activity Diagram* Update Data

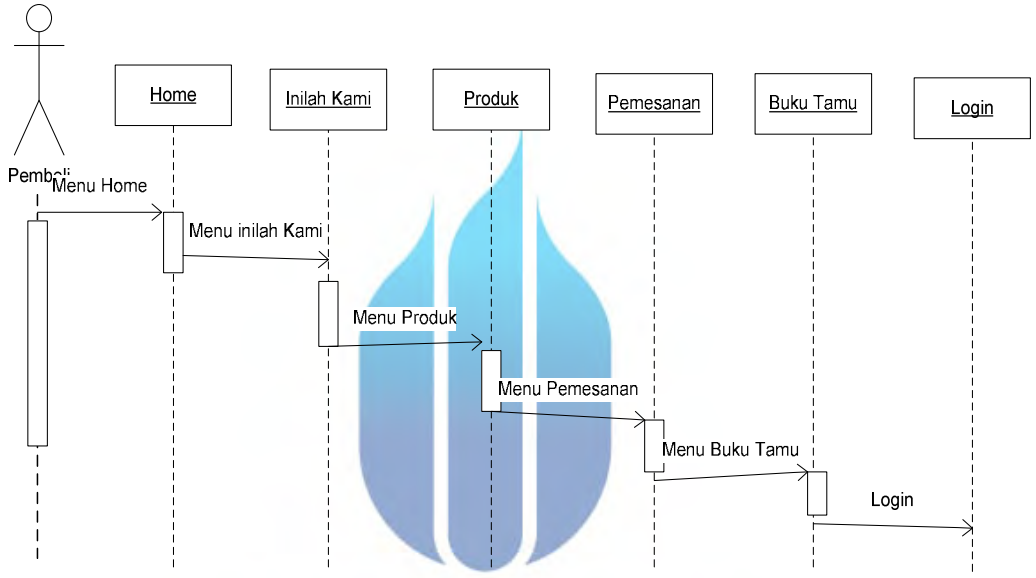
Tabel 3.9 Keterangan *Activity Diagram* Update Data

Nama Activity	Acitivity Diagram Update Data
Deskripsi Singkat	Untuk mengupdate suatu data yang terdapat pada main menu maka admin harus *Login* terlebih dahulu
Aktor	Admin
Pra Kondisi	-

lib.mercubuana.ac.id

Tindakan Utama	Admin harus *Login* terlebih dahulu sebelum mengupdate data yang terdapat pada main menu. setelah semua selesai diupdate diakhiri dengan Logout
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	Data Berubah

H. *Sequence Diagram* Menu Utama



Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Menu Utama

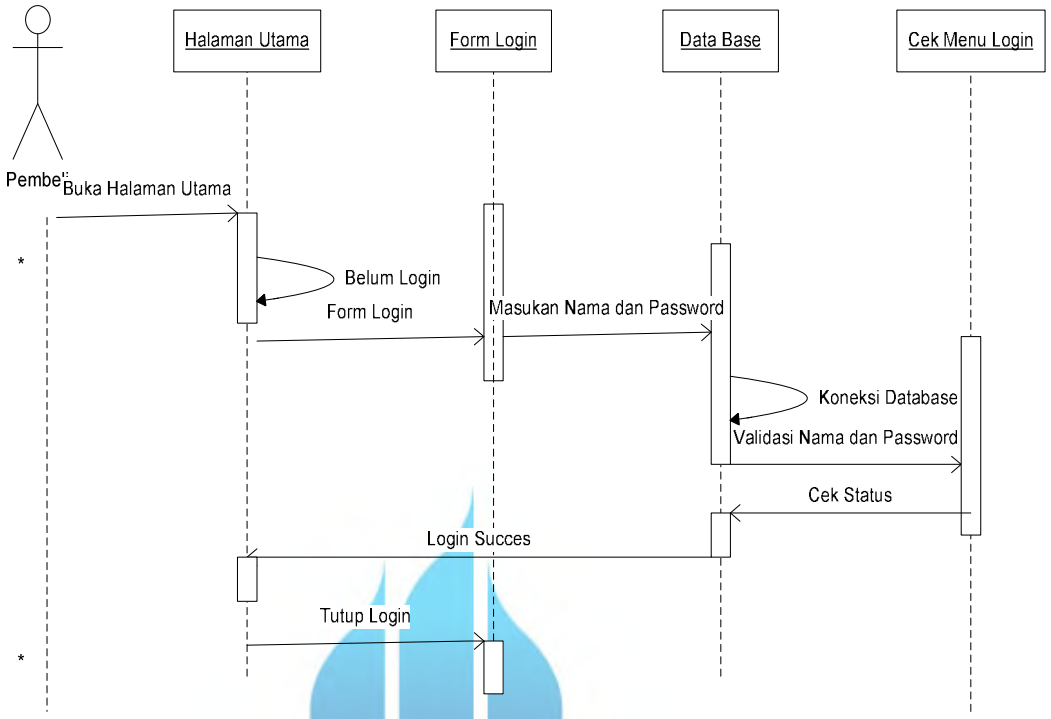
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Tabel 3.10 Keterangan *Sequence Diagram* Menu Utama

Nama Activity	Acitivity Diagram Menu Utama
Deskripsi Singkat	Pembeli dan Calon Pembeli dapat Membuka Halaman Utama
Aktor	Pembeli
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Pembeli dapat membuka semua menu yang terdapat apada web yaitu Home, Tentang Kami, Produk dll.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	Menampilkan Menu yang Dipilih

lib.mercubuana.ac.id

I. *Sequence Diagram Login*



Gambar 3.12 *Sequence Diagram Login*

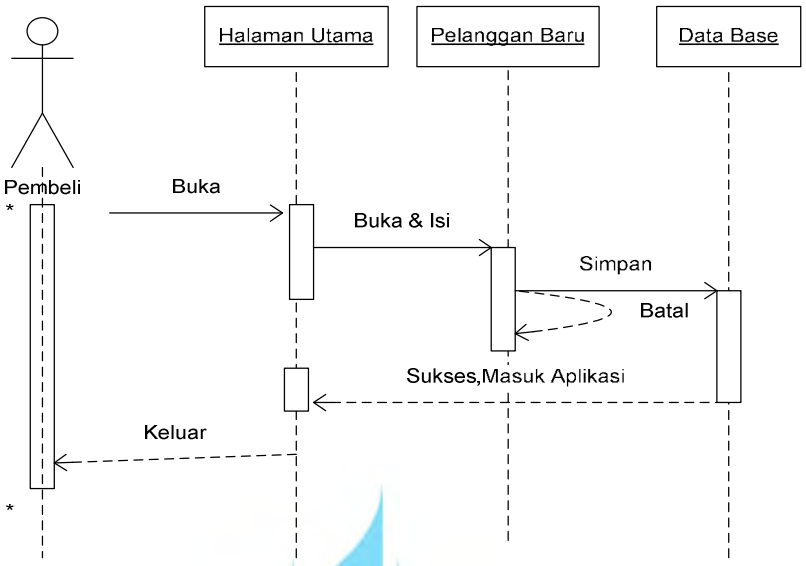
Tabel 3.11 Keterangan *Sequence Diagram Login*

Nama *Sequence*	*Sequence Diagram Login*
Deskripsi Singkat	Untuk dapat memasuki Aplikasi selanjutnya maka Pembeli dan Admin harus *Login* terlebih dahulu.
Aktor	Pembeli dan Admin
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Pembeli membuka aplikasi *Login* yang kemudian memasukan nama dan password
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

J. Sequence Diaram Pelanggan Baru / Sign Up



Gambar 3.13 Sequence Diagram Pelanggan Baru

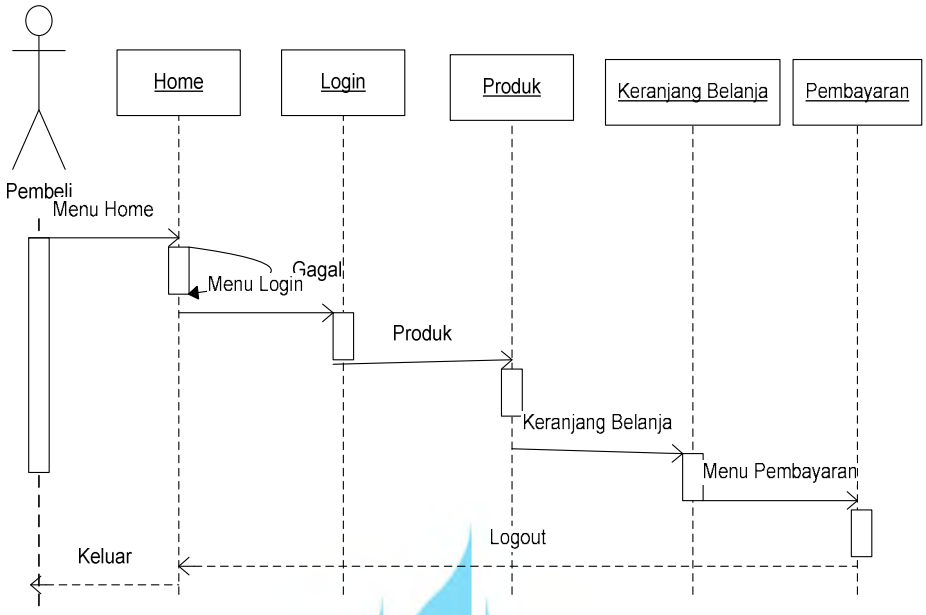
Tabel 3.12 Keterangan Sequence Diagram Pelanggan Baru

Nama *Sequence*	Sequence Diagram Pelanggan Baru
Deskripsi Singkat	Pembeli melakukan Registrasi Nama dan Password
Aktor	Pembeli
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	Pembeli harus *Login* untuk melakukan pemesanan barang.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	-

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

K. *Sequence Diagram* Pemesanan Barang



Gambar 3.14 *Sequence Diagram* Pemesanan Barang

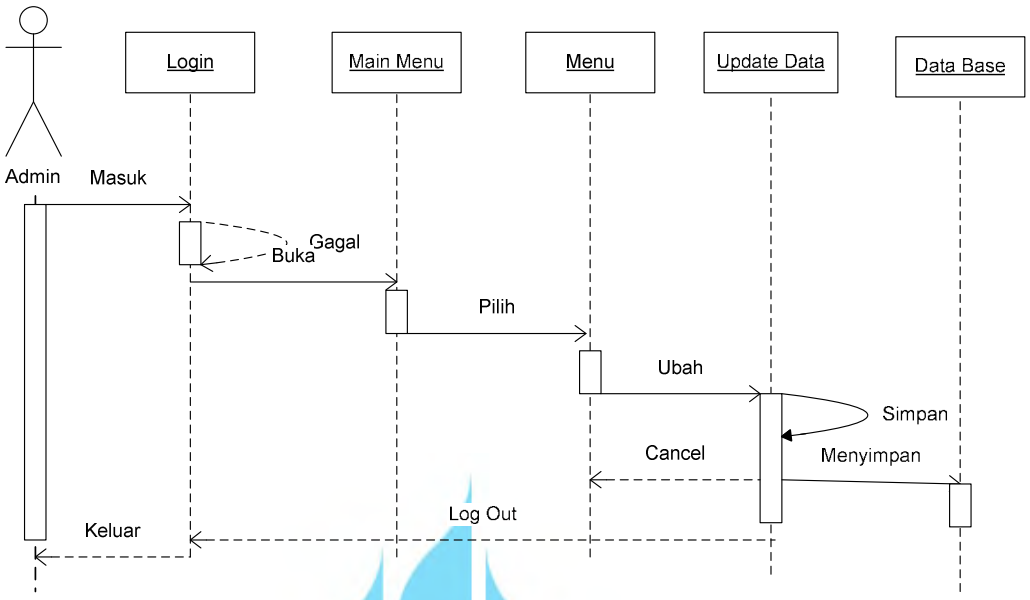
Tabel 3.13 Keterangan *Sequence Diagram* Pemesanan Barang

Nama *Sequence*	*Sequence Diagram* Pemesanan Barang
Deskripsi Singkat	Pembeli melakukan Pemesanan Barang
Aktor	Admin
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	1. Pembeli melakukan *Login* 2. Pilih Menu Produk 3. Memilih Keranjang Belanja Untuk melihat barang yang dipesan dan melakukan pembayaran.
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	Data Berubah

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

L. *Sequence Diagram* Update Data



Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Update Data

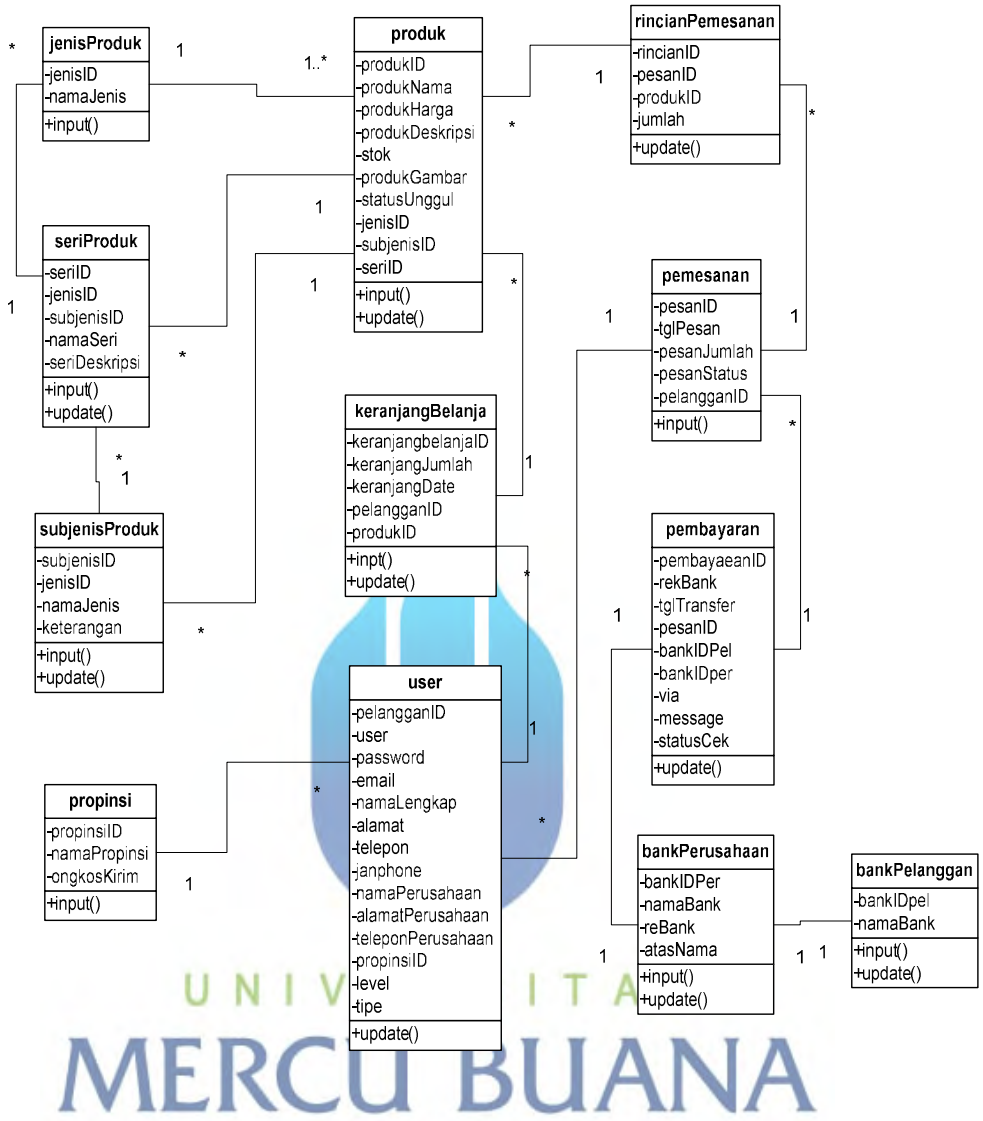
Tabel 3.14 Keterangan *Sequence Diagram* Update Data

Nama *Sequence*	Sequence Diagram Update Data
Deskripsi Singkat	Admin melakukan perubahan data
Aktor	Admin
Pra Kondisi	-
Tindakan Utama	1. Admin melakukan Log In dahulu 2. Admin memilih Edit, Tambah atau Hapus 3. Lakukan Proses Update Data 4. Data tesimpan dalam Database
Tindakan Alternatif	-
Pasca Kondisi	Data Berubah

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

M. Class Diagram



Gambar 3.16 *Class* Diagram.

Keterangan :

Dalam class diagram diatas menjelaskan dalam suatu program dapat melakukan beberapa kali kegiatan semisalnya : pembeli dapat memesan beberapa keranjang yang berupa barang-barang dengan menentukan kategori-kategori barang yang di pesan. Setelah melakukan transfer pembeyaran maka pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran.

lib.mercubuana.ac.id

3.4 Normalisasi

1. Bentuk Tidak Normal (*Unnormallized form* - UNF)

Data Unnormalisasi terbentuk dari semua atribut-atribut yang telah dianalisa sesuai kebutuhan program dan dibentuk menjadi data yang belum normal atau data yang masih berbentuk acak dan redudan.

Bentuk tidak normal dari file ini adalah :

pelangganID	produkID
User	produkNama
Password	produkHarga
Email	produkDeskripsi
namaLengkap	Stok
Alamat	produkGambar
Telepon	statusUnggul
Hanphone	jenisID
namaPerusahaan	subJenisID
alamatPerusahaan	seriID
propinsiID	propinsiID
Level	namaPropinsi
Tipe	ongkosKirim
bankIDPel	rincianID
namaBank	pesanID
bankIDPer	produkID
namaBank	Jumlah
Rekeningbank	seriID
atasNama	jenisID
JenisID	subJenisID
namaJenis	namaSeri
keranjangID	seriDiskripsi
keranjangJumlah	subjenisID
keranjangDate	jenisID
pelangganID	namaJenis
produkID	Keterangan
pembayaranID	Idhal
rekeningBank	Judul
tglTransfer	konten
pesanID	Idbukutamu
bankIDPel	sekarang
bankPerusahaanID	nama
Via	email
message	homepage
statusCek	alamat
pesanID	komentar
tglPesan	IDadmin
pesanJumlah	Menu
pesanStatus	
pelangganID	

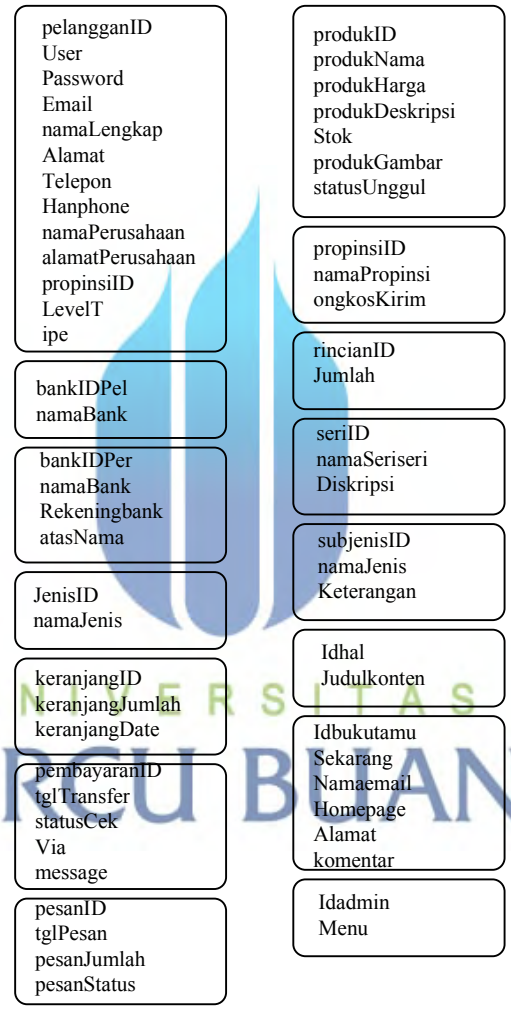
Gambar 3.17 Bentuk Tidak Normal (*Unnormallized form* - UNF)

lib.mercubuana.ac.id

2. Bentuk Normal Kesatu (*First Normal form- 1* NF)

Data bentuk Normal ke satu terbentuk dari atribut-atribut kebutuhan program yang telah seleksi dari data-data yang masih acak dan redudansi atau data yang berulang dari bentuk Unnormalisasi.

Bentuk normal kesatu dari file ini adalah :

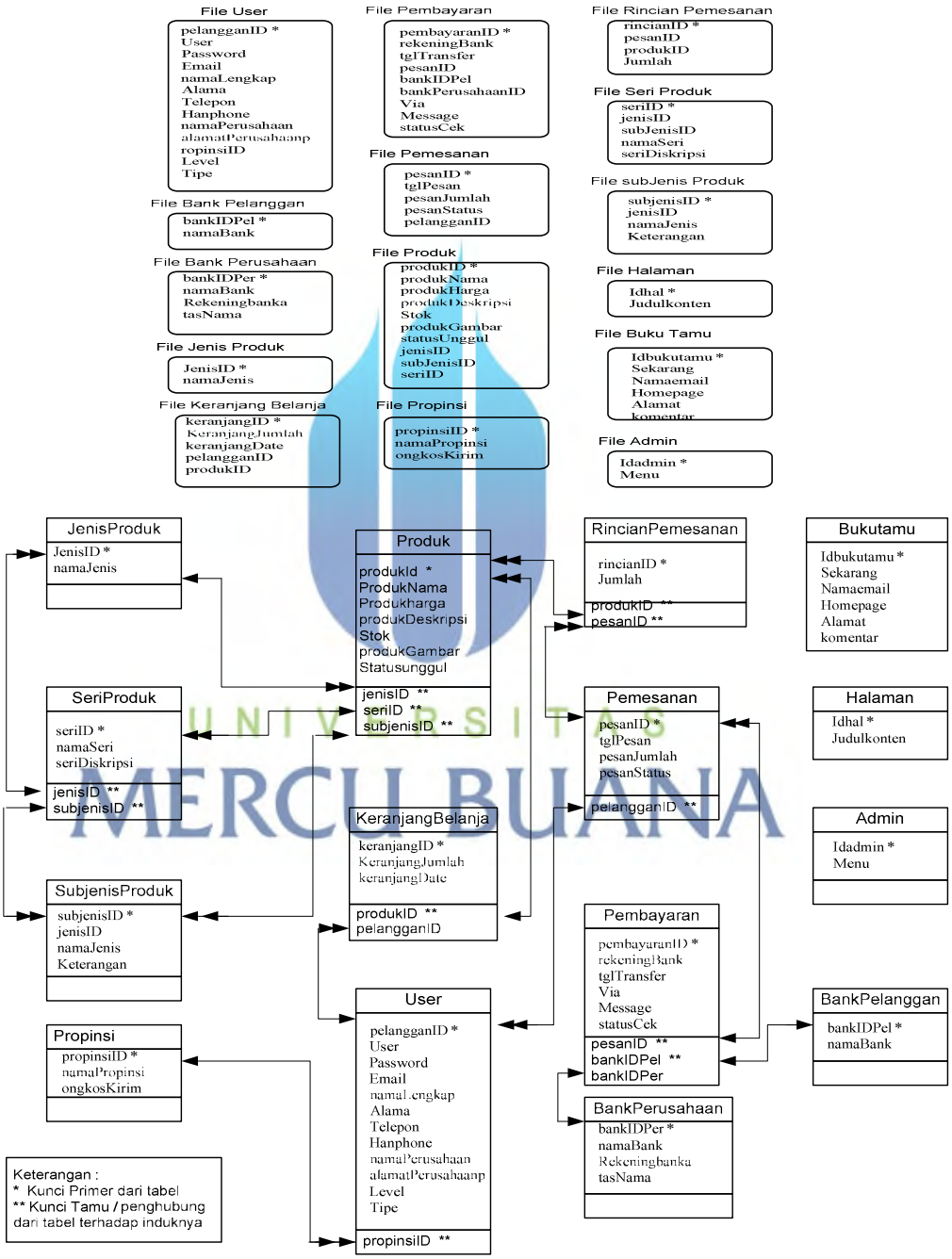


Gambar 3.18 Bentuk Normal Kesatu *(First Normal form- 1 NF)*

lib.mercubuana.ac.id

3. Bentuk Normal Kedua (*second Normal form- 2* NF)

Data bentuk Normal ke dua terbentuk dari atribut-atribut bentuk Normal ke satu dan dipisahkan karena masih adanya kemungkinan terdapat data-data yang masih redudan di normal ke satu. Bentuk normal kedua dari file ini adalah :



Gambar 3.19 Bentuk Normal Kedua (*second Normal form- 2* NF).

lib.mercubuana.ac.id

3.5 Struktur *Database*

1. Tabel Jenis Produk

Primary Key : jenisID

Tabel 3. 15 Tabel Data Jenis Produk

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	jenisID	Int	5	Id_Produk
2.	namaJenis	Varchar	50	Jenis_Produk

Penjelasan : Untuk Menyimpan Jenis-jenis Produk

2. Tabel Keranjang Belanja

Primary Key : keranjangID

Tabel 3.16 Tabel Data Keranjang Belanja

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	keranjangID	Int	5	Id_Keranjang
2.	keranjangJumlah	Int	5	Jumlah_belanja
3.	keranjangDate	Date/time		Waktu_Belanja
4.	pelangganID	Int	5	No_Pelanggan
5.	produkID	Int	5	Nama_Produk

Penjelasan : Untuk mengetahui total belanja

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

3. Tabel Menu Admin

Primary Key : IDadmin

Tabel 3.17 Tabel Data Menu Admin

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	IDadmin	Int	11	No_ID
2.	Menu	Varchar	30	Menu

Penjelasan : Untuk menyimpan data Admin

4. Tabel Pembayaran

Primary Key : pembayaranID

Tabel 3.18 Tabel Data Pembayaran

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	pembayaranID	Int	5	Id_Pembayaran
2.	rekeningBank	Varchar	15	Nama_Rekening
3.	tglTransfer	Date/time		Tgl_transfer
4.	pesanID	Int	5	Nama_Barang
5.	bankIDPel	Int	5	Id_Bank Pelanggan
6.	bankIDPer	Int	5	IdBank Perusahaan
7.	Via	Enum		Jenis_pengiriman
8.	message	Text		Pesan
9.	statusCek	Enum		Status_pengiriman

Penjelasan : Untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

5. Tabel Pemesanan

Primary Key : pesanID

Tabel 3.19 Tabel Data Pemesanan

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	pesanID	Int	5	Ip_pemesanan
2.	tanggalPesan	Date/time		Tanggal_pesan
3.	pesanJumlah	Int	5	Jumlah_pemesanan
4.	pesanStatus	Enum		Status_pengiriman
5.	pelangganID	Int	5	Id_pelanggan

Penjelasan : Untuk menyimpan data pemesanan

6. Tabel Produk

Primary Key : produkID

Tabel 3.20 Tabel Data Produk

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	produkID	Int	5	Id_produk
2.	produkNama	Varchar	225	Nama_produk
3.	produkHarga	Int	5	Harga_Produk
4.	produkDeskripsi	Text		Deskripsi_produk
5.	Stok	Int	5	Stok_produk
6.	produkGambar	Varchar	50	Jenis_produk
7.	statusUnggul	Enum		Ketersediaan
8.	jenisID	Int	5	Id_barang

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

9.	subjenisID	Int	5	Id_subjenis
10.	Seri	Varchar	10	Seri Produk

Penjelasan : Untuk menyimpan data-data produk

7. Tabel Propinsi

Primary Key : propinsiID

Tabel 3.21 Tabel Data Propinsi

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	propinsiID	Int	3	Id_Propinsi
2.	namaPropinsi	Varchar	50	Nama_propinsi
3.	ongkosKirim	Int	10	Biaya

Penjelasan : Untuk menyimpan data propinsi user

8. Tabel Rincian Pemesanan

Primary Key : rincianID

Tabel 3.22 Tabel Data Rincian Pemesanan

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	rincianID	Int	5	Id_rincian
2.	pesanID	Int	5	Id_pemesanan
3.	produkID	Int	5	Id_Produk
4.	Jumlah	Int	5	Jumla_pemesanan

Penjelasan : Untuk menyimpan rincian pemesanan barang

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

9. Tabel Seri Produk

Primary Key : seriID

Tabel 3.23 Tabel Data Seri Produk

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	seriID	Int	5	Id_seri
2.	jenisID	Varchar	5	Id Jenis Produk
3.	namaJenis	Varchar	50	Nama Produk
4.	Keteranagn	Text		Keterangan

Penjelasan : Untuk menyimpan seri produk / barang

10. Tabel Sub Jenis Produk

Primary Key : subjenisID

Tabel 3.24 Tabel Data Sub Jenis Produk

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	subjenisID	Int	5	Id_jenisproduk
2.	jenisID	Int	5	Id Jenis Produk
3.	namaJenis	Varchar	50	Nama Produk
4.	Keterangan	Text		Keterangan

Penjelasan : Penyimpanan sub jenis produk

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

11. Tabel Bank_Pelanggan

Primary Key : bankIDPel

Tabel 3.25 Tabel Data Bank Pelanggan

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	bankIDPel	Int	11	Id_bank
2.	namaBank	Varchar	50	Nama_Bank

Penjualan : Untuk menyimpan data bank user / pelanggan

12. Tabel Bank Perusahaan

Primary Key : bankIDPer

Tabel 3.26 Tabel Data Bank Perusahaan

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	bankIDPer	Int	11	Id_bank
2.	namaBank	Varchar	50	Nama_Bank
3.	rekeningBank	Varchar	50	No.Rekening
4.	atasNama	Varchar	50	Nama_Pemilik

Penjelasan : Untuk menyimpan data bank perusahaan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

13. Tabel Buku Tamu

Primary Key : Id

Tabel 3.27 Tabel Data Buku Tamu

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Id	Int	10	Id_Buku Tamu
2.	Sekarang	Date/time	-	Tanggal
3.	Nama	Varchar	50	Nama_User
4.	Email	Varchar	50	Alamat_email_user
5.	Homepage	Varchar	60	
6.	Alamat	Text		Alamat_user
7.	Komentar	Text		Komentar

Penjelasan : Untuk komentar user

14. Tabel Halaman

Primary Key : idHal

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Tabel 3.28 Tabel Data Halaman

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	idHal	Int	10	Id
2.	Judul	Varchar	80	Judul Halaman
3.	Konten	Text		Nama Konten

Penjelasan : Untuk menu web

lib.mercubuana.ac.id

15. Tabel User

Primary Key : userID

Tabel 3.29 Tabel Data User

No.	Field	Type	Panjang	Keterangan
1	pelangganID	Int	15	Id
2.	user	Varchar	225	Nama_User
3.	Password	Varchar	6	Password
4.	Email	Varchar	225	Alamat_Email
5.	namaLengkap	Varchar	50	Nama_User
6.	Alamat	Varchar	80	Alamat
7.	Telephone	Varchar	20	Telephone
8.	Handphone	Varchar	20	Handphone
9.	namaPerusahaan	Varchar	50	Nama_perusahaan
10.	AlamatPerusahaan	Varchar	80	Alamat_perusahaan
11.	propinsiID	Int	5	Id_propinsi
12.	Level	Enum		Editor_pelanggan

