

APLIKASI PEMESANAN ALAT-ALAT MUSIK BERBASIS WEB PADA SAMBI STUDIO MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Oleh:

ERTANTO ADITOMO

41806010039

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2010

APLIKASI PEMESANAN ALAT-ALAT MUSIK BERBASIS WEB PADA SAMBI STUDIO MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

ERTANTO ADITOMO

41806010039

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2010

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ertanto Aditomo

NIM : 41806010039

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : APLIKASI PEMESANAN ALAT-ALAT MUSIK BERBASIS WEB PADA SAMBI STUDIO MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyadur atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, September 2010

(Ertanto Aditomo)

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan Laporan Tugas Akhir dari Mahasiswa berikut ini :

Nama	: Ertanto Aditomo
NIM	: 41806010039
Fakultas	: Ilmu Komputer
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul	: APLIKASI PEMESANAN ALAT-ALAT MUSIK BERBASIS WEB PADA SAMBI STUDIO MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Telah disidang dan diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir.

Jakarta, 18 Februari 2010

Nur Ani, ST., MMSI
Pembimbing

Nur Ani, ST., MMSI
Koord. Tugas Akhir

Sarwati Rahayu, ST., MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhirini yang berjudul **"Aplikasi Pemesanan Alat-alat Musik Berbasis Web Pada Sambi Studio Menggunakan PHP dan MySQL".**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana - Jakarta.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas bantuannya yang tak ternilai harganya, kepada :

1. Kedua orang tua saya yang telah memberikan dukungan secara moril maupun materil serta dorongan dan doa sehingga terselesaikanya tugas akhir ini.
2. Kakak saya yang selalu memberikan bantuannya serta dukungan dan doa sehingga terselesaikannya tugas akhir ini.
3. Nur Ani, ST., MMSI, Selaku Ketua koordinator Tugas Akhir Studi Sistem Informasi dan Pembimbing, yang tentu saja selalu membimbing, memberikan masukan – masukan dan petunjuk serta semangat.
4. Ir. Fajar Masya., MMSI, selaku Dosen PA, yang tentu saja selalu membimbing, memberikan masukan – masukan dan petunjuk serta semangat.

5. Sarwati Rahayu,ST., MMSI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Para Dosen Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih telah mengajarkan dari semester 1 hingga semester 7 dan telah memberikan semangat dalam penyelesaian tugan akhir ini.
7. Pimpinan / Pemilik toko Sambi Studio serta Karyawan yang telah membantu proses penyelesaian tugas akhir ini.
8. Rekan-rekan angkatan 2004, 2005, 2007, 2008,2009 terutama angkatan 2006 semangat terus kejarlah cita-citamu demi mendapatkan gelar sarjana S.Kom.
9. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu (Thanx For All).

Semoga Allah SWT membalas semua pihak yang telah membantu penulis menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini banyak sekali kekurangan-kekurangan, sehingga masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya karya tulis ini, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Amin.

Jakarta, September 2010

(Ertanto Aditomo)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i

LEMBAR PENGESAHAAN ii

ABSTRAKSI iii

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Tujuan Penulisan 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 E-Commerce 8

2.1.1 Sejaran Singkat E-Commerce 8

2.1.2 Pengetian E-Commerce 9

2.1.3 Jenis E-Commerce 11

2.1.3.1 Busines to Busines 11
2.1.3.2 Busines to Consumer..... 12
2.1.4 Contoh E-commerce..... 12
2.1.5 Dampak E-commerce..... 13
2.1.5.1 Dampak Positif..... 13
2.1.5.2 Dampak Negatif 13
2.2 Analisa Dan Perancangan Perangkat Lunak 14
2.2.1 Model Waterfall 14
2.3 Unified Modeling Language (UML)..... 16
2.3.1 Activity Diagram..... 18
2.3.2 Class Diagram 18
2.3.3 Sequence Diagram 19
2.3.4 Use Case..... 20
2.4 PHP 22
2.4.1 Defenisi PHP..... 22
2.4.2 Script PHP..... 24
2.4.3 Variabel PHP..... 24
2.5 MySQL..... 25
2.5.1 Pengertian MySQL 25
2.5.2 Tipe Data MySQL..... 26
2.6 Basis Data 29
2.6.1 Pengertian Basis Data 29
2.6.2 Pengertian Sistem Basis Data 29

