

## **ABSTRACT**

*Multimedia* is a data combination or media to communicate an information. Now days multimedia well developed in education or others. In education, not only lesson but also appearance are hoped more attractive and easier to understood, It will very helpful to make an interactive application. One of them is learning media application which is used so much as tools for study now.

In the preparation of this thesis, the authors use Macromedia Flash CS3 with ActionScript 2.0 programming language. Macromedia Flash CS3 has features that provide the required to create animation and animation presents a dynamic and communicative.

The purpose of this thesis is to create a flash application that can simulate learning subnetting subnetting theory through flash media that can be understood easily.

*Keyword : Learning application, Subnetting, Macromedia Flash CS3.*

## **ABSTRAK**

*Multimedia* merupakan suatu kombinasi data atau media untuk menyampaikan suatu informasi. Pada saat ini multimedia sangat berkembang baik di dunia pendidikan atau pun yang lainnya. Dalam dunia pendidikan, materi maupun tampilan diharapkan lebih menarik dan mudah dimengerti, maka akan sangat membantu dalam membuat aplikasi yang interaktif. Salah satunya adalah aplikasi media pembelajaran yang sekarang ini telah banyak digunakan sebagai alat bantu belajar. Dalam suatu proses belajar mengajar terdapat beberapa faktor yang mempengaruhi keberhasilan proses pembelajaran. Faktor-faktor yang dimaksud antara lain minat, media pembelajaran, pendekatan dalam mengajar.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan Macromedia Flash cs3 dengan bahasa pemrograman ActionScript 2.0. Macromedia Flash cs3 memiliki fitur yang menyediakan keperluan untuk membuat animasi dan menyajikan animasi yang dinamis dan komunikatif.

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat suatu aplikasi flash pembelajaran subnetting yang dapat mensimulasikan teori subnetting melalui media flash agar dapat dimengerti dengan mudah.

*Kata kunci : Aplikasi Pembelajaran, Subnetting, Macromedia Flash CS3 .*