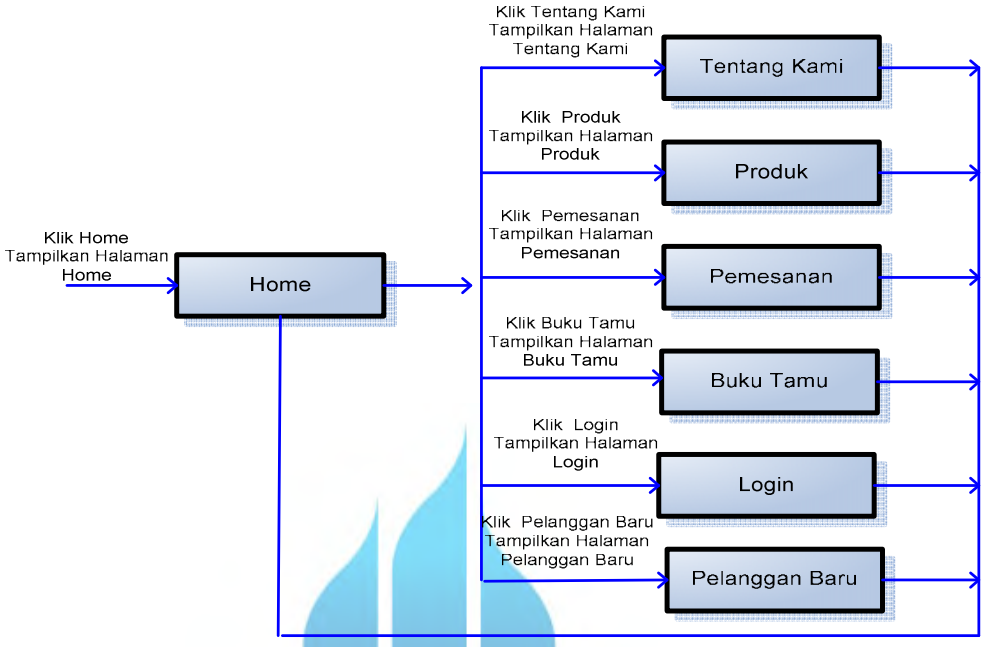
Penjelasan : untuk menyimpan data user / pelanggan baru

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

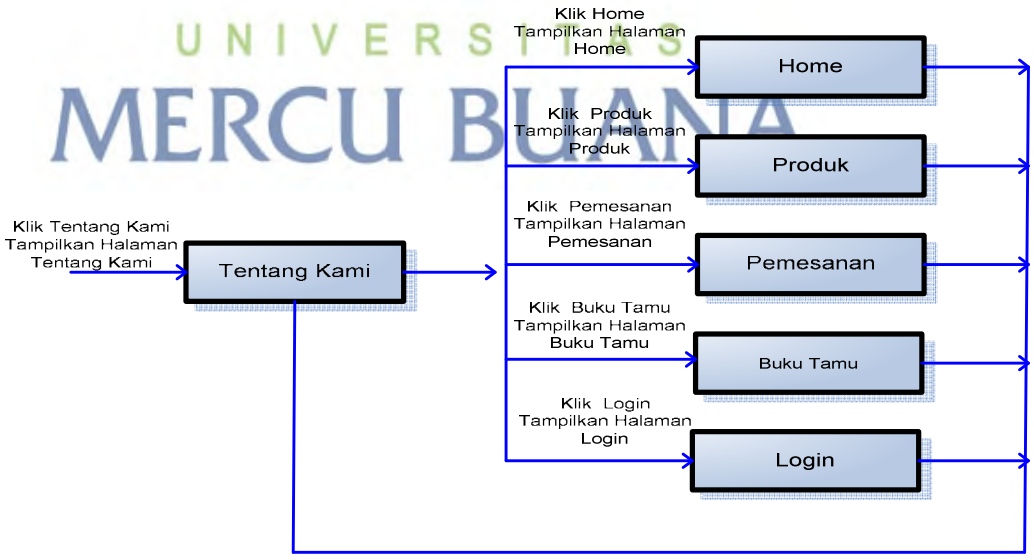
3.6 *State Transition Diagram*

1. *STD* Home



Gambar 3.20 *STD* Home

2. *STD* Tentang Kami

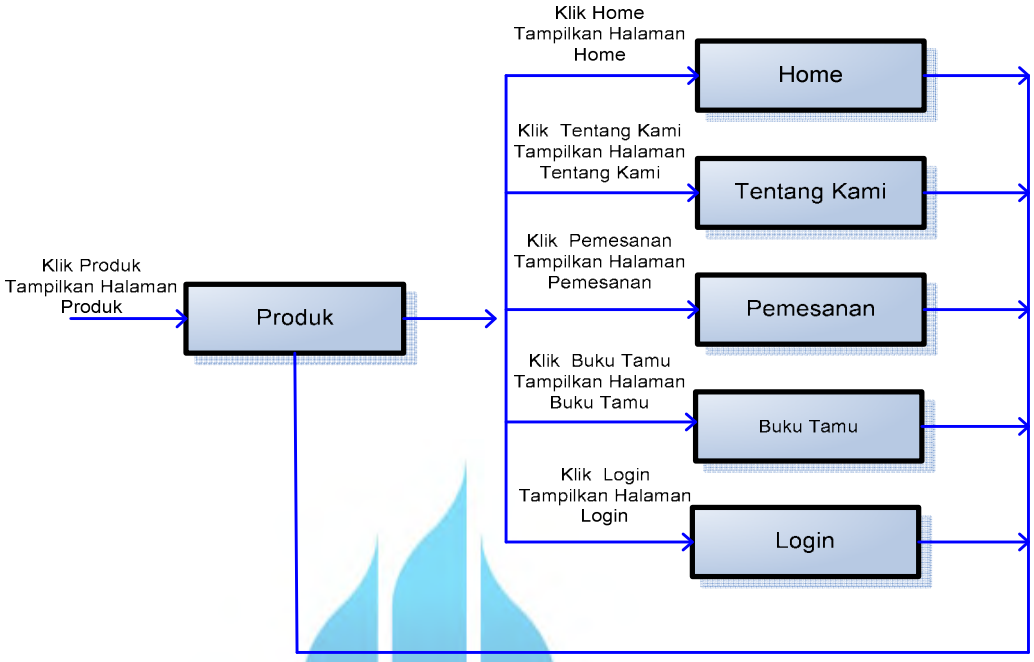


Gambar 3.21 *STD* Halaman Tentang Kami

UNIVERSITAS MERCU BUANA

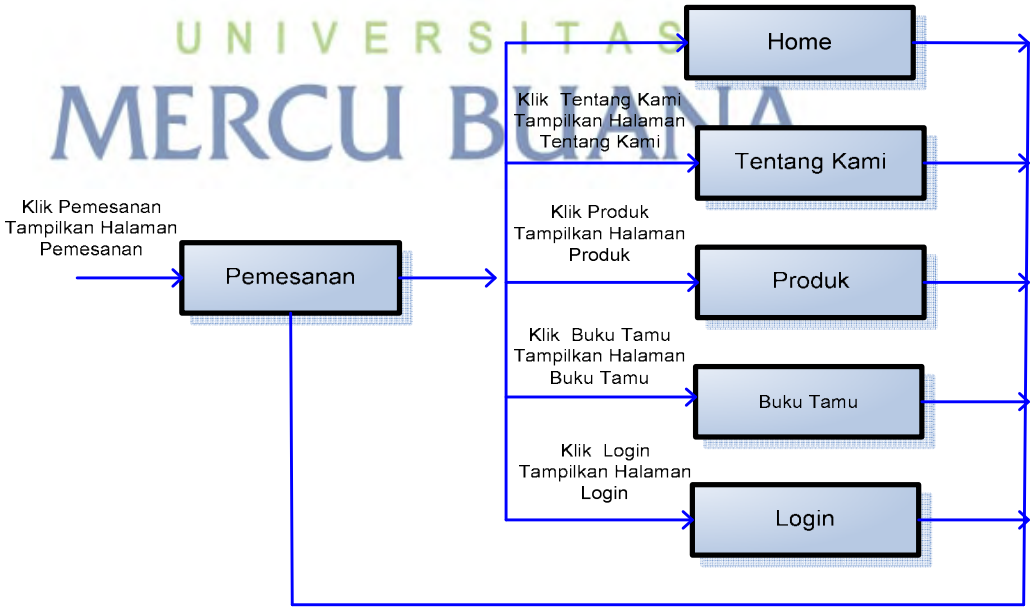
lib.mercubuana.ac.id

3. *STD* Halaman Produk



Gambar 3.22 *STD* Halaman Produk

4. *STD* Halaman Pemesanan

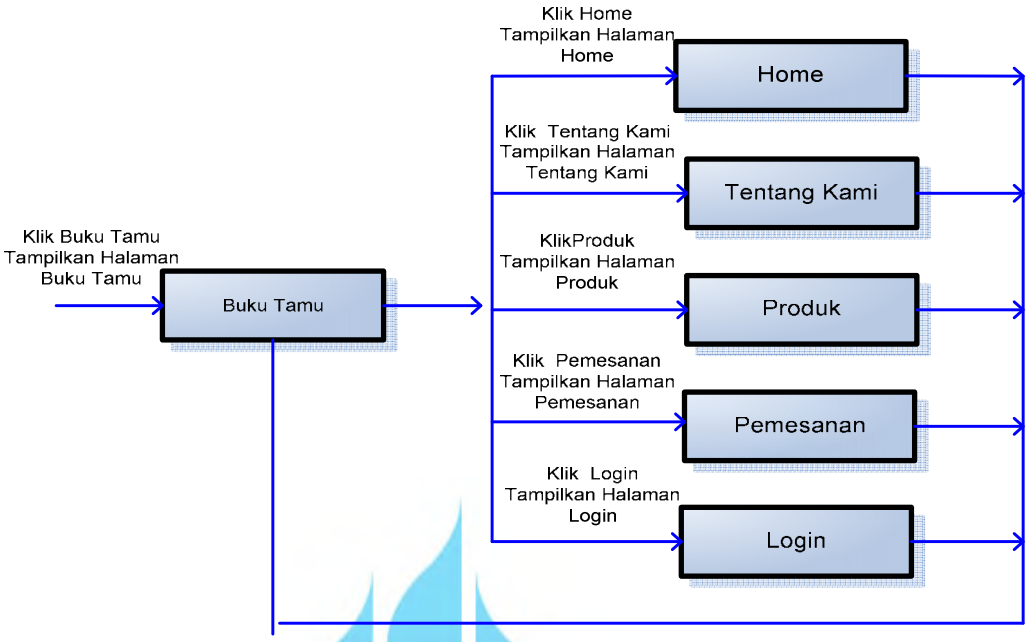


Gambar 3.23 ***STD*** Halaman Pemesanan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

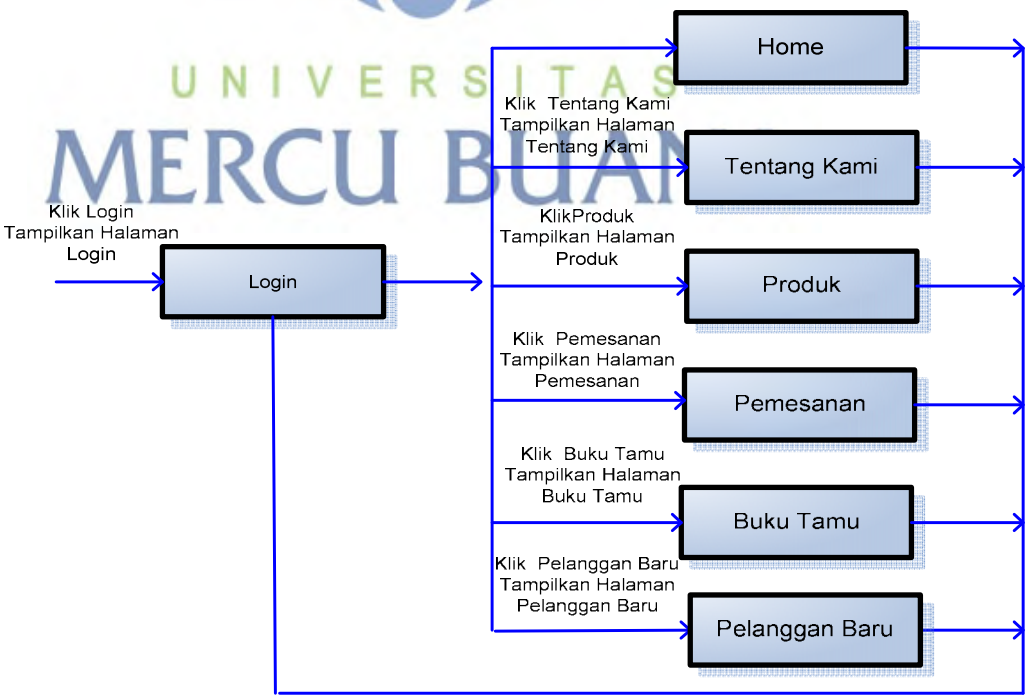
lib.mercubuana.ac.id

5. *STD* Halaman Buku Tamu



Gambar 3.24 *STD* Halaman Buku Tamu

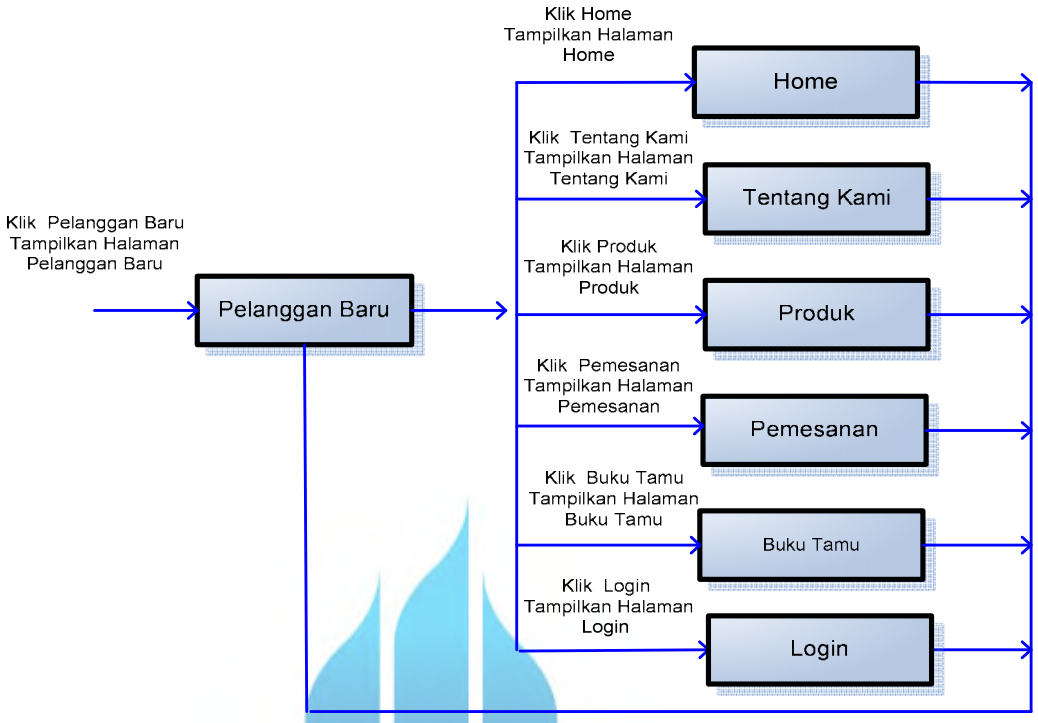
6. *STD* Halaman *Login*



Gambar 3.25 *STD* Halaman *Login*

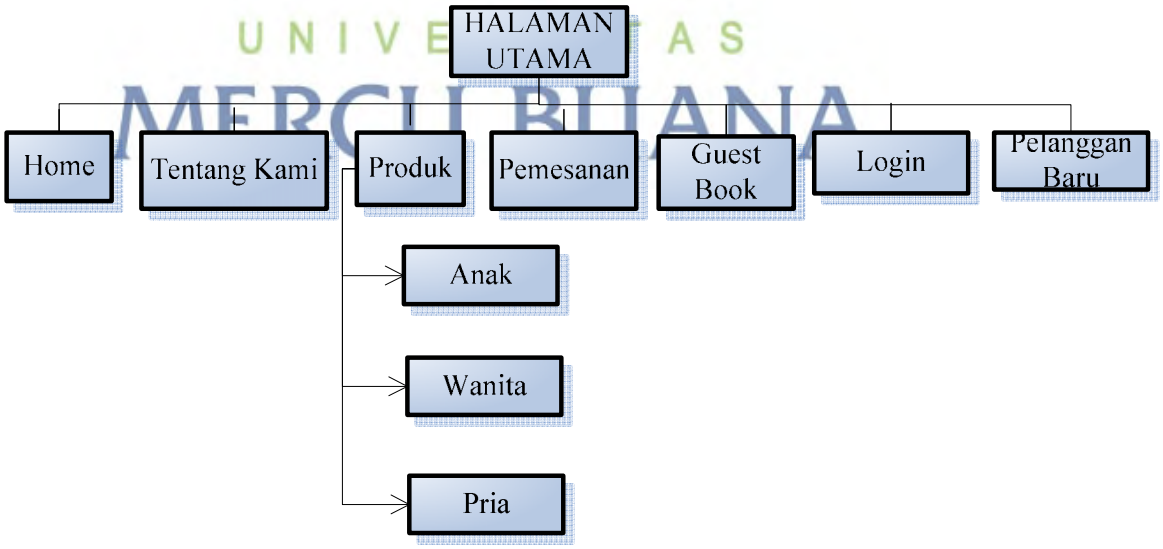
UNIVERSITAS MERCU BUANA
lib.mercubuana.ac.id

7. STD Halaman Pelanggan Baru



Gambar 3.26 *STD* Halaman Pelanggan Baru

3.7 Rancangan Tampilan Program

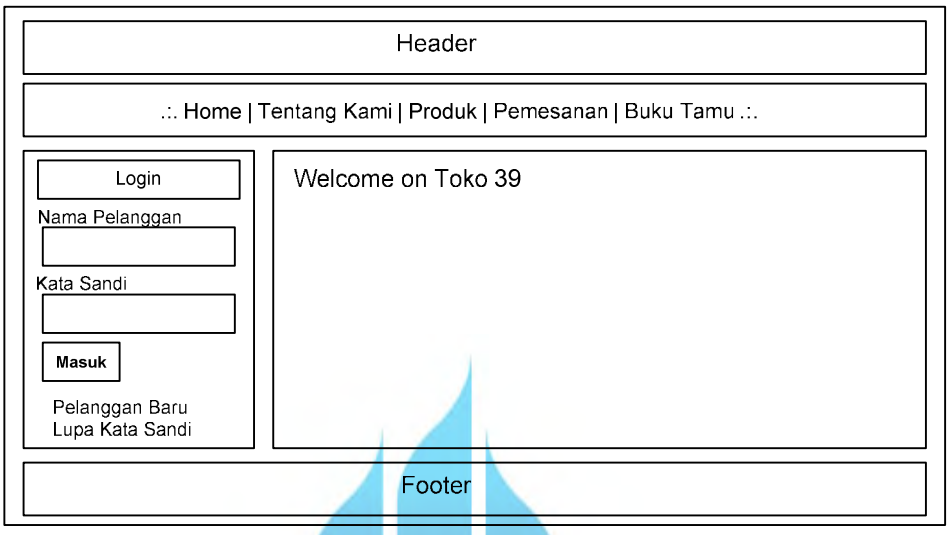


Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Program

lib.mercubuana.ac.id

1. Rancangan Layar Halaman Utama

Rancangan Layar Halaman Utama atau Home berisi mengenai informasi yang terdapat pada website. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.



Gambar 3.28 Rancangan Layar Halaman Utama

2. Rancangan Layar Tentang Kami

Rancangan Layar pada menu Tentang Kami berisi mengenai sejarah Toko 39 dari awal hingga saat ini berdiri. Lihat gambar 3.29

UNIVERSITAS MERCU BUANA

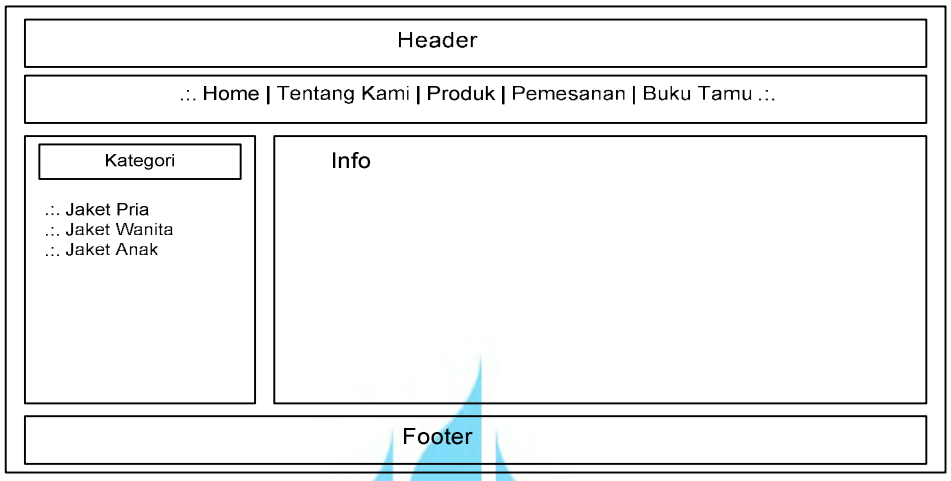


Gambar 3.29 Rancangan Layar Tentang Kami

lib.mercubuana.ac.id

3. Rancangan Layar Produk

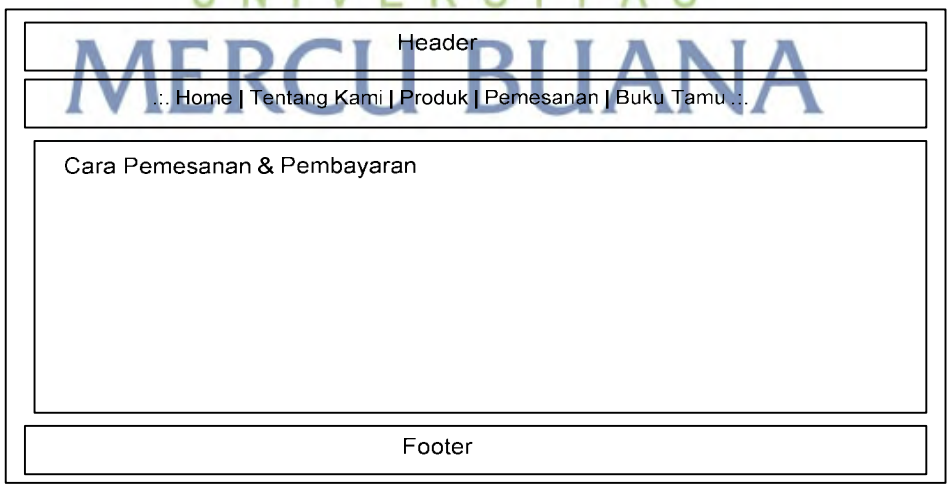
Rancangan Layar Produk ini pembeli dapat memilih kategori produk yang diinginkan. Lihat Gambar 3.30



Gambar 3.30 Rancangan Layar Produk

4. Rancangan Layar Pemesanan

Halaman ini menginformasikan mengenai cara pemesanan dan cara pembayaran . lihat gambar 3.31



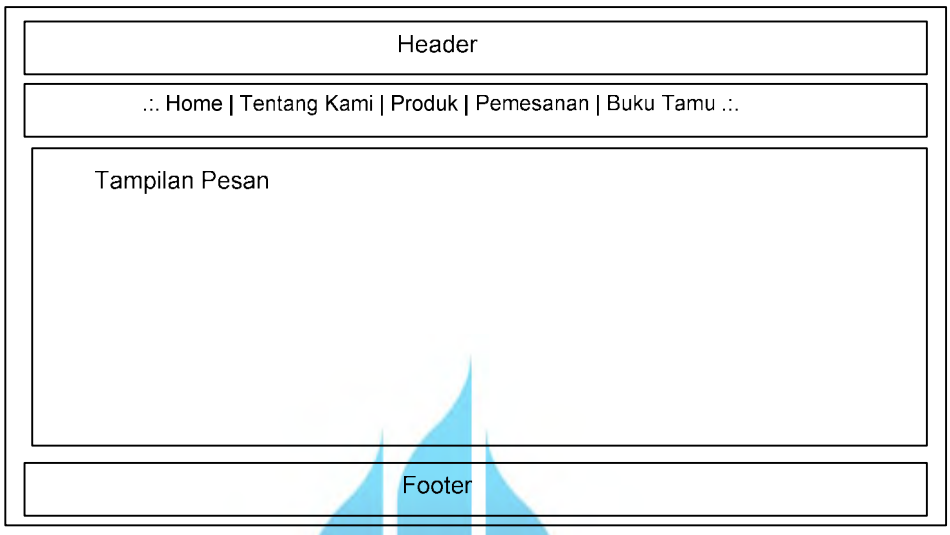
Gambar 3.31 Rancangan Layar Pemesanan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

6. Rancangan Layar Buku Tamu

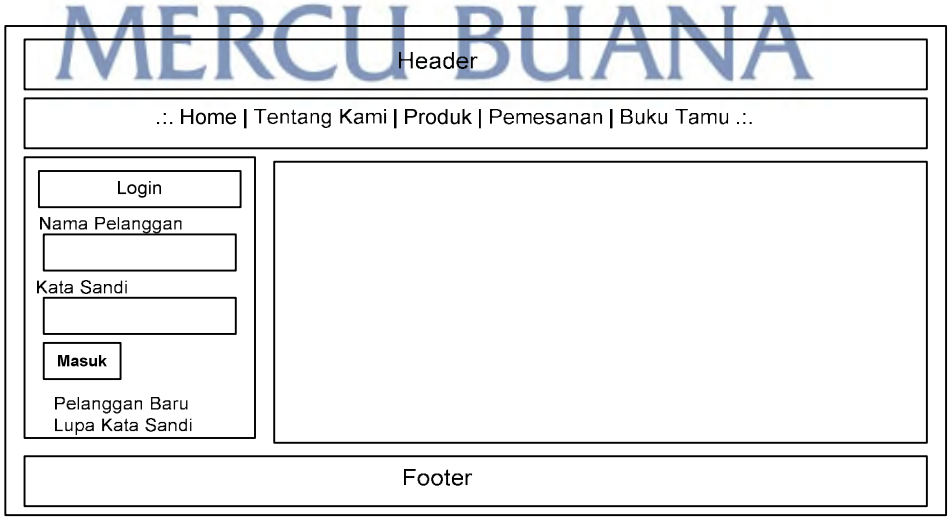
Halaman ini menampilkan saran dan kritik dari user / pengguna. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.32



Gambar 3.32 Rancangan Layar Buku Tamu

7. Rancangan Layar *Login* Admin

Rancangan layar *Login* Admin berisi tentang Nama dan Password admin untuk proses selanjutnya, lebih jelas lihat gambar 3.33

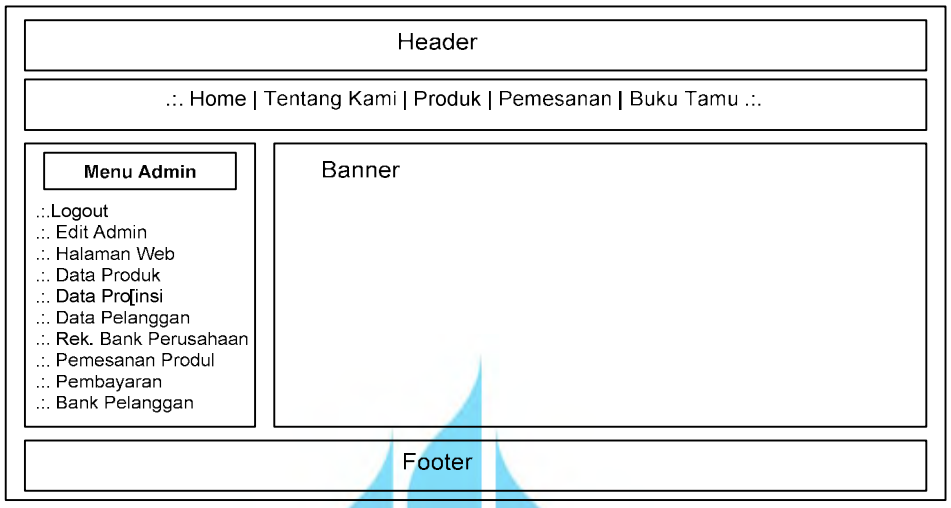


Gambar 3.33 Rancangan Layar *Login* Admin

UNIVERSITAS MERCU BUANA
lib.mercubuana.ac.id

8. Rancangan Layar Menu Admin

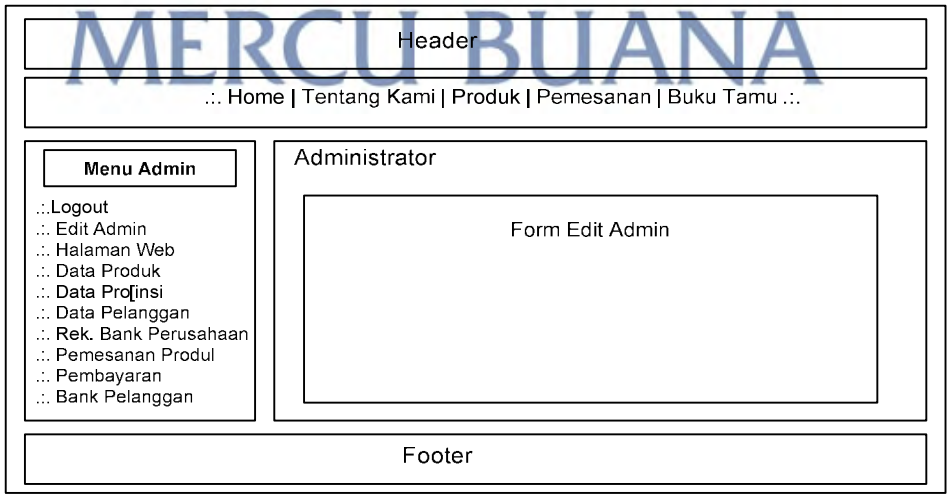
Rancangan ini berisi beberapa menu yang dapat diedit oleh admin. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.34



Gambar 3.34 Rancangan Layar Menu Admin

9. Rancangan Layar Edit Admin

Rancangan Layar ini berisikan Nama, password baru dan password lama. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.35

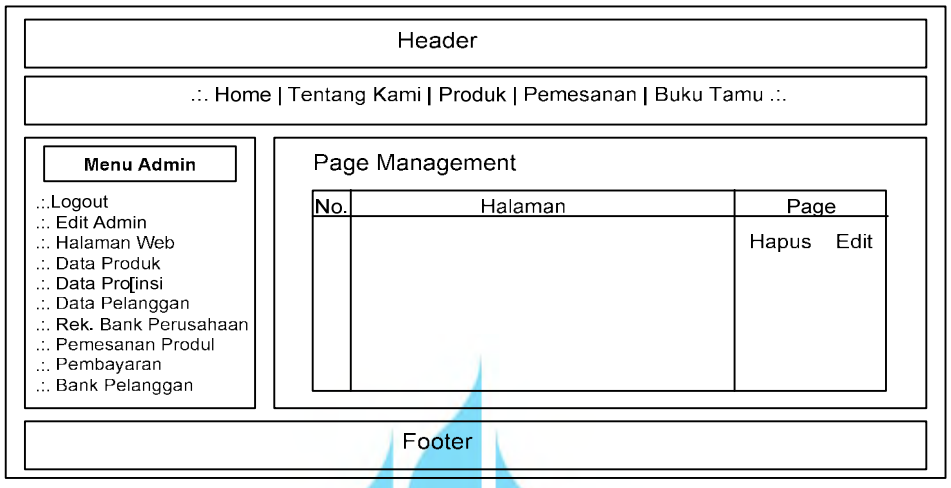


Gambar 3.35 Rancangan Layar Edit Admin

UNIVERSITAS MERCU BUANA
lib.mercubuana.ac.id

10. Rancangan Layar Halaman Web

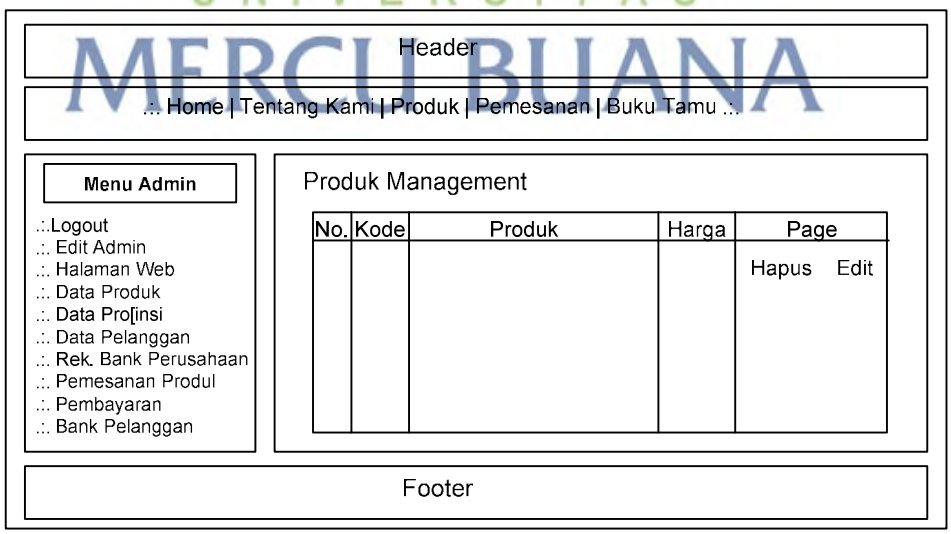
Rancangan Layar halaman web berisikan halamn web yang dapat diedit oleh admin. Lebih jelas lihat gambar 3.36



