



**SISTEM INFORMASI TATA LETAK LOKASI MUSEUM DKI  
JAKARTA BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir  
Diajukan sebagai salah satu syarat  
Untuk mencapai gelar kesarjanaan strata-1  
Program Studi Sistem Informasi

**Oleh**

**DWI FENI FEBRIYANTI  
41806010010**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2010**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dwi Feni Febriyanti

Nim : 41806010010

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **SISTEM INFORMASI TATA LETAK LOKASI**

**MUSEUM DKI JAKARTA BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyadur atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, Agustus 2010

**(Dwi Feni Febriyanti)**

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Dwi Feni Febriyanti  
NIM : 41806010010  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : SISTEM INFORMASI TATA LETAK LOKASI

MUSEUM DKI JAKARTA BERBASIS WEB

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui  
Pembimbing

**Sarwati Rahayu, ST., MMSI**

Mengetahui

Ketua koordinator tugas akhir  
informasi

**Nur Ani, ST., MMSI**

Mengetahui

Ketua program studi sistem

**Sarwati Rahayu, ST., MMSI**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga dengan kemampuan yang dianugerahkanNya, penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah turut membantu baik secara langsung maupun tidak langsung hingga tersusunnya tugas akhir ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

- 1) Kedua Orang tua penulis yang selalu memberikan dukungan moral, mental dan materi sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
- 2) Adik dan kakak yang selalu memberikan dukungan dan semangat sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan
- 3) Ibu Sarwati Rahayu, ST. MMSI. selaku Ketua Program Studi Jurusan Sistem Informasi Universitas MercuBuana, dan juga sekaligus sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan bimbingannya kepada penulis, sehingga hal-hal yang awalnya penulis tidak ketahui atas bimbingannya penulis menjadi tahu, terima kasih juga atas motivasinya sehingga saya selalu bersemangat mengerjakan tugas Akhir ini.
- 4) Ibu Nur'ani ST.,MMSI. selaku Sekprodi (Sekretaris Program Studi) dan koordinator Tugas Akhir
- 5) Semua Dosen Universitas Mercu Buana, Jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama masa perkuliahan
- 6) Ibu Yuni Astuti Ibrahim, SH, MM beserta staff Direktorat Museum, yang telah membantu penulis dalam menyediakan informasi Museum

- 7) Sahabat- sahabat saya Meliyana, Arda, Joko, Affandi, karena telah mau memberikan kritik dan saran kepada penulis
- 8) Terima kasih banyak kepada Ridwan yang tiada henti-hentinya selalu memberikan motivasi, doa dan selalu meluangkan waktu kepada penulis untuk sharing masalah Tugas Akhir.
- 9) Seluruh rekan-rekan di Universitas Mercu Buana, khususnya Jurusan Sistem Informasi
- 10) Serta seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu selama ini.

Mengingat dan menyadari bahwa kemampuan dan pengalaman penulis, tentu saja tugas akhir ini masihlah jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat untuk kita semua.

Jakarta, Agustus 2010

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAKSI.....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xxi
BAB I    PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan dan Manfaat .....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	4
1.6    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II    LANDASAN TEORI .....	6
2.1    Konsep Dasar Sistem .....	6
2.2    Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3    Pengertian Sistem Informasi .....	9
2.4    Perancangan Basis Data .....	11
2.5    Pemetaan .....	14

2.6	Metode <i>Waterfall</i> .....	18
2.7	UML.....	20
2.8	Perancangan Berorientasi Objek .....	26
2.9	Internet .....	29
2.10	PHP .....	29
2.11	MySQL.....	31
2.13	Museum.....	32
<b>BAB III</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>34</b>
3.1	Analisa Masalah .....	34
3.2	Proses Bisnis.....	35
3.3	Pemecahan Masalah.....	35
3.4	Perancangan Sistem .....	37
3.5	Perancangan Basis Data ( <i>Database</i> ).....	56
3.6	Rancangan Tampilan Layar.....	62
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>70</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	70
4.2	Implementasi Basis Data.....	71
4.3	Tampilan Antarmuka .....	79
4.4	Pengujian Sistem .....	89

BAB V	KESIMPULAN .....	96
	5.1 Kesimpulan.....	96
	5.2 Saran .....	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

KARTU ASISTENSI



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Gambar Entity .....	11
Gambar 2.2	Contoh Gambar Relationship .....	12
Gambar 2.3	Contoh Gambar 1 to 1 .....	13
Gambar 2.4	Contoh Gambar 1 to M .....	13
Gambar 2.5	Contoh Gambar M to M .....	14
Gambar 2.6	Contoh Gambar Peta Topografi .....	15
Gambar 2.7	Contoh Gambar Peta Chorografi .....	16
Gambar 2.8	Model <i>Waterfall</i> .....	18
Gambar 2.9	Ringkasan <i>Use Case</i> Sistem Restoran .....	23
Gambar 2.10	Contoh Diagram <i>Sequence</i> Sebuah Sistem Minuman .....	25
Gambar 2.11	Contoh Diagram <i>Activity</i> ‘Pengambilan Uang melalui ATM’ ..	26
Gambar 3.1	<i>Use Case</i> Diagram Website Museum DKI Jakarta .....	38
Gambar 3.2	<i>Sequence</i> Diagram Informasi Museum .....	43
Gambar 3.3	<i>Sequence</i> Diagram Pencarian Tata Lokasi Museum .....	44
Gambar 3.4	<i>Sequence</i> Diagram Buku Tamu .....	45
Gambar 3.5	<i>Sequence</i> Diagram <i>Update</i> Informasi Museum .....	46
Gambar 3.6	<i>Sequence</i> Diagram <i>Update</i> Data Peta .....	47
Gambar 3.7	<i>Activity</i> Diagram Halaman Informasi Museum .....	49
Gambar 3.8	<i>Activity</i> Diagram Pencarian Tata Lokasi Museum .....	50
Gambar 3.9	<i>Activity</i> Diagram Buku Tamu .....	51
Gambar 3.10	<i>Activity</i> Diagram <i>Update</i> Informasi Museum .....	52
Gambar 3.11	<i>Activity</i> Diagram <i>Update</i> Data Peta .....	54

