



**PENGELOLAAN GUDANG MAJALAH RETUR MENGGUNAKAN
APLIKASI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK MICROSOFT
.NET 2.0 DI PT APRILIS MAJU MEDIA (GOGIRL!)**

GITA SARI

4150411-220

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2012



**PENGELOLAAN GUDANG MAJALAH RETUR MENGGUNAKAN
APLIKASI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK MICROSOFT
.NET 2.0 DI PT APRILIS MAJU MEDIA (GOGIRL!)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

GITA SARI

4150411-220

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2012

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM	4150411-220
Nama	GITA SARI
Judul Skripsi	PENGELOLAAN GUDANG MAJALAH RETUR MENGUNAKAN APLIKASI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK MICROSOFT .NET 2.0 DI PT APRILIS MAJU MEDIA (GOGIRL!)

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

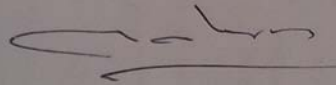
Jakarta, 28 Pebruari 2012

(Gita Sari)

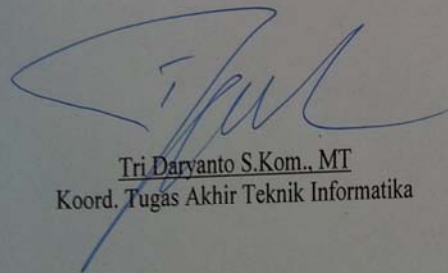
LEMBAR PERSETUJUAN

NIM 4150411-220
Nama GITA SARI
Judul Skripsi PENGELOLAAN GUDANG MAJALAH RETUR
MENGUNAKAN APLIKASI BERBASIS WEB
DENGAN FRAMEWORK MICROSOFT .NET 2.0 DI
PT APRILIS MAJU MEDIA (GOGIRL!)

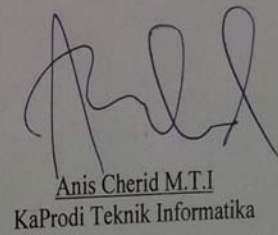
SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA, 01 PEBRUARI 2012



Drs. Achmad Khodar, MT
Pembimbing



Tri Daryanto S.Kom., MT
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika



Anis Cherid M.T.I
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Achmad Khodar, selaku pembimbing I tugas akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Anis Cherid, M.T.I selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
4. Suamiku tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus meyelesaikan tugas akhir ini
5. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2004 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan tugas akhir ini

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRAK	IV
<i>ABSTRACT</i>	VI
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL	XIV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 PENGANTAR	1
1.2 LATAR BELAKANG MASALAH	2
1.3 PERUMUSAN MASALAH	4
1.4 BATASAN MASALAH	5
1.5 TUJUAN PENELITIAN	5
1.6 MANFAAT PENELITIAN	6
1.7 METODOLOGI PENELITIAN	7
1.8 SISTEMATIKA PENULISAN	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 MAJALAH	11
2.2 GUDANG DAN PENGGUDANGAN	11
2.3 UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)	17
2.3.1 Tujuan UML	17
2.3.2 Cakupan konsep UML	18
2.3.2.1 <i>Use case diagram</i>	19
2.3.2.2 <i>Class Responsibility Collaborator (CRC)</i>	20
2.3.2.3 <i>Class Diagram</i>	22
2.3.2.4 <i>Statechart Diagram</i>	24

2.3.2.5	<i>Activity Diagram</i>	25
2.3.2.6	<i>Sequence Diagram</i>	27
2.3.2.7	<i>Deployment Diagram</i>	28
2.4	ANTRIAN.....	29
2.5	INTERNET	32
2.6	WORLD WIDE WEB (WWW)	33
2.7	UNIFORM RESOURCE LOCATOR (URL).....	33
2.8	HYPertext TRANSFER PROTOCOL (HTTP).....	34
2.9	BASIS DATA.....	34
2.9.1	<i>SQL (Structured Query Language)</i>	36
2.9.2	<i>Normalisasi</i>	37
2.10	.NET.....	38
2.10.1	<i>.NET Framework SDK</i>	39
2.10.2	<i>ASP.NET</i>	40
2.11	PENGUJIAN.....	41
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		43
3.1	ANALISA PERANGKAT LUNAK	43
3.2	MODEL DAN ARSITEKTUR PERANGKAT LUNAK.....	44
3.3	KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK	46
3.4	SPESIFIKASI PERANGKAT LUNAK	47
3.4.1	<i>Pengelola pergudangan majalah retur</i>	47
3.4.2	<i>Karakteristik data</i>	48
3.4.3	<i>Parameter yang digunakan</i>	48
3.5	PERANCANGAN APLIKASI	49
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	49
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	50
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	52
3.5.3.1	<i>Class Responsibility Collaboration (CRC) Model</i>	56
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	57
3.5.5	<i>State Diagram</i>	57
3.5.6	<i>Deployment Diagram</i>	59
3.5.7	<i>Entitas Perangkat Lunak</i>	60