Gambar 3.36 Rancangan Layar Halaman Web

11. Rancangan Layar Data Produk

Rancangan Layar Data Produk berisikan data-data produk yang akan diinput. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.37



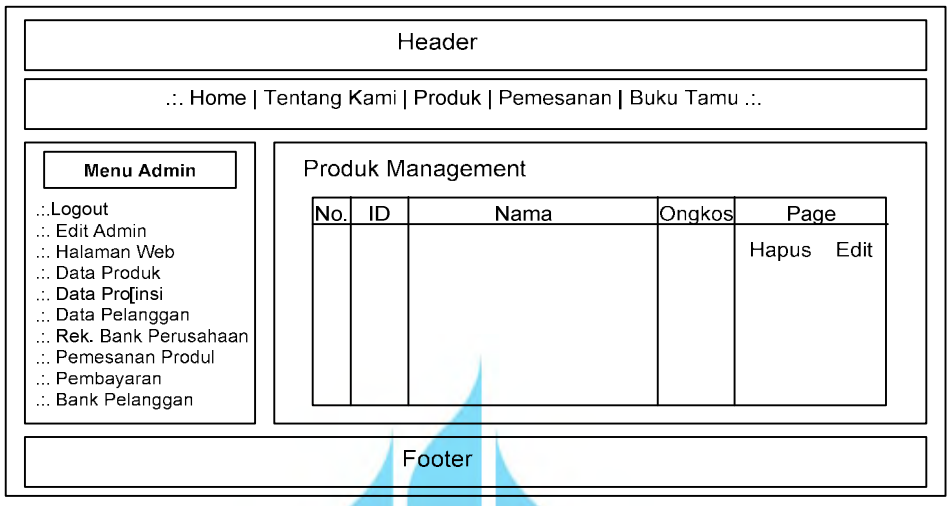
Gambar 3.37 Rancangan Layar Data Produk

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

12. Rancangan Layar Data Propinsi

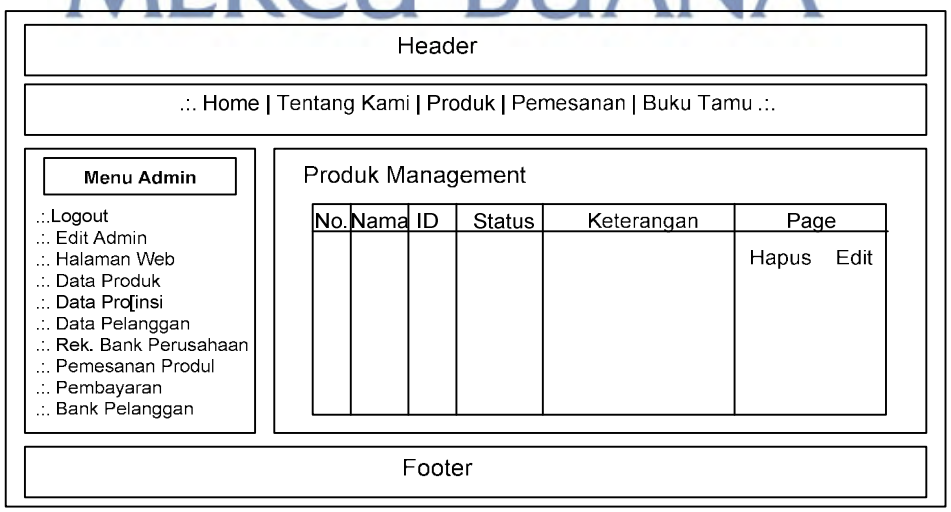
Rancangan Layar Data Propinsi berisikan data-data propinsi dan biaya ongkos kirim untuk pelanggan. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.38



Gambar .3.38 Rancangan Layar Data Propinsi

13. Rancangan Layar Data Pelanggan

Rancangan Layar Data Pelanggan untuk melihat data-data pelanggan yang sudah terdaftar dan dapat melakukan pengeditan. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.39



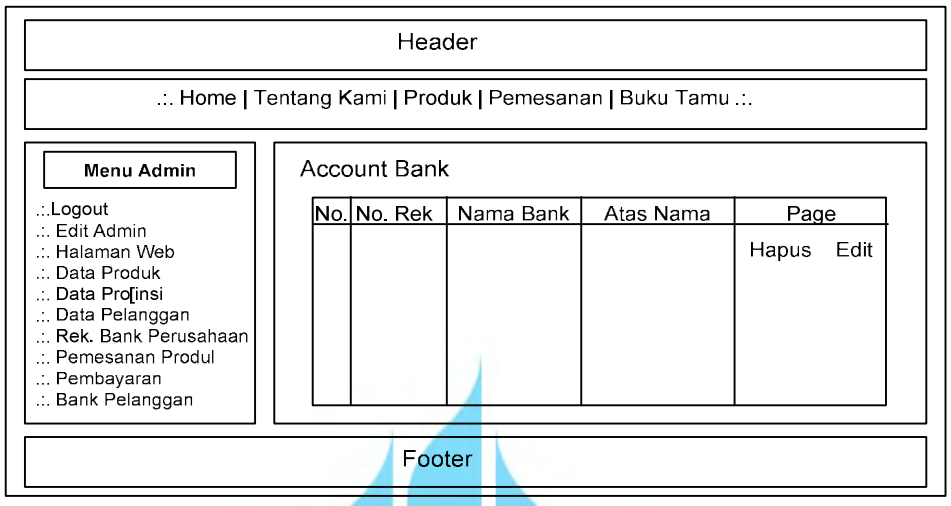
Gambar 3.39 Rancangan Layar Data Pelanggan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

14. Rancangan Layar Bank Perusahaan

Rancangan Layar Bank Perusahaan duginakan untuk menginput bank dan no. Rekening dari Toko 39, agar pelanggan dapat melakukan transfer uang.



Gambar 3.40 Rancangan Layar Bank Perusahaan

15. Rancangan Layar Pemesanan Produk

Rancangan Layar Pemesanan Produk berisikan data-data produk yang dipesan oleh pelanggan. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.41



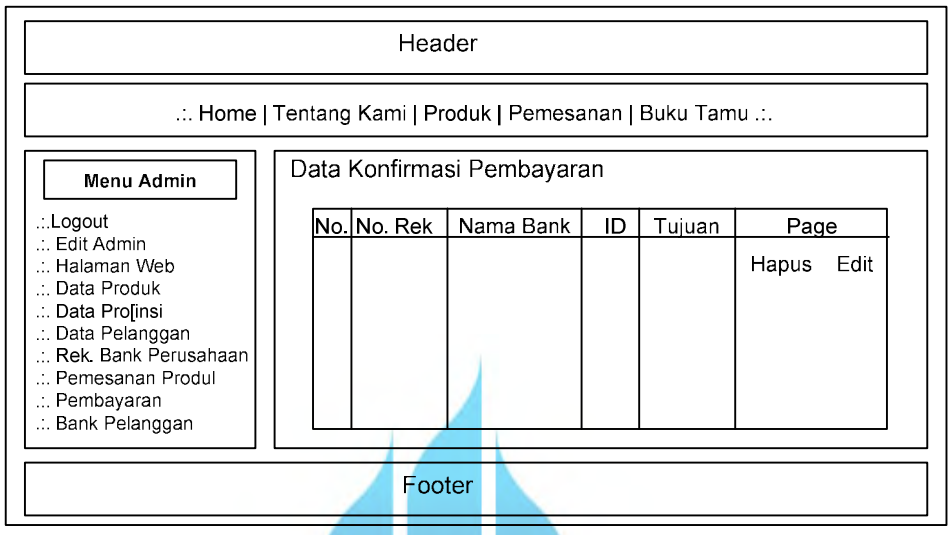
Gambar 3.41 Rancangan Layar Pemesanan Produk

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

16. Rancangan Layar Pembayaran

Rancangan Layar Pembayaran untuk melihat apakah pelanggan sudah melakukan transfer pembayaran. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.42

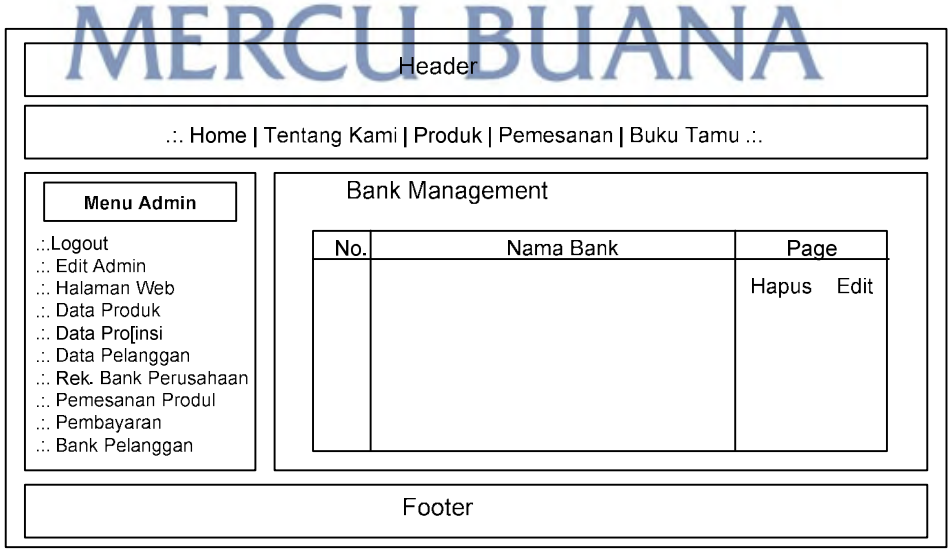


Gambar 3.42 Rancangan Layar Pembayaran

17. Rancangan Layar Bank Pelanggan

Rancangan Layar Bank Pelanggan untuk mengetahui bank apa saja yang digunakan oleh pelanggan dalam melakukan transfer pembayaran.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

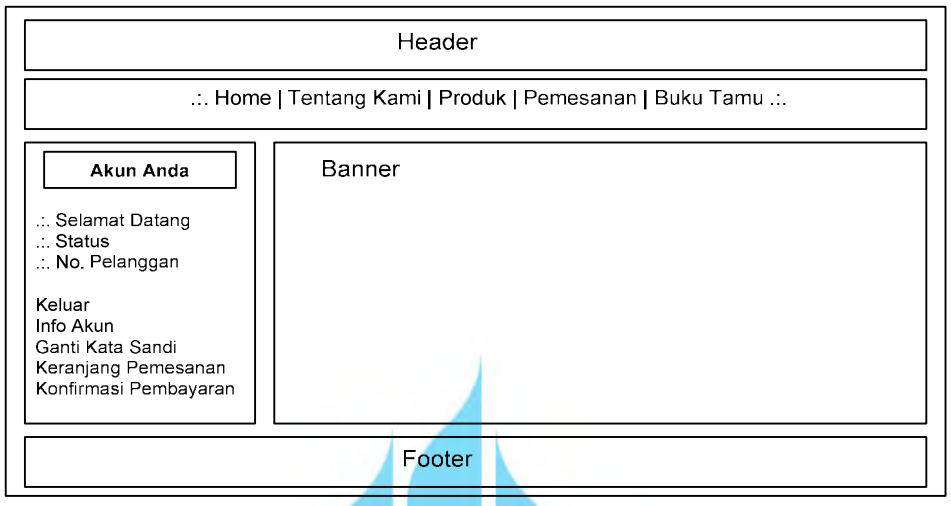


Gambar 3.43 Rancangan Layar Bank Pelanggan

lib.mercubuana.ac.id

18. Rancangan Layar Menu Pelanggan

Rancangan Layar Menu Pelanggan dapat dilihat apabila pelanggan telah melakukan proses *Login*. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.44



Gambar 3.44 Rancangan Layar Menu Pelanggan

19. Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran

Rancangan Layar konfirmasi Pembayaran untuk melihat dan menginput tentang konfirmasi pembayaran jika pembayaran telah ditransfer oleh pelanggan.

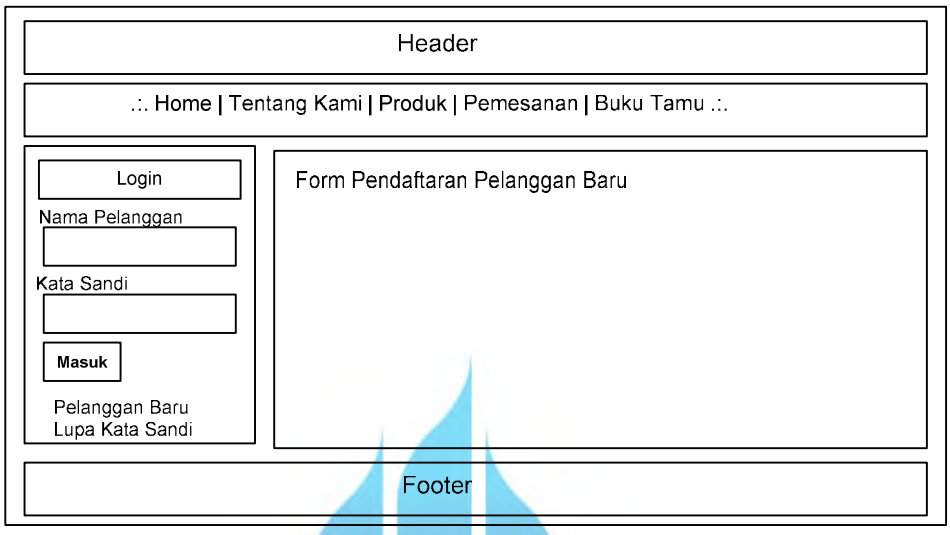


Gambar 3.45 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran

UNIVERSITAS MERCU BUANA
lib.mercubuana.ac.id

20. Rancangan Layar Pelanggan Baru

Rancangan Layar Pelanggan Baru / Proses Sign Up digunakan apabila pelanggan belum melakukan pendaftaran. Untuk lebih jelas lihat gambar 3.46



Gambar 3.46 Rancangan Layar Pelanggan Baru

Keterangan :

Edit **:** Untuk melakukan perubahan data yang telah diinput sebelumnya

Hapus : Untuk membatalkan/menghapus data yang telah diinput.

Masuk : Untuk melakuka proses *Login* agar masuk pada menu selanjutnya.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

3.8 Spesifiksi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

3.8.1 Spesifikasi Perangkat Keras *(Hardware)*

Untuk menjalankan Program aplikasi ini digunakan satu unit komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut.

a. Processor : Pentium IV 500 Mhrz
b. Hardisk : 40 GB
c. RAM : 512 MB
d. VGA Card : 64 MB
e. Monitor : SVGA GIC 15” Digital
f. Keybord : Standart
g. Mouse : Scroll / Optic

3.8.2 Spesifikasi Perangkat Lunak *(Software)*

Adapun untuk spesifikasi Perangkat Lunak yang digunakan untuk menjalankan program aplkasi ini adalah sebagai berikut.

a. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP
b. Paket Program : Mozila, Explorer, Dreamweaver 08
c. Server : Appserve

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB IV

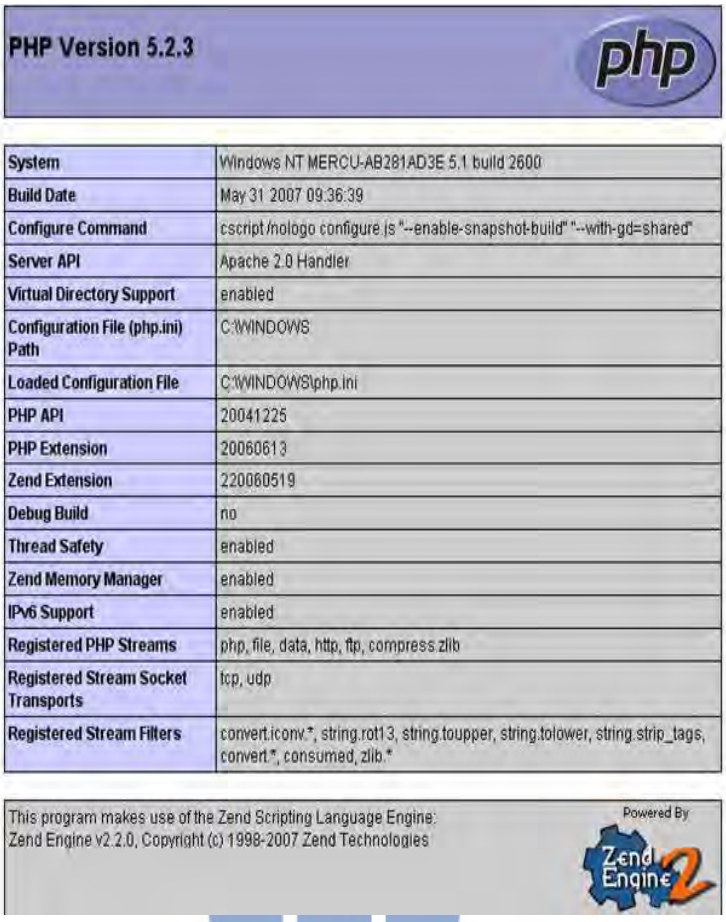
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi dan pengujian sistem, dilakukan setelah tahap analisis dan perancangan selesai dilakukan. Pada subbab ini akan dijelaskan implementasi dari aplikasi sistem dengan menggunakan beberapa fungsi yang penulis buat terdiri dari lingkungan implementasi, pengkodean, dan *interface* dari aplikasi sistem tersebut. Untuk menjalankan program website Penjualan Dan Persediaan Barang Pada Toko 39 menggunakan PHP MySQL, maka diperlukan sebuah *Web Server* yang akan digunakan sebagai tempat penyimpanan program. W*eb Server* yang akan digunakan berupa "*Appserv*", atau program *Web Server* lain yang mendukung program PHP minimal versi 4.0.5 dan MySQL minimal versi 3.23 sebagai *Database Server*. Untuk memulai program, jalankan *browser* seperti "*Internet Explorer*", Mozilla Firefox atau *Nestcape*. Ketikkan alamat "http:/**nama-server/path-folder/".** ***Nama-server*** adalah nama *server* tempat program disimpan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id



PHP Version 5.2.3

System	Windows NT MERCU-AB281AD3E 5.1 build 2600
Build Date	May 31 2007 09:36:39
Configure Command	cscript /nologo configure.js "--enable-snapshot-build" "--with-gd=shared"
Server API	Apache 2.0 Handler
Virtual Directory Support	enabled
Configuration File (php.ini) Path	C:\WINDOWS
Loaded Configuration File	C:\WINDOWS\php.ini
PHP API	20041225
PHP Extension	20060613
Zend Extension	220060519
Debug Build	no
Thread Safety	enabled
Zend Memory Manager	enabled
IPv6 Support	enabled
Registered PHP Streams	php, file, data, http, ftp, compress.zlib
Registered Stream Socket Transports	tcp, udp
Registered Stream Filters	convert.iconv.*, string.rot13, string.toupper, string.tolower, string.strip_tags, convert.*, consumed, zlib.*

This program makes use of the Zend Scripting Language Engine:
Zend Engine v2.2.0, Copyright (c) 1998-2007 Zend Technologies

Powered By Zend Engine 2

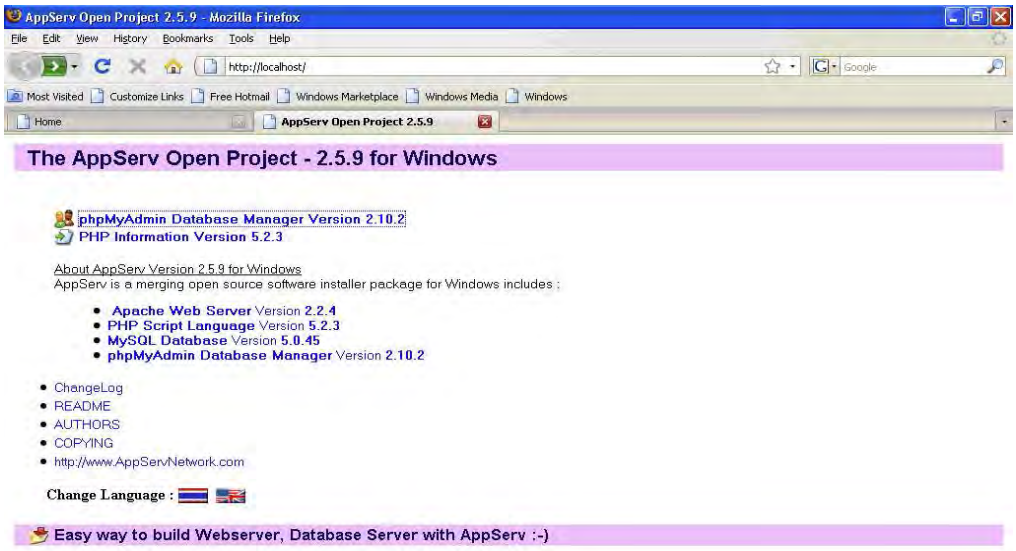
Gambar 4.1 Tampilan Layar Versi PHP

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dibawah ini adalah cara pembuatan *Database* pada MySQL dengan menggunakan PHP, adapun langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

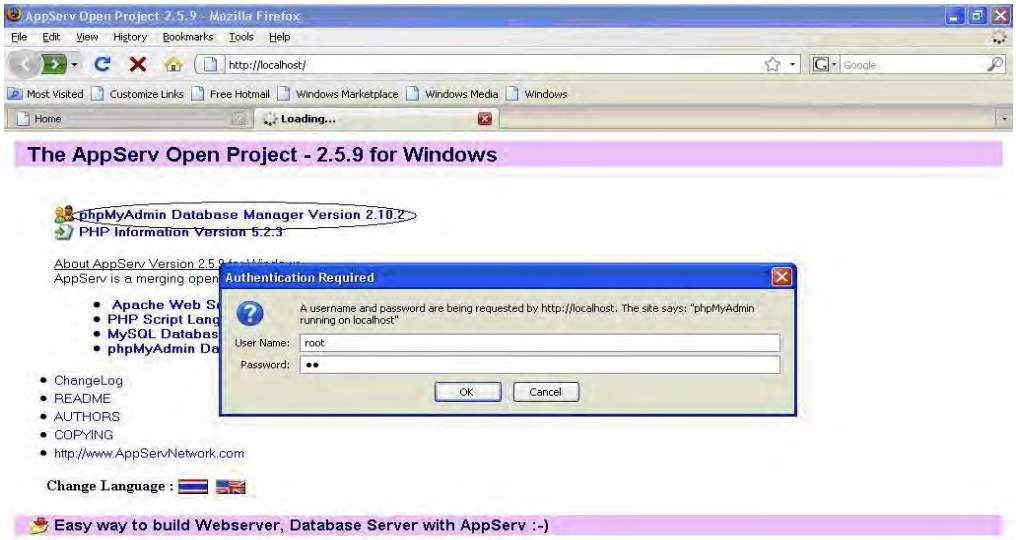
lib.mercubuana.ac.id

1. Aktifkan Appserv terlebih dahulu sampai tampil gambar seperti gambar berikut.



Gambar 4.2 Tampilan Localhost Appserv

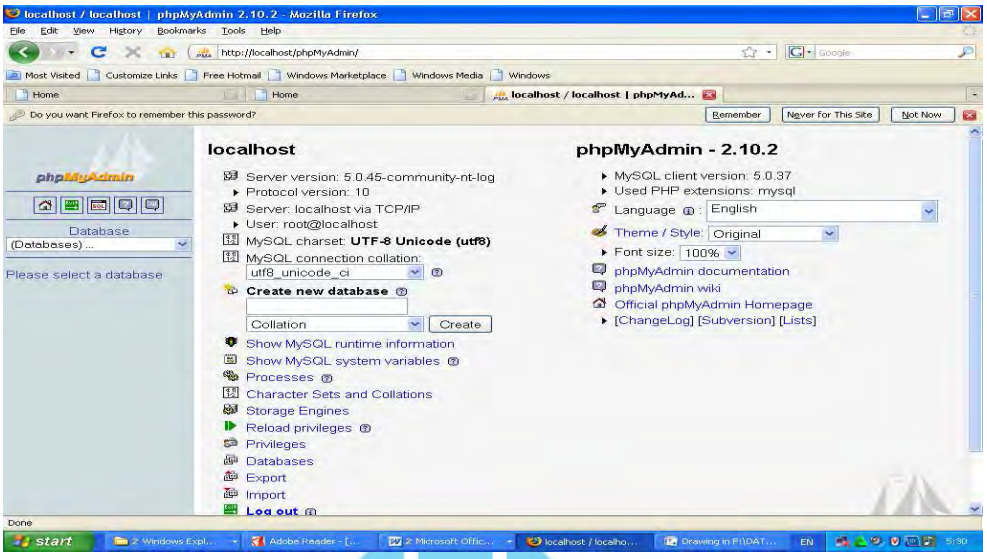
2. Setelah muncul tampilan, lalu pilih phpMyAdmin *Database* kemudian masukkan username dan password Anda.



Gambar 4.3 Tampilan Masuk PhpMyAdmin

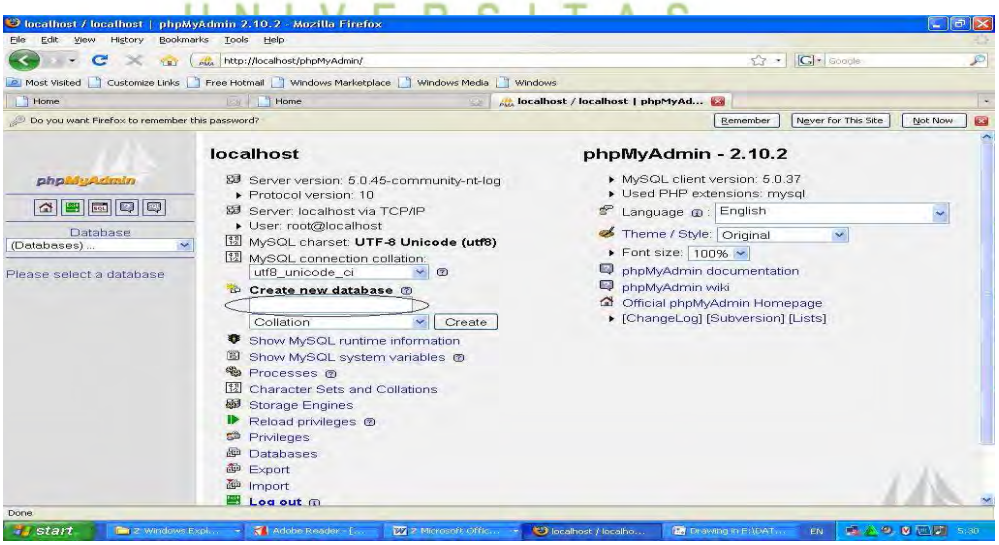
lib.mercubuana.ac.id

3. Setelah masukkan username dan password, maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini.



Gambar 4.4 Tampilan PhpMyAdmin

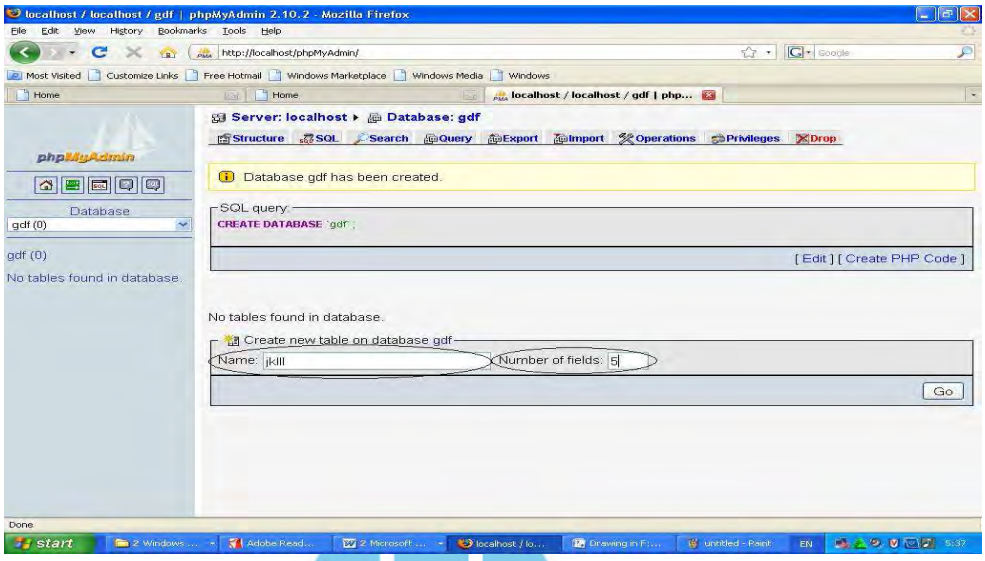
4. Ketik nama *Database* yang akan dibuat pada kolom yang dilingkari lalu klik *create* (ciptakan).



Gambar 4.5 Tampilan *Database* yang baru dibuat

lib.mercubuana.ac.id

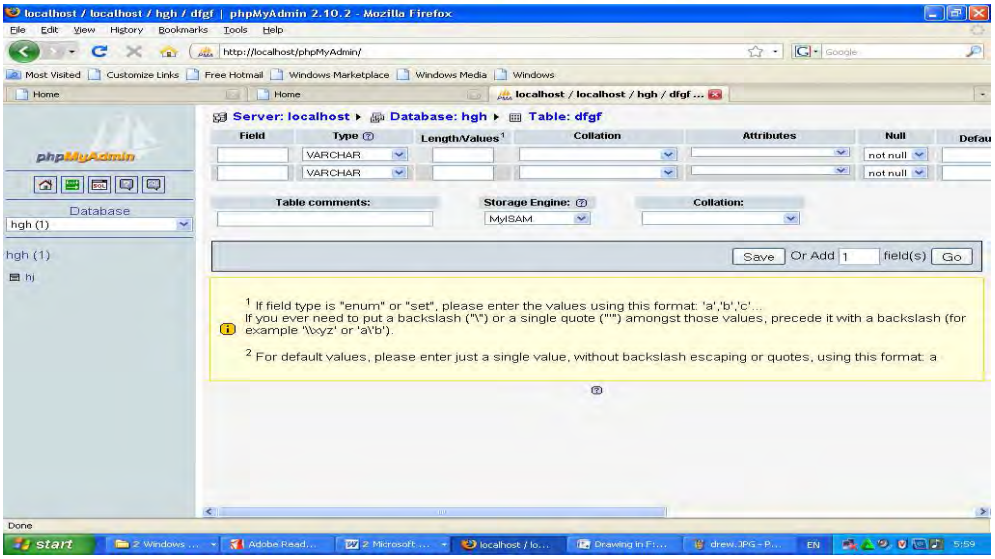
5. Setelah nama *Database* dimasukkan ke dalam kolom *create* maka akan tampil gambar sebagai berikut.



Gambar 4.6 Tampilan Pembuatan *Database*

6. Ketik nama *Database* yang akan dibuat dan masukkan jumlah field yang akan dibuat lalu klik go, maka akan tampil seperti gambar berikut.

