



**PENGEMBANGAN
APLIKASI FILE SHARING BERBASIS WEB**

RAHMAT SYAHRONI

41505010001

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010**



**PENGEMBANGAN
APLIKASI FILE SHARING BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

RAHMAT SYAHRONI

41505010001

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41505010001

Nama : RAHMAT SYAHRONI

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN APLIKASI FILE SHARING
BERBASIS WEB.

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, September 2010

(Rahmat Syahroni)

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41505010001
Nama : RAHMAT SYAHRONI
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN APLIKASI FILE SHARING
BERBASIS WEB.

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI.

JAKARTA, SEPTEMBER 2010

Nur Ani, ST., MMSI
Pembimbing

Ida Nurhaida S.KOM., MT
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Devi Fitriyah, S.KOM., MTI
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan penulisan ini tugas akhir ini. Penulisan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat dalam menyelesaikan program Strata Satu (S1) pada program Studi Teknik Informatika Universitas Mecu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini mungkin jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tuaku yang telah banyak mendidik, memberikan kasih sayang, mendoakanku serta yang selalu memberi dorongan baik materil maupun moril, sehingga aku merasa sangat bersyukur dan bangga memiliki orang tua seperti mereka.
2. Ibu Nurani, ST., MMSI. selaku pembimbing Tugas Akhir pada program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Devi Fitriannah, S.KOM., MTI. selaku Ketua Program Studi Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Ibu Ida Nurhaida S.KOM., MT. selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

5. Seluruh dosen-dosen pengajar pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
6. Sahabat-sahabatku yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat baik moril maupun materil.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Jakarta, September 2010

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Permodelan	3
1.7 Rekayasa Perangkat Lunak	4
1.8 Sistemetika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Internet	7
2.1.1 Sekilas Sejarah Internet	7
2.1.2 World Wide Web (WWW)	8
2.1.3 Uniform Resource Locators (URL)	9
2.1.4 HyperText Markup Language (HTML)	10
2.2 Konsep Dasar Sistem Komputer	11
2.3 Interaksi Manusia dan Komputer	11
2.4 ASP.NET	12
2.5 Pengenalan PDF (Portable Document Format)	13

2.6	Basis Data	13
2.7	Pengertian Structured Query Language (SQL)	14
2.7.1	Sejarah Structured Query Language (SQL)	15
2.8	Microsoft SQL Server	16
2.9	ADO.NET	17
2.10	Extended Meta Language (XML)	17
2.11	AJAX	18
2.12	Cascading Style Sheets (CSS)	20
2.13	Pengembangan Sistem	21
2.14	Pengenalan Unified Modeling Language (UML)	24
2.14.1	Pengertian Unified Modeling Language (UML)	25
2.14.2	Diagram Unified Modeling Language (UML)	27
2.15	Content Management System (CMS)	34

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1	Analisa Kebutuhan Aplikasi	38
3.1.1	Analisa Pencarian String	38
3.1.2	Analisa SQL Search	39
3.2	Use Case Diagram	39
3.2.1	Spesifikasi Use Case	41
3.3	Diagram Sequence	46
3.4	Activity Diagram	48
3.5	Perancangan Basis Data	51
3.6	Struktur Tabel	51
3.6.1	Tabel Membership	52
3.6.2	Tabel Categories	53
3.6.3	Tabel Users	53
3.7	Perancangan Layar Daftar (Sign Up)	54
3.8	Percacangan Layar Cari (Search)	55
3.9	Perancangan Layar Masuk (Login)	56
3.10	Perancangan Layar Unggah (Upload)	57
3.11	Perancangan Layar Manajemen File Admin	58

3.12 Perancangan Layar Manajemen Anggota Admin	59
--	----

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN HASIL

4.1 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	60
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	60
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	60
4.2 Implementasi Program	61
4.3 Kebutuhan Awal Sistem	61
4.4 Informasi dan Basis Data yang Diambil	63
4.5 Implementasi Tampilan	64
4.5.1 Layar Cari (<i>Search</i>)	64
4.5.2 Layar Masuk (<i>Login</i>)	67
4.5.3 Tampilan Daftar (<i>Sign Up</i>)	68
4.5.4 Layar Unggah (<i>Upload</i>)	69
4.5.5 Layar Manajemen Berkas Administrator	70
4.5.6 Layar Manajemen Anggota Administrator	71
4.6 Pengujian	72
4.7 Skenario Pengujian	73
4.8 Hasil Pengujian	75
4.9 Analisis Hasil Pengujian	77

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran	79

DAFTAR PUSTAKA	80
-----------------------	----

LAMPIRAN	81
-----------------	----

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Tahap Pengembangan Rekayasa Sistem	4
Gambar 2.1 Manusia dan Komputer	12
Gambar 2.2 Macam-Macam Metodologi Permodelan	26
Gambar 2.3 Klasifikasi Diagram UML	29
Gambar 2.4 Contoh Diagram <i>Use Case</i>	30
Gambar 2.5 Contoh Diagram <i>Sequence</i>	31
Gambar 2.6 Contoh Diagram <i>Activity</i>	33
Gambar 3.1 Contoh <i>Use case</i> diagram <i>File Sharing</i> PDF	40
Gambar 3.2 Contoh Diagram <i>Sequence</i>	47
Gambar 3.3 Contoh Diagram <i>Activity</i> Admin	48
Gambar 3.4 Contoh Diagram <i>Activity</i> Anggota	49
Gambar 3.5 Contoh Diagram <i>Activity</i> Pengunjung	50
Gambar 3.6 Contoh Perancangan Layar Daftar	54
Gambar 3.7 Contoh Perancangan Layar Cari	55
Gambar 3.8 Contoh Perancangan Layar Masuk	56
Gambar 3.9 Contoh Perancangan Layar <i>Upload</i> Berkas	57
Gambar 3.10 Contoh Perancangan Layar Manajemen Berkas Admin	58
Gambar 3.11 Contoh Perancangan Layar Manajemen Anggota Admin	59
Gambar 4.1 Contoh Basis Data ASPNETDB.MDF dan Basis Data NORTHWND.MDF	62
Gambar 4.2 Contoh Layar Cari (<i>Search</i>)	64
Gambar 4.3 Contoh Layar Hasil Pencarian	65
Gambar 4.4 Contoh Layar Pencarian Tidak Ditemukan	66
Gambar 4.5 Contoh Layar Masuk (<i>Login</i>)	67
Gambar 4.6 Contoh Layar Daftar (<i>Sign Up</i>)	68
Gambar 4.7 Contoh Layar Unggah (<i>Upload</i>)	69
Gambar 4.8 Contoh Layar Manajemen Berkas Administrator	70
Gambar 4.9 Contoh Layar Manajemen Anggota Administrator	71

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Jenis Tabel Diagram UML	28
Tabel 3.1 Jenis Tabel Simbol Diagram <i>Sequence</i>	46
Tabel 3.2 Jenis Tabel <i>Membership</i>	52
Tabel 3.3 Jenis Tabel <i>Categories</i>	53
Tabel 3.4 Jenis Tabel <i>Users</i>	53
Tabel 4.1 Jenis Tabel Skenario Pengujian dari Sisi Admin	73
Tabel 4.2 Jenis Tabel Skenario Pengujian dari Sisi Pengguna	74
Tabel 4.3 Jenis Tabel Hasil Pengujian dari Sisi Admin	75
Tabel 4.4 Jenis Tabel Hasil Pengujian dari Sisi Pengguna	76