3.5.7.1	Pegawai	60
3.5.7.2	Majalah Retur	61
3.5.7.3	Gudang	62
3.5.8	<i>Desain Basis Data</i>	62
3.5.9	<i>Rancangan Antar Muka Aplikasi</i>	67
3.5.9.1	Halaman Login	67
3.5.9.2	Halaman <i>Home</i>	68
3.5.9.3	Halaman Majalah Retur	69
3.5.9.4	Halaman Transaksi Gudang	70
3.5.9.5	Halaman Administrator	70
3.5.9.5.1	Halaman Administrator - Master User	71
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		73
4.1	LINGKUNGAN IMPLEMENTASI	73
4.2	BATASAN IMPLEMENTASI	74
4.3	IMPLEMENTASI	75
4.3.1	IMPLEMENTASI METODE ANTRIAN FIFO (FIRST IN FIRST OUT)	76
4.3.2	IMPLEMENTASI BASIS DATA	77
4.3.2.1	TABEL MASTER AGEN (MSAGENT)	77
4.3.2.2	TABEL MASTER GUDANG (MSGUDANG)	78
4.3.2.3	TABEL DENAH LOKASI PENYIMPANAN (MSGUDANGDETAIL)	79
4.3.2.4	TABEL MASTER PENGGUNA (MSUSER)	80
4.3.2.5	TABEL TRANSAKSI MAJALAH RETUR (TRANSRETUR)	81
4.3.3	IMPLEMENTASI ANTAR MUKA	82
4.3.3.1	Halaman Pendaftaran Gudang dan Lokasi Penyimpanan	82
4.3.3.2	Halaman Transaksi Majalah Retur	83
4.3.3.3	Halaman Penggudangan	84
4.3.4	PENGUJIAN	85
4.3.4.1	Lingkungan Pengujian	85
4.3.4.2	Pengujian White Box	86
4.3.4.2.1	Grafik Alir (Flow Graph)	94
4.3.4.3	Pengujian Black Box	97
4.3.4.3.1	Skenario Pengujian	97

4.3.4.3.2	Deskripsi Skenario Pengujian	99
4.3.4.3.3	Dokumen Hasil Pengujian	103
4.3.4.3.4	Analisa Hasil Pengujian.....	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		107
5.1	KESIMPULAN.....	107
5.2	SARAN	108
DAFTAR PUSTAKA		110
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2. 1 TIGA CONTOH TATA RUANG DARI GUDANG DEMI MENJAMIN KECEPATAN ARUS BARANG	16
GAMBAR 2. 2 KONSEPSI DASAR UML	18
GAMBAR 2. 3 CONTOH <i>USE CASE DIAGRAM</i>	20
GAMBAR 2. 4 BENTUK KARTU CRC	20
GAMBAR 2. 5 CONTOH CRC MODEL UNTUK SISTEM INVENTORI/PENGIRIMAN.....	22
GAMBAR 2. 6 CONTOH <i>CLASS DIAGRAM</i>	24
GAMBAR 2. 7 CONTOH <i>STATECHART DIAGRAM</i>	25
GAMBAR 2. 8 CONTOH <i>ACTIVITY DIAGRAM</i>	27
GAMBAR 2. 9 CONTOH SEQUENCE DIAGRAM	28
GAMBAR 2. 10 CONTOH DEPLOYMENT DIAGRAM	29
GAMBAR 2. 11 STRUKTUR SINGLE CHANNEL – SINGLE PHASE.....	30
GAMBAR 2. 12 STRUKTUR SINGLE CHANNEL – MULTI PHASE	31
GAMBAR 2. 13 STRUKTUR MULTI CHANNEL – SINGLE PHASE	31
GAMBAR 2. 14 STRUKTUR MULTI CHANNEL – MULTI PHASE.....	32
GAMBAR 3. 1 STRUKTUR PERANGKAT LUNAK.....	46
GAMBAR 3. 2 <i>USE CASE DIAGRAM</i>	50
GAMBAR 3. 3 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i>	50
GAMBAR 3. 4 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i> PENYIMPANAN MAJALAH RETUR BERDASARKAN ALGORITMA FIFO	51
GAMBAR 3. 5 <i>CLASS DIAGRAM</i>	53
GAMBAR 3. 6 <i>SEQUENCE DIAGRAM</i>	57
GAMBAR 3. 7 <i>STATE DIAGRAM</i>	58
GAMBAR 3. 8 <i>DEPLOYMENT DIAGRAM</i>	60
GAMBAR 3. 9 ERD KONSEP BASIS DATA.....	62
GAMBAR 3. 10 ERD LOGIKA BASIS DATA.....	64
GAMBAR 3. 11 RANCANGAN HALAMAN LOGIN.....	68
GAMBAR 3. 12 RANCANGAN ANTAR MUKA <i>HOME</i>	68

