

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN GRAFIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PENGENALAN BAGIAN-BAGIAN KOMPUTER DASAR UNTUK SISWA SD/MI KELAS 5**

Oleh : M Nur Alimuddin.AS

Pengenalan komputer kepada anak sejak dini cukup penting. Siswa-siswi sekolah dasar rata-rata berumur 6 s/d 12 tahun, yang berarti pelajaran harus dituntut bersifat edukatif dan tidak membuat anak jenuh. Anak yang berpendidikan Sekolah Dasar (SD) memiliki sifat suka bermain, atau hal-hal yang menyenangkan.

Para guru di sekolah dasar sering kali kesulitan menyampaikan materi pengenalan dasar bagian-bagian komputer, karena murid kelas satu sampai dua masih berorientasi pada cara membaca yang baik dan dibutuhkan banyak questioner yang menghibur, seperti mengeja dan menulis kata.

Sistem Pembelajaran dengan Media Interaktif merupakan salah satu metode pembelajaran yang sedang berkembang untuk menarik minat belajar para siswa-siswi sekolah dasar, karena tidak hanya berisi materi tertulis saja. Pada pembelajaran tersebut siswa akan mendapat materi yang menyenangkan, karena selain materi tertulis ada suara serta ilustrasi gambar yang menghibur.

Berdasarkan ciri KTSP (Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan): (a) KTSP memberi kebebasan kepada tiap-tiap sekolah untuk menyelenggarakan program pendidikan sesuai dengan kondisi lingkungan sekolah, kemampuan peserta didik, sumber daya yang tersedia dan kekhasan daerah; (b) Guru harus mandiri dan kreatif; (c) Guru diberi kebebasan untuk memanfaatkan berbagai metode pembelajaran.

Peluang media interaktif pada perancangan yang akan dibuat untuk siswa Sekolah Dasar/MI kelas 5 adalah Menjadi alat bantu bagi guru di kelas dalam proses belajar mengajar murid untuk dapat fokus dan paham materi pelajaran yang disampaikan, Berdasarkan KTSP, bahwa siswa dituntut untuk dapat belajar mandiri.

Maksud pada perancangan media interaktif yang akan dibuat ialah membantu guru dalam proses belajar mengajar di dalam kelas dengan perancangan media ajar yang

dapat diterima siswa, menjadi media pembelajaran yang efektif untuk siswa baik di kelas maupun diluar kelas/rumah.

Maksud dari perancangan tersebut terdapat tujuan sebagai hasil keluaran materi yang akan disampaikan yaitu merancang media interaktif mata pelajaran komputer dasar dengan penekanan (fokus) pada grafis interaksinya, Memahami proses perancangan media interaktif, Menyusun materi pembelajaran yang terstruktur dengan mudah dapat dipelajari, Memahami materi pengenalan bagian-bagian komputer sesuai dengan KTSP.

**Kata kunci** : Multimedia Interaktif, KTSP, Komputer, Ornamen Aceh



## **ABSTRACT**

### **GRAPHIC DESIGN INTERACTIVE MULTIMEDIA COMPUTER PARTS RECOGNITION OF STUDENTS FOR SD / MI CLASS 5**

By: M Nur Alimuddin.AS

The introduction of computers to children early is important. Elementary school students the average age of 6 s / d 12 years, which means that lessons should be required to be educated and do not make your child bored. Children are educated elementary school (SD) has a playful nature, or things that are fun.

The teachers in primary schools often difficulty delivering basic introduction to the material parts of the computer, since grade one and two are oriented in a good way of reading the questioner, and it takes a lot of entertaining, such as spelling and writing words.

Learning with Interactive Media System is a teaching method that is being developed to attract students learn the basic school, because it contains not only the written materials alone. On the learning materials that students will have fun, because in addition to written materials no sound and picture illustrations are entertaining.

Based on the features of KTSP (Curriculum Education Unit): (a) SBC gives freedom to every school to conduct educational programs in accordance with the conditions of the school environment, the ability of learners, available resources and local distinctiveness; (b) The teacher must be independent and creative; (c) Teachers are given the freedom to utilize a variety of learning methods.

Opportunities in the design of interactive media that will be made for elementary school students / MI grade 5 of Being a tool for teachers in the classroom in teaching and learning of students to be able to focus and understand the subject matter presented, Based on the curriculum, that students are required to be able to learn independently.

Intent on designing interactive media to be made is to assist teachers in teaching and learning in the classroom by designing an acceptable teaching media students, to be effective learning media for students both in class and outside the classroom / home.

The purpose of the design are included as an output destination of material to be delivered is an interactive media design a basic computer course with the emphasis (focus) on a graphical interaction, Understanding the process of designing interactive media, Develop a structured learning materials can easily be learned, Understanding the introduction of the material computer parts in accordance with the KTSP.

Keywords: Interactive Multimedia, KTSP, Computers, Ornaments Aceh

