

Aplikasi Modul Ajar Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Anak

Kelas 1 Sekolah Dasar Berbasis Multimedia

Citra Indah Permata 41505010042

Fakultas Ilmu Komputer

Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana

http://mercubuana.ac.id

Abstrak

Pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif berkembang atas dasar pembelajaran konvensional yang tidak bisa memenuhi kebutuhan peserta didik dalam pembelajaran. Dalam realita yang ada dikelas, siswa merasa kurang termotivasi dalam belajar terutama untuk anak Sekolah Dasar karena cara pengajaran guru yang konvensional.

Pengajaran yang terkesan konvensional mengakibatkan siswa merasa sukar dalam pemahaman materi yang diberikan guru. Akibatnya minat belajar siswa mengalami penurunan dan selanjutnya prestasi belajar pun menurun. Hal ini adalah indikator didalam mengetahui kualitas pembelajaran yang ada. Berawal dari hal tersebut, pembelajaran dengan menggunakan multimedia yang menggabungkan berbagai unsur media seperti suara, animasi, teks, dan gambar yang dikemas didalam satu wadah yang bersifat interaktif, kreatif, dan menyenangkan.

Akibat pengembangan multimedia tersebut, dalam pembelajaran diharapkan siswa dapat termotivasi dalam memahami materi pembelajaran karena pembelajaran disampaikan secara interaktif dan menyenangkan. Sehingga akan terjadi peningkatkan kualitas dalam pembelajaran

Kata kunci : Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam, Pembelajaran multimedia, Modul Ajar

Abstract

Study by using multimedia interaktif bloom on the basis of conventional study can not fulfil entrant need educate in study. In realita existing welded, student felts to demotivate in learn especially for pupil base because conventional teacher instruction manner.

Instruction that conventional cause student felts difficult in matter comprehension that given teacher. Finally interest learns student experiences depreciation and furthermore accomplishment learns even also decreased. This matter indicator insides detects existing study quality. Beginning from the mentioned, study by using multimedia that unite various media element likes voice, animation, text, and picture at get ready insides one container has interaktif, creative, and fun.

Multimedia development consequence, in student supposed study can motivat in realize study matter because study be be submitted according to interaktif and fun. So that will happen quality level in study.

keyword: batural sciences study, multimedia study, module teaches