TUGAS AKHIR

PERANCANGAN GRAFIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PENGENALAN BAGIAN-BAGIAN KOMPUTER DASAR UNTUK SISWA SD/MI KELAS 5

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Disusun Oleh :
M. Nur Alimuddin A.S.
NIM 41907010092
Jurusan Desain Grafis & Multimedia

Pembimbing
Lukman Arief, SDs

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2012

http://digilib.mercubuana.ac.id/

UNIVERSITAS MERCU BUANA	**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA**	**Q**

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Grafis Multimedia Interaktif Pengenalan Bagian-bagian Komputer Dasar Untuk Siswa SD/MI Kelas 5.

Disusun oleh :

N a m a : Muhammad Nur Alimuddin Al-haitami Supriadi
NIM : 41907010092
Jurusan /Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 26 Juli 2012

Pembimbing

Lukman Arief, SDs.

Jakarta, 10 Agustus 2012

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Zulfikar Sa'ban, SPd.

Mengetahui,
Kaprodi Desain Produk

Ir. Edy Muladi, MSi

UNIVERSITAS MERCU BUANA	**LEMBAR PERNYATAAN** **SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL** **FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN** **UNIVERSITAS MERCU BUANA**	**Q**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	: M. Nur Alimuddin.AS
Nomor Induk Mahasiswa	: 41907010092
Program Studi	: Desain Produk
Fakultas	: Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 26 Juli 2012

Yang memberikan pernyataan

M.Nur Alimuddin A.S.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

UNIVERSITAS MERCU BUANA	**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA**	Q

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	: M. Nur Alimuddin.AS
Nomor Induk Mahasiswa	: 41907010092
Program Studi	: Desain Produk
Fakultas	: Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 26 Juli 2012

Yang memberikan pernyataan

METERAI TEMPEL 88786AAF000046686 6000 DJP

M.Nur Alimuddin A.S.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

UNIVERSITAS MERCU BUANA	**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA**	**Q**

Semester : Genap Tahun Akademik : 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Grafis Multimedia Interaktif Pengenalan Bagian-bagian Komputer Dasar Untuk Siswa SD/MI Kelas 5.

Disusun oleh :

N a m a : Muhammad Nur Alimuddin Al-haitami Supriadi
N I M : 41907010092
Jurusan /Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 26 Juli 2012

Pembimbing

Lukman Arief, SDs.

Jakarta, 10 Agustus 2012

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Zulfikar Sa'ban, SPd.

Mengetahui,
Kaprodi Desain Produk

Ir. Edy Muladi, MSi

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Kata Pengantar

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan karya Tugas Akhir yang berjudul Perancangan Grafis Multimedia Pengenalan Bagian-Bagian Dasar Komputer untuk Siswa SD/MI Kelas 5.

Dalam Proses Perancangan karya Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu sepantasnya pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak berikut :

1. Lukman Arief, SDs selaku pembimbing yang telah memberi petunjuk dan arahan yang bermakna.
2. Ir. Edy Muladi, MSi selaku Ketua Jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana.
3. Zulfikar Sa'ban, SPd selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk Universitas Mercu Buana.
4. Ir. Henny Gambiro, MSi selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana.
5. Ir. Desiana Vidayanti, MT selaku Wakil Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana.
6. Semua dosen serta staf jurusan Desain Produk atas semua Ilmu pengetahuan yang telah diberikan.
7. Kedua Orangtua yang selalu memberikan dukungan moril dan materil serta doanya sehingga karya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
8. Kawan-kawan seperjuangan Tugas Akhir Vicky Muharriadi Putra, Heriadi Sulaiman dan Chaidar Bintara.
9. Seluruh rekan - rekan Desain Grafis & Multimedia 2007 untuk semua waktu dan bantuannya dalam terlaksananya penyelesaian karya Tugas Akhir.
10. Kepada Arief Winarko *(asap corner)* dan Helena Dwi Anggraini *(ngelen)*, yang telah banyak membantu dan meluangkan waktunya.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

11. Kepada rekan-rekan yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah banyak memberikan semangat, kritik, serta saran yang membangun.

Penulis berharap semoga karya Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca maupun bagi penulis.

Akhir kata, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat-Nya kepada seluruh pihak atas segala budi baik yang penulis terima.

Jakarta, 1 Agustus 2012

M Nur Alimuddin. As

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR ISI

COVER DALAM i
HALAMAN PERNYATAAN ii
HALAMAN PENGESAHAN iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR LAMPIRAN xi

BAB I PENDAHULUAN 01
A. Latar Belakang Perancangan 01
B. Orisinalitas (*State of The Art*) 02
C. Peluang dan Tantangan Studi 05
1. Peluang Studi 05
2. Tantangan Studi 05

BAB II METODE PERANCANGAN 06
A. Maksud dan Tujuan Perancangan 06
B. Proses Perancangan 06
1. Bagan Alur Proses Perancangan 06
2. Rincian Proses Perancangan 07
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi 08
1. Relevansi Studi 08
2. Konsekuensi Studi 08
D. Tema Desain 08
E. Tehnik Pengumpulan Data 09

BAB III DATA PERANCANGAN 10
A. Materi Pengenalan *Hardware* 10
B. Materi Pengenalan *Software* 13
C. Teori Desain Konsep Perancangan 14

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

D. Psikologi Awal Masa Kanak Kanak 15
E. Ragam Hias dan Ornamen Aceh 16
F. Objek Referensi dan Objek Inspirasi Perancangan 20

BAB IV ANALISA PERANCANGAN 22
A. Analisa 5W + 1H 22
B. Analisa SWOT 23
C. Pernyataan Masalah Desain 24

BAB V KONSEP PERANCANGAN 25
A. Ide dan Gagasan Perancangan 25
B. Konsep Estetis Grafis Multimedia 25
C. 4 Tataran Elemen/Level Pengambilan Keputusan Desain 26
1. Tataran lingkungan (*Community Level*) 26
2. Tataran Sistem (*System Level*) 27
a. Site Map (Bagan Navigasi) 27
b. Materi /*Content* Multimedia 28
3. Tataran Produk (*Product Level*) 30
a. Kemasan Multimedia Interaktif 30
b. Case CD Karya Multimedia Interaktif 30
c. Label CD Karya Multimedia Interaktif 32
d. Cover Case CD Karya Multimedia Interaktif 32
e. Petunjuk Penggunaan (*user guide*) Karya Multimedia Interaktif 33
4. Tataran Elemen (*Element Level*) 34
a. Karakter huruf (Tipografi) 34
b. Latar Belakang (*background*) 34
c. Musik, *backsound* dan *sound effect* 35
d. Layout (*interfaced*) 35

DAFTAR PUSTAKA 39
LAMPIRAN 40

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1a Tampilan Interface Opening
Lampiran 1b Tampilan Interface Menu Utama
Lampiran 1c Tampilan Interface Materi 1
Lampiran 1dTampilan Interface Materi 2
Lampiran 1eTampilan Interface Materi 3
Lampiran 1fTampilan Interface Praktik
Lampiran 1gTampilan Interface Galeri Gambar
Lampiran 2 Kemasan Multimedia Interaktif
Lampiran 3 Case CD Karya Multimedia Interaktif
Lampiran 4 Label CD Karya Multimedia Interaktif
Lampiran 5 Cover Case CD Karya Multimedia Interaktif
Lampiran 6 Petunjuk Penggunaan (*user guide*) Karya Multimedia Interaktif
Lampiran 7 Kurikulum KTSP SD/MI
Lampiran 8 Panel Pameran
Lampiran 9 Dokumentsi Pameran
Lampiran 10 Kartu Asistensi

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/