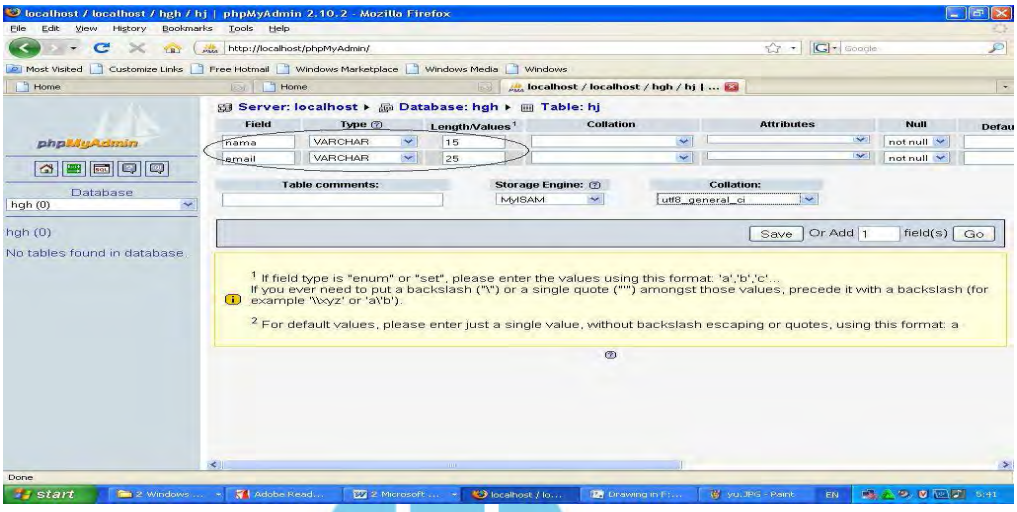
U N I V E R S I T A S



Gambar 4.7 Tampilan field pada *Database* yang dibuat

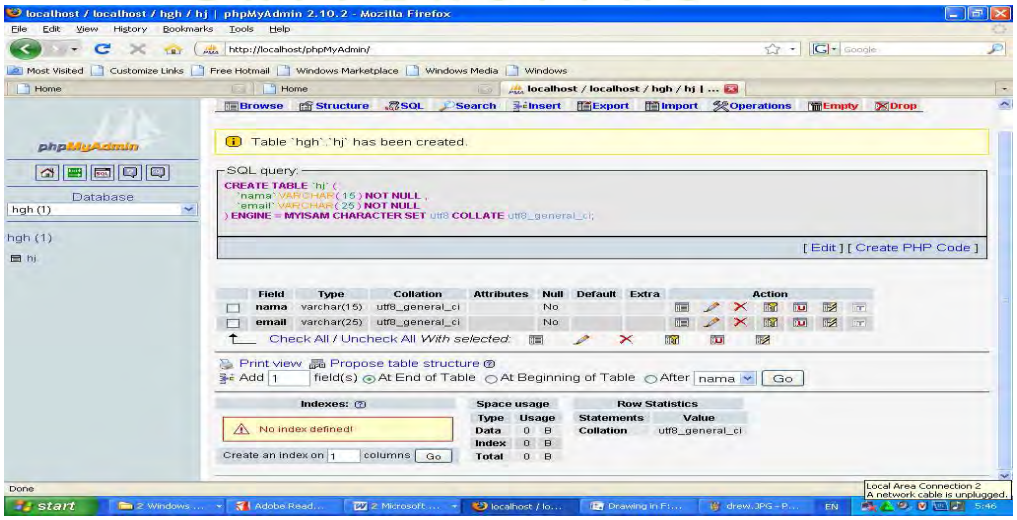
lib.mercubuana.ac.id

7. Masukkan nama *field* yang akan dijadikan sebagai *primary key* atau *foreign key* untuk menghubungkan antar *Database* yang dibuat lalu klik simpan untuk menyimpan nama *field* pada *Database*, seperti gambar berikut ini.



Gambar 4.8 Tampilan Penulisan Nama Field pada *Database*

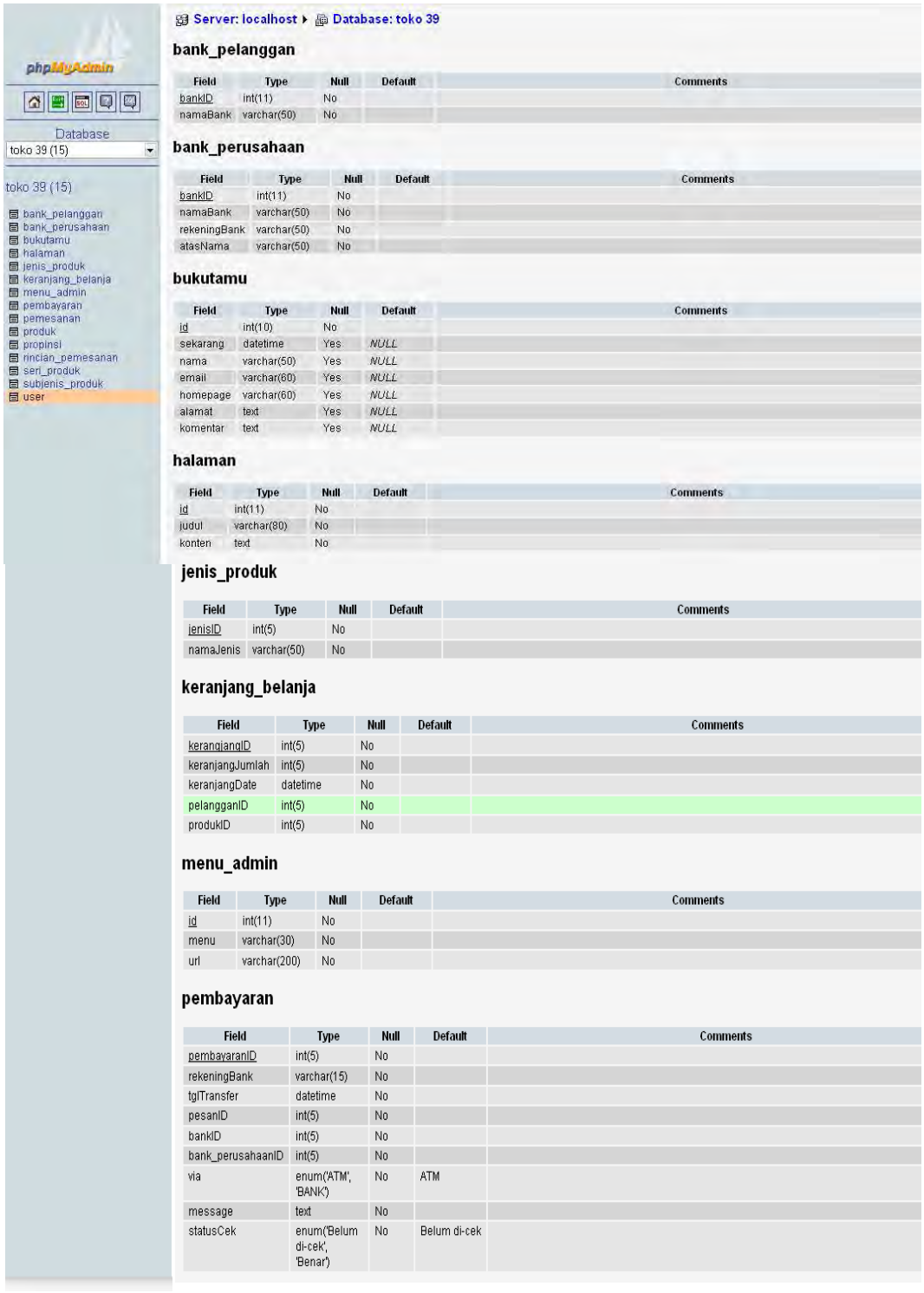
8. Setelah penulisan nama *field* lalu akan tampil sebuah tabel seperti pada gambar berikut.



Gambar 4.9 Tampilan sebuah tabel pada *Database*

lib.mercubuana.ac.id

9. Berikut ini adalah hasil dari keseluruhan *Database* yang telah dibuat



phpMyAdmin

Database

toko 39 (15)

toko 39 (15)

- bank_pelanggan
- bank_perusahaan
- bukutamu
- halaman
- jenis_produk
- keranjang_belanja
- menu_admin
- pembayaran
- pemesanan
- produk
- propinsi
- rincian_pemesanan
- seri_produk
- subjenis_produk
- user

Server: localhost ▸ Database: toko 39

bank_pelanggan

Field	Type	Null	Default	Comments
bankID	int(11)	No		
namaBank	varchar(50)	No		

bank_perusahaan

Field	Type	Null	Default	Comments
bankID	int(11)	No		
namaBank	varchar(50)	No		
rekeningBank	varchar(50)	No		
atasNama	varchar(50)	No		

bukutamu

Field	Type	Null	Default	Comments
id	int(10)	No		
sekarang	datetime	Yes	NULL	
nama	varchar(50)	Yes	NULL	
email	varchar(60)	Yes	NULL	
homepage	varchar(60)	Yes	NULL	
alamat	text	Yes	NULL	
komentar	text	Yes	NULL	

halaman

Field	Type	Null	Default	Comments
id	int(11)	No		
judul	varchar(80)	No		
konten	text	No		

jenis_produk

Field	Type	Null	Default	Comments
jenisID	int(5)	No		
namaJenis	varchar(50)	No		

keranjang_belanja

Field	Type	Null	Default	Comments
keranjangID	int(5)	No		
keranjangJumlah	int(5)	No		
keranjangDate	datetime	No		
pelangganID	int(5)	No		
produkID	int(5)	No		

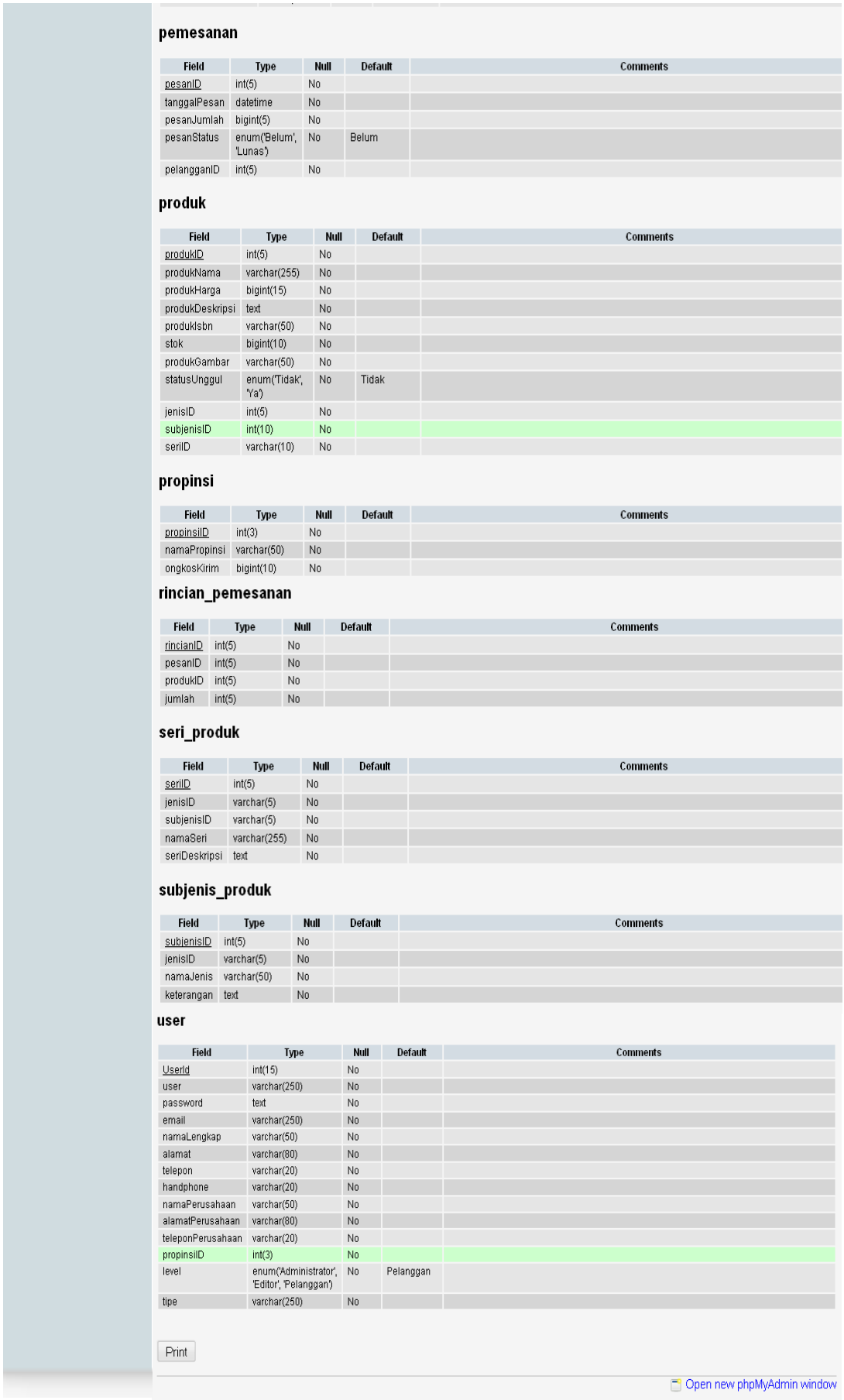
menu_admin

Field	Type	Null	Default	Comments
id	int(11)	No		
menu	varchar(30)	No		
url	varchar(200)	No		

pembayaran

Field	Type	Null	Default	Comments
pembayaranID	int(5)	No		
rekeningBank	varchar(15)	No		
tglTransfer	datetime	No		
pesanID	int(5)	No		
bankID	int(5)	No		
bank_perusahaanID	int(5)	No		
via	enum('ATM', 'BANK')	No	ATM	
message	text	No		
statusCek	enum('Belum di-cek', 'Benar')	No	Belum di-cek	

lib.mercubuana.ac.id



pemesanan

Field	Type	Null	Default	Comments
pesanID	int(5)	No		
tanggalPesan	datetime	No		
pesanJumlah	bigint(5)	No		
pesanStatus	enum('Belum', 'Lunas')	No	Belum	
pelangganID	int(5)	No		

produk

Field	Type	Null	Default	Comments
produkID	int(5)	No		
produkNama	varchar(255)	No		
produkHarga	bigint(15)	No		
produkDeskripsi	text	No		
produkIsbn	varchar(50)	No		
stok	bigint(10)	No		
produkGambar	varchar(50)	No		
statusUnggul	enum('Tidak', 'Ya')	No	Tidak	
jenisID	int(5)	No		
subjenisID	int(10)	No		
seriID	varchar(10)	No		

propinsi

Field	Type	Null	Default	Comments
propinsiID	int(3)	No		
namaPropinsi	varchar(50)	No		
ongkosKirim	bigint(10)	No		

rincian_pemesanan

Field	Type	Null	Default	Comments
rincianID	int(5)	No		
pesanID	int(5)	No		
produkID	int(5)	No		
jumlah	int(5)	No		

seri_produk

Field	Type	Null	Default	Comments
seriID	int(5)	No		
jenisID	varchar(5)	No		
subjenisID	varchar(5)	No		
namaSeri	varchar(255)	No		
seriDeskripsi	text	No		

subjenis_produk

Field	Type	Null	Default	Comments
subjenisID	int(5)	No		
jenisID	varchar(5)	No		
namaJenis	varchar(50)	No		
keterangan	text	No		

user

Field	Type	Null	Default	Comments
UserId	int(15)	No		
user	varchar(250)	No		
password	text	No		
email	varchar(250)	No		
namaLengkap	varchar(50)	No		
alamat	varchar(80)	No		
telepon	varchar(20)	No		
handphone	varchar(20)	No		
namaPerusahaan	varchar(50)	No		
alamatPerusahaan	varchar(80)	No		
teleponPerusahaan	varchar(20)	No		
propinsiID	int(3)	No		
level	enum('Administrator', 'Editor', 'Pelanggan')	No	Pelanggan	
tipe	varchar(250)	No		

Print

Open new phpMyAdmin window

Gambar 4.10 Tampilan Semua Tabel pada *Database*

lib.mercubuana.ac.id

4.2 Tampilan Antar Muka

Pada bagian ini akan digambarkan tampilan layar antar muka pada aplikasi website Toko 39 ini, secara umum terdapat tiga bagian tampilan layar antar muka dalam aplikasi ini yaitu untuk Pelanggan, Calon Pelanggan dan Admin. Perbedaan menu yang tersedia pada setiap bagian disesuaikan dengan fungsi kegunaan masing-masing pengguna, sedangkan tampilan menu untuk masing-masing bagian akan berbeda antara yang satu dengan yang lainnya. Setiap pelanggan dan admin harus Login terlebih dahulu untuk melanjutkan ke menu selanjutnya sedangkan calon pelanggan harus daftar terlebih dahulu.

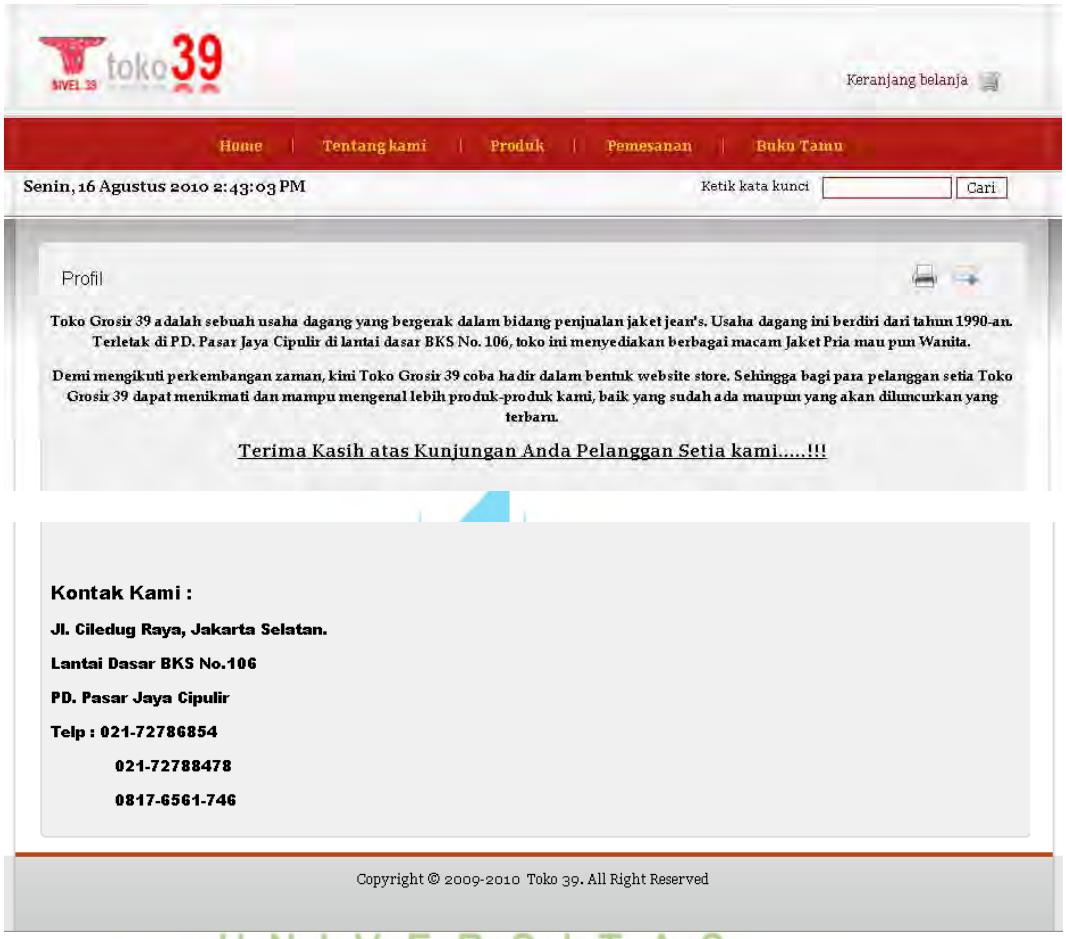
1. Halaman Home (Menu Utama), Menampilkan Gambar atau banner Toko 39 ini.



Gambar 4.11 Tampilan Layar Home

lib.mercubuana.ac.id

2. Halaman Tentang Kami, Informasi mengenai Profil atau sejarah Toko 39 ini.

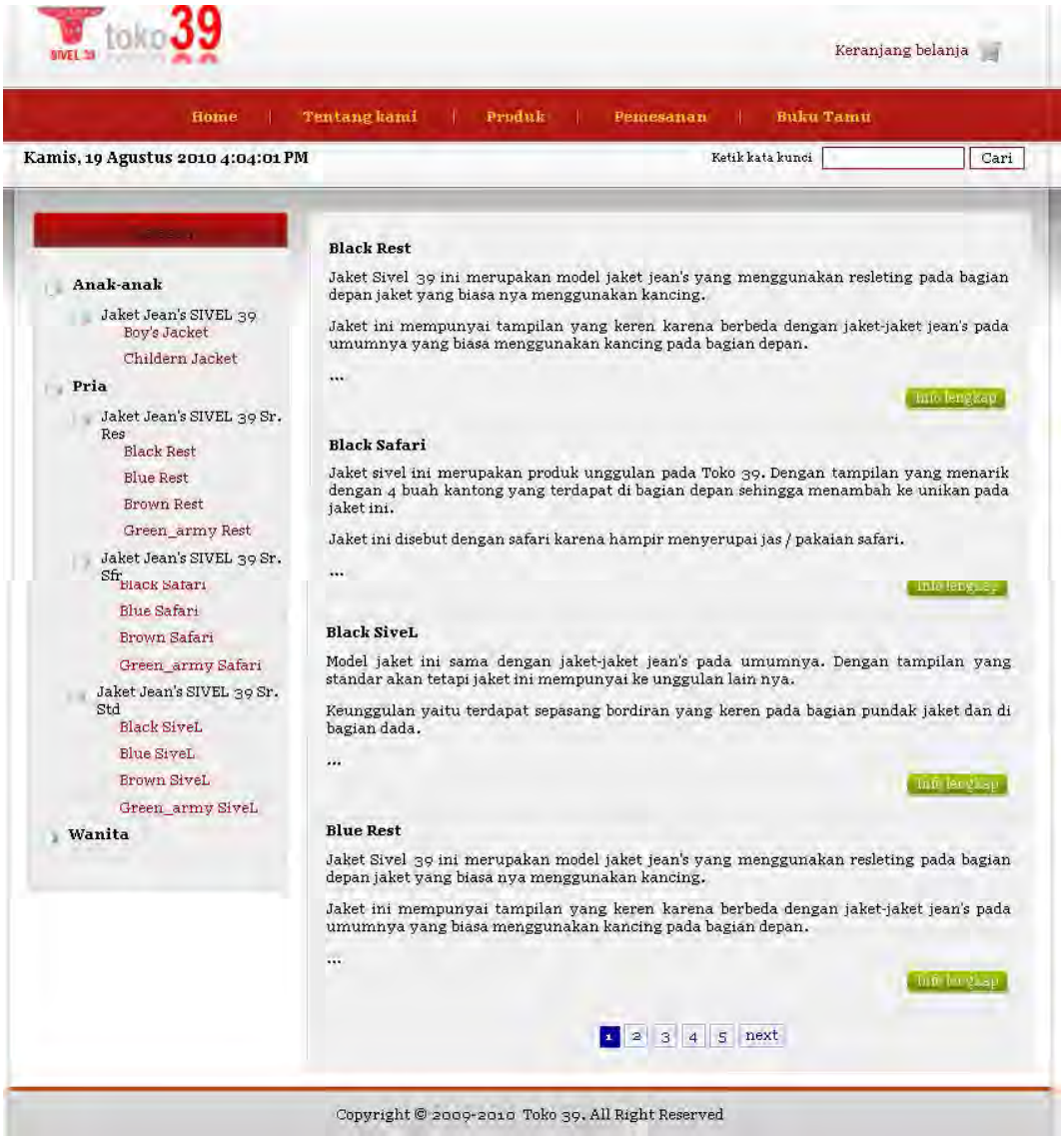


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Gambar 4.12 Tampilan Layar Tentang Kami

lib.mercubuana.ac.id

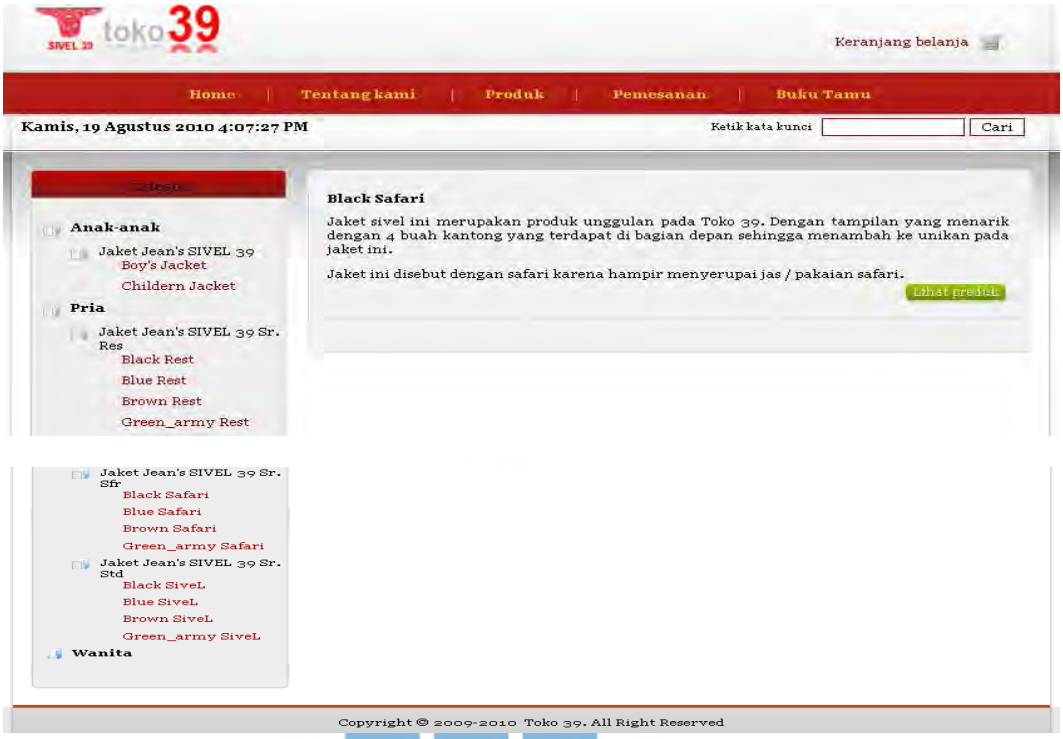
3. Halaman Produk, Informasi mengenai produk-produk yang akan dipesan oleh pelanggan.



Gambar 4.13 Tampilan Layar Halaman Produk

lib.mercubuana.ac.id

4. Halaman Produk untuk Lihat Produk.

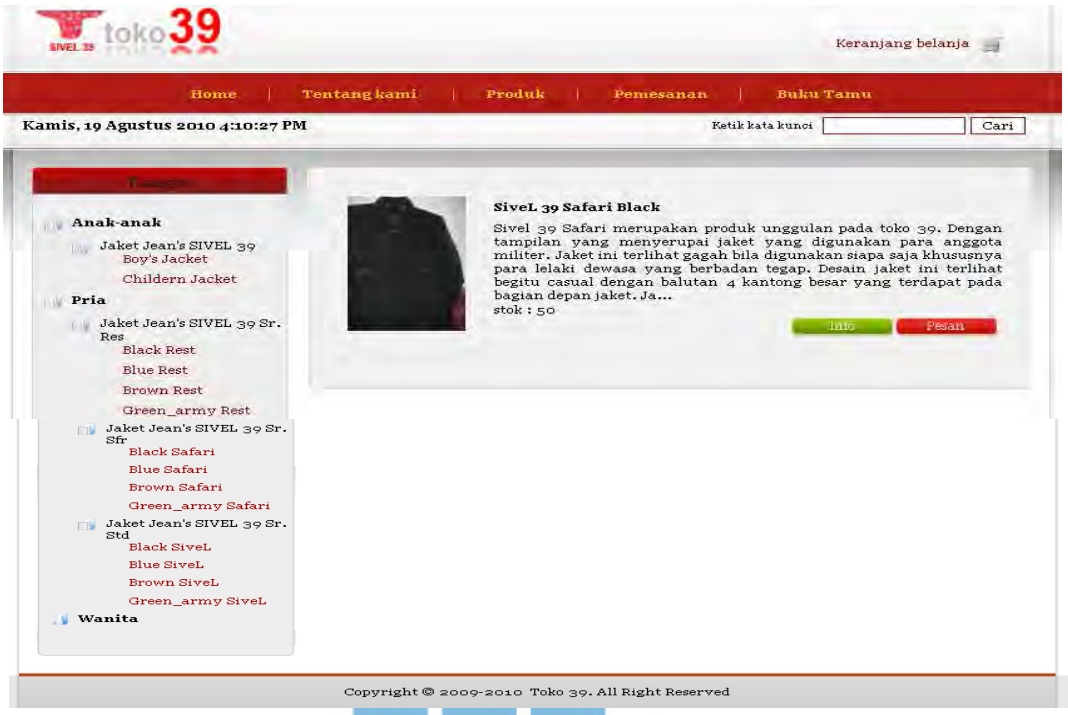


Gambar 4.14 Tampilan Layar Halaman Produk untuk Lihat Produk

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

5. Halaman Info Tentang Produk, pelanggan dapat melihat stok yang tersedia.

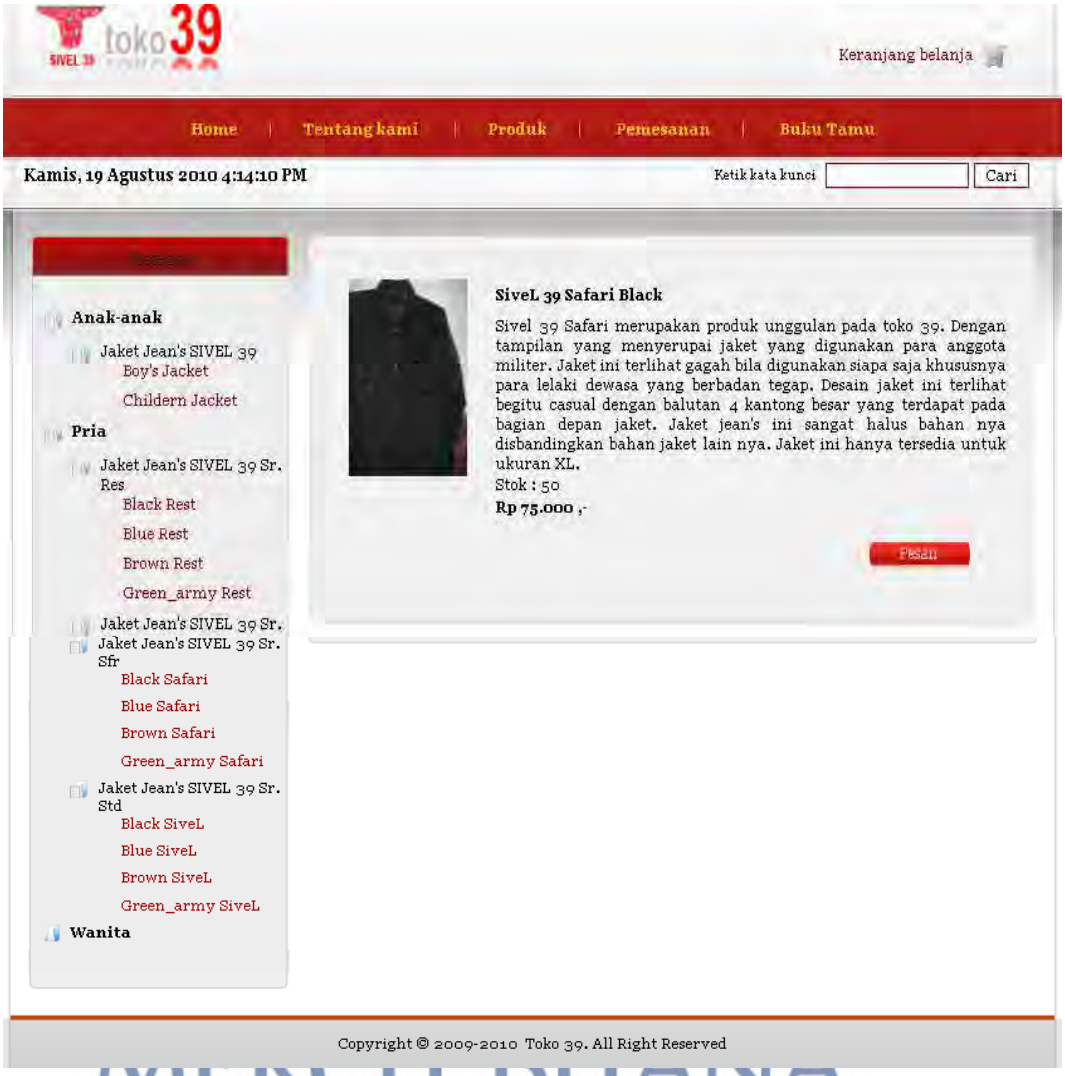


Gambar 4.15 Tampilan Layar Info Produk

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

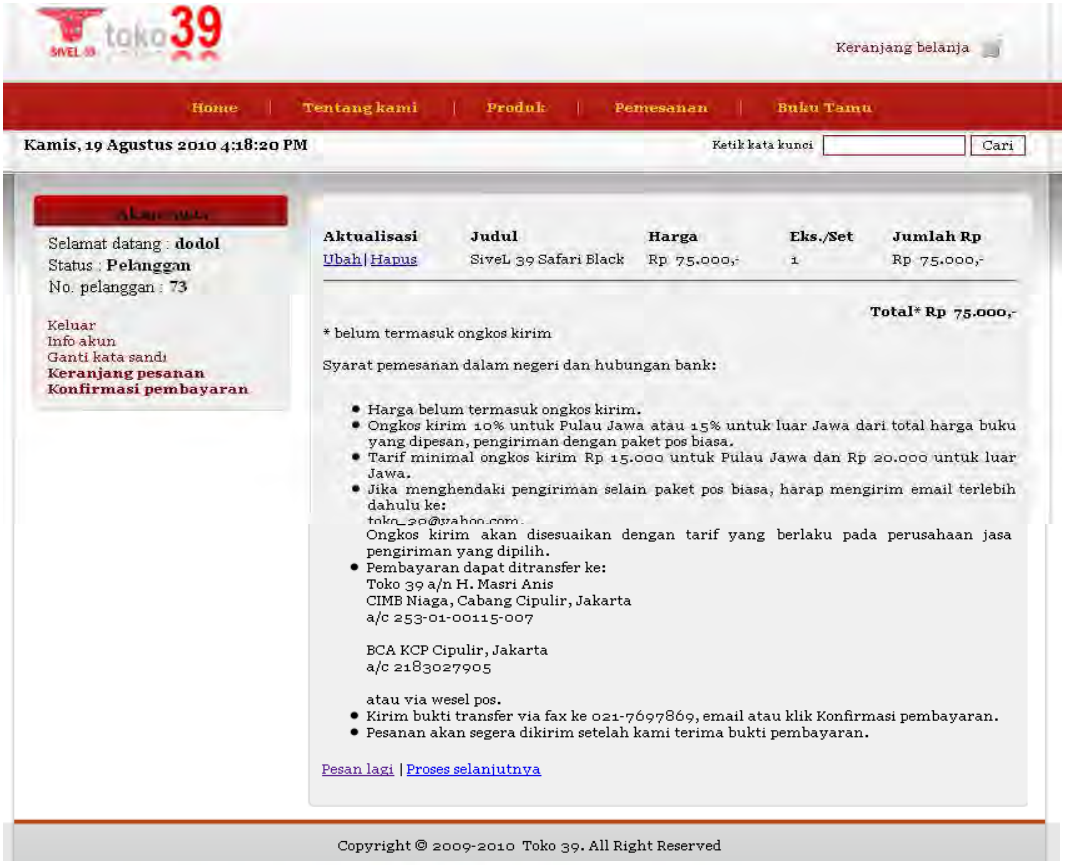
6. Halaman Info Lengkap Tentang Produk, Pelanggan Dapat melihat info lengkap termasuk stok dan harga produk.



