

ABSTRACT

Math learning system that is currently performed at the elementary school is still using memorizing method and simple mathematics props, it is quite difficult for students to understand the learning of mathematics, which is basically a math lesson is one of the compulsory subjects in schools. To facilitate students in understanding math, it needs the right tools with the help of multimedia technology. Of those problems, the author has made an application that is expected to help elementary school students. The application is "Full Table Math Learning Applications For Elementary School-Based Multimedia". The application is made using Luther methods which are : concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution with Adobe Flash CS4 and Action Script 2.0 programming language that integrates with XML programming language that serves the material, exercises, games, videos and administrator.

Keywords : Mathematics, Application, Multimedia Technology.

ABSTRAK

Sistem pembelajaran Matematika yang saat ini dilakukan di sekolah tingkat dasar masih menggunakan metode hapalan dan alat peraga matematika yang sederhana, hal tersebut cukup menyulitkan siswa-siswi untuk memahami pembelajaran matematika, yang pada dasarnya pelajaran matematika merupakan salah satu pelajaran wajib di sekolah. Untuk memudahkan siswa dalam memahami pelajaran matematika, diperlukan alat bantu yang tepat yaitu dengan bantuan teknologi multimedia. Dari permasalahan tersebut, penulis membuat Aplikasi yang diharapkan dapat membantu yaitu “Aplikasi Pembelajaran Tabel Lengkap Matematika Untuk SD Berbasis Multimedia”. Aplikasi ini dibuat dengan Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode Luther yaitu : konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi dengan menggunakan software Adobe Flash CS4 dengan bahasa pemrograman ActionScript 2.0 yang terintegrasi dengan bahasa pemrograman XML yang menyajikan materi, soal latihan, game, video dan halman admin.

Kata kunci : Matematika, Aplikasi, Teknologi Multimedia.