Gambar 3.12	Gambar ERD .....	56
Gambar 3.13	Rancangan Layar Halaman Utama Untuk User .....	62
Gambar 3.14	Rancangan Layar Halaman Profil Untuk User .....	63
Gambar 3.15	Rancangan Layar Halaman Peta DKI Jakarta Untuk User .....	64
Gambar 3.16	Rancangan Layar Halaman Login Admin .....	65
Gambar 3.17	Rancangan Layar Halaman Utama Admin .....	65
Gambar 3.18	Rancangan Layar Halaman Edit Peta Provinsi DKI Jakarta Untuk Admin .....	66
Gambar 3.19	Rancangan Layar Halaman Edit Peta Kotamadya Untuk Admin .....	67
Gambar 3.20	Rancangan Layar Halaman Edit Kelurahan Untuk Admin .....	68
Gambar 3.21	Rancangan Layar Halaman Validasi Buku Tamu .....	69
Gambar 4.1	Tabel Data_Admin .....	71
Gambar 4.2	Tabel Data_Book .....	72
Gambar 4.3	Tabel Data_Koordinat .....	73
Gambar 4.4	Tabel Data_Museum .....	74
Gambar 4.5	Tabel Data_Petabagian .....	75
Gambar 4.6	Tabel Data_Petabesar .....	76
Gambar 4.7	Tabel Data_Petakec .....	77
Gambar 4.8	Tabel Data_Petakel .....	78
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Utama Untuk User .....	79
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Buku Tamu yang Telah Divalidasi oleh User .....	80
gambar 4.11	Tampilan Halaman Peta Provinsi DKI Jakarta .....	81

Gambar 4.12	Tampilan Halaman Peta Kelurahan dan Posisi Museum .....	82
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Login Admin .....	83
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Admin Konfirmasi Komentar Buku Tamu .....	84
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Admin <i>Update</i> Peta .....	85
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Admin <i>Update</i> Peta Kecamatan .....	86
Gambar 4.17	Tampilan Halaman Admin <i>Update</i> Peta Kelurahan .....	87
Gambar 4.18	Tampilan Halaman Admin <i>Update</i> Informasi Museum .....	88

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Jenis-jenis Diagram UML.....	20
Tabel 2.2	Simbol <i>Use Case</i> .....	22
Tabel 2.3	Simbol <i>Sequence</i> Diagram .....	24
Tabel 2.4	Simbol-simbol yang Sering Digunakan Pada Saat Pembuatan <i>Activity Diagram</i> .....	25
Tabel 3.1	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Informasi Museum .....	39
Tabel 3.2	Skenario <i>Use Case</i> Mencari Lokasi Museum .....	39
Tabel 3.3	Skenario <i>Use Case</i> Mengisi Buku Tamu .....	40
Tabel 3.4	Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Komentar Buku Tamu .....	41
Tabel 3.5	Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan Komentar Buku Tamu.....	41
Tabel 3.6	Skenario <i>Use Case Update</i> Informasi Museum .....	42
Tabel 3.7	Skenario <i>UseCase Update</i> dan Peta .....	42
Tabel 3.8	Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Informasi Museum .....	43
Tabel 3.9	Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Pencarian Tata Lokasi Museum ..	45
Tabel 3.10	Keterangan <i>Sequence</i> Diagram Buku Tamu .....	46
Tabel 3.11	Keterangan <i>Sequence</i> Diagram <i>Update</i> Informasi Museum .....	47
Tabel 3.12	Keterangan <i>Sequence</i> Diagram <i>Update</i> Data Peta .....	48
Tabel 3.13	<i>Activity</i> Diagram Halaman Informasi Museum .....	49
Tabel 3.14	<i>Activity</i> Diagram Pencarian Tata Lokasi Museum .....	50
Tabel 3.15	<i>Activity</i> Diagram Buku Tamu .....	52
Tabel 3.16	Keterangan <i>Activity</i> Diagram <i>Update</i> Informasi Museum .....	53
Tabel 3.17	Keterangan <i>Activity</i> Diagram <i>Update</i> Data Peta .....	55

Tabel 3.18 Tabel Data_Admin .....	57
Tabel 3.19 Tabel Data_Book .....	58
Tabel 3.20 Tabel Data_Koordinat .....	58
Tabel 3.21 Tabel Data_Databagian .....	59
Tabel 3.22 Tabel Data_Petabesar .....	59
Tabel 3.23 Tabel Data_Petakec .....	60
Tabel 3.24 Tabel Data_Petakel.....	60
Tabel 3.25 Tabel Data_Museum .....	61
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Black Box Testing .....	90
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Website dengan Menggunakan Metode Black Box .....	94