Gambar 4.16 Tampilan Layar Info Lengkap Tentang Produk

lib.mercubuana.ac.id

7. Halaman Pesan, Menampilkan informasi mengenai produk yang akan dibeli dan syarat pemesanan.



Gambar 4.17 Tampilan Layar Halaman Pesan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

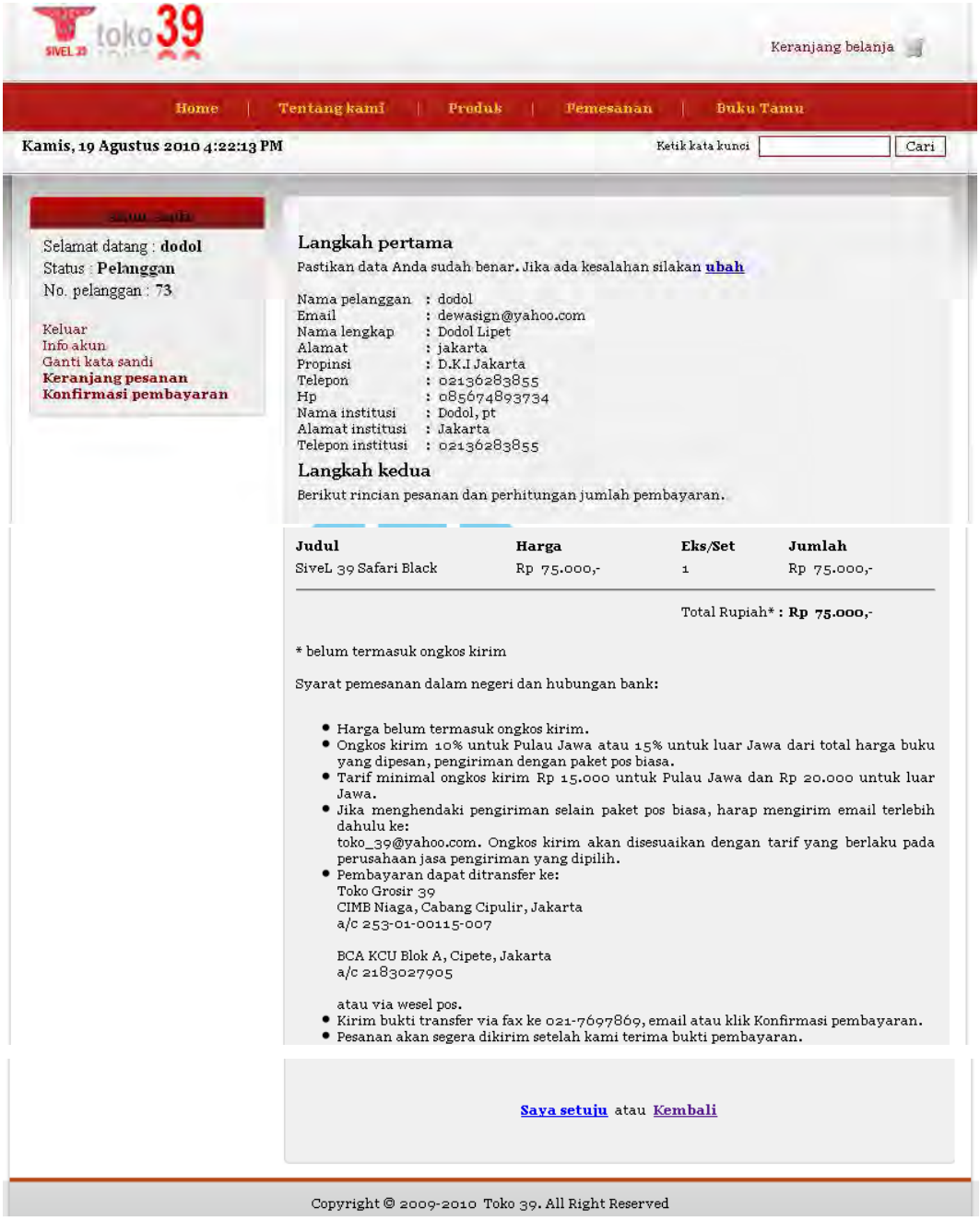
8. Halaman Menu Proses Selanjutnya



Gambar 4.18 Tampilan Layar Halaman Menu Selanjutnya.

lib.mercubuana.ac.id

9. Halaman Menu Proses “Ya” atau selanjutnya, menampilkan langkah-langkah pemesanan.



Gambar 4.19 Tampilan Layar Halaman Menu “Ya”

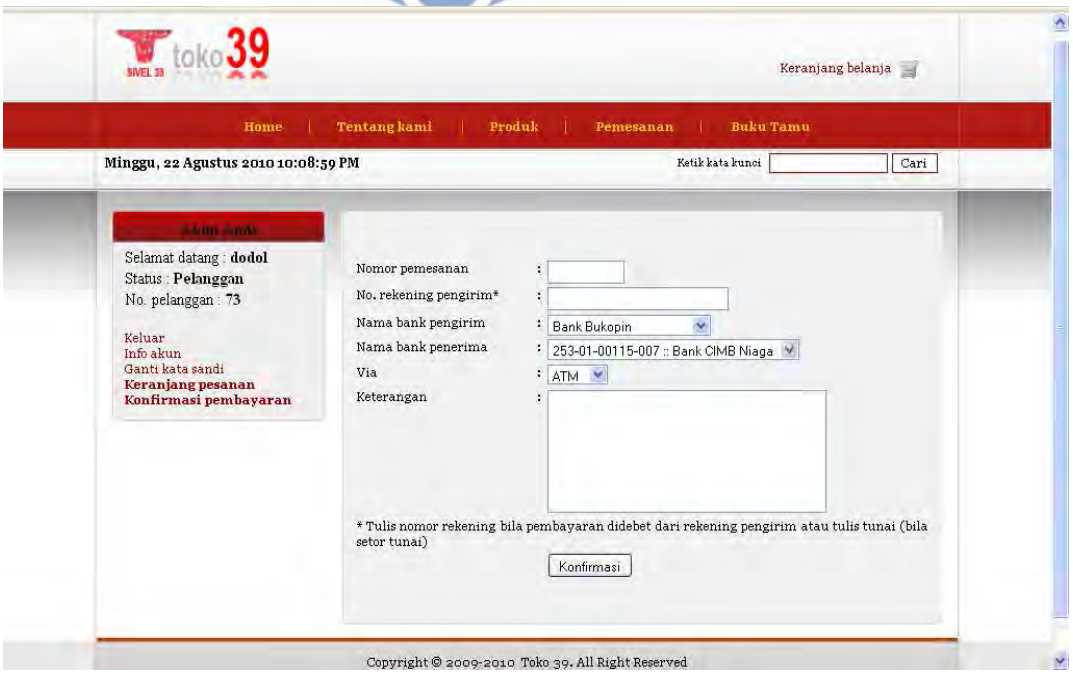
lib.mercubuana.ac.id

10. Halaman Menu Setuju, Menampilkan informasi nomor pemesanan dan nomor rekening



Gambar 4.20 Tampilan Layar Menu Setuju

11. Halaman Menu Konfirmasi Pembayaran, Menampilkan form yang harus diisi jika pelanggan telah melakukan Transfer pembayaran.



Gambar 4.21 Tampilan Layar Konfirmasi Pembayaran.

lib.mercubuana.ac.id

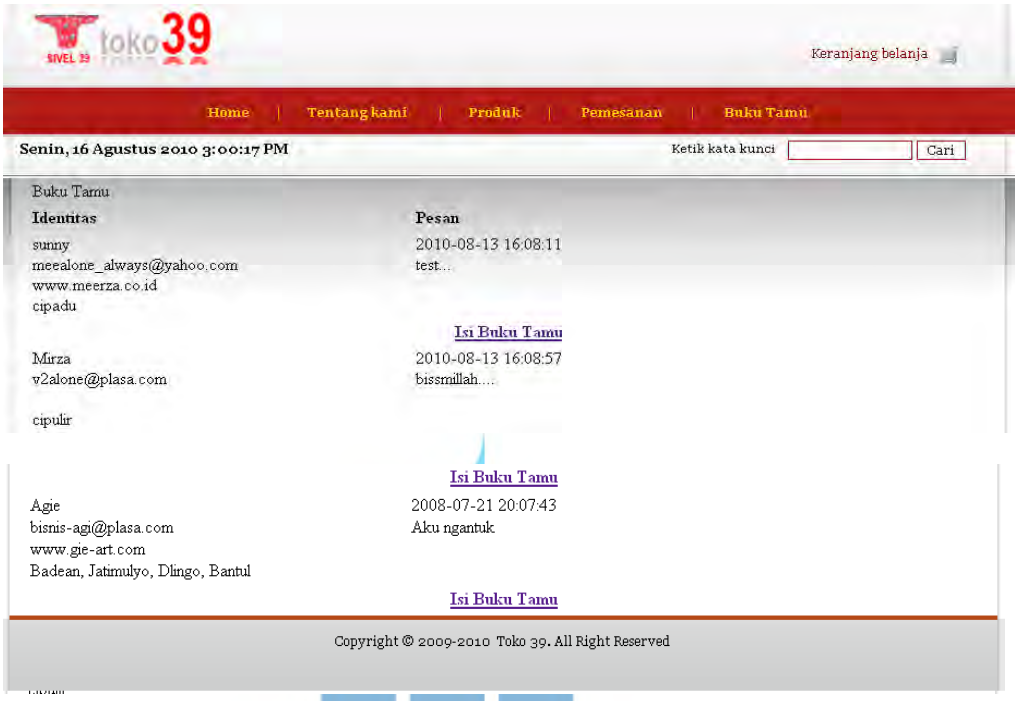
12. Halaman Pemesanan, informasi mengenai tata cara pemesanan Produk dan syarat pembelian produk.



Gambar 4.22 Tampilan Layar Pemesanan

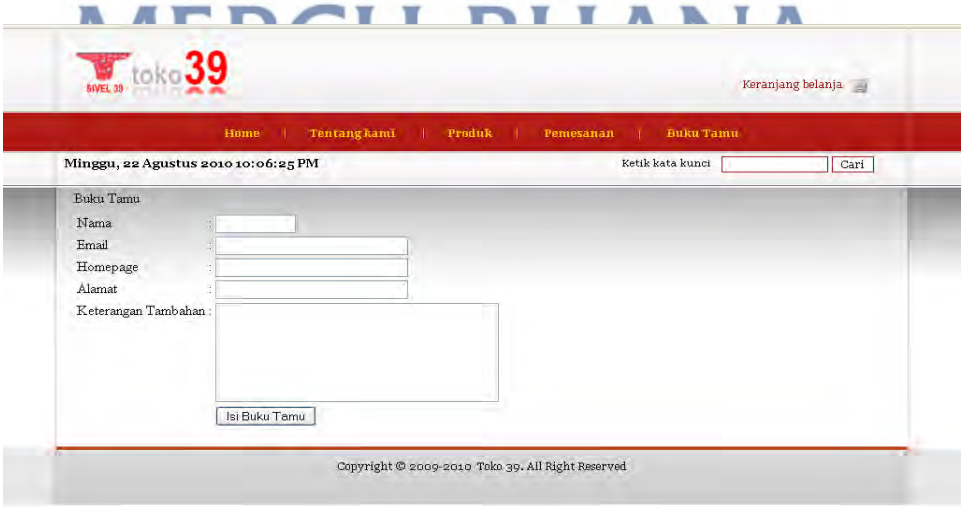
lib.mercubuana.ac.id

13. Halaman Buku Tamu, Menampilkan data yang telah diisi pelanggan dan calon pelanggan dari form buku tamu.



Gambar 4.23 Tampilan Layar Buku Tamu

14. Halaman Form Buku Tamu, Menampilkan Form yang harus diisi apabila pelanggan dan calon pelanggan ingin memberikan saran.



Gambar 4.24 Tampilan Layar Halaman Form Buku Tamu

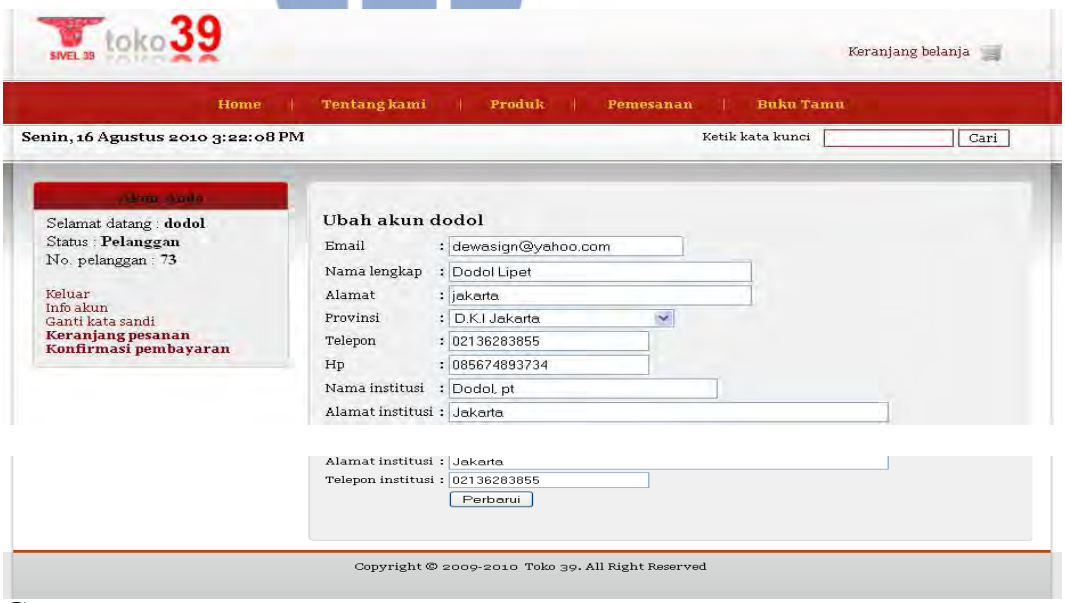
lib.mercubuana.ac.id

15. Halaman Menu Pelanggan, berisikan tentang informasi pelanggan mulai dari info akun sampai keranjang belanja.



Gambar 4.25 Tampilan Layar Menu Pelanggan

16. Halaman Info Akun, Berisi informasi mengenai akun dan dapat mengupdate akun pelanggan.



G

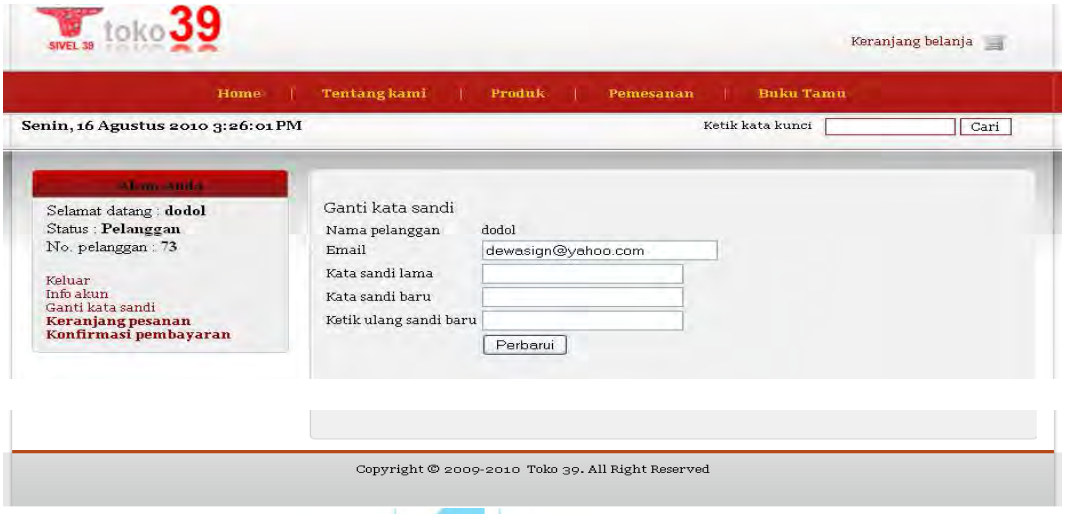
Gambar 4.26 Tampilan Layar Info Akun

Keterangan :

Perbaharui : Berfungsi untuk merubah data yang telah diinput.

lib.mercubuana.ac.id

17. Halaman Ganti Kata Sandi, Berisikan informasi jika pelanggan ingin merubah kata sandi atau password.



Gambar 4.27 Tampilan Layar Ganti Kata Sandi

Keterangan :

Perbaharui : Berfungsi untuk merubah data yang telah diinput.

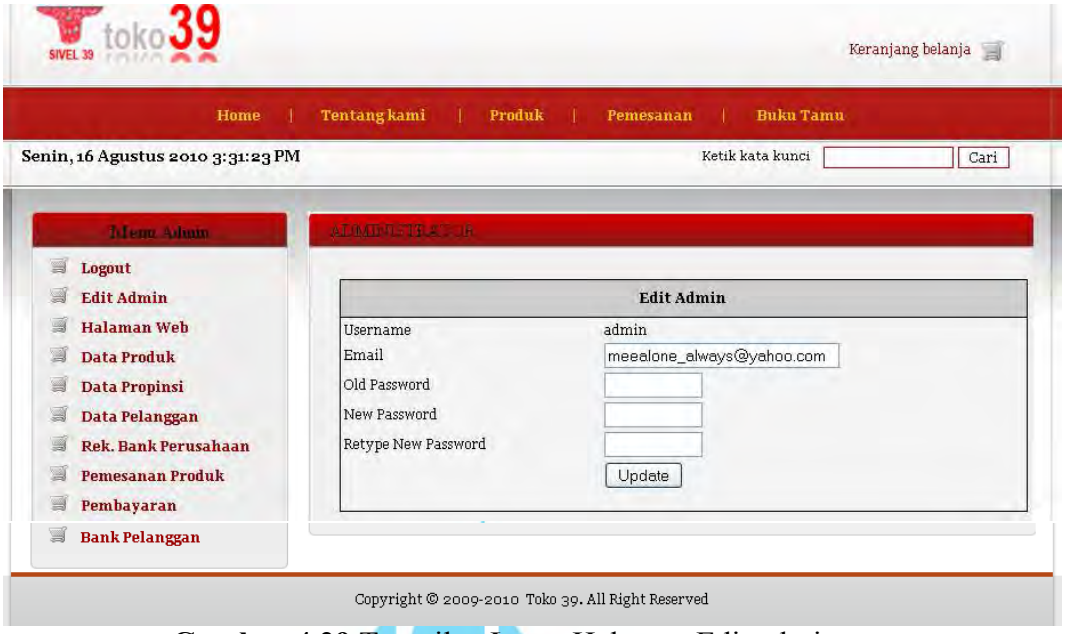
18. Halaman Menu Admin, berisikan menú-menu yang dapat diupdate



Gambar 4.28 Tampilan Layar Menu admin.

lib.mercubuana.ac.id

19. Halaman Menu Edit Admin, informasi untuk melakukan perubahan Admin.

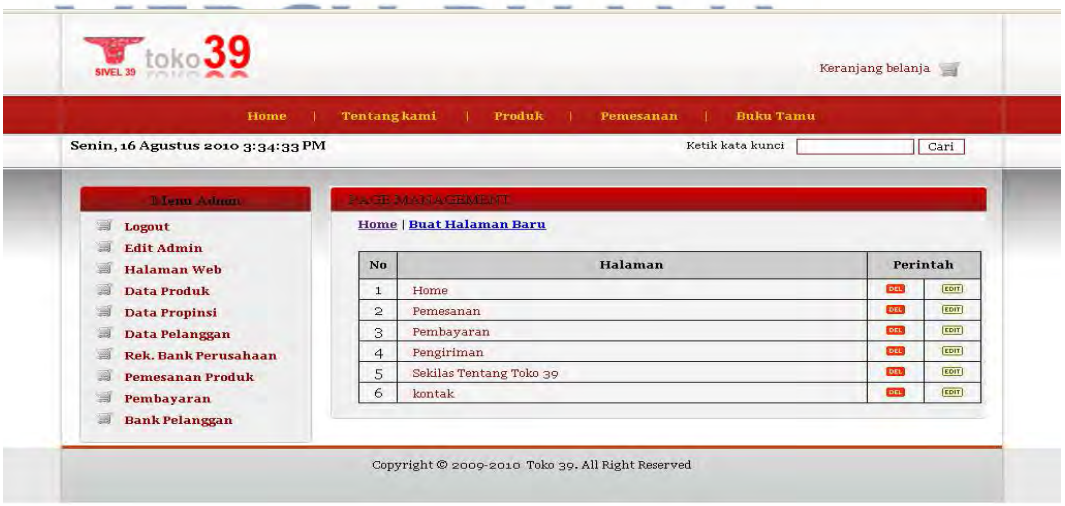


Gambar 4.29 Tampilan Layar Halaman Edit admin.

Keterangan :

Update : Berfungsi untuk merubah data yang sebelumya telah tersimpan

10. Menu Halaman Web, Menampilkan menú-menu yang dapat diedit dan dihapus dalam menú admin..



Gambar 4.30 Tampilan Layar Halaman Web

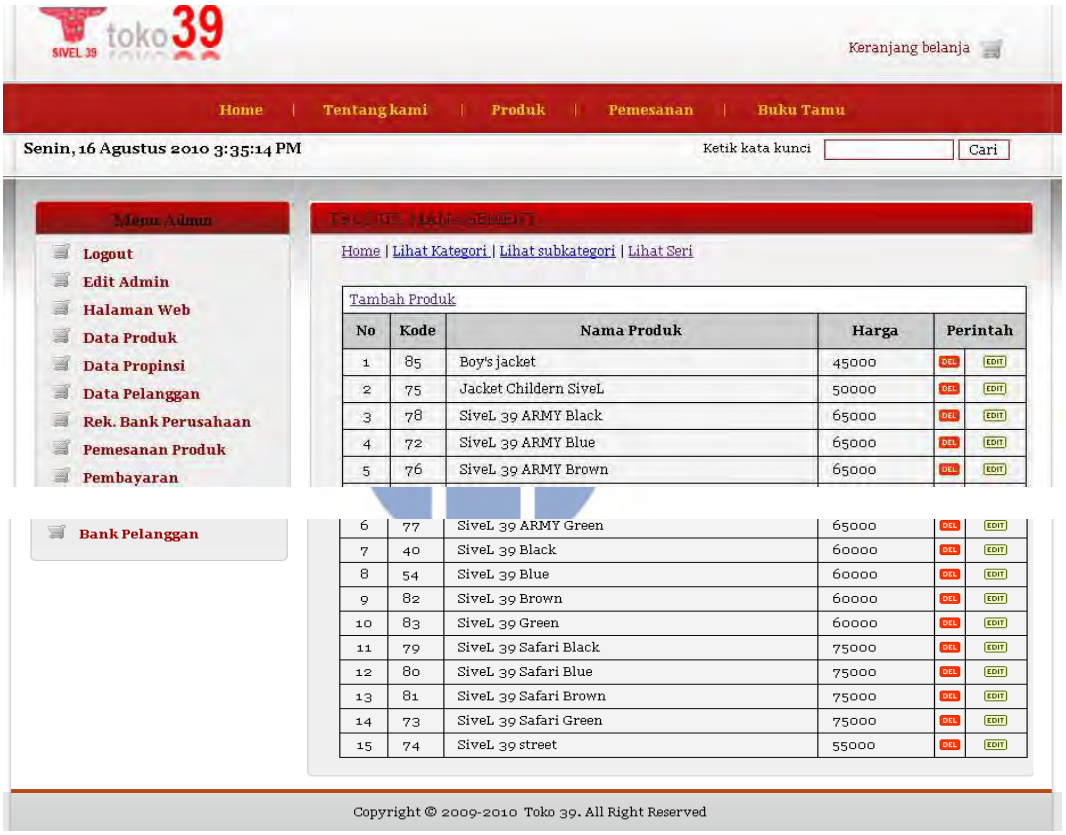
lib.mercubuana.ac.id

Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan.

11. Halaman Data Produk, Menampilkan data-data produk dan dapat melakukan edit dan hapus data.



Gambar 4.31 Tampilan Layar Data Produk

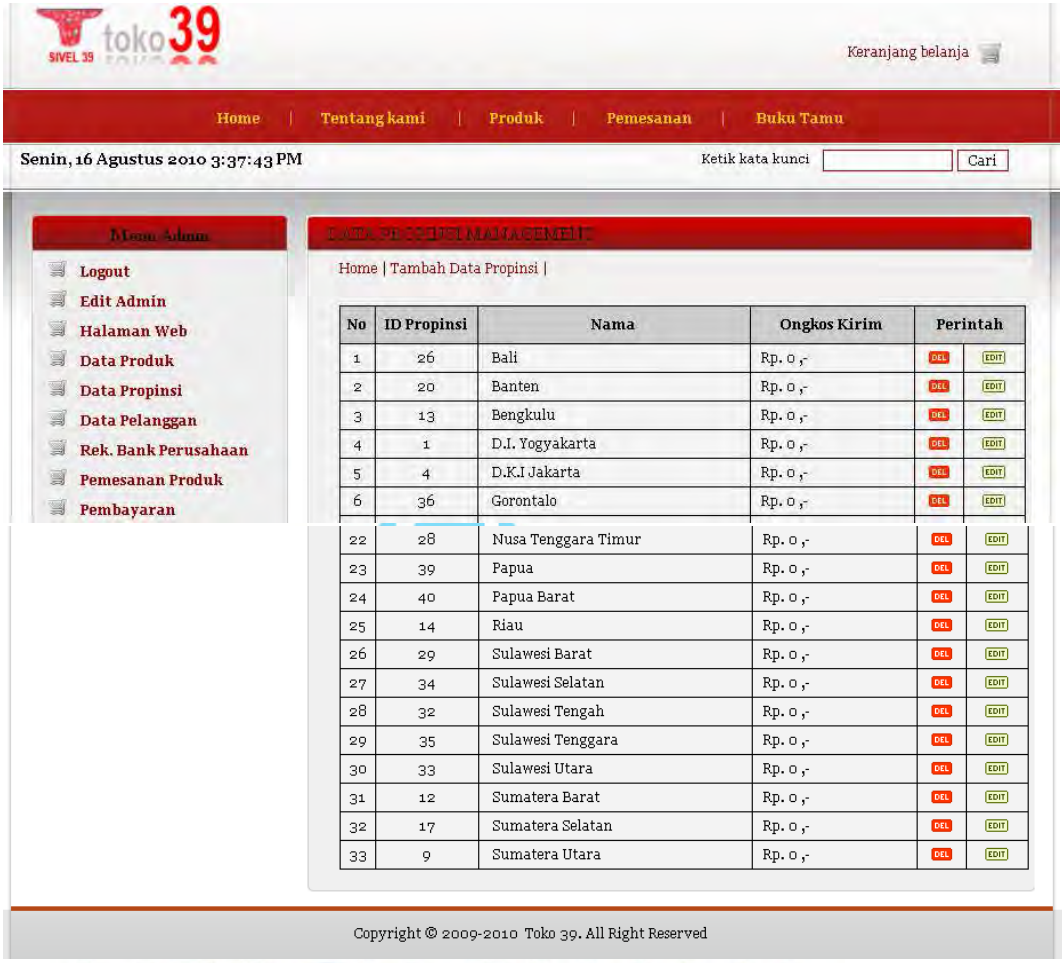
Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan

lib.mercubuana.ac.id

12. Halaman Data Propinsi, menampilkan data propinsi dan dapat melakukan update.



MERCU BUANA

Gambar 4.32 Tampilan Layar Halaman Data Propinsi.

Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan

lib.mercubuana.ac.id

13. Halaman Data Pelanggan, menampilakam data-data pelanggan yang telah mendaftar, dan admin dapat melakukan update data



Gambar 4.33 Tampilan Layar Data Pelanggan

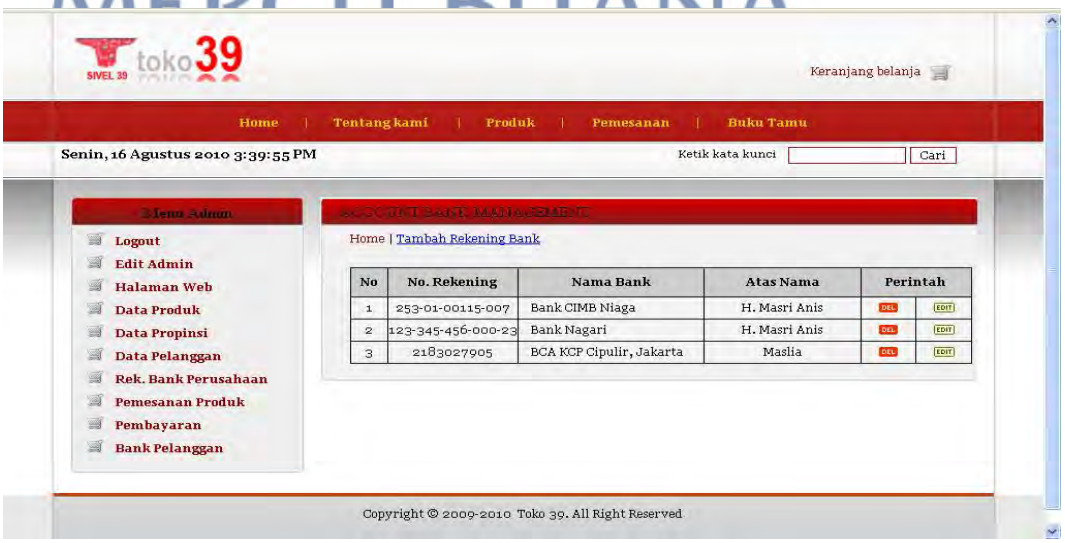
Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan

14. Halaman Rek. Bank Parusahaan, menampilkan data-data bank perusahaan dan admin dapat melakukan update data bank perusahaan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA



Gambar 4. 34 Tampilan Layar Rek.Perusahaan

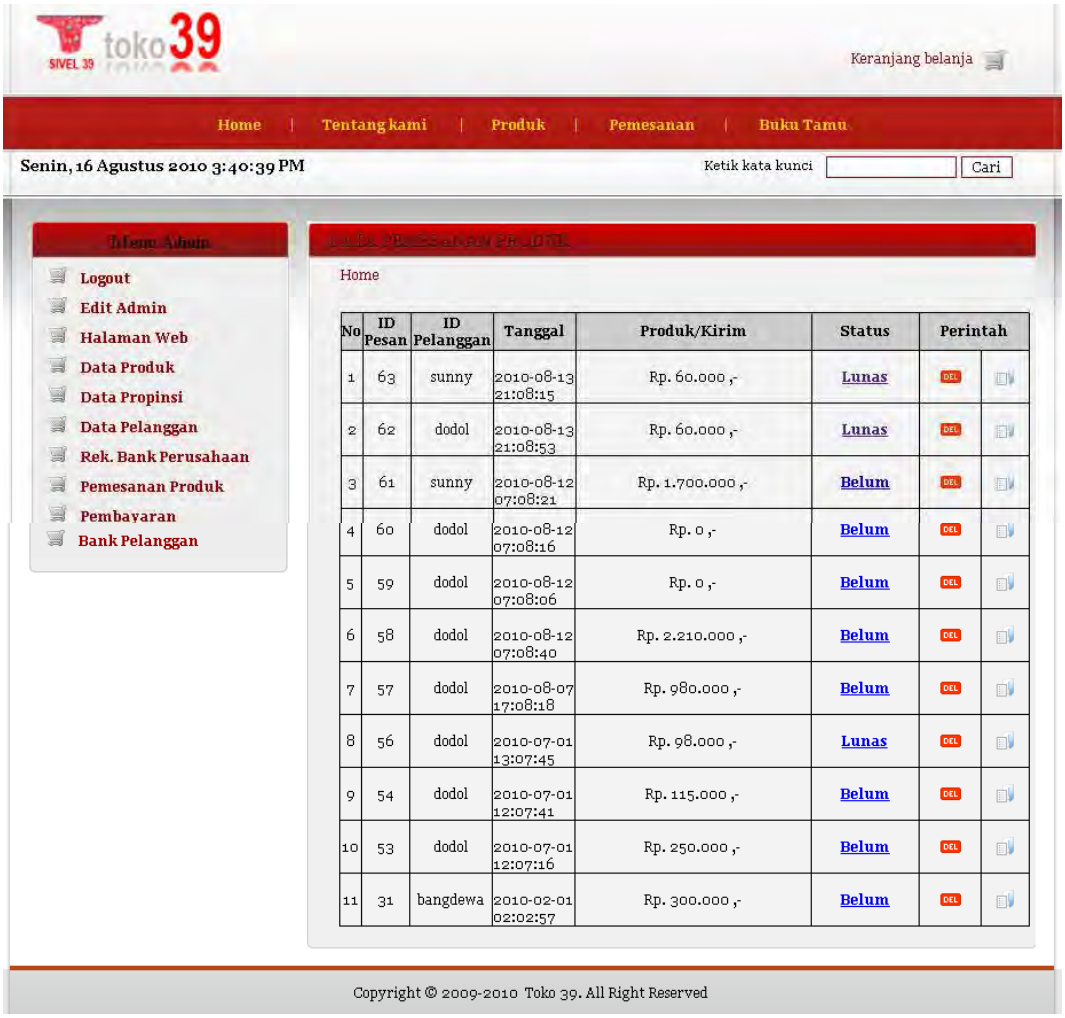
lib.mercubuana.ac.id

Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan

15. Halaman Pemesanan Produk, menampilkan data pelanggan yang memesan produk, biaya yang dibayar dan status apakah pembayaran telah ditransfer.



Gambar 4.35 Tampilan Layar Pemesanan Produk

lib.mercubuana.ac.id

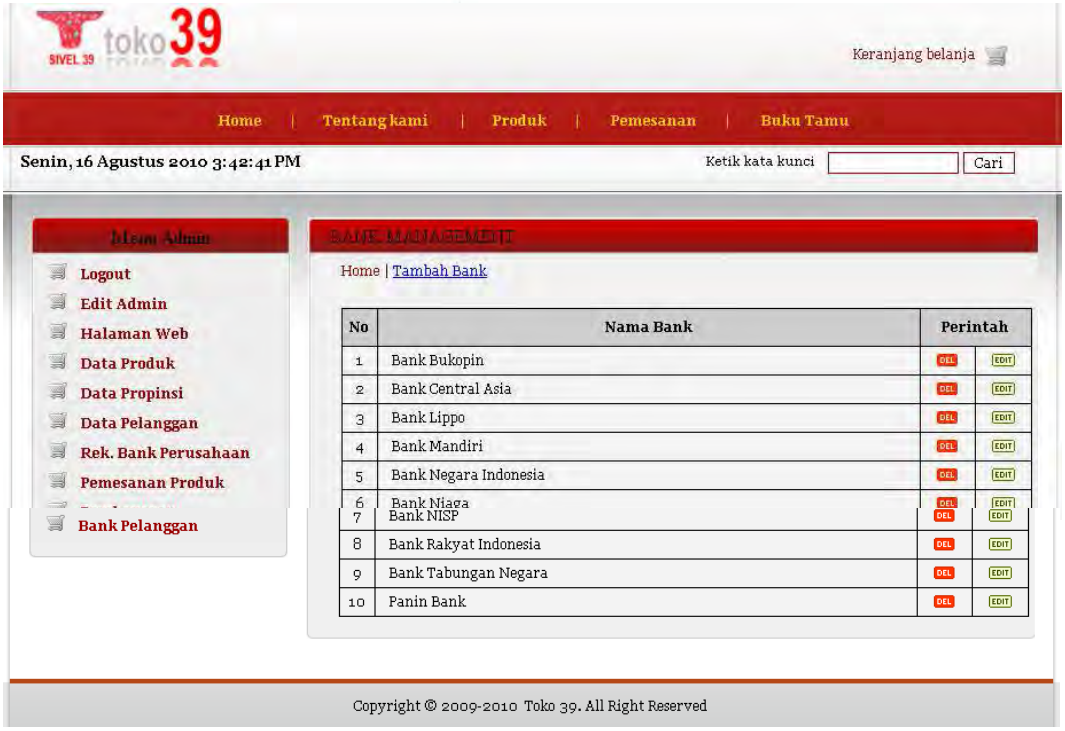
Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan

Status : Berfungsi untuk mengetahui apakah pembayaran sudah ditransfer

16. Halaman Bank Pelanggan, menampilkan data bank pelanggan yang dapat melakukan transfer pembayaran. Admin. Dapat melakukan update data.



Gambar 4.36 Tampilan Layar Menu Bank Pelanggan

Keterangan :

Edit : Berfungsi untuk mengedit data yang telah diinput sebelumnya

Delete : Berfungsi untuk menghapus data yang tidak diperlukan

lib.mercubuana.ac.id

4.3 Metode Pengujian

Metode ujicoba blackbox (ayuliana_st.staff.gunadarma.ac.id) memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu ujicoba blackbox memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Ujicoba blackbox bukan merupakan alternatif dari ujicoba whitebox, tetapi merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan lainnya, selain menggunakan metode whitebox.

Ujicoba blackbox berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan performa
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Tidak seperti metode whitebox yang dilaksanakan diawal proses, ujicoba blackbox diaplikasikan dibeberapa tahapan berikutnya. Karena ujicoba blackbox dengan sengaja mengabaikan struktur kontrol, sehingga perhatiannya difokuskan pada informasi domain.

Pengujian dengan menggunakan metode *black box testing* dilakukan dengan cara memberikan sejumlah masukkan (*input*) pada program aplikasi yang

lib.mercubuana.ac.id

kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah program aplikasi web menghasilkan keluaran (*output*) yang diinginkan sesuai dengan fungsi dari program aplikasi web tersebut. Bila dari input yang diberikan proses menghasilkan output yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka program aplikasi yang penulis rancang berhasil tetapi bila *output* yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka masih terdapat kesalahan pada program aplikasi tersebut.

4.4 Skenario Pengujian

Skenario pengujian dilakukan untuk menentukan langkah-langkah dalam melakukan pengujian. Pengujian dilakukan dengan menjalankan aplikasi dari perancangan website. Setelah aplikasi dijalankan selanjutnya adalah menguji tombol-tombol yang terdapat dalam antar muka aplikasi tersebut apakah sesuai dengan tahap perancangan.

Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian Aplikasi Website Toko 39 dengan Menggunakan Metode Black Box

UNIVERSITAS MERCU BUANA

No	Menu yang diuji	Bagian dari menu yang diuji	Status Aplikasi	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan
1.	Halaman Home	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
2.	Halaman Tentang	Proses Link	Halaman profil sudah	Klik link yang tersedia di	Terhubung dengan halaman

lib.mercubuana.ac.id

	Kami		terbuka	halaman profil	link yang di klik
3.	Halaman Produk	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
4.	Halaman dalam produk	Proses mellihat informasi data produk	Halaman terbuka	Klik Info Lengkap, pesan	Terhubung dengan halaman link yang di klik
5.	Halaman Pemesanan	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
6.	Halaman Buku Tamu	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
7.	Login Pelanggan	Proses sub akses	Halaman Login pelanggan sudah terbuka	Memasukan User id dan Password	Dapat melihat Informasi pelanggan Terhubung dengan halaman yang di klik, Link berfungsi
8.	Halaman Keranjang Pemesanan	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
9.	Halaman Konfirmasi Pembayaran	Proses menginput Konfirmasi pembayaran	From Input Konfirmasi pembayaran sedang berjalan	Memasukan data – data sesuai dengan form tersebut	Data akan tersimpan kedalam database dan tombol berfungsi sebagaimana fungsi masing-

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

					masing
10.	Halaman Ganti kata sandi	Proses menginput Ganti Kata Sandi	From Input Ganti Kata Sandi sedang berjalan	Memasukan data – data sesuai dengan form tersebut	Data akan tersimpan kedalam database dan tombol berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing
11.	Halaman Pelanggan Baru	Proses menginput Pelanggan Baru	From Input Pelanggan Baru sedang berjalan	Memasukan data – data sesuai dengan form tersebut	Data akan tersimpan kedalam database dan tombol berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing
12.	Login Admin	Proses sub akses	Halaman Login Admin sudah terbuka	Memasukan User id dan Password	Akan masuk kehalaman Admin
13.	Halaman logout	Proses Link	Keluar dari halaman Admin	Klik link yang tersedia di halaman admin	Keluar dari halaman Admin, Link berfungsi dengan baik.
14.	Halaman Edit Admin	Proses Menginput Edit Admin	Halaman Sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
15.	Halaman Edit dalam Admin	Proses menginput Admin Baru	From Input Admin Baru sedang	Memasukan data – data sesuai dengan	Data akan tersimpan kedalam database dan tombol

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

			berjalan	form tersebut	berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing
16.	Halaman Web	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman admin	Keluar dari halaman Admin, Link berfungsi dengan baik.
17.	Delete Halaman	Proses menghapus halaman	Form Delete Berita sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
18.	Edit Halaman	Proses Merubah Halaman	Form Edit Halaman sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
20.	Halaman Data Produk	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman admin	Keluar dari halaman Admin, Link berfungsi dengan baik.
21	Delete Data Produk	Proses menghapus data produk	Form Delete data produk sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
22.	Edit Data	Proses Merubah Data	Form Edit Data Produk	Memasukan data sesuai	Data akan tersimpan dan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

	Produk	Produk	sedang berjalan	form tersebut	konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
23.	Halaman Kategori	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
24.	Halaman Sub Kategori	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
25	Halaman Seri Produk	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
26.	Halaman Propinsi	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
27.	Delete Propinsi	Proses menghapus data Propinsi	Form Delete data propinsi sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
28.	Edit Data propinsi	Proses Merubah Data propinsi	Form Edit Data Produk sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
29.	Halaman Data	Proses Link	Halaman awal sudah	Klik link yang tersedia di	Terhubung dengan halaman

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

	Pelanggan		terbuka	halaman awal	link yang di klik
30.	Delete Pelanggan	Proses menghapus data Pelanggan	Form Delete data Pelanggan sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
31.	Edit Data Pelanggan	Proses Merubah Data Pelanggan	Form Edit Data Pelanggan sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
32.	Halaman Rek. Perusahaan	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
33.	Delete Rek. Perusahaan	Proses menghapus data Rek. Perusahaan	Form Delete Rek. Perusahaan sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
34.	Edit Rek. Perusahaan	Proses Merubah Rek. Perusahaan	Form Edit Rek. Perusahaan sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
35.	Halaman Pemesanan Produk	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

36.	Delete Pemesanan Produk	Proses menghapus Pemesanan Produk	Form Delete Pemesanan Produk sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
37.	Edit Pemesanan Produk	Proses Merubah Pemesanan Produk	Form Edit Pemesanan Produk sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
38.	Halaman Pembayaran	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
39.	Delete Pembayaran	Proses menghapus Pembayaran	Form Delete Pembayaran sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
40.	Edit Pembayaran	Proses Merubah Pembayaran	Form Edit Pembayaran sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
41.	Halaman Bank Pelanggan	Proses Link	Halaman awal sudah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Terhubung dengan halaman link yang di klik
42.	Delete Bank	Proses menghapus	Form Delete Bank	Memasukan data sesuai	Data akan tersimpan dan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

	Pelanggan	Bank Pelanggan	Pelanggan sedang berjalan	form tersebut	konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.
43.	Edit Bank Pelanggan	Proses Merubah Bank Pelanggan	Form Edit Bank Pelanggan sedang berjalan	Memasukan data sesuai form tersebut	Data akan tersimpan dan konten berfungsi sebagaimana fungsi masing-masing.

4.4.1 Hasil Pengujian

Dari hasil skenario pengujian terakhir yang dilakukan dapat diperoleh hasil pengujian. Dari hasil skenario pengujian pada setiap pilihan yang ada pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang Pada Toko 39 Berbasis Website yaitu menu link (Home, Tentang Kami, Produk, Pembayaran, Buku Tamu) Login Pelanggan dan menu dalam Admin maka diperoleh hasil pengujian tersebut sesuai dengan rumusan perancangan aplikasi program ini. Dan terangkum dalam table 4.2 hasil pengujian sebagai berikut :

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian Toko 39 Berbasis Web Menggunakan Metode Black Box

No	Menu yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang di dapat
1.	Menu Link (Halaman Home, Tentang Kami, Produk, Pembayaran, Buku Tamu)	Pilih Sub Menu	-	Masuk kemenu program yang akan dituju	Berhasil bila program yang dituju tampil	Berhasil masuk ke program yang dituju.
2.	Halaman Buku Tamu	Proses menginput nama dan komentar kemudian klik save	Input data: • Nama • Komentar	Data yang diinput dapat terlihat pada halaman buku tamu	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database	Jika klik save data tersimpan dalam database tetapi jika cancel maka data tidak tersimpan
3.	Login Pelanggan	Input data login	User id dan password	Masuk kemenu selanjutnya	Jika berhasil masuk kemenu selanjutnya, jka tidak maka tidak dapat masuk	Berhasil masuk kemenu selanjutnya
4.	Halaman Keranjang Pemesanan	Melihat data Pemesanan	-	Halaman terbuka	Berhasil bila halaman yang dituju tampil	Akan memunculkan halaman

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

						keranjang pemesanan
5.	Halaman Konfirmasi Pembayaran	Input data Konfirmasi Pembayaran dan klik icon Konfirmasi	Input data: • Nama Pemesan • No. Rek • Nama Bank Pengirim	Data yang diinput tersimpan dalam data base	Jika data berhasil disimpan	Menampilkan halaman komfirmasi pembayaran yang sudah diinput.
6.	Halaman Ganti Kata Sandi	Input data Ganti Kata Sandi dan klik icon Save	Input data: • Nama User • Old Pass • New Pass • dll	Data yang diinput tersimpan dalam data base	Jika data berhasil disimpan	Menampilkan halaman Ganti Kata Sandi yang sudah diinput.
7.	Halaman Pelanggan Baru	Input data login	Input data: • Nama Pengguna • Kata Sandi • Ulang Kata Sandi • Email • Dll	Data yang diinput tersimpan dalam data base	Jika data berhasil disimpan	Berhasil masuk kemenu selanjutnya

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

8.	Login Admin	Input data login	User id dan password	Masuk kemenu selanjutnya	Jika berhasil masuk kemenu selanjutnya, jka tidak maka tidak dapat masuk	Berhasil masuk kemenu selanjutnya
9.	Halaman Logout, Edit Admin, Halaman Web, Data Produk, Data Propinsi, Data Pelanggan, Rek. Bank Perusahaan, Pemesanan Produk, pembayaran, Bank Pelanggan.	Pilih Sub Menu	-	Masuk kemenu program yang akan dituju	Berhasil bila program yang dituju tampil	Berhasil masuk ke program yang dituju.
10.	Edit Admin	Merubah Data Admin yang diinginkan dan klik update	Input data: • Username • Email • Old Pass • dll	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika data berhasil disimpan	Menampilkan Informasi bahwa admin telah diupdate

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

11.	Delete Halaman Web	Menghapus Data yang telah tersimpan dalam database	Klik Tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan tersimpan dalam database	Jika berhasil data tersimpan dan menampilkan halaman web	Akan menampilkan informasi bahwa data berhasil didelete
12.	Edit Data Produk	Merubah Data Produk yang diinginkan dan klik Edit	Input data: • Nama • Produk • Kategori • Dll	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Data Produk	Menampilkan informasi data berhasil dirubah.
13.	Delete Data Produk	Menghapus Data yang telah tersimpan dalam database	Klik tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Data Produk	Menampilkan informasi data berhasil dihapus
14.	Edit Data Propinsi	Merubah data Propinsi yang diinginkan dan klik tombol edit	Input data: • Nama Jenis • Ongkos Kirim	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Data Propinsi	Menampilkan halaman informasi bahwa data berhasil diedit

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

15	Delete Data Propinsi	Menghapus Data yang telah tersimpan dalam database	Klik tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Data Propinsi	Menampilkan informasi data berhasil dihapus
16.	Edit Data Pelanggan	Merubah data pelanggan yang diinginkan dan klik tombol edit	Input data: • User • Level • Status	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Data Pelanggan	Menampilkan halaman informasi bahwa data berhasil diedit
17.	Delete Data Pelanggan	Menghapus Data yang telah tersimpan dalam database	Klik tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Data Pelanggan	Menampilkan informasi data berhasil dihapus
18.	Edit Rek. Bank Perusahaan	Merubah data Rek. Bank Perusahaan yang diinginkan dan klik tombol edit	Input data: • No. Rek • Nama Bank • Pemilik	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Rek.Bank Perusahaan	Menampilkan halaman informasi bahwa data berhasil diedit
19.	Delete Rek. Bank Perusahaan	Menghapus Data yang telah	Klik tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database	Menampilkan informasi data berhasil

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

		tersimpan dalam database		tersimpan dalam database	dan menampilkan menu Rek. Bank Perusahaan	dihapus
20.	Edit Pemesanan Produk	Merubah data Pemesanan Produk yang diinginkan dan klik tombol edit	Input data: • Rubah Status	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Rek.Bank Perusahaan	Menampilkan halaman informasi bahwa data berhasil diedit
21.	Delete Pemesanan Produk	Menghapus Data yang telah tersimpan dalam database	Klik tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Pemesanan Produk	Menampilkan informasi data berhasil dihapus
22.	Edit Pembayaran	Merubah data Pemesanan Produk yang diinginkan dan klik tombol edit	Cek No. Rek dan Cek Status	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Pembayaran	Menampilkan halaman informasi bahwa data berhasil diedit
23.	Delete Pembayaran	Menghapus Data yang telah tersimpan dalam	Klik tombol delete	Data yang dihapus dapat berubah dan tersimpan dalam	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu	Menampilkan informasi data berhasil dihapus

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

		database		database	Pemabayaran	
24.	Edit Bank Pelanggan	Merubah data Pemesanan Produk yang diinginkan dan klik tombol edit	Input data: • Nama Bank	Data yang dirubah tersimpan dalam database	Jika berhasil data akan tersimpan dalam database dan menampilkan menu Bank Pelanggan	Menampilkan halaman informasi bahwa data berhasil diedit

4.4.2 Analisis Hasil Pengujian

Setelah dilakukan pengujian secara menyeluruh terhadap aplikasi Website Toko 39, hasil pengujian yang diperoleh dapat dianalisis sebagai berikut**:**

1. Pengujian halaman Home, Tentang Kami, Pembayaran, berjalan sesuai skenario pengujian yang di lakukan, di halaman website tersebut semua link yang menghubungkan antara halaman yang satu dengan yang lain dapat terbuka.

2. Pengujian Halaman Produk, Pengujian dilakukan dengan menguji tombol Informasi selngkapnya dan Pesan, jika informasi selengkapnya akan menampilkan data tentang produk tersebut dan jika pesan maka masuk pada keranjang belanja untuk melihat pemesanan dan jumlah yang harus dibayar (langsung masuk dalam database). Kemudian melakukan pembayaran sesuai dengan nomor rek. Perusahaan dan lakukan konfirmasi pembayaran.

3. Pengujian Halaman Buku Tamu, pengujian dilakukan dengan menguji tombol send dan cancel, dengan cara user menginput data nama dan

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

komentar kemudaian memilih sent maka data akan tersimpan dalam database dan hasilnya dapat langsung terlihat pada menú Buku Tamu .

4. Pengujian Login admin dan Login Pelanggan. Login Pelanggan hanya bisa dilakukan oleh Pelanggan sedangkan login admin dilakukan oleh admin. Dan pengujian dapat dilakukan sesuai dengan yang diharapkan.
5. Pengujian menu halaman admin, pengujian yang dilakukan adalah dengan menguji tombol yang terhubung kedalam database, pada pengujian ini administrator dapat mengubah data yang terdapat didalam website tersebut sesuai apa yang diharapkan pada hasil di skenario pengujian. Sesuai dengan hasil pengujian tombol-tombol yang ada pada halaman admin berfungsi dengan baik dan berjalan sesuai dengan apa yang diinginkan .

Dari hasil pengujian yang dilakukan pada website tersebut dapat disimpulkan bahwa semua *link* dan tombol *button* pada program yang ada di halaman website tersebut dapat dijalankan. Dan untuk menjalankan program atau hasil *website* tersebut, maka jalankan *browser* seperti "*Internet Explorer*", Mozilla Firefox atau *Nestcape*. Ketikkan alamat "http:/**localhost/Toko-39/**".

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis paparkan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan mengenai solusi yang tepat untuk mengatasi permasalahan. Solusi yang berjalan dengan mengkomputerisasikan sistem yang sedang berjalan. Dengan menggunakan media komputer dan menggunakan website dalam pemberian informasi tanpa batas seputar Toko 39.

1. Dengan aplikasi penjualan dan persediaan barang berbasis web ini, pelanggan dapat meminimalisir waktu karena pelanggan dapat berbelanja dimanapun dan kapanpun.
2. Aplikasi website ini merupakan tambahan promosi penjualan bagi Toko 39.
3. Aplikasi website dan persediaan barang ini, memudahkan pemilik Toko 39 dalam mengelola persediaan barang pada toko dan gudang.
4. Dengan Aplikasi website ini pelanggan dapat melihat gambar, stok dan informasi yang jelas mengenai produk yang ingin dipesan.
5. Dengan Aplikasi website ini, admin dapat dengan mudah dan cepat dalam penggunaan sistem komputerisasi yang berbasis web.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas maka dapat disimpulkan suatu saran yang bermanfaat bagi pengembangan aplikasi penjualan dan persediaan barang ini.

1. Sebaiknya dalam Apliksi website ini ditambahkan Laporan Penjualan sehingga dapat memudahka pemilik toko.
2. Keberadaan komputer saat ini diharapkan dapat dimanfaatkan secara maksimal agar dapat mempermudah pengelolaan sistem informasi diToko.
3. Sebelum menggunkan sistem ini, terlebih dahulu diberikan petunjuk dan pelatihan pengoperasian agar nantinya dapat beroperasi secara maksimal.
4. Perlu diadakan back-up data secara berkala terhasap data penting untuk mengantisipasi keadaan yang tidak diinginkan, seperi hilangnya data.
5. Perlu adanya perawatan sistem agar berjalan dengan baik dan tidak tertinggal terhadap kemajuan teknologi.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR PUSTAKA

Anonim:http://angew.info/files/Tutorial_UML/01-03-2010.

Anonim:http://bookoopedia.com/01-03-2010.

Anonim:http://elqovni.wordpress.com/01-03-2010.

Anonim:http://fenny.staff.gunadarma.ac.id/Download/files/MateriSupplemenUml.pdf/01-03-2010.

Anonim:http://id.wikipedia.org/wiki/internet/definisi/01-03-2010.

Flowler, Martin. 2005. *UML Distiled Edisi Ketiga Panduan Singkat Tentang BahasaPemodelan Objek Standar*. Yogyakarta : ANDI.

Irwanto, Djon, S.Kom,.MM. 2005. *Perancangan Object Oriented Software dengan UML.*Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.

Jogianto HM.,MBA.,Akt.,Ph.D. 2005. *Analisa dan Desain*.Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.

Marlinda, Linda S.Kom. 2004. *Sistem Basis Data. Yogyakarta* : ANDI.

Munawar. 2005, *Pemodelan Visual,* Yogyakarta : Graha Ilmu.

Nugroho, Adi, ST., MMSI. 2004. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data.* Bandung :Informatika Bandung.

Nugroho, Bunafit. 2008. Aplikasi *Pemprograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL.* Yogyakarta : GAVA MEDIA.

Sholiq. 2006. *Pemodelan sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta: Cetakan Pertama Graha Ilmu.

Yakub. 2008. *Sistem Basis Data Tutorial Konseptual*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

LISTING PROGRAM

Koneksi Dengan Database

```
<?

$hostname="localhost";

$username="root";

$password="";

$database="Toko-39";

// Koneksi server mysql

$koneksi=mysql_connect($hostname,$username,$pass
word) or die ("Koneksi gagal".mysql_error());

mysql_select_db($database,$koneksi) or die ("Akses
database gagal".mysql_error());
```

Menu Login

```
<?

if (isset ($_POST['submit']) && $_POST['loguser'] ==
1){

$login .= '<br>';

$login .= login_toko ();

}

if (!cek_login ()){

$login  ='';

$login  .= '<form method="POST" action=""><table
width="100%"  border="0"  cellspacing="2"
cellpadding="2" class="content">

 <tr height="20">

  <td>Nama pelanggan<br /><input type="text"
name="username" size="25"></td>

 </tr>

 <tr height="20">

  <td>Kata sandi<br /><input type="password"
name="password" size="25"></td>

 </tr>

 <tr>

  <td><input type="hidden" value="1"
name="loguser"><input type="submit" value="Masuk"
name="submit"></td>

 </tr>

 <tr>

  <td><br /><a href="?pilih=user&aksi=register"
class="link">Pelanggan baru</a><br /><a
href="?pilih=user&aksi=forgotpass" class="link">Lupa
kata sandi</a></td>

 </tr>

</table></form>';

kotakjudul("Login", $login);

}else{

if (session_is_registered ('UserName') && isset
($_SESSION['UserName']) && !empty
($_SESSION['UserName']) ){

if (session_is_registered ('LevelAkses') &&
$_SESSION['LevelAkses']=="Administrator"){

include "halaman-web/admin_menu.php";

}elseif (session_is_registered ('LevelAkses') &&
$_SESSION['LevelAkses']=="Editor"){

$secure = 'Selamat datang : <b>' .
$_SESSION['UserName'] .'</b> <br />Status : <b>' .
$_SESSION['LevelAkses'] .'</b> <br /> <br />';

$secure .= '<a
href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?aksi=logout">Keluar
</a><br>';

$secure .= '<a
href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?pilih=user&aksi=inf
o">Info akun</a><br>';

$secure .= '<a
href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?pilih=user&aksi=cha
nge">Ganti kata sandi</a><br>';

kotakjudul("Akun Anda", $secure);

}else{

$secure = 'Selamat datang : <b>' .
$_SESSION['UserName'] .'</b> <br />Status : <b>' .
$_SESSION['LevelAkses'] .'</b></b> <br />No.
pelanggan : <b>' . $_SESSION['UserID'] .'</b></b>
<br /><br />';

$secure .= '<a
href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?aksi=logout"
class="link">Keluar</a><br>';
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
$secure .= '<a href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?pilih=user&aksi=info" class="link">Info akun</a><br>';

$secure .= '<a href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?pilih=user&aksi=change" class="link">Ganti kata sandi</a><br>';

$secure .= '<a href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?pilih=keranjang_belanja&aksi=lihat" class="link"><b>Keranjang pesanan</a></b><br>';

$secure .= '<a href="'.$GLOBALS['URLSITE'].'?pilih=konfirmasi_bayar&aksi=konfirmasi" class="link"><b>Konfirmasi pembayaran</a></b><br>';kotakjudul("Akun Anda", $secure);

}

} //akhir cek UserName

} //akhir cek login

?>
```

