

ABSTRACT

PT XYZ is a company in Jakarta who is engaged in manufacturing electronic goods. Although the 21st century is the era of information, use of information systems PT XYZ is still very simple. The process of recording the material supply to finished goods distribution is still done manually. Financial accounting system was also carried out simple, and using spreadsheets as a tool. The observation suggests several potential problems that often occur.

From these issues, the author takes the initiative to develop a web-based inventory of information systems to assist operational efficiency of the company inventory. To that end, the software development process based on a true software engineering. Software development model used in this study is the waterfall model. Report this paper will describe the activities and products produced at each stage of development based on object-oriented methods.

This paper will also review the forms and results of experiments which were done during the implementation of the application. The observation of this application will be led to a conclusion which will be reviewed at the end.

Keywords: Inventory Information System, Method of Object Orientation, Software Engineering

xii +79 pages, 77 figures, 16 tables;

Bibliography: 5 (1997-2004)

ABSTRAK

PT XYZ adalah suatu badan usaha di Jakarta yang bergerak di bidang usaha perakitan barang elektronik. Meskipun abad 21 merupakan era informasi, penggunaan sistem informasi PT XYZ masih sangat sederhana. Proses pencatatan persediaan material hingga pendistribusian barang jadi masih dilakukan secara manual. Sistem pembukuan keuangan juga dilakukan secara sederhana, dan menggunakan spreadsheet sebagai alat bantu. Hasil pengamatan yang ada menunjukkan beberapa potensi masalah yang kerap terjadi.

Dari masalah tersebut, penulis berinisiatif untuk mengembangkan sebuah sistem informasi inventori berbasis web untuk membantu efisiensi kegiatan operasional inventori perusahaan. Untuk itu, dilakukan proses pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada rekayasa perangkat lunak yang benar. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall*. Laporan skripsi ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan berdasarkan metode berorientasi obyek.

Laporan skripsi ini juga akan mengulas bentuk dan hasil pengujian yang telah dilakukan selama implementasi aplikasi. Hasil pengamatan terhadap aplikasi ini akan digiring menuju sebuah kesimpulan yang akan diulas di bagian akhir.

Kata kunci: Sistem Informasi Inventori, Metode Orientasi Obyek, Rekayasa Perangkat Lunak

xii+79 halaman; 77 gambar; 16 tabel;
Daftar acuan: 5 (1997-2004)