GAMBAR 3. 13 RANCANGAN ANTAR MUKA ENTRY MAJALAH RETUR	69
GAMBAR 3. 14 RANCANGAN ANTAR MUKA FORM MASUKAN MAJALAH RETUR	69
GAMBAR 3. 15 RANCANGAN ANTAR MUKA DAFTAR TRANSAKSI GUDANG.....	70
GAMBAR 3. 16 RANCANGAN HALAMAN UTAMA MASTER USER.....	71
GAMBAR 3. 17 RANCANGAN FORM INPUTAN MASTER USER.....	71
GAMBAR 4.1 TABEL MASTER AGEN.....	77
GAMBAR 4.2 TABEL MASTER GUDANG.....	78
GAMBAR 4.3 TABEL DENAH LOKASI PENYIMPANAN.....	79
GAMBAR 4.4 TABEL MASTER PENGGUNA	80
GAMBAR 4.5 TABEL TRANSAKSI MAJALAH RETUR.....	81
GAMBAR 4. 6 HALAMAN UTAMA MASTER GUDANG.....	82
GAMBAR 4.7 HALAMAN FORM MASUKAN MASTER GUDANG DAN LOKASI PENYIMPANAN	83
GAMBAR 4.8 HALAMAN UTAMA TRANSAKSI MAJALAH RETUR	83
GAMBAR 4. 9 HALAMAN FORM EDIT MAJALAH RETUR	83
GAMBAR 4.10 HALAMAN UTAMA PERGUDANGAN.....	84
GAMBAR 4.11 HALAMAN FORM TRANSAKSI PERGUDANGAN	84
GAMBAR 4. 12 GRAFIK ALIR FUNGSI ANALISA GUDANG	94
GAMBAR 4. 13 GRAFIK ALIR FUNGSI ANALISA PENGELUARAN MAJALAH RETUR	96
GAMBAR 4.14 FORM INPUTAN MAJALAH RETUR.....	100
GAMBAR 4.15 DATA BERHASIL TERSIMPAN	100
GAMBAR 4.16 FORM EDIT DATA MAJALAH RETUR	101
GAMBAR 4.17 TAMPILAN SETELAH TOMBOL “KIRIM PENGUDANGAN” DITEKAN	101
GAMBAR 4.18 STATUS MAALAH RETUR BERUBAH MENJADI “TUNGGU PENGUDANGAN”	102
GAMBAR 4. 19 TAMPILAN FORM PENGUDANGAN.....	102
GAMBAR 4. 20 LAYAR INSTRUKSI PENGUDANGAN	102

DAFTAR TABEL

TABEL 3. 1 ENTITAS YANG TERLIBAT DALAM SISTEM.....	63
TABEL 3. 2 KAMUS DATA HUBUNGAN ANTAR ENTITAS	64
TABEL 3. 3 TABEL MSUSER	65
TABEL 3. 4 TABEL TRANSRETUR.....	65
TABEL 3. 5 TABEL MSGUDANG.....	66
TABEL 3. 6 TABEL MSGUDANGDTL	66
TABEL 4. 1 PENJELASAN NODE GRAFIK ALIR FUNGSI ANALISA GUDANG.....	94
TABEL 4. 2 PENJELASAN NODE GRAFIK ALIR FUNGSI ANALISA PENGELUARAN MAJALAH RETUR	96
TABEL 4. 3 SKENARIO PENGUJIAN APLIKASI.....	98
TABEL 4. 4 DOKUMEN HASIL PENGUJIAN	103