Menu Pemesanan

```
<?

if (!defined('HALAMAN_PELANGGAN_TOKO')) {

   Header("Location: ../index.php");

   exit;

}

$index_hal=1;

?>

<table width="900" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

 <tr>

   <td width="16" height="32"> </td>

   <td width="227" valign="top"><?

            if($_REQUEST[pilih]=="produk"){

                     include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_kat"){

                     include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_subkat"){

                     include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_detil"){

                     include"halaman-web/katalog_produk.php";

                     }else{

                     include"halaman-web/login.php";

                     }?>

   </td>

   <td width="24" valign="top"> </td>

   <td width="628" valign="top"><table width="636" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

    <tr>

     <td valign="top"><table width="636" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

      <tr>

       <td valign="top"> </td>

       </tr>

      <tr>

       <td valign="top" background="images/temp_24a.png"> </td>

       </tr>

      <tr>

       <td valign="top" background="images/temp_20.gif"><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

         <tr>

          <td valign="top"><table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="10" class="content">

           <tr>

            <td width="100%" height="15" valign="top"><?

// MELIHAT DETAIL PRODUK
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////

if($_GET['aksi']=="lihat"){

$UserId = $_SESSION['UserID'];

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT
keranjang_belanja.*,produk.*
                        FROM
keranjang_belanja,produk,user
                        WHERE
produk.produkID=keranjang_belanja.produkID AND

            user.UserId=keranjang_belanja.pelangganID
AND

keranjang_belanja.pelangganID='$UserId'" );

$jumlah                 = $koneksi_db-
>sql_numrows($hasil);

if ($jumlah<1){

            $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Keranjang
pesanan Anda masih kosong, Anda belum melakukan
pemesanan.</font></td><td align="right"><img
src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$tengah.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=produk">';

}else{

$tengah .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="content">';

$tengah .='<tr><td
class="bgcolor1"><b>Aktualisasi</b></td>

<td class="bgcolor1"><b>Judul</b></td>

<td class="bgcolor1"><b>Harga</b></td>

<tdclass="bgcolor1"></td><tdclass="bgcolor1"><b>Ek
s./Set</b></td>

<td class="bgcolor1"><b>Jumlah Rp</b></td>';

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

                        $jumlah_harga =
$data[produkHarga]*$data[keranjangJumlah];

                        $total=$total+$jumlah_harga;

                        $tengah .='<tr><td
class="bgcolor1"><a
href="?pilih=keranjang_belanja&amp;aksi=edit&amp;k
eranjangID='.$data[0].'">Ubah</a>|

                        <a
href="?pilih=keranjang_belanja&amp;aksi=hapus&amp
;keranjangID='.$data[0].'">Hapus</a>

                        </td>

                                    <td
class="bgcolor1">'.$data[produkNama].'</td>

                                    <td
class="bgcolor1">Rp
 '.format_angka($data[produkHarga]).',-</td>

                                    <td
class="bgcolor1"></td>

                                    <td
class="bgcolor1">'.$data[keranjangJumlah].'</td>

                                    <td
class="bgcolor1">Rp
 '.format_angka($jumlah_harga).',-</td>

                                    <tr>

                                    ';

            }

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1" colspan="6"
align="right"><hr><br>

                                    <b>Total* Rp
 '.format_angka($total).',-</b><br>

                                    </td><tr>';

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1" colspan="6">

                                    * belum
termasuk ongkos kirim<br><br>

                                    Syarat
pemesanan dalam negeri dan hubungan bank:<br><br>

                                    <ul>

                                    <li>Harga
belum termasuk ongkos kirim. </li>

                                    <li>Ongkos kirim
10% untuk Pulau Jawa atau 15% untuk luar Jawa dari
total harga buku yang dipesan, pengiriman dengan
paket pos biasa.</li>

                                    <li>Tarif
minimal ongkos kirim Rp 15.000 untuk Pulau Jawa dan
Rp 20.000 untuk luar Jawa. </li>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
                                        <li>Jika
menghendaki pengiriman selain paket pos biasa, harap
mengirim email terlebih dahulu ke:<br>
toko_39@yahoo.com.<br>

                                        Ongkos
kirim akan disesuaikan dengan tarif yang berlaku pada
perusahaan jasa pengiriman yang dipilih.</li>

<li>Pembayaran dapat ditransfer ke:<br>

Toko 39 a/n H. Masri Anis<br>

CIMB Niaga, Cabang Cipulir, Jakarta<br>

a/c 253-01-00115-007<br><br>

BCA KCP Cipulir, Jakarta<br>

a/c 2183027905<br><br>

atau via wesel pos.</li>

<li>Kirim bukti transfer via fax ke 021-7697869, email
atau klik Konfirmasi pembayaran. </li>

<li>Pesanan akan segera dikirim setelah kami terima
bukti pembayaran.</li>

</ul></td><tr>';

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1" colspan="6"
align="left">

<a href="?pilih=produk">Pesan lagi</a> | <a
href="?pilih=pemesanan&aksi=konfirmasi_pemesanan
&pelangganID='.$UserId.'&totalHarga='.$total.'">Prose
s selanjutnya</a>';

$tengah .="</table></table>";

}

}//

// MENGEDIT JUMLAH BELI PADA KERANJANG
BELANJA

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////

if($_GET['aksi']=="edit"){



$UserId = $_SESSION['UserID'];

$keranjangID     = int_filter($_GET['keranjangID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT *

FROM `keranjang_belanja`

WHERE `kerangjangID` ='$keranjangID'");

$jumlah                 = $koneksi_db-
>sql_numrows($hasil);

if ($jumlah<1){

            $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Maaf, Data Tidak
Ada</font></td><td align="right"><img
src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$tengah.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=keranjang_belanja&aksi=lihat">';

}else{

if ($_POST['update']){

            $keranjangID = $_POST['keranjangID'];

            $keranjangJumlah =
$_POST['keranjangJumlah'];



   if (!$keranjangJumlah) $error .= "Error: Masukkan
Eks./Set<br />";

if ($error) {

      $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else {      $perintah1="UPDATE `keranjang_belanja`
SET `keranjangJumlah` = '$keranjangJumlah' WHERE
`keranjang_belanja`.`kerangjangID` ='$keranjangID';";

   $hasil=mysql_query($perintah1);

   if ($hasil){

      $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Berhasil
mengubah Eks./Set</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

      $tengah.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=keranjang_belanja&aksi=lihat">';
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
}

$tengah .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"><tr><td><table
width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="3" class="bodyline"><tr><td
class="bgcolor1">';

$keranjangID     = int_filter($_GET['keranjangID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT *

FROM `keranjang_belanja`

WHERE `kerangjangID` ='$keranjangID'");

$data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil);

$tengah.= "

<form id=\"myform\" method=\"POST\" action=\"\">

<input type=\"hidden\" name=\"keranjangID\"
value=\"$keranjangID\">

<table border=\"0\"  cellpadding=\"3\"
cellspacing=\"0\" align=\"left\">

  <tr>

    <td valign=\"top\">Eks./Set</td>

    <td valign=\"top\">:</td>

    <td valign=\"top\"><input type=\"text\"
name=\"keranjangJumlah\"
value=\"$data[keranjangJumlah]\" style=\"width:30px\"
size=\"50\"></td>

  </tr>

  <tr>

    <td valign=\"top\"></td>

    <td valign=\"top\"></td>

    <td valign=\"top\"><input type=\"submit\"
name=\"update\" value=\"Ubah\"></td>

  </tr>

</table>

</form>";

$tengah .='</td></tr></table></td></tr></table>';

}

// MENGHAPUS BELANJA PADA KERANJANG
BELANJA

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////

if($_GET['aksi']=="hapus"){

global $koneksi_db;

$UserId = $_SESSION['UserID'];

$keranjangID     = int_filter($_GET['keranjangID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
`keranjang_belanja` WHERE
`keranjang_belanja`.`kerangjangID` = '$keranjangID'");

$tengah .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Berhasil
menghapus item belanja!</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$tengah.='<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="1;URL=?pilih=keranjang_belanja&aksi=l
ihat">';

echo $tengah;

?>                    </td>

                  </tr>

                </table></td>

              </tr>

              <tr>

                <td align="center"><span style="font-
size:10px"> </span></td>

                </tr>

            </table></td>

          </tr>

          <tr>

            <td valign="top"><img
src="images/temp_24a.gif" width="636" height="25"
/></td>

          </tr>

        </table></td>

      </tr>

    </table></td>

    <td width="15"> </td>

  </tr>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
</table>
```

Menu Pemesanan Admin

```
<?
if (!defined('ADMINISTRASI_TOKO')) {
   Header("Location: ../index.php");
            exit;
}
if (!cek_login()){
   warning("Mohon login terlebih dahulu","index.php",
3, 2);
} else{



if (session_is_registered ('LevelAkses') &&
$_SESSION['LevelAkses']=="Administrator"){
?>
<table width="900" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
 <tr>
   <td width="16" height="32"> </td>
   <td width="227" valign="top"><?
            if($_REQUEST[pilih]=="produk"){
                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";
            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_kat")
{
                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";
            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_subk
at"){
                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";
            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_detil"
){
                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";
            }else{
                  include"halaman-web/login.php";
            }?>
   </td>
   <td width="24" valign="top"> </td>
   <td width="628" valign="top"><table width="636"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
     <td valign="top"><table width="636" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0">
       <tr>
        <td width="227" valign="top"></td>
       </tr>
       <tr>
        <td valign="top"> </td>
       </tr>
       <tr>
        <td height="33" valign="top"
background="images/temp_19.gif"><table
width="100%" height="34" border="0"
cellpadding="0" cellspacing="0">
          <tr class="judul">
           <td width="3%"> </td>
           <td width="97%">DATA PEMESANAN
PRODUK </td>
          </tr>
        </table></td>
       </tr>
       <tr>
        <td valign="top"
background="images/temp_20.gif"><table
width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
          <tr>
           <td valign="top"><table width="100%"
border="0" cellpadding="0" cellspacing="5"
class="content">
            <tr>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
                <td width="3%" height="15"
valign="top"> </td>

                <td width="97%" valign="top"><a
href="?pilih=admin_pemesanan"
class="link">Home</a></td>

              </tr>

              <tr>

                <td height="15"
valign="top"> </td>

                <td valign="top"><?


// UPDATE STATUS BAYAR,

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////

if ($_GET['aksi']=="status"){

global $koneksi_db;

$pesanID = int_filter($_GET['pesanID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT
pesanStatus FROM pemesanan WHERE
pesanID='$pesanID'" );

$data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil);

$pesanStatus=$data[pesanStatus];

$hasil_stok = $koneksi_db->sql_query( "SELECT stok
FROM produk WHERE
produkID='$_REQUEST[produkID]'" );

$data_stok = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil_stok);

if ($pesanStatus=="Belum"){

        $jml_stok = $data_stok[stok] -
$_REQUEST[jumlah];

        $hasil = $koneksi_db->sql_query(
"UPDATE pemesanan set pesanStatus='Lunas' WHERE
pesanID='$pesanID'" );

        $hasil_stok = $koneksi_db->sql_query(
"UPDATE produk set stok='$jml_stok' WHERE
produkID='$_REQUEST[produkID]'" );

        $admin2.='<meta http-equiv="refresh"
content="0; url=?pilih=admin_pemesanan">';

}

if ($pesanStatus=="Lunas"){

        $jml_stok = $data_stok[stok] +
$_REQUEST[jumlah];

        $hasil = $koneksi_db->sql_query(
"UPDATE pemesanan set pesanStatus='Belum'
WHERE pesanID='$pesanID'" );

        $hasil_stok = $koneksi_db->sql_query(
"UPDATE produk set stok='$jml_stok' WHERE
produkID='$_REQUEST[produkID]'" );

        $admin2.='<meta http-equiv="refresh"
content="0; url=?pilih=admin_pemesanan">';

        }

}

// MENGHAPUS DATA PEMESANAN PRODUK

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

if($_GET['aksi']=="del_pemesanan"){

global $koneksi_db;

$pesanID = int_filter($_GET['pesanID']);

$admin2 .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline"><tr><td class="bgcolor1">';

$admin2 .='<b>Hapus  data pemesanan dengan ID =
'.$pesanID.'</b>';

$admin2 .='</td></tr></table></td></tr></table>';

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
pemesanan WHERE pesanID='$pesanID'" );

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {
                $pesanID      = $data[0];

                }

if (empty ($pesanID)){

$admin2.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Tidak ada data
pemesanan dengan ID = '.$pesanID.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin2.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_pemesanan">';

}else {
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
if ($_GET['konfirm']=="yes") {


$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM pemesanan
WHERE pesanID='$pesanID'");

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
rincian_pemesanan WHERE pesanID='$pesanID'");

$admin2.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Data
pemesanan telah dihapus! .</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin2.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_pemesanan">';

}else {

$admin2.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td><font
class="option">Apakah Anda yakin akan menghapus
data pemesanan ini ?<br /><br /><a
href="?pilih=admin_pemesanan&amp;aksi=del_pemesa
nan&amp;pesanID='.$pesanID.'&amp;konfirm=yes">Y
a</a> | <a
href="?pilih=admin_pembayaran">Tidak</a></font></
td><td align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}

echo"$admin2";?>
                </td>

              </tr>

              <tr>

                <td height="15"
valign="top"> </td>

                <td height="15" valign="top"
bgcolor="#000000"><table width="100%" border="0"
cellspacing="1" cellpadding="0" class="content">

                  <?

## MENAMPILKAN DATA PEMESANAN

if (!isset ($_GET['aksi'])){

$total                =$koneksi_db->sql_query(
"SELECT * FROM pemesanan ORDER BY pesanID
DESC;" );       # query submit

$jumlah                =$koneksi_db-
>sql_numrows( $total );?>

                  <tr class="content">

                    <td width="3%" height="32"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>No</strong></div></td>

                    <td width="7%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>ID Pesan
</strong></div></td> <td width="12%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>ID Pelanggan
</strong></div></td>  <td width="11%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Tanggal</strong></div></td>

                    <td width="35%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Produk/Kirim</strong></div>
</td>  <td width="16%" bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Status</strong></div></td>

                    <td colspan="2"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Perintah</strong></div></td>
</tr> <?  $no=1;if ($jumlah<1){  ?>   <tr>

  <td height="24" colspan="8" align="center"
bgcolor="f3f3f3">Data tidak ada dalam database </td>
</tr>?

} else {

                  while ($data = $koneksi_db-
>sql_fetchrow($total)) {

$kueri_user            =$koneksi_db->sql_query(
"SELECT * FROM user where
UserId='$data[pelangganID]'" );

$data_user
            =$koneksi_db->sql_fetchrow($kueri_user);

$pesanID = $data[pesanID];

$hasil_jml = $koneksi_db->sql_query( "SELECT *
FROM rincian_pemesanan WHERE
pesanID='$pesanID'" );

$data_jml = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil_jml);

?> <tr>

                    <td height="24" bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$no?></td>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
                    <td bgcolor="f3f3f3"><div
align="center"> <!-- <a
href="?pilih=admin_pemesanan&amp;aksi=detail&amp
;pesanID=<?=$data[pesanID]?>&amp;pelangganID=<?
=$data[pelangganID]?>"> -->

  <?=$data[pesanID]?>  <!-- </a> --> </div></td>

 td bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$data_user[user]?></td>

 color="f3f3f3">   

                      <?=$data[tanggalPesan]?></td>

                    <td bgcolor="f3f3f3"
align="center">Rp.
<?=format_angka($data[pesanJumlah])?> ,-</td>

                    <td bgcolor="f3f3f3"
align="center"><a
href="?pilih=admin_pemesanan&amp;aksi=status&am
p;pesanID=<?=$data[pesanID]?>&produkID=<?=$data
[produkID]?>&jumlah=<?=$data_jml[jumlah]?>"><b>

                     <?=$data[pesanStatus]?>

                    </b></a></td>

                    <td width="9%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_pemesanan&amp;aksi=del_pemesa
nan&amp;pesanID=<?=$data[pesanID]?>"
onclick="GP_popupConfirmMsg('Apakah anda Ingin
menghapus '); return document.MM_returnValue;"
title="Hapus"><img src="images/delete_button.gif"
width="22" height="15" border="0" /></a></div></td>

                    <td width="7%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="admin/pesanan.php?pesanID=<?=$data[pesanID]
?>&pelangganID=<?=$data[pelangganID]?>"
title="Data Pesanan"
onclick="Modalbox.show(this.href, {title: this.title,
width: 600}); return false;

"><img src="images/folder_open.png" width="16"
height="16" border="0" /></a></div></td>
</tr>   <? $no++; } } } ?>

                  </table>

                   <table width="100%" border="0"
cellspacing="1" cellpadding="0">

// MENAMPILKAN DETAIL PEMESANAN

#########

if ($_GET['aksi']=='detail'){

$pesanID = $_GET['pesanID'];

$pelangganID = $_GET['pelangganID'];

$perintah = $koneksi_db->sql_query("SELECT
propinsi.ongkosKirim

FROM user,propinsi

WHERE user.propinsiID=propinsi.propinsiID AND
            User.UserId='$pelangganID';" );

$datas = $koneksi_db->sql_fetchrow($perintah);

$ongkosKirim=$datas[ongkosKirim];

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT
rincian_pemesanan.*,produk.*

FROM pemesanan,rincian_pemesanan,produk

WHERE oduk.produkID=rincian_pemesanan.produkID

AND pemesanan.pesanID=rincian_pemesanan.pesanID

AND rincian_pemesanan.pesanID='$pesanID';"?>

                    <tr>

                     <td height="18"
bgcolor="#FFFFFF"><?

$admin .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline">';

$admin .='<tr><td
class="bgcolor1"><b>Produk</b></td>

                                <td
class="bgcolor1"><b>Harga</b></td>

                                <td
class="bgcolor1"></td>

                                <td
class="bgcolor1"><b>Jumlah Beli</b></td>

                                <td
class="bgcolor1"><b>Jumlah Harga</b></td>

                                ';

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

                    $jumlah_harga =
$data[produkHarga]*$data[jumlah];

                    $total=$total+$jumlah_harga;

                    $admin .='<tr>

                                <td
class="bgcolor1">'.$data[produkNama].'</td>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
                                    <td
class="bgcolor1">Rp. '.format_angka($data[prod
ukHarga]).',00</td>

                                    <td
class="bgcolor1"> </td>

                                    <td
class="bgcolor1">'.$data[jumlah].'</td>

                                    <td
class="bgcolor1">Rp. '.format_angka($jumlah_h
arga).',00</td>

                                    <tr>

            $total_biaya=$total+$ongkosKirim;

$admin .='<tr>

                                    <td colspan="4"
align="right">Total Harga:

            <td><b>Rp. '.format_angka($total).',0
0</b>align="right">Ongkos Kirim:

                                    </td>

            <td><b><u>Rp.    &
nbsp   '.format_angka($ongkosKirim
).',00</u></b>

                                    <td colspan="4"
align="right">Jadi total biaya : <b>total harga produk +
ongkos kirim :</b>

                                    </td>

            td><b>Rp. '.format_angka($total_bia
ya).',00</b>            </td></tr>';

$admin .="</table></table>";

echo"$admin";

        <tr>

          <td align="center"><span style="font-
size:10px"><img src="images/temp_24a.gif"
width="636" height="25" /> </span></td>

        </tr>

       </table></td>

     </tr>

   </table></td>

   <td width="15"> </td>

  </tr>

</table>
```

Menu Produk Admin

```
<?

if (!defined('ADMINISTRASI_TOKO')) {

            Header("Location: ../index.php");

            exit;

}

$index_hal=1;

?>

<!-- TinyMCE -->

<script type="text/javascript"
src="js/tinymce/jscripts/tiny_mce/tiny_mce.js"></script
>

<script type="text/javascript">

            tinyMCE.init({

                        // General options

                        mode : "textareas",

                        theme : "advanced",

                        skin : "o2k7",

                        skin_variant : "silver",

                        plugins :
"safari,pagebreak,style,layer,table,save,advhr,advimage,
advlink,emotions,iespell,inlinepopups,insertdatetime,pr
eview,media,searchreplace,print,contextmenu,paste,dire
ctionality,fullscreen,noneditable,visualchars,nonbreakin
g,xhtmlxtras,template",

                        // Theme options

                        theme_advanced_buttons1 :
"bold,italic,underline,strikethrough,|,justifyleft,justifyce
nter,justifyright,justifyfull,|,formatselect,fontselect,fonts
izeselect",            theme_advanced_buttons2 :
"copy,paste,pastetext,pasteword,|,bullist,numlist,|,outde
nt,indent,blockquote,|,undo,redo,|,link,unlink,anchor,im
age,cleanup,code,|,preview,|,forecolor,backcolor",

                        theme_advanced_buttons3 :
"tablecontrols,|,hr,removeformat,visualaid,|,sub,sup,|,ch
armap,media,advhr",

                        theme_advanced_buttons4 :
"insertlayer,moveforward,movebackward,absolute,|,styl
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
eprops,|,cite,abbr,acronym,del,ins,attribs,|,visualchars,nonbreaking,template,pagebreak",

		theme_advanced_toolbar_location : "top",

			theme_advanced_toolbar_align : "left",	theme_advanced_statusbar_location : "bottom",

			theme_advanced_resizing : true

			// Drop lists for link/image/media/template dialogs

			//template_external_list_url : "lists/template_list.js",

			//external_link_list_url : "lists/link_list.js",

			//external_image_list_url : "lists/image_list.js",

			//media_external_list_url : "lists/media_list.js"

</script>

 <!-- /TinyMCE -->

<script language="javascript" type="text/JavaScript">

		function showKategori() {

			<?php

			// membaca semua categori

			$query = "SELECT * FROM jenis_produk";

			$hasil = mysql_query($query);

			// membuat if untuk masing-masing pilihan categori beserta isi option untuk combobox kedua

			while ($data = mysql_fetch_array($hasil))

				$idKat = $data['jenisID'];	// membuat IF untuk masing-masing kategori

echo "if (document.getElementById('categori').value == \"".$idKat."\")"; echo "{";



// membuat option sub kategori untuk masing-masing kategori	$query2 = "SELECT * FROM subjenis_produk WHERE jenisID = $idKat";

$hasil2 = mysql_query($query2);

$content = "document.getElementById('subcategoriH').innerHTML = \"<select name='subcategori' id='subcategori' onchange='javascript:showSeri();'><option>Silahkan Pilih</option><option>----------</option>";

				while ($data2 = mysql_fetch_array($hasil2)){

				$content .= "<option value='".$data2['subjenisID']."'>".$data2['namaJenis']."</option>";	$content .= "</select>\"";

echo $content;

echo "}\n";

// fungsi untuk menampilkan nama seri

		function shownamaseri() {

		alert("ini sub kategori");}

		function showSeri() {

			<?php

			// membaca semua categori

			$query = "SELECT * FROM subjenis_produk";

			$hasil = mysql_query($query);

			// membuat if untuk masing-masing pilihan categori beserta isi option untuk combobox kedua

			while ($data = mysql_fetch_array($hasil))$idKat = $data['subjenisID'];

// membuat IF untuk masing-masing kategori

				echo "if (document.getElementById('subcategori').value == \"".$idKat."\")";echo "{";

// membuat option sub kategori untuk masing-masing kategori

$query2 = "SELECT * FROM seri_produk WHERE subjenisID = $idKat";

$hasil2 = mysql_query($query2);

$content = "document.getElementById('seriH').innerHTML = \"<select name='seriID' id='seriID'><option>Silahkan Pilih</option><option>----------</option>";

while ($data2 = mysql_fetch_array($hasil2))
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
  $content .= "<option
value='".$data2['seriID']."'>".$data2['namaSeri']."</opti
on>";       $content .= "</select>\"";

echo $content;echo "}\n";

//akhir nama seri

//ini untuk submenu yg edit

            function showKategori_edit() {

                  //alert("coba");<?php

                  // membaca semua categori

                  $query = "SELECT * FROM
jenis_produk";

$hasil = mysql_query($query);

// membuat if untuk masing-masing pilihan categori
beserta isi option untuk combobox kedua

while ($data = mysql_fetch_array($hasil))

$idKat = $data['jenisID'];

// membuat IF untuk masing-masing kategori

                              echo "if
(document.getElementById('jenisID_edit').value ==
\"".$idKat."\")"; echo "{";

// membuat option sub kategori untuk masing-masing
kategori

$query2 = "SELECT * FROM subjenis_produk
WHERE jenisID = $idKat";

$hasil2 = mysql_query($query2);

$content =
"document.getElementById('subcategoriE').innerHTML
= \"<select name='subjenisID'
id='subjenisID'><option>Semua</option>";

while ($data2 = mysql_fetch_array($hasil2))

 $content .= "<option
value='".$data2['subjenisID']."'>".$data2['namaJenis']."
</option>";   $content .= "</select>\"";

echo $content;

echo "}\n";

function arahkan(id)

window.location =
"index.php?isi=product2&editview=1&kodeProduk="+
id;</script>
```

```
<table width="900" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">  <tr>

   <td width="16" height="32"> </td>

   <td width="227" valign="top"><?

if($_REQUEST[pilih]=="produk"){

include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_kat")

include"halaman-web/katalog_produk.php";

}elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_subkat"){

                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";

}elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_detil"){

include"halaman-web/katalog_produk.php";

}else{include"halaman-web/login.php";

}?>

  </td>

   <td width="24" valign="top"> </td>

   <td width="628" valign="top"><table width="636"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"> <tr>

     <td valign="top"><table width="636" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0">

       <td width="227" valign="top"></td>

        <td valign="top"> </td> </tr>

       <td height="33" valign="top"
background="images/temp_19.gif"><table
width="100%" height="34" border="0"
cellpadding="0" cellspacing="0">

            <tr class="judul">

              <td width="3%"> </td>

              <td width="97%">PRODUK
MANAGEMENT</td>

         <td valign="top"
background="images/temp_20.gif"><table
width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">

  <td valign="top"><table width="100%" border="0"
cellpadding="0" cellspacing="5" class="content">

   <tr>  <td width="3%" height="15"
valign="top"> </td>  <td width="97%"
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
valign="top"><a
href="?pilih=admin_produk&aksi=all_produk">Home<
/a> | <a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=jenis">Lihat
Kategori </a> | <a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=subjenis_produ
k">Lihat subkategori</a> | <a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=seri_produk">
Lihat Seri</a> </td>  </tr>  <td height="15"
valign="top"> </td> <td valign="top"><?

if ($_POST['tambah_jenis']) {

$namaJenis = $_POST['namaJenis'];

if (!$namaJenis)  $error .= "Error: Masukkan nama
kategori!<br />";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "INSERT INTO
jenis_produk (namaJenis) VALUES ('$namaJenis')" );

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Jenis produk
berhasil dibuat !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_produk">';

if ($_POST['edit_jenis']) {

$namaJenis = $_POST['namaJenis'];

$jenisID      = $_POST['jenisID'];

if (!$namaJenis)  $error .= "Error: Masukkan nama
kategori!<br />";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "UPDATE
jenis_produk SET namaJenis='$namaJenis' WHERE
jenisID='$jenisID'" );

if ($hasil){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Jenis produk
berhasil di edit !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk">';

}else{

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Tidak bisa
mengedit jenis produk !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk">';

if ($_POST['tambah_subjenis']) {

$namaJenis = $_POST['namaJenis'];

$jenisID = $_POST['jenisID'];

$keterangan = $_POST['keterangan'];

if (!$namaJenis)  $error .= "Error: Masukkan nama
kategori!<br />";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "INSERT INTO
subjenis_produk (jenisID,namaJenis,keterangan)
VALUES ('$jenisID','$namaJenis','$keterangan')" );

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Jenis produk
berhasil dibuat !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_produk&aksi=subjenis_produk">';

if ($_POST['edit_subjenis']) {

$namaJenis = $_POST['namaJenis'];

$jenisID      = $_POST['jenisID'];

$subjenisID      = $_POST['subjenisID'];

$keterangan = $_POST['keterangan'];

if (!$namaJenis)  $error .= "Error: Masukkan nama
kategori!<br />

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "UPDATE
subjenis_produk SET jenisID='$jenisID',
namaJenis='$namaJenis', keterangan='$keterangan'
WHERE subjenisID='$subjenisID'" );

if ($hasil){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Jenis produk
berhasil di edit !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&aksi=subjenis_produk">';

}else{

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Tidak bisa
mengedit jenis produk !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&aksi=subjenis_produk">';

// MENGHAPUS JENIS PRODUK

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

if($_GET['aksi']=="del_jenis"){

global $koneksi_db;

$jenisID = int_filter($_GET['jenisID']);

$admin .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline"><tr><td class="bgcolor1">';

$admin .='<b>Hapus kategori dengan ID =
'.$jenisID.'</b>';

$admin .='</td></tr></table></td></tr></table>';

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
jenis_produk WHERE jenisID=$jenisID" );

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {
                $jenisID     = $data[0];

                $namaJenis = $data[1];

if (empty ($namaJenis)){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Tidak ada jenis
produk dengan ID = '.$id.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk">';

}else {
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
if ($_GET['konfirm']=="yes") {

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
jenis_produk WHERE jenisID='$jenisID'");

$hasil = $koneksi_db->sql_query("SELECT * FROM
produk WHERE jenisID=$jenisID" );

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM produk
WHERE jenisID='$jenisID'");

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Jenis produk
dan produk yang ada telah dihapus!
.</b></font></td><td align="right"><img
src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk">';

}else {

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td><font
class="option">Semua produk yang ada dalam jenis
produk ini akan dihapus! Anda yakin?<br /><br /><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=del_jenis&amp
;jenisID='.$jenisID.'&amp;konfirm=yes">Ya</a> | <a
href="?pilih=admin_produk">Tidak</a></font></td><t
d align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

// MENGHAPUS SUB JENIS PRODUK

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////

if($_GET['aksi']=="del_subjenis"){

global $koneksi_db;

$subjenisID = int_filter($_GET['subjenisID']);

$admin .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline"><tr><td class="bgcolor1">';

$admin .='<b>Hapus kategori dengan ID =
'.$subjenisID.'</b>';

$admin .='</td></tr></table></td></tr></table>';

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
subjenis_produk WHERE subjenisID=$subjenisID" );

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

                $subjenisID     = $data[0];

                $namaJenis = $data[2];


if (empty ($namaJenis)){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Tidak ada jenis
produk dengan ID = '.$id.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&aksi=subjenis_produk">';

}else {

if ($_GET['konfirm']=="yes") {

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
subjenis_produk WHERE subjenisID='$subjenisID'");

$hasil = $koneksi_db->sql_query("SELECT * FROM
produk WHERE jenisID=$jenisID" );

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM produk
WHERE jenisID='$jenisID'");

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Jenis produk
dan produk yang ada telah dihapus!
.</b></font></td><td align="right"><img
src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&aksi=subjenis_produk">';

}else {

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td><font
class="option">Semua produk yang ada dalam jenis
produk ini akan dihapus! Anda yakin?<br /><br /><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=del_subjenis&a
mp;subjenisID='.$subjenisID.'&amp;konfirm=yes">Ya
</a> | <a
href="?pilih=admin_produk&aksi=subjenis_produk">T
idak</a></font></td><td align="right"><img
```

