

# **LAPORAN TUGAS AKHIR**

## **PERANCANGAN KOMIK FANTASY LUCID DREAM**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
dalam mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1)



**Disusun oleh :**

Nama : Ridwan Syahroni

NIM : 41907010057

Jurusan : Desain Grafis dan Multimedia

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS DAN MULTIMEDIA  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2012**

|                                                                                   |                                                                                                                                       |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>LEMBAR PERNYATAAN<br/>SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL<br/>FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN<br/>UNIVERSITAS MERCU BUANA</b> |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ridwan Syahroni  
 Nomor Induk Mahasiswa : 41907010057  
 Program Studi : Desain Grafis dan Multimedia  
 Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan/ duplikat dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS  
 MERCU BUANA

Jakarta, 11 Februari 2012

Yang memberikan pernyataan



**Ridwan Syahroni**

|                                                                                   |                                                                                                                                       |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA<br/>KOMPREHENSIF LOKAL<br/>FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN<br/>UNIVERSITAS MERCU BUANA</b> |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

**Judul Tugas Akhir** : Perancangan komik fantasy Lucid Dream

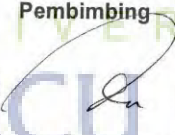
Disusun oleh :

**Nama** : Ridwan Syahroni

**NIM** : 41907010057

**Jurusan/Program Studi** : Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS Langsung pada Sidang Sarjana Tanggal 02 Februari 2012.

  
**Pembimbing**  
 Zulfikar Sa'ban, S.Pd.

**Jakarta, 11 Februari 2012**

Mengetahui,  
**Koordinator Tugas Akhir**



**Zulfikar Sa'ban, S.Pd**

Mengetahui,  
**Ketua Program Studi Desain Grafis**



**Ir. Edy Muladi M.Si**

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur dan terima kasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat serta bimbingan dan karunia Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas Laporan Perancangan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya.

Penyusunan Laporan Perancangan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Komik Fantasy Lucid Dream” ini merupakan salah satu syarat kelulusan sarjana S-1 Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, jurusan Desain Produk/ Desain Grafis dan Multimedia di Universitas Mercu Buana.

Laporan ini disusun tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah membantu dan mendukung, baik moril maupun materil. Oleh karena itu saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. Edy Muladi M. Si, selaku ketua jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Universitas Mercu Buana.
2. Mas Zulfikar Sa’ban S. Pd, selaku dosen pembimbing.
3. Seluruh keluarga dan semua orang disekitar, juga teman-teman Desain Grafis dan Multimedia khususnya Ekstensi angkatan 2007 yang telah banyak memberikan dukungan.

Saya menyadari bahwa penyusunan Laporan Perancangan Tugas Akhir yang saya susun masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya selalu mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun. Harapan saya ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca sekalian.

Jakarta, 31 Januari 2012

Penyusun

## DAFTAR ISI

|                     |   |
|---------------------|---|
| KATA PENGANTAR..... | i |
|---------------------|---|

|                  |    |
|------------------|----|
| DAFTAR ISI ..... | ii |
|------------------|----|

### BAB I PENDAHULUAN

|                                                     |   |
|-----------------------------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang .....                            | 1 |
| 1.2 State of The Art .....                          | 2 |
| 1.3 Peluang dan Tantangan Studi di Masa Depan ..... | 2 |

### BAB II METODOLOGI

|                                                 |   |
|-------------------------------------------------|---|
| 2.1 Identifikasi Masalah .....                  | 4 |
| 2.2 Rumusan Masalah .....                       | 4 |
| 2.3 Maksud dan Tujuan Perancangan .....         | 4 |
| 2.4 Manfaat Perancangan .....                   | 5 |
| 2.5 Batasan dan Ruang Lingkup Perancangan ..... | 5 |
| 2.6 Sistematis Kerangka Berfikir .....          | 6 |
| 2.7 Metode Perancangan .....                    | 7 |

### BAB III DATA

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| 3.1 Pengertian Komik .....     | 8  |
| 3.2 Unsur Komik .....          | 8  |
| 3.3 Jenis-jenis Komik .....    | 10 |
| 3.4 Genre Komik .....          | 14 |
| 3.5 Gaya Ilustrasi .....       | 14 |
| 3.6 Layout Panel (frame) ..... | 15 |
| 3.7 Format Produksi .....      | 18 |
| 3.8 Font .....                 | 21 |

### BAB IV ANALISA DATA

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 4.1 Analisis Kecukupan Data..... | 23 |
|----------------------------------|----|

|                                             |     |
|---------------------------------------------|-----|
| 4.2 Analisa data .....                      | 23  |
| 4.3 Penilaian Kelompok Data .....           | 26  |
| <br>BAB V KONSEP PERANCANGAN                |     |
| 5.1 Strategi Media .....                    | 33  |
| 5.2 Strategi Kreatif .....                  | 34  |
| Laporan Media Perancangan Tugas Akhir ..... | 41' |
| <br>BAB VI PENUTUP                          |     |
| 6.1 Kesimpulan.....                         | 74  |
| 6.2 Saran .....                             | 74  |
| DAFTAR PUSTAKA .....                        | 75  |

