



**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PERANGKAT KERAS
KOMPUTER MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

NAMA : RIKA ENDANG RUSTIARINA

NIM : 41808120030

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010**



**PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PERANGKAT KERAS
KOMPUTER MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

RIKA ENDANG RUSTIARINA

41808120030

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41808120030
Nama : RIKA ENDANG RUSTIARINA
Judul Skripsi : PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PERANGKAT
KERAS KOMPUTER MENGGUNAKAN PHP DAN
MYSQL

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta,.....

(RIKA ENDANG RUSTIARINA)

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41808120030
Nama : RIKA ENDANG RUSTIARINA
Judul Skripsi : PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PERANGKAT
KERAS KOMPUTER MENGGUNAKAN PHP DAN
MYSQL

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA,

Sarwati Rahayu, ST, MMSI
Pembimbing

Nur Ani, ST, MMSI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Sarwati Rahayu, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Sarwati Rahayu, ST, MMSI, selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Pacarku tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini
4. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2009 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Agustus 2010

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRACTION	IV
ABSTRAKSI	V
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR SIMBOL	XV
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penulisan	3
1.5. Metode Penulisan	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Rancangan Perangkat Lunak	6
2.2. metodologi Rekayasa Perangkat lunak	6
2.3. Unified Modelling Language	9
2.3.1. Use Case Diagram	10
2.3.2. Activity Diagram	12
2.3.3. Squence Diagram	13
2.4. Perancangan Basis Data	14
2.5. Model-model Data	16
2.5.1. Entity Relationship Model	16
2.5.2. Object Oriented Model	17
2.5.3. Model-Model Logic Berbasis Record	18
2.6. HTML	19
2.7. PHP	19
2.6.1. Keunggulan PHP	20

2.6.2. Script PHP	20
2.6.3. Variabel	22
2.6.4. Tipe Data	22
2.8. MYSQL	26
2.9. Macromedia Dreamweaver MX 2004	27
2.10. E-Commerce	33
2.10.1. Pengertian E-Commerce	33
2.10.2. Pennggolongan E-Commerce	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1. Gambaran Umum	36
3.2. Analisa Sistem	36
3.2.1. Use Case Pembelian Perangkat keras komputer	38
3.2.2. Skenario Use Case	39
3.2.3. Activity Diagram pembelian Perangkat Keras Komputer	42
3.2.4. Sequence Diagram Pembelian Perangkat Keras Komputer	43
3.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	44
3.3. Rancangan Database	45
3.4. Implementasi	48
3.4.1 Merancang Situs	48
3.4.1.1. Membuat Struktur Navigasi	48
3.4.1.2. Story Board	52
3.4.2. Rancangan Form	53
BAB IV ANALISIS MASALAH DAN PERANCANGAN	
Implementasi	60
4.1.1. Kebutuhan Sumber Daya	60
4.1.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras	60
4.1.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	61
4.1.2. Menyiapkan Berkas Database	61
4.2. Merancang Halaman Situs	68
4.2.1. Tampilan Website	69
4.3. Proses E-Commerce	91
4.3.1. Tata Cara Konsumen Membeli Perangkat Keras Komputer ..	91

4.3.2. Login Administrator	92
4.4. Metode Pengujian	93
4.4.1. Prosedur Pengujian	94
4.4.2. Skenario Pengujian	94
4.4.3. Evaluasi Hasil Pengujian	96
4.4.4. Analisa Hasil Pengujian	96
4.4.5. Evaluasi Dari Pengembang	97
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	98
5.2. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	101

DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. GAMBAR 2.1. MODEL WATERFALL (HUSNI ISKANDAR DAN BAHRI,1997).....	7
2. GAMBAR 2.2. SIMBOL USE CASE	11
3. GAMBAR 2.3. ACTIVITY DIAGRAM	13
4. GAMBAR 2.4. TIGA LEVEL ARSITEKTUR SISTEM BASIS DATA	15
5. GAMBAR 2.5. CONTOH DIAGRAM E-R	17
6. GAMBAR 2.6. TAMPILAN DARI RUANG KERJA DREAMWEAVER	33
7. GAMBAR 3.1. USE DIAGRAM PEMBELIAN HARDWARE.....	38
8. GAMBAR 3.2. ACTIVITY DIAGRAM PERANGKAT KERAS KOMPUTER	42
9. GAMBAR 3.3. SEQUENCE DIAGRAM PEMBELIAN HARDWARE.....	43
10. GAMBAR 3.4. ERD	44
11. GAMBAR 3.5. STRUKTUR NAVIGASI CAMPURAN PENJUALAN HARDWARE	49
12. GAMBAR 3.6. STORY BOARD	52
13. GAMBAR 3.7. RANCANGAN MENU UTAMA.....	53
14. GAMBAR 3.8. RANCANGAN MENU TUTORIAL	54
15. GAMBAR 3.10. RANCANGAN MENU REGISTRASI	55
16. GAMBAR 3.11. RANCANGAN MENU MARKET	56
17. GAMBAR 3.12. RANCANGAN MENU ONLINE TRADING	57
18. GAMBAR 3.13. RANCANGAN MENU PROFILE	58
19. GAMBAR 3.14. RANCANGAN MENU GUEST BOOK.....	59
20. GAMBAR 4.1. HOME PHP MYADMIN	63
21. GAMBAR 4.2 TAMPILAN HALAMAN HOME.....	70
22. GAMBAR 4.3. TAMPILAN HALAMAN TUTORIAL	73
23. GAMBAR 4.4. TAMPILAN HALAMAN REGISTRASI	74
24. GAMBAR 4.5. TAMPILAN HALAMAN KONFIRMASI.....	76
25. GAMBAR 4.7. TAMPILAN HALAMAN MARKET.....	78
26. GAMBAR 4.8. TAMPILAN HALAMAN ONLINE TADING	80
27. GAMBAR 4.9. TAMPILAN TRANSAKSI CUSTOMER	82
28. GAMBAR 4.10. TAMPILAN HALAMAN PROFILE	84
29. GAMBAR 4.11. TAMPILAN LOGIN ADMIN.....	87
30. GAMBAR 4.12. TAMPILAN MENU UTAMA ADMINISTRATOR.....	89
31. GAMBAR 4.13. TAMPILAN PENGELOLAAN DATA CUSTOMER.....	91
32. GAMBAR 4.14. TAMPILAN PENGELOLAAN DATA MARKET	92
33. GAMBAR 4.15. TAMPILAN PENEGELOLAAN TOPIK BERITA.....	93
34. GAMBAR 4.16. TAMPILAN PENGELOLAAN BERITA.....	94
35. GAMBAR 4.17. TAMPILAN UBAH PASSWORD	95
36. GAMBAR 4.18. TAMPILAN QUERY MYSQL	97
37. GAMBAR 4.19. TAMPILAN PENGELOLAAN TRANSAKSI.....	98
38. GAMBAR 4.20. TAMPILAN PENGELOLAAN KURS DOLLAR	100
39. GAMBAR 4.21. TAMPILAN PENGELOLAAN BANK	101
40. GAMBAR 4.22. TAMPILAN FORMULIR BUKU TAMU	102

