

## **ABSTRAK**

Pada tugas akhir ini, penulis melakukan penelitian pada implementasi VIC (Video Conferencing Tool) pada sebuah jaringan Ad-hoc yang menggunakan Protokol Routing AODV. Metodologi yang digunakan adalah percobaan (testbed) menggunakan 4 node dengan skenario 3 hop. Node1 dan node4 yang menjalankan VIC. Node2 dan node3 hanya digunakan sebagai hop (loncatan) node.

Dari hasil penelitian didapat bitrate node1 berkisar 71,5 kbps dan node4 berkisar 52,3 kbps dan menghasilkan rata – rata bitrate 61,9 kbps. Dan juga didapat framerate node1 berkisar 7,28 fps dan node4 berkisar 8,0 fps dan dihasilkan rata – rata 7,64 fps.

Kata Kunci : VIC, Ad-hoc, AODV.

Xv+50 halaman, 29 gambar, 1 lampiran

Daftar acuan : 6

## **ABSTRACT**

In this final, the authors conducted a study on the implementation of the VIC (Video Conferencing Tool) on an ad-hoc network using AODV routing protocol. Methodologies used were experimental (testbed) using 4 nodes with 3 hop scenario. Node 1 and node 4 running VIC, the node 2 and node 3 is only used as a hop nodes.

The result is 71.5 kbps bitrate range node1 and node4 ranging from 52.3 kbps and yield - average 61.9 kbps bitrate. And also get 7.28 fps framerate ranges node1 and node4 ranges and generated 8.0 fps - average 7.64 fps.

Keywords : VIC, Ad-hoc, AODV.

Xvi+50 pages, 29 picture, 1 addition

Bibliography : 6