

ABSTRACT

Information is one of the most important things and it has never been easier on accessing it nowadays. It can also be delivered in map. Not only on the internet, it is even provided in a stand-alone application. It runs on some of the well-known gadget, enabling people to access it in mobile. Information provided in map, even for only a specific area, that could run in small gadgets would be a big benefit.

Thus, the author would like to make a brand new of application which not only display some usefull information of a certain area but also to help user to search a specific location. To create it, it would take Java Development Kit (JDK) 1.6, Eclipse as the IDE (Integrated Development Environment), Android Development Toolkit (ADT) and Android Standard Development Kit (SDK). Extreme Programming (XP) will be used as the research methodology. Thus, user story and class-responsibility-colaboration (CRC) card will be implemented on building the application with some additional class and sequence diagram.

Keywords: *Internet, extreme programming, user story, class-responsibility-colaboration card, class diagram, sequence diagram.*

xi + 72 pages; 22 figures, 12 tables;

Refferences : 8 (2000-2010)

ABSTRAK

Informasi merupakan salah satu hal terpenting dan tidak perlu waktu lama dalam pengaksesannya sekarang ini. Informasi dapat juga dibawakan dalam peta. Tidak hanya di internet, informasi pun ada pada aplikasi komputer. Aplikasi-aplikasi tersebut dapat berjalan pada perangkat elektronik berukuran kecil, sehingga memungkinkan masyarakat dalam mengaksesnya di manapun. Informasi yang tersedia pada peta, walaupun hanya untuk suatu daerah tertentu, pada perangkat elektronik yang ada dapat membawa manfaat besar.

Sehingga, penulis ingin membuat sebuah aplikasi yang tidak hanya akan menampilkan informasi-informasi berguna pada suatu daerah namun juga dapat membantu pengguna dalam mencari lokasi-lokasi tertentu. Untuk itu, dibutuhkan *Java Development kit* (JDK) 1.6, *Eclipse*, *Android Development Toolkit* (ADT) dan *Android Standard Development Kit* (SDK). *Extreme Programming* (XP) akan digunakan sebagai metodologi penelitian. Sehingga, *user-story* dan *class-responsibility-class* (CRC) akan digunakan dalam membuat aplikasi tersebut dengan beberapa diagram tambahan, seperti class-diagram dan sequence-diagram.

Kata kunci : *Internet, extreme programming, user story, class-responsibility-colaboration card, class diagram, sequence diagram.*

xi + 72 halaman; 22 gambar, 12 tabel;

Daftar acuan = 8 (2000-2010)