2.6.3 Perancangan Basis Data 30
2.6.4 Struktur Data Dari Sebuah Basis Data 31
2.7 Paket Optional : PHPMyAdmin 32
2.8 Apache Web Server 32
2.9 Macromedia Dreamweaver 8 33
2.10 Photoshop 33

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Permasalahan dfan Sterategi Pemecahan Masalah 39
3.1.1 Identifikasi Masalah 39
3.1.2 Sterategi Pemecahan Masalah 36
3.2 Rancangan Sistem Berjalansa 37
3.2.1 Uraian Prosedur 37
3.2.2 *Use Case* Diagram Sistem Berjalan 38
3.2.3 Deskripsi *Use Case* Sistem Berjalan 38
3.3 Analisa Sistem Usulan 41
3.3.1 *Use Case* Diagram Sistem Aplikasi Pemesanan Alat Musik 42
3.3.2 Deskripsi *Use Case* AplikasiPemesanan Alat Musik 42
3.4 Activity Diagram 49
3.4.1 *Activity* Diagram Pengunjung dan Anggota 49
3.4.2 *Activity* Diagram Administrator 54
3.5 Sequence Diagram 60

3.5.1 *Sequence* Diagram Pengunjung Dan Anggota 61
3.5.2 *Sequence* Diagram Administrator 65
3.6 Perancangan Basis Data 71
3.6.1 *Class* Diagram 71
3.6.2 Struktur Database 72
3.7 Perancangan Tampilan Program 76

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 82
4.1 Implementasi Sistem 82
4.2 Tampilan Antar Muka 88
4.3 Metode Pengujian 107
4.3.1 Lingkungan Pengujian 108
4.4 Skenario Pengujian 109
4.4.1 Hasil Pengujian 112
4.4.2 Analisis Hasil Pengujian 116

BAB V KESIMPULAN 117
5.1 Kesimpuilan 117
5.2 Saran 118
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN LISTING PROGRAM ……L1 – L 15
LAMPIRAN KARTU ASISTENSI

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model *Waterfall* 15
Gambar 2.2 *Activity Diagram* 18
Gambar 2.3 *Class Diagram* 19
Gambar 2.4 *Sequence Diagram* 20
Gambar 2.5 *Use case Diagram* 22
Gambar 3.1 *Use Case* Diagram Sistem Berjalan 38
Gambar 3.2 *Ues Case* Diagram Sistem Aplikasi Pemesana Alat Musik 42
Gambar 3.3 *Activity* Diagram Lihat Produk 50
Gambar 3.4 *Activity* Diagram *Registrasi* 51
Gambar 3.5 *Activity* Diagram Validasi 53
Gambar 3.6 *Activity* Diagram Penilaian 50
Gambar 3.7 *Activity* Diagram Login 54
Gambar 3.8 *Activity* Diagram Validasi 55
Gambar 3.9 *Activity* Diagram Lihat data Member 56
Gambar 3.10 *Activity* Diagram Lihat Data Pesanan 57
Gambar 3.11 Activity Diagram Update Kontent 58
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Cetak Laporan 59
Gambar 3.13 *Sequence Diagram Lihat Produk* 61
Gambar 3.14 *Sequence Diagram Registrasi* 62
Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Pesan Barang 63
Gambar 3.16 *Sequence Diagram Validasi* 64
Gambar 3.17 *Sequence Diagram Login* 65
Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Validasi 66
Gambar 3.19 *Sequence Diagram* Lihat Data Member 67
Gambar 3.20 *Sequence Diagram Lihat Data Pesanan* 68
Gambar 3.21 *Sequence Diagram Update Kontent* 69
Gambar 3.22 *Sequence Diagram Lihat Cetak Laporan* 70
Gambar 3.23 *Class* Diagram Sambi Studio 71