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. TABEL 2.1 TABEL UML	10
2. TABEL 2.2 NOTASI-NOTASI DIAGRAM USE CASE	11
3. TABEL 2.3 NOTASI-NOTASI ACTIVITY DIAGRAM	12
4. TABEL 2.5 NOTASI-NOTASI DIARAM SQUENCE	14
5. TABEL 2.6 NOTASI-NOTASI DIAGRAM ENTITY RELATIONSHIP	17
6. TABEL 3.1 SKENARIO USE CASE LOGIN	39
7. TABEL 3.2 SKENARIO USE CASE REGISTRASI	39
8. TABEL 3.3 SKENARIO USE CASE MELIHAT DAFTAR BARANG	39
9. TABEL 3.4 SKENARIO USE CASE MEMESAN BARANG	39
10. TABEL 3.5 SKENARIO USE CASE MENERIMA KONFIRMASI PEMBELIAN	40
11. TABEL 3.6 SKENARIO USE CASE LOGIN	40
12. TABEL 3.7 SKENARIO USE CASE MEMERIKSA KELENGKAPAN FORM	40
13. TABEL 3.8 SKENARIO USE CASE MENERIMA DATA PESANAN.....	40
14. TABEL 3.9 SKENARIO USE CASE MELAKUKAN KONFIRMASI PEMBELIAN	41
15. TABEL 3.10 SKENARIO USE CASE KONFIRMASI DATA CUSTOMER	41
16. TABEL 3.11 SKENARIO USE CASE MENERIMA REPORT TRANSAKSI	41
17. TABEL 3.12 SKENARIO USE CASE MENGIRIM DATA PEMBELIAN	41
18. TABEL 3.13 RANCANGAN STRUKTUR TABEL ADMIN	45
19. TABEL 3.14 RANCANGAN STRUKTUR TABEL BERITA	45
20. TABEL 3.15 RANCANGAN STRUKTUR TABEL TOPIK BERITA	45
21. TABEL 3.16 RANCANGAN STRUKTUR TABEL CUSTOMER	46
22. TABEL 3.17 RANCANGAN STRUKTUR TABEL BARANG	46
23. TABEL 3.18 RANCANGAN STRUKTUR TABEL TRANSAKSI	46
24. TABEL 3.19 RANCANGAN STRUKTUR TABEL KURS	47
25. TABEL 3.20 RANCANGAN STRUKTUR TABEL BANK	47
26. TABEL 3.21 RANCANGAN STRUKTUR TABEL TRANSAKSI	47
27. TABEL 3.22 RANCANGAN STRUKTUR TABEL BAYAR	47
28. TABEL 4.1 SKENARIO PENGUJIAN APLIKASI PENJUALAN	109
29. TABEL 4.2 EVALUASI HASIL PENGUJIAN	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan dari Ruang Kerja Dreamweaver
Gambar 2.2	Tampilan Insert Bar
Gambar 2.3	Tampilan Common Insert Bar
Gambar 2.4	Tampilan Layout Insert Bar
Gambar 2.5	Tampilan Form Insert Bar
Gambar 2.6	Tampilan Text Insert Bar
Gambar 2.7	Tampilan HTML Insert Bar
Gambar 2.8	Tampilan Server-Code Insert Bar
Gambar 2.9	Tampilan Application Insert Bar
Gambar 2.10	Tampilan Flash Elements Insert Bar
Gambar 2.11	Tampilan Favorite Insert Bar
Gambar 2.12	Tampilan Tool Bar
Gambar 2.13	Tampilan Window
Gambar 2.14	Tampilan Panel Group
Gambar 2.15	Tampilan Tag Selection
Gambar 2.16	Tampilan Property Inspector
Gambar 2.17	Tollsbox FreeHand
Gambar 2.18	Pallete Object
Gambar 2.19	Pallete Document
Gambar 2.20	Pallete Collor Mixer
Gambar 2.21	Pallete Tints
Gambar 2.22	Pallete Swatches
Gambar 2.23	Struktur Navigasi Linier
Gambar 2.24	Struktur Navigasi Non Linier
Gambar 2.25	Struktur Navigasi Hirarkis
Gambar 2.26	Struktur Navigasi Campuran
Gambar 2.27	Contoh Use Case Diagram
Gambar 2.28	Contoh Activity Diagram
Gambar 2.29	Contoh Sequence Diagram

Gambar 3.1	Use Case Diagram Pembelian Hardware secara On-Line	
Gambar 3.2	Activity Diagram Pembelian Hardware	
Gambar 3.3	Sequence Diagram Pembelian Hardware	
Gambar 3.4	Deployment Diagram Pembelian Hardware	
Gambar 3.5	Struktur Navigasi	
Gambar 3.6	Story Board	
Gambar 3.7	Rancangan Menu Utama	
Gambar 3.8	Rancangan Menu Market	
Gambar 3.9	Rancangan Sub Menu Output Device	
Gambar 3.10	Rancangan Sub Menu Input Device	
Gambar 3.11	Rancangan Sub Menu Proses Device	
Gambar 3.12	Rancangan Sub Menu Accessories	75
Gambar 3.13	Rancangan Sub Menu Storage Device	76
Gambar 3.14	Rancangan Menu Registrasi	77
Gambar 3.15	Rancangan Form Formulir	78
Gambar 3.16	Rancangan Form Konfirmasi	80
Gambar 3.17	Rancangan Form Gagal	81
Gambar 3.18	Rancangan Form Berhasil	82
Gambar 3.19	Rancangan Menu Online Trading	83
Gambar 3.20	Rancangan Form Portfolio	84
Gambar 3.21	Rancangan Form Ubah Profile	85
Gambar 3.22	Rancangan Form Ubah Password.....	86
Gambar 3.23	Rancangan Form Beli	87
Gambar 3.24	Rancangan Menu Tutorial	88
Gambar 3.25	Rancangan Menu Profile.....	89
Gambar 3.26	Rancangan Menu Administrator.....	90
Gambar 3.27	Rancangan Form Pengelolaan Data Customer	91
Gambar 3.28	Rancangan Form Edit Data Customer	92
Gambar 3.29	Rancangan Form Pengelolaan Data Hardware	93
Gambar 3.30	Rancangan Form Edit Data Hardware	94
Gambar 3.31	Rancangan Form Penambahan Hardware	95
Gambar 3.32	Rancangan Form Pengelolaan Topik Berita	96

