

ABSTRAKSI

Aplikasi *Games 3 Dimensi Seragam Dinas POLRI* merupakan suatu aplikasi permainan yang bertujuan untuk mengetahui pemakaian seragam dengan atribut POLRI yang benar. Aplikasi ini diperuntukkan untuk calon – calon POLRI serta sekolah – sekolah Bhayangkara agar mereka dapat mengetahui dan memakai seragam dengan atribut –atribut (seperti pangkat, emblem kesatuan, tanda kehormatan, tanda pengabdian, tanda jasa, tanda keahlian, dan lain sebagainya) yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku, karena antara kesatuan yang satu dengan yang lainnya mempunyai ciri yang berbeda dari segi seragamnya.

Didalam pembuatan modeling dari seragam dan atribut yang digunakan diperlukan suatu penelitian agar mendapatkan bentuk yang sebenarnya. Langkah yang dilakukan penulis adalah melakukan observasi dengan melihat contoh langsung dari jenis seragam dan atribut yang digunakan. Selain itu juga melakukan studi pustaka yang berkaitan dengan cara pembuatan modeling, texturing dan gaming yang akan diimplementasikan kedalam aplikasi permainan ini.

Aplikasi permainan ini dibuat dengan menggunakan software Blender versi 2.63 yang merupakan suatu software yang berlisensi Open-Source yang dapat diunduh langsung pada situsnya secara cuma – Cuma (Gratis).

Kata kunci : *Blender, 3 Dimensi, Games, Interaktif.*

xiv + 81 Halaman ; 55 gambar ; 8 tabel ; 2 lampiran ; 13 Daftar Acuan;

ABSTRAKSI

Applications Games 3 Dimension of National Police Service Uniform are a game application that aims to determine the use of the national Police Uniform with good attributes dan correct. This application is intended to Police candidates and Bhayangkara students. So they can wear uniforms with the attribute (such as rank, a sign of unity, a badge of honor, a sign of devotions, decorations, signs expertise, etc) in accordance with the provisions of applicable, because the unity with each other have different characteristics in term of uniform.

In the modeling process of uniforms and attributes, it needs research in order to obtain the actual shape. The author does observation by looking at the example of the types and attributes used uniforms. Beside that author conduct library research relating to ways of making modeling, texturing and gaming applications that will be implemented into the game.

This game application created using Blender version 2.63 software, which is a licensed open source software that can be downloaded for free directly on the site.

Keywords : Blender, 3 Dimensional, Games, Interactive

xiv + 81 Pages ; 55 figures; 8 Tables ; 2 Attachments ; 13 Bibliography ;