Gambar 3.24 Rancangan Layar Menu Halaman Utama 76
Gambar 3.25 Rancangan Layar Menu Tentang Kami 77
Gambar 3.26 Rancangan Layar Menu Kontak..... 78
Gambar 3.27 Rancangan Layar Menu Tip's dan Trick 79
Gambar 3.28 Rancangan Layar Menu Login..... 79
Gambar 3.29 Rancangan Layar Menu Cara Belanja..... 80
Gambar 3.30 Rancangan Layar Menu Cara Pembayaran..... 81
Gambar 4.1 Tampilan Layar Versi PHP 83
Gambar 4.2 Tampilan *Localhost Appserv* 84
Gambar 4.3 Tampilan Masuk PHP MyAdmin 84
Gambar 4.4 Tampilan PHP MyAdmin 85
Gambar 4.5 Tampilan Database yang Baru Dibuat 85
Gambar 4.6 Tampilan Pembuatan Database..... 86
Gambar 4.7 Tampilan Field Pada Database yang Dibuat..... 86
Gambar 4.8 Tampilan Penulisan Nama Field Pada Database..... 87
Gambar 4.9 Tampilan Sebuah Tabel Pada Database..... 87
Gambar 4.10 Tampilan Layar Halaman Utama (Home)..... 88
Gambar 4.11 Tampilan Layar Halaman Profil..... 90
Gambar 4.12 Tampilan Layar Halaman Kontak..... 91
Gambar 4.13 Tampilan Layar Halaman Tip's dan Trick..... 92
Gambar 4.14 Tampilan Layar Halaman Keranjang..... 93
Gambar 4.15 Tampilan Layar Halaman Daftar 94
Gambar 4.16 Tampilan Layar Halaman Cara Belajar..... 95

Gambar 4.17 Tampilan Layar Halaman Cara Pembayaran 96
Gambar 4.18 Tampilan Layar Halaman Produk 97
Gambar 4.19 Tampilan Layar Halaman Poling 98
Gambar 4.20 Tampilan Layar Halaman Bank Partner..... 99
Gambar 4.21 Tampilan Layar Halaman Login Admin 100
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Main Menu Dalam Admin 101
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Mip’s dan Trick Dalam Admin 102
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Data Barang Dalam Admin 103
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Data Pemesanan Dalam Admin..... 104
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Data Validasi Dalam Admin 105
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Print Laporan Dalam Admin 106

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis Diagram UML 17

Tabel 2.2 Tipe Data Numeric 27

Tabel 2.3 Tipe Data Date and Time 27

Tabel 2.4 Tipe Data String 28

Tabel 3.1 Keterangan *Activity* Diagram Lihat Produk 50

Tabel 3.2 Keterangan *Activity* Diagram Registrasi 51

Tabel 3.3 Keterangan *Activity* Pesan Barang 52

Tabel 3.4 Keterangan *Activity* Diagram Validasi 53

Tabel 3.5 Keterangan *Activity* Diagram Login..... 55

Tabel 3.6 Keterangan *Activity* Diagram Lihat Validasi 56

Tabel 3.7 Keterangan *Activity* Diagram Lihat Data Member..... 57

Tabel 3.8 Keterangan *Activity* Diagram Lihat Data Pesanan 58

Tabel 3.9 Keterangan *Activity* Diagram Update Kontent..... 59

Tabel 3.10 Keterangan *Activity* Diagram Cetak Laporan 60

Tabel 3.11 Keterangan *Sequence* Diagram Lihat Produk 61

Tabel 3.12 Keterangan *Sequence* Diagram Registrasi 62

Tabel 3.13 Keterangan *Sequence* Diagram Pesan Barang 63

Tabel 3.14 Keterangan *Sequence* Diagram Validasi 64

Tabel 3.15 Keterangan *Sequence* Diagram Login 65

Tabel 3.16 Keterangan *Sequence* Diagram Validasi 66

Tabel 3.17 Keterangan *Sequence* Diagram Data Member 67

Tabel 3.18 Keterangan *Sequence* Diagram Lihat Data Pesanan 68
Tabel 3.19 Keterangan *Sequence* Diagram Update Kontent 69
Tabel 3.20 Keterangan *Sequence* Diagram Lihat Data Pesanan 70
Tabel 3.21 Data Admin 72
Tabel 3.22 Data Anggota 72
Tabel 3.23 Data Barang..... 72
Tabel 3.24 Data Keranjang 74
Tabel 3.25 Data Kontak 74
Tabel 3.26 Data Pemesanan 75
Tabel 3.27 Data Validasi..... 75
Tabel 3.28 Data Tips..... 75
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Aplikasi Website Toko Sambi Studio dengan Menggunakan Metode Black Box 109
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Website Toko Sambi Studio dengan Menggunakan Metode Black Box..... 113