Gambar 3.33 Rancangan Form Edit Topik Berita	97
Gambar 3.34 Rancangan Form Penambahan Topik Berita	98
Gambar 3.35 Rancangan Form Pengelolaan Berita	99
Gambar 3.36 Rancangan Form Edit Berita	100
Gambar 3.37 Rancangan Form Penambahan Berita.....	101
Gambar 3.38 Rancangan Form Pengelolaan Guest Book	102
Gambar 3.39 Rancangan Form Ubah Password Admin	103
Gambar 3.40 Rancangan Form Query MySQL.....	104
Gambar 3.41 Rancangan Form Hasil Query MySQL	105
Gambar 3.42 Rancangan Form Pengelolaan Transaksi	106
Gambar 3.43 Rancangan Form Edit Transaksi.....	107
Gambar 3.44 Rancangan Form Pengelolaan Kurs	108
Gambar 3.45 Rancangan Form Edit Kurs	109
Gambar 3.46 Rancangan Form Pengelolaan Bank	110
Gambar 3.47 Rancangan Form Tambah Bank	111
Gambar 3.48 Rancangan Menu Guest Book	112
Gambar 3.49 Rancangan Form Proses Guest Book	113
Gambar 3.50 Rancangan Form Daftar Isi Guest Book	114
Gambar 3.51 Start Page pad Mcromedia Dreamweaver MX	125
Gambar 3.52 Desain Halaman index.php	126
Gambar 3.53 Desain top.php	127
Gambar 3.54 Desain bottom.php	128
Gambar 3.55 Desain market.php	130
Gambar 3.56 Desain register.php	131
Gambar 3.57 Desain beli.php	133
Gambar 3.58 Desain tutorial.php	134
Gambar 3.59 Desain profile.php	136
Gambar 3.60 Desain buketamu.php	137
Gambar 3.61 Tampilan Halaman www.awardspace.com	140
Gambar 3.62 Tampilan Halaman Subdomain Manager	141
Gambar 3.63 Tampilan Halaman Upload File	142
Gambar 3.64 Tampilan Halaman www.hardwarekita.awardspace.com ...	143

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Penjelasan Common Insert Bar
Tabel 2.2	Penjelasan Layout Insert Bar
Tabel 2.3	Penjelasan Form Insert Bar
Tabel 2.4	Penjelasan text Insert Bar
Tabel 2.5	Penjelasan HTML Insert Bar
Tabel 2.6	Daftar Escape character
Tabel 2.7	Operator Aritmatika
Tabel 2.8	Operator Increment dan Decrement
Tabel 2.9	Operator String
Tabel 2.10	Operator Bitwise
Tabel 2.11	Operator Perbandingan
Tabel 2.12	Operator Logika
Tabel 2.13	Fungsi pada PHP yang mendukung MySQL
Tabel 2.14	UML
Tabel 3.1	Rancangan Struktur Tabel admin
Tabel 3.2	Rancangan Struktur Tabel berita
Tabel 3.3	Rancangan Struktur Tabel topikberita
Tabel 3.4	Rancangan Struktur Tabel buketamu
Tabel 3.5	Rancangan Struktur Tabel customer
Tabel 3.6	Rancangan Struktur Tabel market
Tabel 3.7	Rancangan Struktur Tabel transaksi
Tabel 3.8	Rancangan Struktur Tabel Kurs
Tabel 3.9	Rancangan Struktur Tabel bank