lib.mercubuana.ac.id

```
src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

// Tambah Produk

//////////////////////////////////////////////////////

if (isset($_POST['tambah_produk'])){

$produkNama = $_POST['produkNama'];

$produkHarga = int_filter($_POST['produkHarga']);

$produkDeskripsi =$_POST['produkDeskripsi'];

$produkIsbn = $_POST['produkIsbn'];

$stok = int_filter($_POST['stok']);

$statusUnggul = int_filter($_POST['statusUnggul']);

$jenisID = int_filter($_POST['categori']);

$subjenisID = int_filter($_POST['subcategori']);

$seriID = int_filter($_POST['seriID']);

if (!$produkNama)  $error .= "Error: Masukkan nama
produk!<br />";

if (!$produkHarga) $error .= "Error: Masukkan harga
produk!<br />";

$image_name= $_FILES[image][name];

$image_temp = $_FILES[image][tmp_name];

//@copy($_FILES[image][tmp_name],
"./images/produk/".$image_name);

move_uploaded_file($image_temp,"images/produk/$im
age_name");if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{if (!empty($image_name)){

if (file_exists('images/produk/'.$image_name))

@chmod('images/produk/'.$image_name,0644);

$produkNama = text_filter($_POST['produkNama']);

$produkHarga = int_filter($_POST['produkHarga']);

$produkDeskripsi =$_POST['produkDeskripsi'];

$produkIsbn = text_filter($_POST['produkIsbn']);

$stok = int_filter($_POST['stok']);

$statusUnggul = int_filter($_POST['statusUnggul']);

$jenisID = int_filter($_POST['categori']);

$subjenisID = int_filter($_POST['subcategori']);

$seriID = int_filter($_POST['seriID']);

    $hasil = $koneksi_db->sql_query( "INSERT INTO
produk
(produkNama,produkHarga,produkDeskripsi,produkIsb
n,stok,statusUnggul,produkGambar,jenisID,subjenisID,
seriID) VALUES
('$produkNama','$produkHarga','$produkDeskripsi','$pr
odukIsbn','$stok','$statusUnggul','$image_name','$jenisI
D','$subjenisID','$seriID')" );

   if($hasil){

   $admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Berhasil
menambah data produk !</font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

   $admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><br> dan nama
gambar kami rename menjadi
<u>'.$image_name.'</u></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="3;URL=?pilih=admin_produk&amp;aksi
=all_produk&amp;jenisID='.$jenisID.'">';

  $produkNama = text_filter($_POST['produkNama']);

$produkHarga = int_filter($_POST['produkHarga']);

$produkDeskripsi =$_POST['produkDeskripsi'];

$produkIsbn = text_filter($_POST['produkIsbn']);

$stok = int_filter($_POST['stok']);

$statusUnggul = int_filter($_POST['statusUnggul']);

$jenisID = int_filter($_POST['categori']);

$subjenisID = int_filter($_POST['subcategori']);
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
$seriID = int_filter($_POST['seriID']);

    $hasil = $koneksi_db->sql_query( "INSERT INTO
produk
(produkNama,produkHarga,produkDeskripsi,produkIsb
n,stok,statusUnggul,jenisID,subjenisID,seriID)
VALUES
('$produkNama','$produkHarga','$produkDeskripsi','$pr
odukIsbn','$stok','$statusUnggul','$jenisID','$subjenisID
','$seriID)" );

    if($hasil){

    $admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Berhasil
menambah data produk !</font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

            $admin.='<META HTTP-
EQUIV="REFRESH"
CONTENT="3;URL=?pilih=admin_produk&amp;aksi
=all_produk">';

if (isset($_POST['edit_produk'])){

$produkNama = text_filter($_POST['produkNama']);

$produkHarga = text_filter($_POST['produkHarga']);

$produkDeskripsi =$_POST['produkDeskripsi'];

$produkIsbn = text_filter($_POST['produkIsbn']);

$stok = text_filter($_POST['stok']);

$statusUnggul = text_filter($_POST['statusUnggul']);

$jenisID = int_filter($_POST['jenisID']);

$subjenisID = int_filter($_POST['subjenisID']);

$seriID = int_filter($_POST['seriID']);

if (!$produkNama)  $error .= "Error: Masukkan nama
produk!<br />";

if (!$produkHarga) $error .= "Error: Masukkan harga
produk!<br />";

            $image_name= $_FILES[image][name];

            $image_temp =
$_FILES[image][tmp_name];

            @copy($_FILES[image][tmp_name],
"./images/produk/".$image_name);

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

if (!empty ($image_name)){

if (file_exists('images/produk/'.$image_name))

@chmod('images/produk/'.$image_name,0644);

$produkNama = text_filter($_POST['produkNama']);

$produkHarga = text_filter($_POST['produkHarga']);

$produkDeskripsi =$_POST['produkDeskripsi'];

$produkIsbn = text_filter($_POST['produkIsbn']);

$stok = text_filter($_POST['stok']);

$statusUnggul = text_filter($_POST['statusUnggul']);

$jenisID = text_filter($_POST['jenisID']);

$subjenisID = text_filter($_POST['subjenisID']);

$seriID = int_filter($_POST['seriID']);

    //masukkan data

    $hasil = $koneksi_db->sql_query( "UPDATE produk
SET produkNama='$produkNama',
produkHarga='$produkHarga',produkDeskripsi='$produ
kDeskripsi', produkIsbn='$produkIsbn',
statusUnggul='$statusUnggul',jenisID='$jenisID',subjen
isID='$subjenisID',seriID='$seriID',
produkGambar='$image_name' WHERE
produkID='$_REQUEST[produkID]'" );

    if($hasil){

    $admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Berhasil mengedit
data produk !</font></td><td align="right"><img
src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

    $admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
align="center"><font class="option"><br> dan nama
gambar kami rename menjadi
<u>'.$image_name.'</u></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

    $admin.='<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="3;URL=?pilih=admin_produk&amp;aksi
=all_produk&amp;jenisID='.$jenisID.'">';

                $produkNama =
text_filter($_POST['produkNama']);

                $produkHarga =
text_filter($_POST['produkHarga']);

                $produkDeskripsi
=$_POST['produkDeskripsi'];

                $produkIsbn =
text_filter($_POST['produkIsbn']);

                $statusUnggul =
text_filter($_POST['statusUnggul']);

                $stok =$_POST['stok'];

                $produkID = $_POST['produkID'];

                $jenisID = $_POST['jenisID'];

                $subjenisID = $_POST['subjenisID'];

                $seriID = $_POST['seriID'];

    $hasil = $koneksi_db->sql_query( "UPDATE produk
SET produkNama='$produkNama',
produkHarga='$produkHarga',produkDeskripsi='$produ
kDeskripsi', produkIsbn='$produkIsbn',
stok='$stok',statusUnggul='$statusUnggul',jenisID='$je
nisID',subjenisID='$subjenisID',seriID='$seriID'
WHERE produkID='$_REQUEST[produkID]'" );

    if($hasil){

    $admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Berhasil mengedit
data produk</font></td><td align="right"><img
src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

    $admin.='<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="3;URL=?pilih=admin_produk&amp;aksi
=all_produk">';

// FUNGSI MENGHAPUS DATA PRODUK

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

if($_GET['aksi']=="delproduk"){

global $koneksi_db;

$produkID     = int_filter($_GET['produkID']);

$jenisID = int_filter($_GET['jenisID']);

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM produk
WHERE produkID='$_REQUEST[produkID]'");

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Produk telah
dihapus!</b></font></td><td align="right"><img
src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&amp;aksi=all_produk">';

// Mulai Tambah Seri

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

if ($_POST['tambah_seri']) {

$jenisID = $_POST['categori'];

$subjenisID = $_POST['subcategori'];

$namaSeri = $_POST['namaSeri'];

$seriDeskripsi = $_REQUEST['seriDeskripsi'];

if (!$namaSeri)  $error .= "Error: Masukkan <b>nama
seri!</b><br />";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{$hasil = $koneksi_db->sql_query( "INSERT
INTO seri_produk
(seriID,jenisID,subjenisID,namaSeri,seriDeskripsi)
VALUES
('$seriID','$jenisID','$subjenisID','$namaSeri','$seriDesk
ripsi')" );

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Nama seri
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
produk berhasil dibuat !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_produk&aksi=seri_produk">';

if ($_POST['edit_seri']) {

$jenisID = $_POST['jenisID'];

$subjenisID = $_POST['subjenisID'];

$namaSeri = $_POST['namaSeri'];

$seriDeskripsi = $_REQUEST['seriDeskripsi'];

if (!$namaSeri)  $error .= "Error: Masukkan nama
seri!<br />";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "UPDATE
seri_produk SET jenisID='$jenisID',
subjenisID='$subjenisID',namaSeri='$namaSeri',
seriDeskripsi='$seriDeskripsi'  WHERE
seriID='$_REQUEST[seriID]'" );

if ($hasil){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Nama seri
produk berhasil di edit !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&aksi=seri_produk">';

}else{

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellptambah_produking="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Tidak bisa
mengedit nama seri produk !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&aksi=seri_produk">';}

// FUNGSI MENGHAPUS DATA SERI

///////////////

if($_GET['aksi']=="del_seri"){

global $koneksi_db;

$seriID     = int_filter($_GET['seriID']);

$jenisID = int_filter($_GET['jenisID']);

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
seri_produk WHERE seriID='$_REQUEST[seriID]'");

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Produk telah
dihapus!</b></font></td><td align="right"><img
src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="3;
url=?pilih=admin_produk&amp;aksi=seri_produk">';

echo $admin;

        <td height="15" valign="top"> </td>

          <td height="15" valign="top"
bgcolor="#000000">

           <table width="100%" border="0"
cellspacing="1" cellpadding="0" class="content">
// FUNGSI MENAMPILKAN JENIS PRODUK

////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////

if($_GET['aksi']=="jenis"){

$query = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
jenis_produk ORDER BY namaJenis ASC" );

                    <tr class="content">

                      <td height="24" colspan="4"
bgcolor="#FFFFFF">  <a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=tambahJenis">
Tambah kategori</a
align="center"><strong>No</strong></div></td>

                      <td width="76%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
align="center"><strong>Jenis Produk
</strong></div></td>

                    <td colspan="2"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Perintah</strong></div></td>

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($query)) {

bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=del_jenis&amp
;jenisID=<?=$data[jenisID]?>" title="Hapus
Katalog"><img src="images/delete_button.gif"
width="22" height="15" border="0" /></a></div></td>

                    <td width="9%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=edit_jenis&am
p;jenisID=<?=$data[jenisID]?>" title="Edit
Katalog"><img src="images/edit.gif" width="24"
height="15" border="0" /></a></div></td>

 </tr>

  <? $no++; } }?></table>

                <table width="100%" border="0"
cellspacing="1" cellpadding="0" class="content">

// FUNGSI MENAMPILKAN JENIS PRODUK

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////

if($_GET['aksi']=="subjenis_produk"){

$query = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
subjenis_produk ORDER BY namaJenis ASC" );

href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=tambahsubJenis
">Tambah subkategori </a> </td>

        <td width="31%" bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Kategori</strong></div></td>

                    <td width="45%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>SubJenis Produk
</strong></div></td>

                    <td colspan="2"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Perintah</strong></div></td>

>sql_fetchrow($query)) {

                    <td height="24" bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$no?></td>

bgcolor="f3f3f3">   <?
$kueri=mysql_query("select * from jenis_produk where
jenisID='$data[jenisID]'")
            $data1=mysql_fetch_array($kueri);
echo"$data1[namaJenis]"?></td>

bgcolor="f3f3f3">   

                    <?=$data[namaJenis]?>

                    <td width="9%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=del_subjenis&a
mp;subjenisID=<?=$data[subjenisID]?>" title="Hapus
Katalog"><img src="images/delete_button.gif"
width="22" height="15" border="0" /></a></div></td>

                    <td width="9%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=edit_subjenis&
amp;subjenisID=<?=$data[subjenisID]?>" title="Edit
Katalog"><img src="images/edit.gif" width="24"
height="15" border="0" /></a></div></td>

// FUNGSI MENAMPILKAN JENIS PRODUK

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////

if($_GET['aksi']=="seri_produk"){

$query = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
seri_produk ORDER BY namaSeri ASC" );

                                    ?>

                <tr class="content">

                 <td height="24" colspan="5"
bgcolor="#FFFFFF">  <a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=add_seri">Tam
bah nama seri </a> </td>

                </tr>

                <tr class="content">
                    <td width="6%" height="32"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>No</strong></div></td>

                    <td width="31%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Kategori</strong></div></td>

                    <td width="45%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Nama Seri
</strong></div></td>

                    <td colspan="2"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Perintah</strong></div></td>

                </tr>

                <?

                                    $no=1;
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
            while ($data = $koneksi_db-
>sql_fetchrow($query)) {

                                                ?>

                    <tr>

                     <td height="24" bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$no?></td>

                     <td
bgcolor="f3f3f3">   <?
$kueri=mysql_query("select * from jenis_produk where
jenisID='$data[jenisID]'");


$data1=mysql_fetch_array($kueri);
echo"$data1[namaJenis]"?></td>

                     <td
bgcolor="f3f3f3">   

                        <?=$data[namaSeri]?>

                     </td>

                     <td width="9%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=del_seri&amp;s
eriID=<?=$data[seriID]?>" title="Hapus nama
seri"><img src="images/delete_button.gif" width="22"
height="15" border="0" /></a></div></td>

                     <td width="9%"
bgcolor="f3f3f3"><div align="center"><a
href="?pilih=admin_produk&amp;aksi=edit_seri&amp;
seriID=<?=$data[seriID]?>" title="Edit Seri"><img
src="images/edit.gif" width="24" height="15"
border="0" /></a></div></td>
                    </tr>
                    <? $no++; } ?>

                  </table>

                  <table width="100%" border="0"
cellspacing="1" cellpadding="0">

                    <?

// FUNGSI MENAMBAH JENIS PRODUK

////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////

if($_GET['aksi']=="tambahJenis"){

global $koneksi_db,
$theme;align="center"><strong>Tambah Jenis Produk
</strong></div>
height="24"bgcolor="f3f3f3"><form method="post"
action="" >

  <table width="100%" class="content">

//FUNGSI MENGEDIT JENIS PRODUK

////////////////////////////////////////////////////////////////////////
/////

if($_GET['aksi']=="edit_jenis"){

$jenisID = int_filter($_GET['jenisID']);

global $koneksi_db, $theme;

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
jenis_produk WHERE jenisID=$jenisID" );

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

            $jenisID      = $data[0];

            $namaJenis  = $data[1];


Menu Pembayaran Admin

<?

if (!defined('ADMINISTRASI_TOKO')) {

  Header("Location: ../index.php");

            exit;

if (!cek_login()){

  warning("Mohon login terlebih dahulu","index.php",
3, 2);

} else{

if (session_is_registered ('LevelAkses') &&
$_SESSION['LevelAkses']=="Administrator"){
<table width="900" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">

  <td width="16" height="32"> </td>

  <td width="227" valign="top"><?

            if($_REQUEST[pilih]=="produk"){

                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_kat")

                  include"halaman-
web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_subk
at"){
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
                    include"halaman-
web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_detil"
){          include"halaman-web/katalog_produk.php";

                    }else{

                    include"halaman-web/login.php";

                    }?>

  <td width="24" valign="top"> </td>

  <td width="628" valign="top"><table width="636"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

    <td height="33" valign="top"
background="images/temp_19.gif"><table
width="100%" height="34" border="0"
cellpadding="0" cellspacing="0">

      <tr class="judul">

        <td width="3%"> </td>

        <td width="97%">DATA KONFIRMASI
PEMBAYARAN </td>

    <td valign="top"
background="images/temp_20.gif"><table
width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">

      <tr>

        <td valign="top"><table width="100%"
border="0" cellpadding="0" cellspacing="5"
class="content">

            <td width="3%" height="15"
valign="top"> </td>

            <td width="97%" valign="top"><a
href="?pilih=admin_bank" class="link">Home </a>| <a
href="?pilih=admin_bank&amp;aksi=tambah_bank">T
ambah Rekening Bank</a></td>

              <td height="15"
valign="top"> </td>

            <td valign="top"><?

if ($_POST['tambah']) {

$namaBank = $_POST['namaBank'];

$rekeningBank = $_POST['rekeningBank'];

$atasNama = $_POST['atasNama'];

if (!$namaBank)  $error .= "Error: Masukkan nama
bank!<br />";

if (!$rekeningBank)  $error .= "Error: Masukkan No.
Rekening!<br />";

if (!$atasNama) $error.= "Error: Masukkan Pemilik
rekening<br>";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "INSERT INTO
bank_perusahaan (namaBank,rekeningBank,atasNama)
VALUES ('$namaBank','$rekeningBank','$atasNama')"

if ($hasil){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Data rekening
bank telah tersimpan !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=admin_bank">';

}else{

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Gagal
menambah data rekening bank !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=admin_bank">';

if ($_POST['edit']) {

$bankID = $_POST['bankID'];

$namaBank = $_POST['namaBank'];

$rekeningBank      = $_POST['rekeningBank'];

$atasNama = $_POST['atasNama'];
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
if (!$namaBank)  $error .= "Error: Masukkan nama
bank!<br />";

if (!$rekeningBank)  $error .= "Error: Masukkan No.
Rekening!<br />";

if (!$atasNama) $error.= "Error: Masukkan Pemilik
rekening<br>";

if ($error){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else{

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "UPDATE
bank_perusahaan SET
namaBank='$namaBank',rekeningBank='$rekeningBan
k',atasNama='$atasNama' WHERE bankID='$bankID'"

if ($hasil){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Data rekening
bank berhasil di edit !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_bank">';

}else{

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Tidak bisa
mengedit data bank !</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_bank">';

// MENGHAPUS REK

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////

if($_GET['aksi']=="del_bank"){

global $koneksi_db;

$bankID = int_filter($_GET['bankID']);

$admin .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline"><tr><td class="bgcolor1">';

$admin .='<b>Hapus  data rekening bank dengan ID =
'.$bankID.'</b>';

$admin .='</td></tr></table></td></tr></table>';

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
bank_perusahaan WHERE bankID='$bankID'" );

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

                $bankID = $data[bankID];

        $namaBank = $data[namaBank];

        $rekeningBank   = $data[rekeningBank];

        $atasNama = $data[atasNama];



if (empty ($namaBank)){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Tidak ada data
rekening bank dengan ID = '.$bankID.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_bank">';

}else {

if ($_GET['konfirm']=="yes") {

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
bank_perusahaan WHERE bankID='$bankID'");

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Data rekening
bank telah dihapus! .</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_bank">';
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td><font
class="option">Apakah Anda yakin akan menghapus
data rekening bank ini ?<br /><br /><a
href="?pilih=admin_bank&amp;aksi=del_bank&amp;b
ankID='.$bankID.'&amp;konfirm=yes">Ya</a> | <a
href="?pilih=admin_bank">Tidak</a></font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

echo"$admin";                                    ?>
valign="top"> </td>

                <td valign="top">** Untuk melihat detail
pemesanan, klik pada ID Pesannya<br />

                  <br />

                 ** Setelah melakukan cross-check pada
rekening bank Anda, dan telah  terbukti pelanggan telah
melakukan pembayaran maka untuk meng-update
status cross-check adalah dengan klik masing-masing
statusnya sehingga  status menjadi benar dan untuk
selanjutnya adalah proses pengiriman  barang kepada
pelanggan !</td>

                <td height="15"
valign="top"> </td>

                <td height="15" valign="top"
bgcolor="#000000"><table width="100%" border="0"
cellspacing="1" cellpadding="0" class="content">

## MENAMPILKAN DATA KONFIRMASI
PEMBAYARAN

#########

if (!isset ($_GET['aksi'])){

$total     =$koneksi_db->sql_query( "SELECT *
FROM pembayaran ORDER BY pembayaranID
DESC;" );         # query submit

$jumlah    = $koneksi_db->sql_numrows( $total )
<trclass="content">

                  <td width="4%" height="32"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>No</strong></div></td>

                  <td width="11%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>No. Rekening
</strong></div></td>

                  <td width="20%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Nama Bank
</strong></div></td>

                  <td width="17%"
bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>ID Pesan
</strong></div></td>

 <td width="17%" bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Tujuan</strong></div></td>

  <td width="17%" bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Cek Status
</strong></div></td>

                  <td bgcolor="#CCCCCC"><div
align="center"><strong>Perintah</strong></div></td>

 ($jumlah<1){

                  <td height="24" colspan="7"
align="center" bgcolor="f3f3f3">Data tidak ada dalam
database </td>

                ($data = $koneksi_db-
>sql_fetchrow($total)) {

                                                $bank_plg
=$koneksi_db->sql_query( "SELECT namaBank
          FROM bank_pelanggan

          WHERE bankID='$data[bankID]';" );

                                                $row =
$koneksi_db->sql_fetchrow($bank_plg);
          $bank_prsh      =$koneksi_db->sql_query(
"SELECT namaBank                    FROM
bank_perusahaan

WHERE bankID='$data[bank_perusahaanID]';" );

$baris = $koneksi_db->sql_fetchrow($bank_prsh);
<td height="24" bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$no?></td>

                  <td bgcolor="f3f3f3"><div
align="center"><ahref="?pilih=admin_pembayaran&a
mp;aksi=detail&amp;pembayaranID=<?=$data[pembay
aranID]?>">

                    <?=$data[rekeningBank]?>

                  </a> </div></td>

          bgcolor="f3f3f3">   

                    <?=$row[namaBank]?></td>

                  <td bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$data[pesanID]?></td>

                  <td bgcolor="f3f3f3"
align="center"><?=$baris[namaBank]?></td>

                  <td bgcolor="f3f3f3"
align="center"><ahref="?pilih=admin_pembayaran&a
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
mp;aksi=statusCek&amp;pembayaranID=<?=$data[pe
mbayaranID]?>">

                    <?=$data[statusCek]?>

                   </a></td>

                   <td bgcolor="f3f3f3"><div
align="center"><a
href="?pilih=admin_pembayaran&amp;aksi=del_bayar
&amp;pembayaranID=<?=$data[pembayaranID]?>"
title="Hapus"><img src="images/delete_button.gif"
width="22" height="15" border="0" /></a></div></td>

                  </tr>

                  <? $no++; } } } } }?>

                </table></td>

               </tr>

             </table></td>

           </tr>

       </table></td>

     </tr>

     <tr>

       <td align="center"><span style="font-
size:10px"><img src="images/temp_24a.gif"
width="636" height="25" /> </span></td>

     </tr>

   </table></td>

   <td width="15">&amp;nbsp;</td>

// MENAMPILKAN DETAIL PEMBAYARAN

##########

if ($_GET['aksi']=='detail'){

$pembayaranID= $_GET['pembayaranID'];

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
pembayaran WHERE pembayaranID='$pembayaranID';

$data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil);

// mengambil nama bank pelanggan

$bank_plg     =$koneksi_db->sql_query( "SELECT
namaBank
              FROM bank_pelanggan
              WHERE bankID='$data[bankID]';" );

$row = $koneksi_db->sql_fetchrow($bank_plg);

//mengambil nama bank perusahaan

$bank_prsh     =$koneksi_db->sql_query( "SELECT
namaBank
              FROM bank_perusahaan
              WHERE
bankID='$data[bank_perusahaanID]';" );

$baris = $koneksi_db->sql_fetchrow($bank_prsh);

$admin .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline"><tr><td class="bgcolor1">';

$admin.= "

<table border=\"0\"  cellpadding=\"3\"
cellspacing=\"0\" align=\"left\">

   <td valign=\"top\">No Rekening</td>

   <td valign=\"top\">:</td>

   <td valign=\"top\">$data[rekeningBank]</td>

=\"top\">Nama Bank</td>

   <td valign=\"top\">:</td>

   <td valign=\"top\">$row[namaBank]</td>

   <td valign=\"top\">Tanggal Transfer</td>

   <td valign=\"top\">:</td>

   <td valign=\"top\">$data[tglTransfer]</td>

  </tr>

  <tr>

   <td valign=\"top\">Bank Tujuan</td>

   <td valign=\"top\">:</td>

   <td valign=\"top\">$baris[namaBank]</td>

  </tr>

  <tr>

   <td valign=\"top\">ID Pemesanan</td>

   <td valign=\"top\">:</td>

   <td valign=\"top\">$data[pesanID]</td>

  </tr>

  <tr>

   <td valign=\"top\">Vis</td>

   <td valign=\"top\">:</td>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
   <td valign=\"top\">$data[via]</td>

// UPDATE STATUS BAYAR,

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////

if ($_GET['aksi']=="statusCek"){

global $koneksi_db;

$pembayaranID = int_filter($_GET['pembayaranID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT statusCek
FROM pembayaran WHERE
pembayaranID='$pembayaranID'" );

$data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil);

$statusCek=$data[statusCek];

if ($statusCek=="Belum di-cek"){

            $hasil = $koneksi_db->sql_query(
"UPDATE pembayaran set statusCek='Benar' WHERE
pembayaranID='$pembayaranID'" );

            $admin.='<meta http-equiv="refresh"
content="0; url=?pilih=admin_pembayaran">';

if ($statusCek=="Benar"){

            $hasil = $koneksi_db->sql_query(
"UPDATE pembayaran set statusCek='Belum di-cek'
WHERE pembayaranID='$pembayaranID'" );

            $admin.='<meta http-equiv="refresh"
content="0; url=?pilih=admin_pembayaran">';

// MENGHAPUS DATA KONFIRMASI
PEMBAYARAN

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

if($_GET['aksi']=="del_bayar"){

global $koneksi_db;

$pesanID = int_filter($_GET['pembayaranID']);

$admin .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="bodyline"><tr><td class="bgcolor1">';

$admin .='<b>Hapus  data konfirmasi pembayaran
dengan ID = '.$pembayaranID.'</b>';

$admin .='</td></tr></table></td></tr></table>';

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT * FROM
pembayaran WHERE
pembayaranID='$pembayaranID'" );

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

                $pembayaranID      = $data[0]

if (empty ($pembayaranID)){

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Tidak ada data
pembayaran dengan ID =
'.$pembayaranID.'</font></td><td align="right"><img
src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_pembayaran">';

}else {if ($_GET['konfirm']=="yes") {

$koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
pembayaran WHERE
pembayaranID='$pembayaranID'");

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Data
pembayaran telah dihapus! .</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$admin.='<meta http-equiv="refresh" content="2;
url=?pilih=admin_pembayaran">';

}else {

$admin.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td><font
class="option">Apakah Anda yakin akan menghapus
data pembayaran ini ?<br /><br /><a
href="?pilih=admin_pembayaran&amp;aksi=del_bayar
&amp;pembayaranID='.$pembayaranID.'&amp;konfir
m=yes">Ya</a> | <a
href="?pilih=admin_pembayaran">Tidak</a></font></
td><td align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

echo $admin;
```

Menu Keranjang Belanja

```
<?
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
if (!defined('HALAMAN_PELANGGAN_TOKO')) {

   Header("Location: ../index.php");

   exit;



$index_hal=1;

<table width="900" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">

 <tr>

   <td width="16" height="32"> </td>

   <td width="227" valign="top"><?
            if($_REQUEST[pilih]=="produk"){

            include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_kat")

            include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_subk
at"){

            include"halaman-web/katalog_produk.php";

            }elseif($_REQUEST[pilih]=="produk_detil"

            include"halaman-web/katalog_produk.php";

                  }else{

                  include"halaman-web/login.php";

   <td width="24" valign="top"> </td>

   <td width="628" valign="top"><table width="636"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

      <td valign="top"><table width="636" border="0"
background="images/temp_24a.png"> </td>

            <td valign="top"><table width="100%"
border="0" cellpadding="0" cellspacing="10"
class="content">

// MELIHAT DETAIL PRODUK

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////

if($_GET['aksi']=="lihat"){

$UserId = $_SESSION['UserID'];

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT
keranjang_belanja.*,produk.*

FROM keranjang_belanja,produk,user

WHERE
produk.produkID=keranjang_belanja.produkID AND
            user.UserId=keranjang_belanja.pelangganID
AND
            keranjang_belanja.pelangganID='$UserId'"

$jumlah                  = $koneksi_db-
>sql_numrows($hasil);

if ($jumlah<1){

            $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Keranjang
pesanan Anda masih kosong, Anda belum melakukan
pemesanan.</font></td><td align="right"><img
src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$tengah.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=produk">';

}else{

$tengah .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
border="0" cellspacing="0" cellpadding="3"
class="content">';

$tengah .='<tr><td
class="bgcolor1"><b>Aktualisasi</b></td> <td
class="bgcolor1"><b>Judul</b></td>

<td class="bgcolor1"><b>Harga</b></td>

while ($data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil)) {

$jumlah_harga =
$data[produkHarga]*$data[keranjangJumlah];

$total=$total+$jumlah_harga;

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1"><a
href="?pilih=keranjang_belanja&amp;aksi=edit&amp;k
eranjangID='.$data[0].'">Ubah</a>|

<ahref="?pilih=keranjang_belanja&amp;aksi=hapus&a
mp;keranjangID='.$data[0].'">Hapus</a>

class="bgcolor1">'.$data[produkNama].'</td>

class="bgcolor1">Rp
 '.format_angka($data[produkHarga]).',-</td>

<td class="bgcolor1"></td>

<td class="bgcolor1">'.$data[keranjangJumlah].'</td>

<td class="bgcolor1">Rp
 '.format_angka($jumlah_harga).',-</td>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
<tr>

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1" colspan="6"
align="right"><hr><br>

<b>Total* Rp  '.format_angka($total).',-
</b><br></td><tr>';

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1" colspan="6">

* belum termasuk ongkos kirim<br><br>

Syarat pemesanan dalam negeri dan hubungan
bank:<br><br><ul>

<li>Harga belum termasuk ongkos kirim. </li>

<li>Ongkos kirim 10% untuk Pulau Jawa atau 15%
untuk luar Jawa dari total harga buku yang dipesan,
pengiriman dengan paket pos biasa.</li>

<li>Tarif minimal ongkos kirim Rp 15.000 untuk Pulau
Jawa dan Rp 20.000 untuk luar Jawa. </li>

<li>Jika menghendaki pengiriman selain paket pos
biasa, harap mengirim email terlebih dahulu ke:<br>

 toko_39@yahoo.com.<br>Ongkos kirim akan
disesuaikan dengan tarif yang berlaku pada perusahaan
jasa pengiriman yang dipilih.</li><li>Pembayaran
dapat ditransfer ke:<br>Toko 39 a/n H. Masri Anis<br>

CIMB Niaga, Cabang Cipulir, Jakarta<br>

a/c 253-01-00115-007<br><br>

BCA KCP Cipulir, Jakarta<br>

a/c 2183027905<br>atau via wesel pos.</li>

<li>Kirim bukti transfer via fax ke 021-7697869, email
atau klik Konfirmasi pembayaran. </li><li>Pesanan
akan segera dikirim setelah kami terima bukti
pembayaran.</li></ul></td><tr>';

$tengah .='<tr><td class="bgcolor1" colspan="6"
align="left">            <a href="?pilih=produk">Pesan
lagi</a> | <a
href="?pilih=pemesanan&aksi=konfirmasi_pemesanan
&pelangganID='.$UserId.'&totalHarga='.$total.'">Prose
s selanjutnya</a>';

$tengah .="</table></table>";

// MENGEDIT JUMLAH BELI PADA KERANJANG
BELANJA

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////

if($_GET['aksi']=="edit"){

$UserId = $_SESSION['UserID'];

$keranjangID     = int_filter($_GET['keranjangID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT *

FROM `keranjang_belanja`

WHERE `kerangjangID` ='$keranjangID'");

$jumlah                  = $koneksi_db-
>sql_numrows($hasil);

if ($jumlah<1){

            $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option">Maaf, Data Tidak
Ada</font></td><td align="right"><img
src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

$tengah.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=keranjang_belanja&aksi=lihat">';

}else{

if ($_POST['update']){

            $keranjangID = $_POST['keranjangID'];

            $keranjangJumlah =
$_POST['keranjangJumlah'];


   if (!$keranjangJumlah) $error .= "Error: Masukkan
Eks./Set<br />";
if ($error) {
    $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/warning.gif" border="0"></td><td
align="center"><font
class="option">'.$error.'</font></td><td
align="right"><img src="images/warning.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

}else { $perintah1="UPDATE `keranjang_belanja` SET
`keranjangJumlah` = '$keranjangJumlah' WHERE
`keranjang_belanja`.`kerangjangID` ='$keranjangID';";

   $hasil=mysql_query($perintah1);

   if ($hasil){

    $tengah.='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

```
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Berhasil
mengubah Eks./Set</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';

      $tengah.='<meta http-equiv="refresh" content="1;
url=?pilih=keranjang_belanja&aksi=lihat">';

$tengah .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"><tr><td><table
width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="3" class="bodyline"><tr><td
class="bgcolor1">';

$keranjangID    = int_filter($_GET['keranjangID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query( "SELECT *

FROM `keranjang_belanja`

WHERE `kerangjangID` ='$keranjangID'");

$data = $koneksi_db->sql_fetchrow($hasil);

$tengah.= "

<form id=\"myform\" method=\"POST\" action=\"\">

<input type=\"hidden\" name=\"keranjangID\"
value=\"$keranjangID\">

<table border=\"0\"  cellpadding=\"3\"
cellspacing=\"0\" align=\"left\">

  <tr>

    <td valign=\"top\">Eks./Set</td>

    <td valign=\"top\">:</td>

    <td valign=\"top\"><input type=\"text\"
name=\"keranjangJumlah\"
value=\"$data[keranjangJumlah]\" style=\"width:30px\"
size=\"50\"></td>

  // MENGHAPUS BELANJA PADA KERANJANG
BELANJA

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////////

if($_GET['aksi']=="hapus"){

global $koneksi_db;

$UserId = $_SESSION['UserID'];

$keranjangID    = int_filter($_GET['keranjangID']);

$hasil = $koneksi_db->sql_query("DELETE FROM
`keranjang_belanja` WHERE
`keranjang_belanja`.`kerangjangID` = '$keranjangID'");

$tengah .='<table width="100%" border="0"
cellspacing="0" cellpadding="0"
class="middle"><tr><td><table width="100%"
class="bodyline"><tr><td align="left"><img
src="images/info.gif" border="0"></td><td
align="center"><font class="option"><b>Berhasil
menghapus item belanja!</b></font></td><td
align="right"><img src="images/info.gif"
border="0"></td></tr></table></td></tr></table>';


$tengah.='<META HTTP-EQUIV="REFRESH"
CONTENT="1;URL=?pilih=keranjang_belanja&aksi=l
ihat">';

echo $tengah;

?>        </td>

                </tr>

              </table></td>

             </tr>

             <tr>

               <td align="center"><span style="font-
size:10px"> </span></td>

             </tr>

           </table></td>

         </tr>

         <tr>

           <td valign="top"><img
src="images/temp_24a.gif" width="636" height="25"
/></td>

         </tr>

       </table></td>

     </tr>

   </table></td>

   <td width="15"> </td>

  </tr>

</table>
```

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id



lib.mercubuana.ac.id